

Marco Romero Martín

UI / Frontend DEV

📍 España ✉ marco_antonio88_9@hotmail.com 🌐 Portfolio 🐙 GitHub in LinkedIn

Perfil

UI Developer Senior especializado en arquitectura de interfaz y calidad UI, con experiencia desde 2017 en entornos frontend y plataformas DXP. Experto en Design Systems y accesibilidad WCAG 2.2 en nuevos desarrollos y migraciones.

Aportación Clave

- Definición y estandarización de criterios UI para proyectos enterprise.
- Mejora de accesibilidad y calidad de interfaz en plataformas legacy y nuevas.
- Reducción de deuda técnica mediante sistemas de diseño y componentes reutilizables.

Clientes Destacados

Generali, Bidaforma, AXA / Direct Seguros, Inditex, Triodos Bank, Viajes El Corte Inglés, MUFACE, Exolum, Mundiplan, Finsa, UNIR.

Experiencia Laboral

- 2023 – Actualidad **UI Senior Specialist Developer**, *Knowmad Mood*.
 - Liderazgo de equipo UI y control de calidad de entregas.
 - Definición de arquitectura de interfaz, estándares UI y estimaciones para preventa.
 - Mentoring/onboarding y mejora continua (a11y, semántica, performance).
- 2019 – 2023 **UI Developer & Integration**, *Digital Wolves*.
 - Desarrollo UI con React, Angular y Vue en proyectos multi-cliente.
 - Sistemas de diseño y librerías de componentes con Storybook.
 - Optimización de accesibilidad, rendimiento y mantenibilidad.
- 2017 – 2019 **UI Junior Developer & Integration**, *atSistemas*.
 - Desarrollo de interfaz mobile-first con HTML5, CSS3 y JavaScript.
 - Colaboración con UX/UI para asegurar fidelidad visual.
- 2013 **Técnico IT / Soporte**, *Hospital Universitario de Puerto Real (Cádiz)*.
 - Soporte técnico, mantenimiento de sistemas y atención a usuarios.
- 2010 **Técnico IT / Soporte**, *Pymes ADIP*.
 - Administración básica de equipos, redes locales y soporte técnico.

Formación

- 2015 – 2017 **CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web**, *IES Mar de Cádiz*.
- 2011 – 2013 **CFGS Administración de Sistemas Informáticos en Red**, *IES Mar de Cádiz*.
- 2008 – 2010 **CFGM Sistemas Informáticos**, *IES Mar de Cádiz*.

Competencias Técnicas

Interfaz / UI: Design Systems, Design Tokens, Atomic Design, Storybook, Responsive Design
Accesibilidad: WCAG 2.1, ARIA, navegación por teclado, focus management, semántica
Tecnologías: React, Vue.js, Angular, Next.js, JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3, Tailwind
Herramientas: Git, Jira, Confluence, Figma, Vite, Webpack

Idiomas

Español (Nativo) ■ Inglés (B2 – Certificación EOI)