Équipe 207

Fais-moi un dessin Résultats de tests logiciels

Version 2.2

Historique des révisions

Date	Version	Description	Auteur
2021-03-09	2.0	Écriture des premiers tests	Julien Witty
			Marie-Ève Patron
2021-04-12	2.1	Mise à jour des tests	Marc-Olivier Riopel
2021-04-19	2.2	Écriture des derniers tests et révision	Julien Witty
			Marie-Ève Patron
			Marc-Olivier Riopel

Table des matières

1. Introduction	4
2. Sommaire des résultats	4
Tableau 1: Clavardage	4
Tableau 2: Profil utilisateur et historique	5
Tableau 3: Modes de jeu	6
Tableau 4: Création d'une paire mot-image	10
Tableau 5: Personnalité des joueurs virtuels	11
Tableau 7: Tutoriel	12
Tableau 8: Tableau de classement	12
Tableau 9: Suggestion de mots	12
Tableau 10: Téléversement d'un dessin d'une partie vers le joueur virtuel	13
Tableau 11: Partie privée avec identifiant de la partie	13
Tableau 12: Vote sur dessins des joueurs virtuels	13
Tableau 13: Fil d'images des parties jouées	14
Tableau 14: Utilisabilité	14
Tableau 15: Performance	15
Tableau 16: Sécurité	15

Résultats de tests logiciels

1. Introduction

Le but de ce document est de présenter les résultats de l'exécution des cas de tests de notre application. Les tests décrits dans ce document sont basés sur le plan établi dans le document de plan de test ainsi que sur les exigences énumérées dans le doucment d'exigences.

2. Sommaire des résultats

Tableau 1: Clavardage

Tableau 1. C	Cas de test		Date	G	A
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
Clavardage	- Intégration				
3.1.1.1.a	Ouvrir la fenêtre séparée de clavardage.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK	
3.1.1.1.b	Repérer l'élément permettant d'ouvrir la fenêtre séparée de clavardage.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK	
3.1.1.1.2.a	Vérifier que le clavardage est accessible dans l'environnement de l'application dans le menu principal.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.b	Vérifier que le clavardage est accessible dans l'environnement de l'application dans le mode jeu.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.1.2.c	Repérer l'élément permettant de retourner en mode clavardage intégré.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK	
3.1.1.3.a	Alterner 2 fois entre le mode de clavardage dans une fenêtre séparée et le mode de clavardage intégré.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK	
Clavardage	- Canaux de discussion		-		
3.1.1.2.1.a	Envoyer un message à tous les utilisateurs connectés dans le canal Général.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.1.b	Repérer le canal Général.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.2.a	Créer un canal de discussion.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.2.b	Tenter de créer un canal avec un nom très long.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.2.c	Créer un canal de discussion prend moins de 1 ms.	Test de performance	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.2.d	Créer 10 canaux de discussion en moins de 1 s à l'aide de Jmeter.	Test de charge	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.3.a	Sélectionner un canal de discussion dans la liste et vérifier que les messages se	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

	mettent à jour dans la boîte de messages.				
3.1.1.2.3.b	Créer un canal et le trouver dans la liste des canaux.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.4.a	Supprimer un canal de la liste de canaux.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.5.a	Afficher l'historique d'un canal possédant 10 messages préconnexion.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.5.b	Vérifier que l'historique ne s'affiche pas automatiquement lors de la connexion.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.6.a	Joindre un canal et le quitter.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.6.b	Tenter de trouver et joindre un canal d'une partie de laquelle on ne fait pas partie.	Test de sécurité	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.6.b	Repérer les éléments pour joindre et supprimer un canal.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.6.c	Supprimer un canal et vérifier que son historique est bien supprimé dans la base de données.	Test d'intégrité des données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.7.a	Repérer la notification visuelle pour les nouveaux messages.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.7.b	Vérifier que le client léger émet un effet sonore lors de la réception d'un nouveau message.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.8.a	Envoyer un message dans un canal et s'assurer qu'un autre utilisateur connecter dans le canal le reçoit.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.9.b	Envoyer un message avec 1000 caractères et s'assurer qu'un autre utilisateur le reçoit.	Test de volume	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.1.2.9.c	Envoyer 10 messages en moins de 2 secondes et s'assurer de leur réception par un utilisateur connecté.	Test de charge	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

Tableau 2: Profil utilisateur et historique

Cas de test			Date	Ctatut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.2.1.a	S'authentifier avec un nom d'utilisateur et un mot de passe valide et se rendre au menu principal.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.1.b	Tenter de s'authentifier avec un nom d'utilisateur et un mot de passe non valide et se voir refuser la connexion.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	
3.1.2.1.c	Oublier d'entrer le nom d'utilisateur ou le mot de passe déclenche un indicateur visuel.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK	

3.1.2.1.d	S'authentifier ne modifie pas le nom d'utilisateur et le mot de passe dans la base de données.	Test intégrité de données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.1.e	S'authentifier et vérifier que le mot de passe transmis est bien haché.	Test de sécurité	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.2.a	Vérifier que l'on peut se rendre à l'interface de création de comptes à partir de l'interface de connexion.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.3.a	Entrer un nom, un prénom, un avatar, un nom d'utilisateur et un mot de passe permet de créer un compte.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.3.b	Oublier d'entrer le nom, le prénom, l'avatar, le nom d'utilisateur ou le mot de passe déclenche un indicateur visuel.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.3.c	S'inscrire et s'assurer que le nom, prénom, avatar, nom d'utilisateur et mot de passe correspondent avec ceux enregistrer dans la base de données.	Test intégrité de données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.3.d	S'inscrire et vérifier que le mot de passe envoyé est bien haché.	Test de sécurité	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.9.a	Visualiser le profil permet de voir son nom, son prénom, son avatar et son nom d'utilisateur.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.9.b	Visualiser le profil ne modifie pas le nom, le prénom, l'avatar et le nom d'utilisateur dans la base de données.	Test intégrité de données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.16. a	Visualiser le profil permet de voir le temps total que l'on a passé à jouer, le temps moyen d'une partie, ainsi que l'historique de ces connexions et déconnexions.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.16. b	Visualiser le temps total que l'on a passé à jouer, le temps moyen d'une partie, ainsi que l'historique de ces connexions et déconnexions ne modifie pas ces données dans la base de données.	Test intégrité de données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.20. a	Visualiser le profil permet de voir l'historique des parties jouées contenant leur nom, le moment où elles se sont déroulées, les joueurs présents et leur pointage associé.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.2.20. b	Visualiser l'historique des parties jouées contenant leur nom, le moment où elles se sont déroulées, les joueurs présents et leur pointage associé ne modifie pas ces données dans la base de données.	Test d'intégrité des données	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK

