



PRACTICA 2

Patrick Rodriguez

1.- Escriba un programa que pida dos números enteros. El programa pedirá de nuevo el segundo número mientras no sea mayor que el primero. El programa terminará escribiendo los dos números.

```
Escriba un número: 6
Escriba un número mayor que 6: 6
6 no es mayor que 6. Inténtelo de nuevo: 1
1 no es mayor que 6. Inténtelo de nuevo: 8

Los números que ha escrito son 6 y 8.
Programa terminado
```

2.- Escriba un programa que pida números decimales mientras el usuario escriba número mayores que el primero.

```
Escriba un número: 4.5
Escriba un número mayor que 4.5: 5
Escriba otro número mayor que 4.5: 7.3
Escriba otro número mayor que 4.5: 2

2.0 no es mayor que 4.5.
Programa terminado
```

```
Escriba un número: 7
Escriba un número mayor que 7.0: 1
```

```
1.0 no es mayor que 7.0.
Programa terminado
```

```
Escriba un número: 9.3
Escriba un número mayor que 9.3: 9.3
```

```
9.3 no es mayor que 9.3.
Programa terminado
```

3.- Escriba un programa que pida números enteros mientras sean cada vez más grandes.

Escriba un número: 5
Escriba un número mayor que 5: 10
Escriba un número mayor que 10: 12
Escriba un número mayor que 12: 25
Escriba un número mayor que 25: 9

9 no es mayor que 25.
Programa terminado

Escriba un número: 3
Escriba un número mayor que 3: 1

1 no es mayor que 3.
Programa terminado

Escriba un número: 14
Escriba un número mayor que 3: 14

14 no es mayor que 14.
Programa terminado

4.- Escriba un programa que pida la cantidad de números positivos que se tienen que escribir y a continuación pida números hasta que se haya escrito la cantidad de números positivos indicada.

Escriba la cantidad de números positivos a escribir: 3

Escriba un número: 10
Escriba otro número: 2
Escriba otro número: -5
Escriba otro número: 2

Ha escrito 4 números, 3 de ellos positivos.
Programa terminado

Escriba la cantidad de números positivos a escribir: 0
La cantidad debe ser mayor que 0. Inténtelo de nuevo: 1

Escriba un número: 4

Ha escrito 1 número positivo.
Programa terminado

Escriba la cantidad de números positivos a escribir: -3
La cantidad debe ser mayor que 0. Inténtelo de nuevo: 1

Escriba un número: -1
Escriba otro número: 1

Ha escrito 2 números, 1 de ellos positivo.
Programa terminado

5.- Escriba un programa que pida números mientras no se escriba un número negativo. El programa terminará escribiendo la suma de los números introducidos.

```
Escriba un número: 12
Escriba otro número: 3
Escriba otro número: 0
Escriba otro número: 7
Escriba otro número: -1
```

```
La suma de los números positivos introducidos es 22.
Programa terminado
```

```
Escriba un número: -4
```

```
La suma de los números positivos introducidos es 0.
Programa terminado
```

6.- Escriba un programa que pida un valor límite positivo y a continuación pida números hasta que la suma de los números introducidos supere el límite inicial.

```
Escriba el valor límite: 12
```

```
Escriba un número: 5.2
Escriba otro número: -1
Escriba otro número: 9
```

```
Ha superado el límite. La suma de los números introducidos es 13.2.
Programa terminado
```

```
Escriba el valor límite: -3
El límite debe ser mayor que 0. Inténtelo de nuevo: 0
El límite debe ser mayor que 0. Inténtelo de nuevo: 5.5
```

```
Escriba un número: 7.2
```

```
Ha superado el límite. La suma de los números introducidos es 7.2.
Programa terminado
```

7.- Escriba un programa que pida primero dos números enteros (mínimo y máximo) y que después pida números enteros situados entre ellos. El programa terminará cuando se escriba un número que no esté comprendido entre los dos valores iniciales. El programa termina escribiendo la cantidad de números escritos.

Escriba un número: 6
 Escriba un número mayor que 6: 4
 4 no es mayor que 6. Inténtelo de nuevo: 50

Escriba un número entre 6 y 50: 45
 Escriba otro número entre 6 y 50: 6
 Escriba otro número entre 6 y 50: 4

Ha escrito 2 números entre 6 y 50.
 Programa terminado

Escriba un número: 8
 Escriba un número mayor que 8: 20

Escriba un número entre 8 y 20: 45

No ha escrito ningún número entre 6 y 50.
 Programa terminado

Escriba un número: -10
 Escriba un número mayor que -10: -5

Escriba un número entre -10 y -5: -8
 Escriba un número entre -10 y -5: 100

Ha escrito 1 número entre -10 y -5.
 Programa terminado

8.- Realiza un Tres en Raya el cual debe validar todos los modos de ganar e ingresar valores, cumpliendo las reglas minimas del juego.

