

Linguagem de Programação

Prof. Dr. Alan Souza

alan.souza@unama.br

2020

Pacotes do projeto (packages)



- Na prática são diretórios (pastas) distintas;
- · Ajudam na organização do projeto;
- Evitam conflitos de nomes de classes;
- Existe uma convenção que diz que nomes de pacotes devem iniciar com o domínio da empresa, mas ao contrário.

Pacotes do projeto (packages)

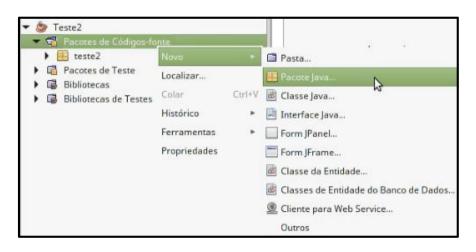


- Exemplo de nomes de pacotes:
 - Domínio: unama.br -> Pacote: br.unama
 - Domínio: google.com -> Pacote: com.google
- Depois do domínimo (ao contrário), usa-se o nome do sistema, módulo e submódulo. Exemplo:
 - br.unama.aluno.presencial
 - br.unama.aluno.ead
 - br.unama.administrativo.rh.folha
 - br.unama.administrativo.rh.admissao

Pacotes do projeto (packages)



- Criação de pacote no Netbeans:
 - Clicar com o botão direito em "Pacotes de códigos-fonte"
 - Novo -> Pacote Java



Outro modificador de acesso:



- default
 - Usado quando nenhum modificador de acesso é especificado;
 - Fica visível apenas para classes do mesmo pacote.

Outro modificador de acesso:



- Agora, já conhecemos três modificadores de acesso:
 - private
 - public
 - default
- · Está faltando o modificador:
 - protected
- Iremos estudá-lo quando soubermos o conceito de herança

Exercício 1



- Acesse https://github.com/amarcel/unama2020p1/
- Abra a pasta POO EXERCICIOS TODO e baixe o projeto-exercício Exerc01_Geometria.zip
- Antes de iniciar o projeto, <u>preste atenção</u> no que o professor vai explicar. Para você fazer os exercícios, você precisa aprender:
 - Abrir o projeto no Netbeans;
 - Saber trabalhar com o TODO (para fazer).

Exercício 2



- Acesse https://github.com/amarcel/unama2020p1/
- Abra a pasta POO EXERCICIOS TODO e baixe o projeto-exercício Exerc02_Geometria.zip
- · Agora você vai ter um tempo para fazer o exercício
- Lembre-se: a programação exige prática!!!

Exercício 3



- Acesse https://github.com/amarcel/unama2020p1/
- Abra a pasta POO EXERCICIOS TODO e baixe o projeto-exercício Exerc03_Geometria.zip
- Agora você vai ter mais um tempo para fazer este outro exercício
- Lembre-se mais uma vez: a programação exige prática e esforço próprio!!!