Tableau 3: Modes de jeu

	Cas de test		Date	C4-4-4	A -4°
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action

Mode de jeu	général			
3.1.3.1.a	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu d'authentification.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.1.b	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu de création de parties.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.1.c	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu de la salle d'attente.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.1.d	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu de fin de partie.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.1.e	Être en mesure d'accéder au menu à partir du menu de l'interface profil.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.1.f	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de retourner facilement au menu principal à partir des différentes interfaces.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.2.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de créer une partie.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.2.b	Vérifier si le système actualise bien les interfaces pour la création des différents modes de jeu.	test de fonctions	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.2.c	Vérifier si le système actualise les boutons pour la sélection des différents paramètres de création de parties.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.3.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de choisir le bon mode de jeu à partir du menu principal.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.3.b	Vérifier si l'interface de création actualise le bon menu de création de parties lorsque le bouton est appuyé.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.4.a	Vérifier si l'utilisateur est en mesure de choisir une difficulté dans un menu de création de parties.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.4.b	Vérifier que les boutons activés lors d'un clic concordent avec celui qui est activé.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.4.d	Cliquer et très grand nombre rapidement de fois sur les boutons de difficultés	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.5.a	Vérifier s'il est possible d'avoir la liste de partie en appuyant sur le bouton rafraîchissement.	Test de fonction	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.5.b	Vérifier si l'usage est en mesure de trouver le bouton de rafraîchissement.	Test d'interface usager	2021-03-09	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.5.c	Vérifier si l'application est en	Test de stress	2021-03-09	Lourd: OK

mesure de supporter plusieurs demandes de rafraîchissement consécutives rapidement. 3.1.3.5.d Vérifier si l'application est en mesure de supporter plusieurs demandes de rafraîchissement consécutives rapidement sur plusieurs clients en même temps. 3.1.3.6.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de rejoindre une partie dans les parties publiques. 3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bont types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. 3.1.3.14.c Vérifier si l'utilisateur est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. 3.1.3.14.c Vérifier si l'utilisateur est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.					1413 07
Consécutives rapidement. Certifier si l'application est en mesure de supporter plusieurs demandes de rafraîchissement consécutives rapidement sur plusieurs clients en même temps.		mesure de supporter plusieurs			Mobile: OK
3.1.3.5.d Vérifier si l'application est en mesure de supporter plusieurs demandes de rafraîchissement consécutives rapidement sur plusieurs clients en même temps.					
mesure de supporter plusieurs demandes de rafrafchissement consécutives rapidement sur plusieurs clients en même temps. 3.1.3.6.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de pien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.b Vérifier si l'application est en mesure d'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.1.2.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.					
demandes de rafrâchissement consécutives rapidement sur plusieurs clients en même temps. 3.1.3.6.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de rejoindre une partie dans les parties publiques. 3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les diffèrents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.14.a Vérifier si le sand de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.	3.1.3.5.d		Test de stress	2021-03-09	Lourd: OK
demandes de rafrâchissement consécutives rapidement sur plusieurs clients en même temps. 3.1.3.6.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de rejoindre une partie dans les parties publiques. 3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les diffèrents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.14.a Vérifier si le sand de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.		mesure de supporter plusieurs			Mobile: OK
consécutives rapidement sur plusieurs clients en même temps. 3.1.3.6.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de rejoindre une partie dans les parties publiques. 3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtres les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le salle de classement est instancié une fois que l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.					
plusieurs clients en même temps. 3.1.3.6.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de rejoindre une partie dans les parties publiques. 3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.14.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.		consécutives rapidement sur			
3.1.3.6.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de rejoindre une partie dans les parties publiques. 3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'application est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.a Vérifier si l'atilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. Test de fonction 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès connecter. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le vielle de se connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le vielle de se connecter. 3.1.3.14.b Vérifier si le vielle de se con		1			
mesure de rejoindre une partie dans les parties publiques. 3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure d'utilisateur rejoint une salle d'attente. Test de fonction 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Mobile: OK 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Mobile: OK Test de fonction Test de fonction Test de fonction Test de fonction 3.1.3.14.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que fonction Test de stress Test de fonction Test de stress Test de fonction Test de stress	31362		Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
dans les parties publiques. 3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès conurernts lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.	J.1.J.0.a			2021-03-09	
3.1.3.6.b Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé.			usagei		Modile. OK
mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.	21261		TD 4.1	2021 02 00	1 07
d'attente lorsque le bouton rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.	3.1.3.6.0			2021-03-09	
rejoindre est appuyé. 3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.			fonction		Mobile: OK
3.1.3.6.c Vérifier si l'application est en mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de fonction 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK					
mesure de bien construire la salle d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.					
d'attente lorsque le bouton création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de d'attente. Test de fonction 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	3.1.3.6.c	Vérifier si l'application est en	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
création partie est appuyé. 3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test d'interface usager Test de fonction Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK		mesure de bien construire la salle	fonction		Mobile: OK
3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de '2021-03-09 Lourd: OK Mobile: O		d'attente lorsque le bouton			
3.1.3.7.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de '2021-03-09 Lourd: OK Mobile: O					
mesure d'utiliser les différents filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Mobile: OK 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de fonction Test de fonction Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress Sugarante de se connecter.	3.1.3 7 a		Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
filtres. 3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	3.1.3.7.4			2021 03 07	
3.1.3.7.b Vérifier si les boutons filtres filtrent les bon types de parties. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Test de fonction Sont consultables avant la de fonction Sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. Sont consultables avant la de fonction Sont consultabl			454501		I III III III
filtrent les bon types de parties. 3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. fonction Mobile: OK Lourd: OK Mobile: OK Test de 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	3137h		Test de	2021 02 00	Lourd: OV
3.1.3.9.a Vérifier si les noms des joueurs sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de fonction Test de 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	J.1.J./.U			2021-03-09	
sont consultables avant la de rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Mobile: OK Mob	2120			2021 02 00	
rejoindre une partie privée. 3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de fonction Test de fonction Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	3.1.3.9.a			2021-03-09	
3.1.3.12.a Vérifier si le canal de classement est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de fonction Test de fonction Test de fonction Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK			fonction		Mobile: OK
est instancié une fois que l'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente. Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Mobile: OK 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK					
1'utilisateur a rejoint une partie. 3.1.3.14.a Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente. 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	3.1.3.12.a			2021-03-09	
3.1.3.14.a Vérifier si l'utilisateur rejoint une salle d'attente. Test de fonction Test de fonction 3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de fonction Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK		1	fonction		Mobile: OK
salle d'attente. Solution Solution Solution Test de stress Solution Mobile: OK		l'utilisateur a rejoint une partie.			
3.1.3.14.b Vérifier si le système est en mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter. Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	3.1.3.14.a	Vérifier si l'utilisateur rejoint une	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.		salle d'attente.	fonction		Mobile: OK
mesure de gérer les accès concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.	3.1.3.14.b	Vérifier si le système est en	Test de stress	2021-03-09	Lourd: OK
concurrents lorsque plusieurs personnes essaient de se connecter.					Mobile: OK
personnes essaient de se connecter.					
connecter.					
		1 *			
1 3.1.3.17.0 Verifier of Futinoateur est en 16st u interface 2021-03-07 Louid. OK	3 1 3 1/1 0		Test d'interface	2021-03-09	I ourd: OK
mesure de trouver le bouton pour usager Mobile: OK	J.1.J.14.C			2021-03-09	
		_	usagei		MIOUIIC. OK
rejoindre.	21216		T 1	2021 02 00	I amala OV
3.1.3.16.a Vérifier si l'utilisateur est bel et Test de 2021-03-09 Lourd: OK	3.1.3.16.a			2021-03-09	
bien retiré de la salle d'attente. fonction Mobile: OK		i			
3.1.3.16.b Vérifier si l'utilisateur est en Test d'interface 2021-03-09 Lourd: OK	3.1.3.16.b			2021-03-09	
mesure de trouver comment usager Mobile: OK			usager		Mobile: OK
quitter la salle d'attente.		quitter la salle d'attente.			
3.1.3.17.a Vérifier si les utilisateurs sont en Test interface 2021-03-09 Lourd: OK	3.1.3.17.a	Vérifier si les utilisateurs sont en	Test interface	2021-03-09	Lourd: OK
mesure de commencer une partie. usager Mobile: OK		mesure de commencer une partie.	usager		Mobile: OK
3.1.3.17.b Vérifier si les utilisateurs sont tous Test de 2021-03-09 Lourd: OK	3.1.3.17.b	`		2021-03-09	
redirigés vers la même partie. fonction Mobile: OK					
Mode de jeu - Classique	Mode de ieu -				
3.1.17.1.a Vérifier si les joueurs virtuels Test de 2021-03-09 Lourd: OK			Test de	2021-03-09	Lourd: OK
peuvent être ajoutés. fonction Mobile: OK	J.1.1/.1.a			2021 03 07	
3.1.17.1.b Vérifier si l'utilisateur est en Test d'interface 2021-03-09 Lourd: OK	211716			2021-03-00	
	3.1.1/.1.D			2021-03-09	
mesure de savoir comment ajouter usager Mobile: OK			usager		Modile: OK
un joueur virtuel.		un joueur virtuei.			

