
Équipe 207

Fais-moi un dessin
Résultats de tests logiciels

Version 2.2

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
2021-03-09	2.0	Écriture des premiers tests	Julien Witty Marie-Ève Patron
2021-04-12	2.1	Mise à jour des tests	Marc-Olivier Riopel
2021-04-19	2.2	Écriture des derniers tests et révision	Julien Witty Marie-Ève Patron Marc-Olivier Riopel

Table des matières

1. Introduction	4
2. Sommaire des résultats	4
Tableau 1: Clavardage	4
Tableau 2: Profil utilisateur et historique	5
Tableau 3: Modes de jeu	6
Tableau 4: Création d'une paire mot-image	10
Tableau 5: Personnalité des joueurs virtuels	11
Tableau 7: Tutoriel	12
Tableau 8: Tableau de classement	12
Tableau 9: Suggestion de mots	12
Tableau 10: Téléversement d'un dessin d'une partie vers le joueur virtuel	13
Tableau 11: Partie privée avec identifiant de la partie	13
Tableau 12: Vote sur dessins des joueurs virtuels	13
Tableau 13: Fil d'images des parties jouées	14
Tableau 14: Utilisabilité	14
Tableau 15: Performance	15
Tableau 16: Sécurité	15

Résultats de tests logiciels

1. Introduction

Le but de ce document est de présenter les résultats de l'exécution des cas de tests de notre application. Les tests décrits dans ce document sont basés sur le plan établi dans le document de plan de test ainsi que sur les exigences énumérées dans le document d'exigences.

2. Sommaire des résultats

Tableau 1: Clavardage

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
Clavardage - Intégration					
3.1.1.1.1.a	Ouvrir la fenêtre séparée de clavardage.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK	
3.1.1.1.1.b	Repérer l'élément permettant d'ouvrir la fenêtre séparée de clavardage.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK	
3.1.1.1.2.a	Vérifier que le clavardage est accessible dans l'environnement de l'application dans le menu principal.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.1.2.b	Vérifier que le clavardage est accessible dans l'environnement de l'application dans le mode jeu.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.1.2.c	Repérer l'élément permettant de retourner en mode clavardage intégré.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK	
3.1.1.1.3.a	Alterner 2 fois entre le mode de clavardage dans une fenêtre séparée et le mode de clavardage intégré.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK	
Clavardage - Canaux de discussion					
3.1.1.2.1.a	Envoyer un message à tous les utilisateurs connectés dans le canal Général.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.1.b	Repérer le canal Général.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.2.a	Créer un canal de discussion.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.2.b	Tenter de créer un canal avec un nom très long.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.2.c	Créer un canal de discussion prend moins de 1 ms.	Test de performance	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.2.d	Créer 10 canaux de discussion en moins de 1 s à l'aide de Jmeter.	Test de charge	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.3.a	Sélectionner un canal de discussion dans la liste et vérifier que les messages se	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

	mettent à jour dans la boîte de messages.				
3.1.1.2.3.b	Créer un canal et le trouver dans la liste des canaux.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.4.a	Supprimer un canal de la liste de canaux.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.5.a	Afficher l'historique d'un canal possédant 10 messages préconnexion.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.5.b	Vérifier que l'historique ne s'affiche pas automatiquement lors de la connexion.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.6.a	Joindre un canal et le quitter.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.6.b	Tenter de trouver et joindre un canal d'une partie de laquelle on ne fait pas partie.	Test de sécurité	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.6.b	Repérer les éléments pour joindre et supprimer un canal.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.6.c	Supprimer un canal et vérifier que son historique est bien supprimé dans la base de données.	Test d'intégrité des données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.7.a	Repérer la notification visuelle pour les nouveaux messages.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.7.b	Vérifier que le client léger émet un effet sonore lors de la réception d'un nouveau message.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.8.a	Envoyer un message dans un canal et s'assurer qu'un autre utilisateur connecter dans le canal le reçoit.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.9.b	Envoyer un message avec 1000 caractères et s'assurer qu'un autre utilisateur le reçoit.	Test de volume	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.9.c	Envoyer 10 messages en moins de 2 secondes et s'assurer de leur réception par un utilisateur connecté.	Test de charge	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

