BACKEND SENTENCIAS IF - ELSE / WHILE-FOR Patrick Rodriguez



IF : es una expresión condicional que debe cumplirse para que una acción pueda ser ejecutada.

```
LO LEEMOS ASI:
```

```
Si (PuntosEquipoA > PuntosEquipoB)
{
    ganador = EquipoA
}
```

LO ESCRIBIMOS ASI:

```
if(puntosEquipoA > puntosEquipoB)
{
    ganador = equipoA;
}
```

Condicional ELSE (sino)

```
if(puntosEquipoA > puntosEquipoB)
{
    ganador = equipoA;
} else {
    ganador = equipoB;
}
```

- 1) Realizar un programa que lea por teclado dos números, si el primero es mayor al segundo informar su suma y diferencia, en caso contrario informar el producto y la división del primero respecto al segundo.
- 2) Se ingresa por teclado un número positivo de uno o dos dígitos (1..99) mostrar un mensaje indicando si el número tiene uno o dos dígitos.
- 3) Se ingresa por teclado un número imprimir si es positivo o negativo.
- 4) Se ingresa por teclado un número imprimir vocal o letra.
- 5) Se ingresa por teclado un numero del 1 al 9 y que genere su tabla de multiplicar: Ejemplo > 5 Resultado: 5x1=5 5x2=10.. utilizando métodos.
- 6) Con solo IFS ingresar por teclado un numero y me indique el día de la semana. Validar si hay errores de dias.

- 7) Sistema de Validación de Locutorio telefónico: El costo por llamada local de teléfono FIJO es del 0,2 centavos de sol por minuto y llamada nacional es 0,5 centavos de sol por minuto. Si es teléfono CELULAR se incrementa en X2 el costo, es llamada gratuita si es 105,103,106,123. El sistema debe solicitar el tiempo de llamada y el numero a marcar. Y debe imprimir el costo a pagar por esa llamada.
- 8) Sistema de SMS: El sistema deberá tener un MENU solicite el numero de contacto y luego el mensaje de texto, si la validacion de cantidad de digitos del numero (9) es correcta. Mostrara un mensaje indicando "Mensaje Enviado a #NUMERO_TAL"