3.1.3.17.2.a	Vérifier s'il est possible d'enlever	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
	des joueurs virtuels.	fonction		Mobile: OK
3.1.3.17.3.a	Vérifier si le nombre de joueurs	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
	virtuels maximum par équipe est	fonction		Mobile: OK
	respecté lorsqu'une partie privée			
2 1 2 17 4	est commencée.	TD 4.1	2021 02 00	1 1 01/
3.1.3.17.4.a	Vérifier si l'équipe qui commence	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
2 1 2 17 5	à deviner est aléatoire.	fonction	2021 02 00	Mobile: OK
3.1.3.17.5	Vérifier si le système alloue	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
	aléatoirement qui commence à dessiner au début.	fonction		Mobile: OK
3.1.3.17.6	Vérifier si le nombre d'essais reste	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
3.1.3.17.0	constant entre les différents	fonction	2021-03-09	Mobile: OK
	niveaux de difficulté.	Tonction		Moone. OK
3.1.3.17.7.a	Vérifier si le temps maximal	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
J.1.J.17.7.a	alloué pour le mode facile est de	fonction	2021 03 07	Mobile: OK
	60 secondes.	1011011011		Moone, OK
3.1.3.17.7.b	Vérifier si le temps maximal	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
3.1.3.17.7.0	alloué pour le mode intermédiaire	fonction		Mobile: OK
	est de 45 secondes.	- 2.2.2.		
3.1.3.17.7.c	Vérifier si le temps maximal	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
	alloué pour le mode difficile est de	fonction		Mobile: OK
	30 secondes.			
3.1.3.17.7.d	Vérifier si l'utilisateur est en	Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
	mesure de savoir combien de	usager		Mobile: OK
	temps il lui reste pour deviner ou			
	dessiner à tout moment.			
3.1.3.17.8.a	Vérifier si le système augmente	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
	bien le pointage à la bonne équipe.	fonction		Mobile: OK
3.1.3.17.9.a	Vérifier si le système alloue un	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
	droit de réplique si l'utilisateur	fonction		Mobile: OK
2.1.2.17.10	s'est trompé lorsqu'il devinait.	TD 4.1	2021 02 00	I LOW
3.1.3.17.10.a	Vérifier si le temps alloué pour un	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
	temps de réplique est de 10 secondes.	fonction		Mobile: OK
2 1 2 17 10 h	Vérifier si lors du droit de réplique	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
3.1.3.17.10.b	le bouton indice est caché.	fonction	2021-03-09	Mobile: OK
3.1.3.17.13.a	Vérifier si tous les joueurs	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
J.1.J.1/.1J.a	peuvent dessiner lors d'une partie.	fonction	2021 03 07	Mobile: OK
3.1.3.17.14.a	Vérifier si les parties font 4	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
5.1.5.1/.11.a	manches.	fonction	=0=1 05 07	Mobile: OK
3.1.3.17.15.a	Vérifier si les parties alternent les	Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
5.11.5.17.15.u	rôles des joueurs.	usager		Mobile: OK
3.1.3.17.16.a	Vérifier si tous les joueurs ont	Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
	joué tous les rôles à la fin d'une	usager		Mobile: OK
	partie.			
3.1.3.17.17.a	Vérifier si l'utilisateur est en	Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
	mesure de faire des modifications	usager		Mobile: OK
	sur la surface de dessins lorsqu'il			
	peut dessiner.			
3.1.3.17.18.a	Vérifier si le pointage est	Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
	disponible en tout temps.	usager		Mobile: OK