Tableau 2: Profil utilisateur et historique

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.2.1.a	S'authentifier avec un nom d'utilisateur et un mot de passe valide et se rendre au menu principal.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.1.b	Tenter de s'authentifier avec un nom d'utilisateur et un mot de passe non valide et se voir refuser la connexion.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.1.c	Oublier d'entrer le nom d'utilisateur ou le mot de passe déclenche un indicateur visuel.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

3.1.2.1.d	S'authentifier ne modifie pas le nom d'utilisateur et le mot de passe dans la base de données.	Test intégrité de données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.1.e	S'authentifier et vérifier que le mot de passe transmis est bien haché.	Test de sécurité	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.2.a	Vérifier que l'on peut se rendre à l'interface de création de comptes à partir de l'interface de connexion.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.3.a	Entrer un nom, un prénom, un avatar, un nom d'utilisateur et un mot de passe permet de créer un compte.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.3.b	Oublier d'entrer le nom, le prénom, l'avatar, le nom d'utilisateur ou le mot de passe déclenche un indicateur visuel.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.3.c	S'inscrire et s'assurer que le nom, prénom, avatar, nom d'utilisateur et mot de passe correspondent avec ceux enregistrer dans la base de données.	Test intégrité de données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.3.d	S'inscrire et vérifier que le mot de passe envoyé est bien haché.	Test de sécurité	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.9.a	Visualiser le profil permet de voir son nom, son prénom, son avatar et son nom d'utilisateur.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.9.b	Visualiser le profil ne modifie pas le nom, le prénom, l'avatar et le nom d'utilisateur dans la base de données.	Test intégrité de données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.16.a	Visualiser le profil permet de voir le temps total que l'on a passé à jouer, le temps moyen d'une partie, ainsi que l'historique de ces connexions et déconnexions.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.16.b	Visualiser le temps total que l'on a passé à jouer, le temps moyen d'une partie, ainsi que l'historique de ces connexions et déconnexions ne modifie pas ces données dans la base de données.	Test intégrité de données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.20.a	Visualiser le profil permet de voir l'historique des parties jouées contenant leur nom, le moment où elles se sont déroulées, les joueurs présents et leur pointage associé.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.20.b	Visualiser l'historique des parties jouées contenant leur nom, le moment où elles se sont déroulées, les joueurs présents et leur pointage associé ne modifie pas ces données dans la base de données.	Test d'intégrité des données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

Tableau 3: Modes de jeu

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			

Mode de jeu général					
3.1.3.1.a	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu d'authentification.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.1.b	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu de création de parties.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.1.c	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu de la salle d'attente.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.1.d	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu de fin de partie.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.1.e	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu de l'interface profil.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.1.f	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de retourner facilement au menu principal à partir des différentes interfaces.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.2.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de créer une partie.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.2.b	Vérifier si le système actualise bien les interfaces pour la création des différents modes de jeu.	test de fonctions	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.2.c	Vérifier si le système actualise les boutons pour la sélection des différents paramètres de création de parties.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.3.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de choisir le bon mode de jeu à partir du menu principal.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.3.b	Vérifier si l'interface de création actualise le bon menu de création de parties lorsque le bouton est appuyé.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.4.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de choisir une difficulté dans un menu de création de parties.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.4.b	Vérifier que les boutons activés lors d'un clic concordent avec celui qui est activé.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.4.d	Cliquer et très grand nombre rapidement de fois sur les boutons de difficultés	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.5.a	Vérifier s'il est possible d'avoir la liste de partie en appuyant sur le bouton rafraîchissement.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.5.b	Vérifier si l'usage est en mesure de trouver le bouton de rafraîchissement.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.5.c	Vérifier si l'application est en	Test de stress	2021-03-09	Lourd: OK	

	mesure de supporter plusieurs demandes de rafraîchissement consécutives rapidement.			Mobile: OK	
3.1.3.5.d	Vérifier si l'application est en mesure de supporter plusieurs demandes de rafraîchissement consécutives rapidement sur plusieurs clients en même temps.	Test de stress	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.6.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de rejoindre une partie dans les parties publiques.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.6.b	Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.6.c	Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.7.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.7.b	Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.9.a	Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.12.a	Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.14.a	Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.14.b	Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.	Test de stress	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.14.c	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver le bouton pour rejoindre.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.16.a	Vérifier si l'utilisateur est bel et bien retiré de la salle d'attente.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.16.b	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment quitter la salle d'attente.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.a	Vérifier si les utilisateurs sont en mesure de commencer une partie.	Test interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.b	Vérifier si les utilisateurs sont tous redirigés vers la même partie.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
Mode de jeu - Classique					
3.1.17.1.a	Vérifier si les joueurs virtuels peuvent être ajoutés.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.17.1.b	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment ajouter un joueur virtuel.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