3.1.3.17.19.a Vérifier si le temps restant est visible en tout temps. 3.1.3.17.20.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer l'outil efface est en mesure de cations. 3.1.3.17.21.b Vérifier si l'outil defface est en mesure de visible en tout le différentes actions. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil defface est en mesure de visible en tout le différentes actions. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil defface est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Annuler est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Refaire est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'outil Refaire est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la taille d'un crayon est modifiée. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer la taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer la taille. 3.1.3.17.27.b Véri	3.1.3.17.18.b	Vérifier si le pointage est exact.	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
visible en tout temps. 3.1.3.17.20.a. Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer l'outil crayon. 3.1.3.17.20.b. Vérifier si l'outil deface est en mesure de sélectionne. 3.1.3.17.21.a. Vérifier si l'outil efface est en mesure de sélectionne l'outil efface. 3.1.3.17.21.b. Vérifier si l'outil efface est en mesure de sélectionner l'outil efface. 3.1.3.17.22.a. Vérifier si l'outil efface est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b. Vérifier si l'outil Refaire est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a. Vérifier si l'outil Refaire est en mesure de savoir comment est en mesure de savoir comment est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.23.b. Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.b. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.25.b. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.26.a. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.26.b. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.26.a. Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.26.a. Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon est en mesure de changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b. Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer		1 8	fonction		
3.1.3.17.20.a Verifier si l'utilisateur est en mesure de changer l'outil crayon. 3.1.3.17.21.b Verifier si l'outil efface est en mesure de sélectionner l'outil efface usager 3.1.3.17.21.b Verifier si l'outil efface est en mesure de sélectionner l'outil efface. 3.1.3.17.21.b Verifier si l'outil efface est en mesure de retirer les traits de crayon. 3.1.3.17.22.a Verifier si l'outil Annuler est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.22.b Verifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a Verifier si l'outil est est en mesure de savoir comment refaire une actions. 3.1.3.17.23.a Verifier si l'outil sateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.b Verifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.a Verifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.a Verifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.b Verifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Verifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Verifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Verifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.26.a Verifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Verifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.a Verifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.a Verifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.a Verifier si l'outil crayon est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.a Verifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.a Verifier si l'outil crayon est en mesure de changer la du crayon peut être changée adéquatemen	3.1.3.17.19.a	Vérifier si le temps restant est	Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
mesure de changer l'outil crayon. 3.1.3.17.20.b Vérifier si le crayon fonctionne lorsque ce dernier est selectionne? 3.1.3.17.21.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de selectionner l'outil efface. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Annuler est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler lune action. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler lune action. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler lune action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'ashale les avoir comment action. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'ashale les avoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de ratie lorsque la couleur de ratie lorsque la couleur de couleur de trait lorsque la couleur de mesure de changer la couleur de fonction peut de trait lorsque la couleur de mesure de changer la couleur de mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de		visible en tout temps.	usager		Mobile: OK
3.1.3.17.20.b Vérifier si le crayon fonctionne lorsque ce dernier est sélectionne. 3.1.3.17.21.a Verifier si l'utilisateur est en mesure de sélectionner l'outil efface. 3.1.3.17.21.b Vérifier si l'outil efface est en mesure de retirer les traits de crayon. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Annuler est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer la taille du rayon peut être changeé adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'ettilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'	3.1.3.17.20.a		Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
Iorsque ce dernier est sélectionné. Mobile: OK					
3.1.3.17.21.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de sélectionner l'outil efface. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'outil efface est en mesure de retirer les traits de crayon. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement esture de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil erayon est en mesure de changer de trouver comment changer de trouver comment changer de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'outil sateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'outil sateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'outil sateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'outil sateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'outil sateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'outil sateur est en mesure d	3.1.3.17.20.b			2021-03-09	
mesure de sélectionner l'outil efface est en mesure de retirer les traits de crayon. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Annuler est en mesure d'annuler lue action. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler lue action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler lue action. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler lue action. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler lue action. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler lue action. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la gr					
efface. 3.1.3.17.21.b Vérifier si l'outil efface est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Annuler est en mesure de savoir comment anuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'outil Refaire est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer lopacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer lopacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'outilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 5.1.3.17.29.a Vér	3.1.3.17.21.a			2021-03-09	
3.1.3.17.21.b Vérifier si l'outil efface est en mesure de retirer les traits de crayon. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Annuler est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de changer la couleur comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.29.b Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparat en ferse de fonction est de fonction et emps réel.			usager		Mobile: OK
mesure de retirer les traits de crayon. 3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Annuler est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille oculeur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille del vincrayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille del vincrayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille del vin crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille del vin crayon est en mesure de trouver comment changer la taille del vincrayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille del vin crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de vincrayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer la taille del vincrayon.	3.1.3.17.21.b		Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
3.1.3.17.22.a Vérifier si l'outil Annuler est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'outil Refaire est en mesure de savoir comment actions. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'eutilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'eutilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en fonction 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'eutilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en fonction			usager		Mobile: OK
mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'outil Refaire est en mesure de savoir comment et actions. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.24.a Vérifier si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'opacité du crayon peut être changee adéquatement. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'erface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en l'est de fonction l'est de goul-o3-o9 Lourd: OK Mobile: OK			_		
3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une actions. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de routil crayon. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de rest modifiée. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'outilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer la taille de l'esface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est dessin apparaît en Test de fonction 3.1.3.17.29.a Vérifier si le spossible de bien changer la taille de l'esface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en Test de fonction	3.1.3.17.22.a	Vérifier si l'outil Annuler est en		2021-03-09	
3.1.3.17.22.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment annuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de rouleur du trait lorsque la couleur est modifiée. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en fonction		mesure d'annuler les différentes	fonction		Mobile: OK
mesure de savoir comment anuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'outil Refaire est en mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.24.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si lest possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si lest possible de bien fonction et control on mosure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si lest possible de bien fonction et control on mosure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si lest possible de bien fonction et control on mosure de trouver comment changer l'opacité.					
annuler une action. 3.1.3.17.23.a Vérifier si l'outil Refaire est en mesure de changer la couleur de ratial lorsque la couleur de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'u crayon peut être changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'outilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'outilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'outilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'outilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'ur crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'ur crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'ur crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'opacité du crayon peut être changee de dequatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'opacité du crayon peut être changee de dequatement. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'edessin apparaît en fest de fonction Mobile: OK	3.1.3.17.22.b			2021-03-09	
3.1.3.17.23.a Vérifier si l'outil Refaire est en mesure d'annuler les différentes actions. Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. Test de mesure de savoir comment refaire une action. Test d'interface usager. 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK			usager.		Mobile: OK
mesure d'annuler les différentes actions. 3.1.3.17.23.b Vériffer si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.a Vériffer si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vériffer si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.a Vériffer si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vériffer si le crayon change la couleur de st modifiée. 3.1.3.17.26.a Vériffer si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vériffer si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vériffer si l'outil crayon. 3.1.3.17.27.a Vériffer si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vériffer si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.28.a Vériffer si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vériffer si l'edessin apparaît en test de fonction 3.1.3.17.29.a Vériffer si l'edessin apparaît en test de fonction 3.1.3.17.29.a Vériffer si le dessin apparaît en test de fonction Test d'interface usager 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	21217		m · 1	2021 02 02	I I OV
actions. 3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille . 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel.	3.1.3.17.23.a			2021-03-09	
3.1.3.17.23.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'outil crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'outil crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. Changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'opacité de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le spossible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en le mespréel.			ionction		Modile: OK
mesure de savoir comment refaire une action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille . 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'outil crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille d'un crayon changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'opacité du crayon changer la couleur comment changer la taille de l'efface.	2 1 2 17 22 1		Toot d'interface	2021 02 00	Lourd: OV
une action. 3.1.3.17.24.a Vérifier si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en l'est de fonction 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en l'est de fonction 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer l'opacité. 3.1.3.17.29.a Vérifier si lest possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer l'opacité.	3.1.3.17.23.0			2021-03-09	
3.1.3.17.24.a Vérifier si le système est en mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille le usager 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si le crayon change la couleur de set modifiée. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de couleur de l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessible quatement.			usagei.		IVIOUIIC. OK
mesure d'activer la grille localement seulement. 3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille. 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si le crayon change la couleur de test modifiée. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'outil crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'et dessin apparaît en test de fonction losalements. Test d'interface usager 1. Test de 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en test de temps réel.	3 1 3 17 24 9		Test de	2021-03-09	Lourd: OK
localement seulement.	J.1.J.17.27.a			2021 03 07	
3.1.3.17.24.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure d'activer la grille . 3.1.3.17.25.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si le crayon change la couleur de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'opacité du crayon est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.28.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si l'est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel.		ϵ	1011611011		
mesure d'activer la grille .	3.1.3.17.24.b		Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
mesure de changer la couleur de l'outil crayon. 3.1.3.17.25.b Vérifier si le crayon change la couleur du trait lorsque la couleur est modifiée. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en test de fonction temps réel.		mesure d'activer la grille.	usager		Mobile: OK
1'outil crayon.	3.1.3.17.25.a	Vérifier si l'utilisateur est en	Test d'interface	2021-03-09	Lourd: OK
3.1.3.17.25.b Vérifier si le crayon change la couleur du trait lorsque la couleur dest modifiée. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel.			usager		Mobile: OK
couleur du trait lorsque la couleur est modifiée. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel.					
est modifiée. 3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Test de 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	3.1.3.17.25.b			2021-03-09	
3.1.3.17.26.a Vérifier si l'outil crayon est en mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel.			fonction		Mobile: OK
mesure de changer de taille. 3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel.			m	2021 02 02	I I OV
3.1.3.17.26.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Test d'interface usager Test de d'interface usager Test de jourd: OK Mobile: OK	3.1.3.17.26.a	j		2021-03-09	
mesure de trouver comment changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Mobile: OK	21217261			2021 02 02	
changer la taille d'un crayon. 3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel.	3.1.3.17.26.b			2021-03-09	
3.1.3.17.27.a Vérifier si l'opacité du crayon peut être changée adéquatement. 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Test de fonction Test de d'interface usager Test de fonction			usager		Wiodile: UK
peut être changée adéquatement. fonction Mobile: OK 3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. fonction 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Test de fonction Test de fonction Test de changer la taille de l'efface. Test de fonction Test de fonction Mobile: OK Mobile: OK Mobile: OK Mobile: OK	2 1 2 17 27 -		Tast do	2021 02 00	Lourd: OV
3.1.3.17.27.b Vérifier si l'utilisateur est en mesure de trouver comment changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Test d'interface usager 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK Test de 2021-03-09 Lourd: OK Mobile: OK	3.1.3.1/.2/.a			2021-03-09	
mesure de trouver comment usager 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. mesure de trouver comment usager Usager Test de changer la taille de l'efface. Test de fonction Test de changer la taille de l'efface. Test de changer la taille de l'efface. Test de changer la taille de l'efface. Mobile: OK Mobile: OK Mobile: OK	3 1 2 17 27 h			2021-03-09	
changer l'opacité. 3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Changer l'opacité. Test de fonction	3.1.3.17.27.0			2021-03-09	
3.1.3.17.28.a Vérifier s'il est possible de bien changer la taille de l'efface. 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Test de fonction			usagei		Moone, OK
changer la taille de l'efface. fonction Mobile: OK 3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Test de fonction Mobile: OK Mobile: OK	3 1 3 17 28 2		Test de	2021-03-09	Lourd: OK
3.1.3.17.29.a Vérifier si le dessin apparaît en temps réel. Test de fonction Cox Mobile: OK	J.1.J.17.20.a			=====================================	
temps réel. fonction Mobile: OK	3.1.3.17 29 a			2021-03-09	
3.1.3.17.29.b Vérifier si le système est en Test de stress 2021-03-09 Lourd: OK	3.1.3.17.29.b	Vérifier si le système est en	Test de stress	2021-03-09	Lourd: OK
mesure de supporter un grand Mobile: OK					
nombre de parties simultanées.					

3.1.3.17.29.c	Vérifier si le système est en	Test de charge	2021-03-09	Lourd: OK
	mesure de supporter 4 parties simultanées.	S		Mobile: OK
3.1.3.17.30.a	Vérifier si le joueur qui devine	Test de	2021-03-09	Lourd: OK
	peut envoyer une soumission de	fonction		Mobile: OK
Mode de jeu -	mot.			
3.1.3.18.1.a	Entrer le bon mot dans l'espace	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
J.1.J.10.1.a	pour deviner.	fonction	2021-03-20	Mobile: OK
3.1.3.18.1.b	Entrer 4 bons mots consécutifs et	Test de charge	2021-03-26	Lourd: OK
	s'assurer que le dessin change pour chacun.			Mobile: OK
3.1.3.18.2.a	Vérifier que l'utilisateur peut	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	deviner pendant les 2 minutes qui lui sont allouées.	fonction		Mobile: OK
3.1.3.18.2.b	Vérifier que l'utilisateur voit le	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
	temps qu'il lui reste pour la partie.	usager		Mobile: OK
3.1.3.18.3.a	Débuter une partie et s'assurer que	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	l'utilisateur à 60 secondes pour	fonction		Mobile: OK
	deviner le dessin pour la difficulté facile.			
3.1.3.18.3.b	Débuter une partie et s'assurer que	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	l'utilisateur à 45 secondes pour	fonction		Mobile: OK
	deviner le dessin pour la difficulté			
3.1.3.18.4.a	moyenne. Débuter une partie avec la	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
3.1.3.16.4.a	difficulté facile et entrer 5 mots	fonction	2021-03-20	Mobile: OK
	erronés.	Tonetion		Moone. on
3.1.3.18.4.b	Vérifier pour 5 tentatives de	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
	devinent que l'interface affiche le	usager		Mobile: OK
2 1 2 10 5	bon nombre d'essaies restants.	TD + 12' + C	2021 02 26	T 1 OV
3.1.3.18.5.a	Vérifier si le temps total d'une partie est visible en tout temps.	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.18.5.b	Vérifier si le temps total reste	usager Test de stress	2021-03-26	Lourd: OK
3.1.3.10.3.0	exact lorsque plusieurs parties	rest de stress	2021 03 20	Mobile: OK
	solos sont effectuées en même			
	temps.			
3.1.3.18.6.a	Vérifier si le temps restant pour		2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.18.6.b	deviner est affiché. Vérifier si le dessin change	usager Test de	2021-03-26	Mobile: OK Lourd: OK
3.1.3.10.0.0	lorsque le temps restant pour	fonction	2021-03-20	Mobile: OK
	deviner devient 0.			
3.1.3.18.7.a	Vérifier si l'utilisateur est en	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
	mesure de voir le nombre d'essais	usager		Mobile: OK
2121071	restant.	T 1	2021 02 26	I1. OV
3.1.3.18.7.b	Vérifier si le système réinitialise le nombre d'essais restant à	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
	chaque transition.	TOTICTION		WIOUIIC. OK
3.1.3.18.7.c	Vérifier si le système fait une	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	transition lorsque le nombre	fonction		Mobile: OK
	d'essais devient 0.			
3.1.3.18.8.a	Vérifier si le score est visible en	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
2121001	tout temps lors d'une partie.	usager Tost do	2021 02 26	Mobile: OK
3.1.3.18.8.b	Vérifier si le score concorde avec	Test de	2021-03-26	Lourd: OK