3.1.3.17.2.a	Vérifier s'il est possible d'enlever des joueurs virtuels.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.3.a	Vérifier si le nombre de joueurs virtuels maximum par équipe est respecté lorsqu'une partie privée est commencée.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.4.a	Vérifier si l'équipe qui commence à deviner est aléatoire.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.5	Vérifier si le système alloue aléatoirement qui commence à dessiner au début.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.6	Vérifier si le nombre d'essais reste constant entre les différents niveaux de difficulté.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.7.a	Vérifier si le temps maximal alloué pour le mode facile est de 60 secondes.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.7.b	Vérifier si le temps maximal alloué pour le mode intermédiaire est de 45 secondes.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.7.c	Vérifier si le temps maximal alloué pour le mode difficile est de 30 secondes.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.7.d	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir combien de temps il lui reste pour deviner ou dessiner à tout moment.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.8.a	Vérifier si le système augmente bien le pointage à la bonne équipe.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.9.a	Vérifier si le système alloue un droit de réplique si l'utilisateur s'est trompé lorsqu'il devinait.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.10.a	Vérifier si le temps alloué pour un temps de réplique est de 10 secondes.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.10.b	Vérifier si lors du droit de réplique le bouton indice est caché.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.13.a	Vérifier si tous les joueurs peuvent dessiner lors d'une partie.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.14.a	Vérifier si les parties font 4 manches.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.15.a	Vérifier si les parties alternent les rôles des joueurs.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.16.a	Vérifier si tous les joueurs ont joué tous les rôles à la fin d'une partie.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.17.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de faire des modifications sur la surface de dessins lorsqu'il peut dessiner.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.18.a	Vérifier si le pointage est disponible en tout temps.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

3.1.3.17.18.b	Vérifier si le pointage est exact.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.19.a	Vérifier si le temps restant est visible en tout temps.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.20.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer l'outil crayon.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.20.b	Vérifier si le crayon fonctionne lorsque ce dernier est sélectionné.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.21.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de sélectionner l'outil efface.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.21.b	Vérifier si l'outil efface est en mesure de retirer les traits de crayon.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.22.a	Vérifier si l'outil Annuler est en mesure d'annuler les différentes actions.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.22.b	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action.	Test d'interface usager.	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.23.a	Vérifier si l'outil Refaire est en mesure d'annuler les différentes actions.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.23.b	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action.	Test d'interface usager.	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.24.a	Vérifier si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.24.b	Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.25.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.25.b	Vérifier si le crayon change la couleur du trait lorsque la couleur est modifiée.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.26.a	Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.26.b	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.27.a	Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.27.b	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.28.a	Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.29.a	Vérifier si le dessin apparaît en temps réel.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.29.b	Vérifier si le système est en mesure de supporter un grand nombre de parties simultanées.	Test de stress	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

3.1.3.17.29.c	Vérifier si le système est en mesure de supporter 4 parties simultanées.	Test de charge	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.17.30.a	Vérifier si le joueur qui devine peut envoyer une soumission de mot.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
Mode de jeu - Sprint solo					
3.1.3.18.1.a	Entrer le bon mot dans l'espace pour deviner.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.1.b	Entrer 4 bons mots consécutifs et s'assurer que le dessin change pour chacun.	Test de charge	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.2.a	Vérifier que l'utilisateur peut deviner pendant les 2 minutes qui lui sont allouées.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.2.b	Vérifier que l'utilisateur voit le temps qu'il lui reste pour la partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.3.a	Débuter une partie et s'assurer que l'utilisateur à 60 secondes pour deviner le dessin pour la difficulté facile.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.3.b	Débuter une partie et s'assurer que l'utilisateur à 45 secondes pour deviner le dessin pour la difficulté moyenne.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.4.a	Débuter une partie avec la difficulté facile et entrer 5 mots erronés.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.4.b	Vérifier pour 5 tentatives de devinent que l'interface affiche le bon nombre d'essais restants.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.5.a	Vérifier si le temps total d'une partie est visible en tout temps.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.5.b	Vérifier si le temps total reste exact lorsque plusieurs parties solos sont effectuées en même temps.	Test de stress	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.6.a	Vérifier si le temps restant pour deviner est affiché.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.6.b	Vérifier si le dessin change lorsque le temps restant pour deviner devient 0.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.7.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de voir le nombre d'essais restant .	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.7.b	Vérifier si le système réinitialise le nombre d'essais restant à chaque transition.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.7.c	Vérifier si le système fait une transition lorsque le nombre d'essais devient 0.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.8.a	Vérifier si le score est visible en tout temps lors d'une partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.8.b	Vérifier si le score concorde avec	Test de	2021-03-26	Lourd: OK	

	les points accordés.	fonction		Mobile: OK	
3.1.3.18.9.a	Entrer une bonne réponse et s'assurer que le score augmente d'un.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.10.a	Entrer un bon mot et s'assurer que le temps total de la partie augmente.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.11.a	Débuter une partie avec la difficulté difficile, rentrer 3 mots erronés et s'assurer que le système passe au dessin suivant.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.12.a	Attendre la fin du temps pour un dessin et s'assurer que le système commence un nouveau dessin.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.13.a	Attendre la fin du temps de la partie et s'assurer qu'elle se termine.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.14.a	Finir une partie et voir le score final s'afficher.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.18.14.b	Identifier le gagnant lors de la fin de la partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
Mode de jeu - Sprint coopératif					
3.1.3.19.1.a	Vérifier que l'utilisateur peut se joindre à 3 autres joueurs pour jouer une partie.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.1.b	Vérifier que l'utilisateur peut voir qui sont les autres joueurs avec qui il joue.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.2	Vérifier que l'utilisateur peut deviner un maximum de mots dans le temps qui lui est alloué.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.3.a	Vérifier que l'utilisateur a un maximum collectif d'essais avec les autres joueurs pour deviner un dessin.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.3.b	Vérifier que le système ne tombe pas en panne si tous les joueurs se mettent à envoyer des essais en même temps.	Test de stress	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.5.a	Vérifier si le temps total d'une partie est visible en tout temps.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.5.b	Vérifier si le temps total reste exact lorsque plusieurs parties solos sont effectuées en même temps.	Test de stress	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.6.a	Vérifier si le temps restant pour deviner est affiché.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.6.b	Vérifier si le dessin change lorsque le temps restant pour deviner devient 0.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.7.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de voir le nombre d'essais restant.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.7.b	Vérifier si le système réinitialise	Test de	2021-03-26	Lourd: OK	

	le nombre d'essais restant à chaque transition.	fonction		Mobile: OK	
3.1.3.19.7.c	Vérifier si le système fait une transition lorsque le nombre d'essais devient 0.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.8.a	Vérifier si le score est visible en tout temps lors d'une partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.8.b	Vérifier si le score concorde avec les points accordés.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.9.a	Entrer une bonne réponse et s'assurer que le score augmente d'un.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.10.a	Entrer un bon mot et s'assurer que le temps total de la partie augmente.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.11.a	Débuter une partie avec la difficulté difficile, rentrer 3 mots erronés et s'assurer que le système passe au dessin suivant.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.12.a	Attendre la fin du temps pour un dessin et s'assurer que le système commence un nouveau dessin.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.13.a	Attendre la fin du temps de la partie et s'assurer qu'elle se termine.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.14.a	Finir une partie et voir le score final s'afficher.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.3.19.14.b	Identifier le gagnant lors de la fin de la partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK	

Tableau 4: Création d'une paire mot-image

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.4.1	Vérifier que l'utilisateur peut avoir accès à la section de création d'une paire mot-image à partir du menu principal.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.2	Vérifier que l'utilisateur peut entrer le nom du dessin qu'il veut envoyer.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.3.a	Vérifier que l'utilisateur peut dessiner sa paire mot-image dans la section désignée.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.3.b	Vérifier que le dessin se retrouve bel et bien sur le serveur une fois qu'il a été envoyé.	Test d'intégrité de données	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.3.c	Vérifier que le dessin peut être envoyé au serveur malgré que le dessin est très complexe (beaucoup de traits).	Test de volume	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.4	Vérifier que l'utilisateur peut prévisualiser son dessin.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.5 à 3.1.5.9	Vérifier que l'utilisateur peut entrer les informations relatives au dessin (indices, difficulté).	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK	