	les points accordés.	fonction		Mobile: OK
3.1.3.1.18.9.a	Entrer une bonne réponse et	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	s'assurer que le score augmente	fonction		Mobile: OK
	d'un.			
3.1.3.18.10.a	Entrer un bon mot et s'assurer que	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	le temps total de la partie	fonction		Mobile: OK
	augmente.			1
3.1.3.18.11.a	Débuter une partie avec la	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	difficulté difficile, rentrer 3 mots erronés et s'assurer que le système	fonction		Mobile: OK
	passe au dessin suivant.			
3.1.3.18.12.a	Attendre la fin du temps pour un	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
J.1.J.10.12.a	dessin et s'assurer que le système	fonction	2021-03-20	Mobile: OK
	commence un nouveau dessin.	Tonetion		Woone. OK
3.1.3.18.13.a	Attendre la fin du temps de la	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
5.1.5.10.15.w	partie et s'assurer qu'elle se	fonction		Mobile: OK
	termine.			
3.1.3.18.14.a	Finir une partie et voir le score	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	final s'afficher.	fonction		Mobile: OK
3.1.3.18.14.b	Identifier le gagnant lors de la fin	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
	de la partie.	usager		Mobile: OK
	Sprint coopératif			,
3.1.3.19.1.a	Vérifier que l'utilisateur peut se	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	joindre à 3 autres joueurs pour	fonction		Mobile: OK
212121	jouer une partie.	T . 111	2021 02 26	1 1 01
3.1.3.19.1.b	Vérifier que l'utilisateur peut voir	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
	qui sont les autres joueurs avec	usager		Mobile: OK
3.1.3.19.2	qui il joue. Vérifier que l'utilisateur peut	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
3.1.3.19.2	deviner un maximum de mots	fonction	2021-03-20	Mobile: OK
	dans le temps qui lui est alloué.	Tonetion		Woone. OK
3.1.3.19.3.a	Vérifier que l'utilisateur a un	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	maximum collectif d'essais avec	fonction		Mobile: OK
	les autres joueurs pour deviner un			
	dessin.			
3.1.3.19.3.b	Vérifier que le système ne tombe	Test de stress	2021-03-26	Lourd: OK
	pas en panne si tous les joueurs se			Mobile: OK
	mettent à envoyer des essais en			
	même temps.			1 1 077
3.1.3.19.5.a	Vérifier si le temps total d'une	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
2121051	partie est visible en tout temps.	usager	2021 02 26	Mobile: OK
3.1.3.19.5.b	Vérifier si le temps total reste	Test de stress	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
	exact lorsque plusieurs parties solos sont effectuées en même			ivioulie. OK
	temps.			
3.1.3.19.6.a	Vérifier si le temps restant pour	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
2.1.3.17.0.4	deviner est affiché.	usager	2021 03 20	Mobile: OK
3.1.3.19.6.b	Vérifier si le dessin change	Test de	2021-03-26	Lourd: OK
	lorsque le temps restant pour	fonction		Mobile: OK
	deviner devient 0.			
3.1.3.19.7.a	Vérifier si l'utilisateur est en	Test d'interface	2021-03-26	Lourd: OK
	mesure de voir le nombre d'essais	usager		Mobile: OK
	restant.			
3.1.3.19.7.b	Vérifier si le système réinitialise	Test de	2021-03-26	Lourd: OK