3.1.5.10 à 3.1.5.18	Vérifier que le serveur change les paramètres d'essais et de temps selon la difficulté de la partie avec les dessins de la même difficulté.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK	
---------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------	------------	-----------	--

Tableau 5: Personnalité des joueurs virtuels

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.5.1 et 2.1.5.2	Vérifier que l'utilisateur peut recevoir des messages de la part de joueurs virtuels faisant référence à des statistiques de l'utilisateur.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.5.3 à 3.1.5.8	Vérifier que l'utilisateur peut recevoir des messages différents dépendamment de la personnalité du joueur virtuel.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 6: Effets visuels et sonores

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.6.1	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications sonores lorsqu'il ne lui reste plus beaucoup de temps pour deviner un dessin.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6.2	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications visuelles du décompte de début de partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6.3	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications sonores du décompte de début de partie.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6.4	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications sonores lorsqu'il gagne.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6.5	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications sonores lorsqu'il perd.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6.6	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications visuelles lorsqu'il gagne.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 7: Tutoriel

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.7.1.1	Vérifier que le système oblige le client à suivre le tutoriel lors d'une première connexion.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.7.1.2	Vérifier que l'utilisateur peut sélectionner un bouton pour revoir le tutoriel.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.7.3.1	Vérifier que l'utilisateur peut avoir accès aux images du tutoriel lorsqu'il démarre celui-ci.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.7.3.2	Vérifier que l'utilisateur a accès à	Test d'interface	2021-04-05	Lourd: Ok	

	une interface pour passer d'une étape du tutoriel à l'autre.	usager		Mobile: Ok	
--	--------------------------------------------------------------	--------	--	------------	--

Tableau 8: Tableau de classement

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.8	Vérifier que l'utilisateur peut sélectionner le classement selon les statistiques voulues.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.1	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le plus de parties gagnées en mode classique.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.2	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le plus de parties jouées.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.3	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le meilleur score en sprint solo.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.4	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le meilleur score en sprint coopératif.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.5	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le plus de votes positifs sur les paires mot-image.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	

Tableau 9: Suggestion de mots

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.9.1.a	Vérifier que la liste de mots suggérés ait l'interface attendue.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.9.1.b	Vérifier que les mots de la liste de mots soient récupérés correctement pour pouvoir être affichés.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.9.2	Vérifier que l'on peut bel et bien sélectionner le mot désiré .	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.9.3	Vérifier que l'on peut rafraîchir la liste de mots suggérés pour en avoir 3 autres de manière aléatoire.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 10: Téléversement d'un dessin d'une partie vers le joueur virtuel

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.10.1.a	Vérifier que l'utilisateur peut avoir l'option de choisir un de ses dessins pour l'ajouter à la banque de dessins.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.1.b	Vérifier que le dessin est bel et bien enregistré dans la base de données lorsqu'on l'envoie au serveur.	Test d'intégrité des données	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	

3.1.10.1.c	Vérifier que l'on peut envoyer un dessin ayant beaucoup de contenu (dessin complexe de grande taille) sans problème.	Test de volume	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.2	Vérifier que l'utilisateur est redirigé vers la page de création paire mot-image quand il souhaite ajouter son dessin.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.3 à 3.1.10.5	Vérifier que les champs à remplir sont présents dans la page de création.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.6	Vérifier que l'option de retour au menu principal en annulant la création de la paire mot-image est présente.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.7	Vérifier que l'utilisateur est redirigé vers le menu de fin de partie après le téléversement.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 11: Partie privée avec identifiant de la partie

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.11.1 et 3.1.11.2	Vérifier que l'utilisateur a l'option de créer une partie privée pour le mode coopératif et le mode classique.	Test d'interface usager	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.11.1 et 3.1.11.2	Vérifier que le système est capable de gérer plusieurs créations de parties simultanément.	Test de stress	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.11.3	Vérifier que l'utilisateur peut voir l'identifiant de la partie privée après sa création.	Test d'interface usager	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.11.4	Vérifier que l'utilisateur peut entrer un identifiant de partie privée pour la rejoindre.	Test d'interface usager	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.11.5	Vérifier que l'utilisateur peut rejoindre la partie dont il a entré l'identifiant.	Test de fonction	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.11.6 et 3.1.11.7	Vérifier que l'utilisateur se fait notifier lorsqu'il tente de rejoindre une partie indisponible.	Test de fonction	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 12: Vote sur dessins des joueurs virtuels