	le nombre d'essais restant à chaque transition.	fonction		Mobile: OK
3.1.3.19.7.c	Vérifier si le système fait une transition lorsque le nombre d'essais devient 0.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.8.a	Vérifier si le score est visible en tout temps lors d'une partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.8.b	Vérifier si le score concorde avec les points accordés.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.9.a	Entrer une bonne réponse et s'assurer que le score augmente d'un.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.10.a	Entrer un bon mot et s'assurer que le temps total de la partie augmente.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.11.a	Débuter une partie avec la difficulté difficile, rentrer 3 mots erronés et s'assurer que le système passe au dessin suivant.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.12.a	Attendre la fin du temps pour un dessin et s'assurer que le système commence un nouveau dessin.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.13.a	Attendre la fin du temps de la partie et s'assurer qu'elle se termine.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.14.a	Finir une partie et voir le score final s'afficher.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK
3.1.3.19.14.b	Identifier le gagnant lors de la fin de la partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK Mobile: OK

Tableau 4: Création d'une paire mot-image

	Cas de test		Date	C4-24-14	A 04:00
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.4.1	Vérifier que l'utilisateur peut avoir accès à la section de création d'une paire mot-image à partir du menu principal.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.2	Vérifier que l'utilisateur peut entrer le nom du dessin qu'il veut envoyer.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.3.a	Vérifier que l'utilisateur peut dessiner sa paire mot-image dans la section désignée.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.3.b	Vérifier que le dessin se retrouve bel et bien sur le serveur une fois qu'il a été envoyé.	Test d'intégrité de données	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.3.c	Vérifier que le dessin peut être envoyé au serveur malgré que le dessin est très complexe (beaucoup de traits).	Test de volume	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.4	Vérifier que l'utilisateur peut prévisualiser son dessin.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: OK	
3.1.4.5 à 3.1.5.9	Vérifier que l'utilisateur peut entrer les informations relatives au dessin (indices, difficulté).	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: OK	

3.1.5.10 à	Vérifier que le serveur change les	Test de fonction	2021-03-26	Lourd:	
3.1.5.18	paramètres d'essais et de temps selon la			OK	
	difficulté de la partie avec les dessins				
	de la même difficulté.				

Tableau 5: Personnalité des joueurs virtuels

	Cas de test			Ctatut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.5 .1 et 2.1.5	Vérifier que l'utilisateur peut recevoir des messages de la part de joueurs virtuels faisant référence à des statistiques de l'utilisateur.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.5 .3 à 3.1.5 .8	Vérifier que l'utilisateur peut recevoir des messages différents dépendamment de la personnalité du joueur virtuel.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 6: Effets visuels et sonores

	Cas de test		Date	Statut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.6	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications sonores lorsqu'il ne lui reste plus beaucoup de temps pour deviner un dessin.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications visuelles du décompte de début de partie.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1. 6.3	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications sonores du décompte de début de partie.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6 .4	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications sonores lorsqu'il gagne.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6 .5	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications sonores lorsqu'il perd.	Test de fonction	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.6	Vérifier que l'utilisateur reçoit des indications visuelles lorsqu'il gagne.	Test d'interface usager	2021-03-26	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 7: Tutoriel

	C 1 4 4		D 4		
	Cas de test		Date	Statut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.7.1.1	Vérifier que le système oblige le client à suivre le tutoriel lors d'une première connexion.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.7.1.2	Vérifier que l'utilisateur peut sélectionner un bouton pour revoir le tutoriel.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.7.3.1	Vérifique que l'utilisateur peut avoir accès aux images du tutoriel lorsqu'il démarre celui-ci.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.7.3.2	Vérifier que l'utilisateur a accès à	Test d'interface	2021-04-05	Lourd: Ok	

une interface pour passer d'une étape	usager	Mobile: Ok	
du tutoriel à l'autre.			

Tableau 8: Tableau de classement

	Cas de test		Date	C4-4-4	A -4:
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.8	Vérifier que l'utilisateur peut sélectionner le classement selon les statistiques voulues.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.1	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le plus de parties gagnées en mode classique.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.2	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le plus de parties jouées.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.3	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le meilleur score en sprint solo.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.4	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le meilleur score en sprint coopératif.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	
3.1.8.5	Vérifier que l'utilisateur voit le tableau de classement pour le plus de votes positifs sur les paires mot-image.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok	

Tableau 9: Suggestion de mots

	Cas de test			Statut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.9.1.a	Vérifier que la liste de mots suggérés ait l'interface attendue.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.9.1.b	Vérifier que les mots de la liste de mots soient récupérés correctement pour pouvoir être affichés.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.9.2	Vérifier que l'on peut bel et bien sélectionner le mot désiré.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.9.3	Vérifier que l'on peut rafraîchir la liste de mots suggérés pour en avoir 3 autres de manière aléatoire.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 10: Téléversement d'un dessin d'une partie vers le joueur virtuel

Cas de test			Date	Ctatut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.10.1.a	Vérifier que l'utilisateur peut avoir l'option de choisir un de ses dessins pour l'ajouter à la banque de dessins.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.1.b	Vérifier que le dessin est bel et bien enregistré dans la base de données lorsqu'on l'envoie au serveur.	Test d'intégrité des données	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	

3.1.10.1.c	Vérifier que l'on peut envoyer un dessin ayant beaucoup de contenu (dessin complexe de grande taille) sans problème.	Test de volume	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.2	Vérifier que l'utilisateur est redirigé vers la page de création paire mot-image quand il souhaite ajouter son dessin.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.3 à 3.1.10.5	Vérifier que les champs à remplir sont présents dans la page de création.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.6	Vérifier que l'option de retour au menu principal en annulant la création de la paire mot-image est présente.	Test d'interface usager	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.10.7	Vérifier que l'utilisateur est redirigé vers le menu de fin de partie après le téléversement.	Test de fonction	2021-04-05	Lourd: Ok Mobile: Ok	_

Tableau 11: Partie privée avec identifiant de la partie

Cas de test			Date	Ctatut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.11.1	Vérifier que l'utilisateur a l'option de	Test d'interface	2021-04-16	Lourd: Ok	
et	créer une partie privée pour le mode	usager		Mobile: Ok	
3.1.11.2	coopératif et le mode classique.				
3.1.11.1	Vérifier que le système est capable de	Test de stress	2021-04-16	Lourd: Ok	
et	gérer plusieurs créations de parties			Mobile: Ok	
3.1.11.2	simultanément.				
3.1.11.3	Vérifier que l'utilisateur peut voir	Test d'interface	2021-04-16	Lourd: Ok	
	l'identifiant de la partie privée après sa	usager		Mobile: Ok	
	création.				
3.1.11.4	Vérifier que l'utilisateur peut entrer un	Test d'interface	2021-04-16	Lourd: Ok	
	identifiant de partie privée pour la	usager		Mobile: Ok	
	rejoindre.				
3.1.11.5	Vérifier que l'utilisateur peut rejoindre	Test de	2021-04-16	Lourd: Ok	
	la partie dont il a entré l'identifiant.	fonction		Mobile: Ok	
3.1.11.6	Vérifier que l'utilisateur se fait notifier		2021-04-16	Lourd: Ok	
et	lorsqu'il tente de rejoindre une partie	Test de		Mobile: Ok	
3.1.11.7	indisponible.	fonction			

Tableau 12: Vote sur dessins des joueurs virtuels

	Cas de test	Date	C4044	A 04: 0 m	
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.12.1	Vérifier que l'utilisateur peut voir une liste des dessins effectués par des joueurs virtuels pendant la partie.	Test d'interface usager	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.12.2.a et 3.1.12.3	Vérifier que l'utilisateur peut avoir accès au contrôle pour effectuer un vote sur les dessins des joueurs virtuels.	Test d'interface usager	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.12.2.b	Vérifier que le vote de l'utilisateur sur un dessin est bel et bien pris en	Test d'intégrité des données	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	

	compte dans la base de données.				
3.1.12.4	Vérifier que les dessins sont supprimés lorsque leur score descend en dessous de 0.	Test de fonction	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	
3.1.12.5	Vérifier que les dessins sont initialisés avec un score de 0 à leur création.	Test d'intégrité des données	2021-04-16	Lourd: Ok Mobile: Ok	

Tableau 13: Fil d'images des parties jouées

Cas de test			Date	Statut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
3.1.14.1	Vérifier que l'utilisateur peut voir	Test d'interface	2021-04-16	Lourd: Ok	
à	10 dessins récents sur le menu	usager			
3.1.14.3	principal.				

Tableau 14: Utilisabilité

Cas de test		Date	Statut	Action	
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
4.1.1	Vérifier que l'utilisateur peut créer un compte en moins de 2 minutes.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.2	Vérifier que l'utilisateur peut rejoindre une partie en moins de 30 secondes.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.3	Vérifier que l'utilisateur peut créer une partie en moins de 1 minute.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.4	Vérifier que l'utilisateur est capable de créer une paire mot-image après avoir visualisé le tutoriel.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok	
4.1.7	Vérifier que l'interface du client lourd est spécialement équivalente à l'interface du client léger.	Test d'interface usager	2021-04-19	Ok	
4.1.8	Vérifier que l'utilisateur est capable de lire le texte complet de l'interface du menu principal en moins de 1 minute.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.1	Vérifier que la police des textes est l'une de celle autorisée dans le document d'exigences.	Test d'interface usager	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.1.1	Vérifier que les icônes sont identiques sur les deux applications.	Test d'interface usager	2021-04-19	Ok	
4.1.1	Vérifier que l'utilisateur ne peut utiliser l'application mobile qu'en mode paysage.	Test d'interface usager	2021-04-19	Mobile: Ok	
4.1.1	Vérifier que les dessins apparaissent en même temps sur les différents clients de la partie classique.	Test d'interface usager	2021-04-19	Ok	

Tableau 15: Performance

Cas de test		Date	Ctatut	Action	
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
4.3.1	Vérifier que le système peut supporter 8 utilisateurs simultanément connectés.	Test de charge	2021-04-19	Ok	
4.3.2	Vérifier que le système peut supporter 4 parties simultanées.	Test de charge	2021-04-19	Ok	
4.3.3	Vérifier que le délai de traitement pour récupérer les 10 images du fil d'images prend moins de 500ms.	Test de performance	2021-04-19	Lourd: Ok	
4.3.4	Vérifier que le système peut supporter 25 canaux de discussion simultanément.	Test de charge	2021-04-19	Ok	
4.3.5	Vérifier que l'application mobile est capable de traiter au moins 24 images par seconde lorsque le serveur les lui envoie à ce rythme.	Test de charge	2021-04-19	Mobile: Ok	
4.3.6	Vérifier que le client lourd démarre en moins de 15 secondes.	Test de performance	2021-04-19	Lourd: Ok	
4.3.7	Vérifier que l'exécutable du client lourd est de moins de 8Go.	Test de performance	2021-04-19	Lourd: Ok	_

Tableau 16: Sécurité

Cas de test			Date	Ctatut	Action
ID	Nom	Type de test	d'exécution	Statut	Action
4.6.1 et 4.6.2	Vérifier que les mots de passe sont cryptés lorsqu'ils sont envoyés au serveur.	Test de sécurité	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.6.4	Vérifier que le serveur n'autorise que les utilisateurs avec un web token dans l'application.	Test de sécurité	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	
4.6.5	Vérifier que l'utilisateur ne peut se connecter qu'à un endroit en même temps.	Test de sécurité	2021-04-19	Lourd: Ok Mobile: Ok	