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.12.1	Vérifier que l'utilisateur peut voir une liste des dessins effectués par des joueurs virtuels pendant la partie.	Test d'interface usager	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.12.2.a et 3.1.12.3	Vérifier que l'utilisateur peut avoir accès au contrôle pour effectuer un vote sur les dessins des joueurs virtuels.	Test d'interface usager	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.12.2.b	Vérifier que le vote de l'utilisateur sur un dessin est bel et bien pris en	Test d'intégrité des données	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	

	compte dans la base de données.				
3.1.12.4	Vérifier que les dessins sont supprimés lorsque leur score descend en dessous de 0.	Test de fonction	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.12.5	Vérifier que les dessins sont initialisés avec un score de 0 à leur création.	Test d'intégrité des données	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 13: Fil d'images des parties jouées

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
3.1.14.1 à 3.1.14.3	Vérifier que l'utilisateur peut voir 10 dessins récents sur le menu principal.	Test d'interface usager	2021-04-16	Lourd: Ok	

Tableau 14: Utilisabilité

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
4.1.1	Vérifier que l'utilisateur peut créer un compte en moins de 2 minutes.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.2	Vérifier que l'utilisateur peut rejoindre une partie en moins de 30 secondes.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.3	Vérifier que l'utilisateur peut créer une partie en moins de 1 minute.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.4	Vérifier que l'utilisateur est capable de créer une paire mot-image après avoir visualisé le tutoriel.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok	
4.1.7	Vérifier que l'interface du client lourd est spécialement équivalente à l'interface du client léger.	Test d'interface usager	2021-04-19	Ok	
4.1.8	Vérifier que l'utilisateur est capable de lire le texte complet de l'interface du menu principal en moins de 1 minute.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.1 0	Vérifier que la police des textes est l'une de celle autorisée dans le document d'exigences.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.1 1	Vérifier que les icônes sont identiques sur les deux applications.	Test d'interface usager	2021-04-19	Ok	
4.1.1 2	Vérifier que l'utilisateur ne peut utiliser l'application mobile qu'en mode paysage.	Test d'interface usager	2021-04-19	Mobile: Ok	
4.1.1 3	Vérifier que les dessins apparaissent en même temps sur les différents clients de la partie classique.	Test d'interface usager	2021-04-19	Ok	

Tableau 15: Performance

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
4.3.1	Vérifier que le système peut supporter 8 utilisateurs simultanément connectés.	Test de charge	2021-04-19	Ok	
4.3.2	Vérifier que le système peut supporter 4 parties simultanées.	Test de charge	2021-04-19	Ok	
4.3.3	Vérifier que le délai de traitement pour récupérer les 10 images du fil d'images prend moins de 500ms.	Test de performance	2021-04-19	Lourd: Ok	
4.3.4	Vérifier que le système peut supporter 25 canaux de discussion simultanément.	Test de charge	2021-04-19	Ok	
4.3.5	Vérifier que l'application mobile est capable de traiter au moins 24 images par seconde lorsque le serveur les lui envoie à ce rythme.	Test de charge	2021-04-19	Mobile: Ok	
4.3.6	Vérifier que le client lourd démarre en moins de 15 secondes.	Test de performance	2021-04-19	Lourd: Ok	
4.3.7	Vérifier que l'exécutable du client lourd est de moins de 8Go.	Test de performance	2021-04-19	Lourd: Ok	

Tableau 16: Sécurité

Cas de test			Date d'exécution	Statut	Action
ID	Nom	Type de test			
4.6.1 et 4.6.2	Vérifier que les mots de passe sont cryptés lorsqu'ils sont envoyés au serveur.	Test de sécurité	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.6.4	Vérifier que le serveur n'autorise que les utilisateurs avec un web token dans l'application.	Test de sécurité	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.6.5	Vérifier que l'utilisateur ne peut se connecter qu'à un endroit en même temps.	Test de sécurité	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	