Linguagem de Programação II IMD0040

Aula 02 – Criando Classes e Objetos





Vamos criar uma classe em Java?

- ☐ Editor de código:
 - * Qualquer um.
 - * Precisa salvar o código com extensão .java, e mesmo nome da classe.
- Compilação:
 - * Abrir uma janela do terminal.
 - * Digitar javac < nome do código.java>.
- 🖵 Execução:
 - Na janela do terminal, digitar **java** < nome do código > sem extensão.

Vamos começar???



Vamos começar???

```
public class MaquinaRefrigerante {
 2
 3
        // Atributos.
 4
        private int preco;
 5
        private int balanco;
 6
        private int total;
 7
 8
        // Método construtor para inicializar os atributos
 9
        public MaguinaRefrigerante(int valor) {
10
            preco = valor;
11
            balanco = 0;
12
            total = 0;
13
14
15
        // Retorna o preco
16 🛊
        public int getPreco() {
17
             return preco;
18
19
2.0
        // Retorna o balanco corrente
21 占
        public int getBalanco() {
22
             return balanco;
23
```

Vamos começar???

```
24
25
        // Recebe um valor em dinheiro
        public void inserirDinheiro(int valor){
2.6
27
            balanco += valor;
28
29
30
        // Imprimir o preco do refrigerante
31
        public void imprimirPreco() {
32
            System.out.println("###############;");
33
            System.out.println("# Preco ##########");
34
            System.out.println("# Refrigerante");
35
            System.out.println("# R$ " + preco);
36
            System.out.println("################;);
37
38
```

Compilando a classe



Compilando a classe

```
Prompt de Comando
Сń.
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>dir
 O volume na unidade C é OS
 O Número de Série do Volume é AEOE-1F41
 Pasta de C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes
20/01/2021
           18:21
                     <DIR>
20/01/2021 18:21
                     <DIR>
20/01/2021 18:21
                              1.392 MaguinaRefrigerante.class
21/08/2016 12:00
                              1.159 MaquinaRefrigerante.java
               2 arquivo(s)
                                     2.551 bytes
               2 pasta(s)
                            256.560.422.912 bytes disponíveis
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>
```

Erros de Sintaxe

```
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>javac MaquinaRefrigerante.java
MaquinaRefrigerante.java:5: error: ';' expected
    private int balanco

1 error
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>
```

Erros de Sintaxe

```
Prompt de Comando

C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>javac MaquinaRefrigerante.java
MaquinaRefrigerante.java:10: error: cannot find symbol
    preco = valor;

symbol: variable valor
location: class MaquinaRefrigerante
1 error

C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>
```

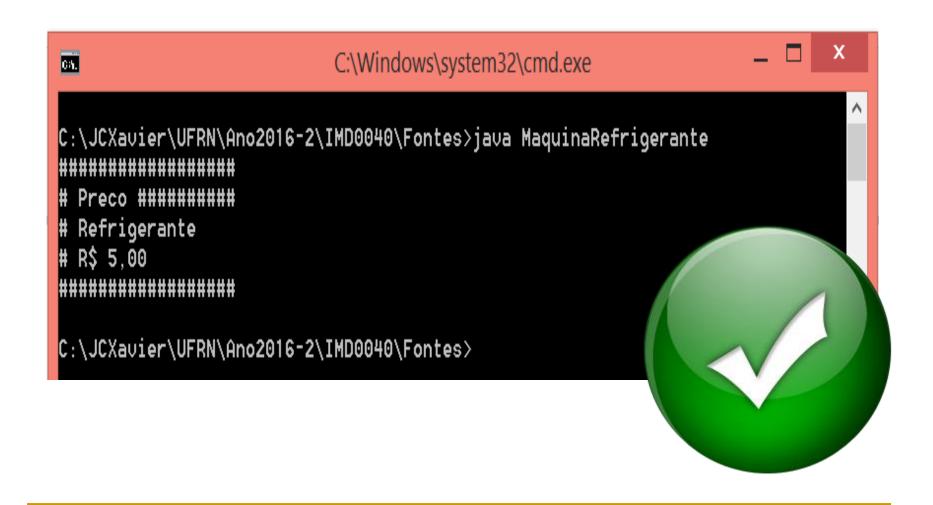
Executando a classe



Criando o Método Principal

```
30
        // Imprimir o preço do refrigerante
        public void imprimirPreco() {
31
32
            System.out.println("###############;");
33
            System.out.println("# Preco #########");
34
            System.out.println("# Refrigerante");
35
            System.out.println("# R$ " + preco + ",00");
            System.out.println("###############;");
36
37
38
39
        // Criando o método executável da classe
40
        public static void main(String args[]){
41
42
            // Vamos instanciar a classe
43
            MaquinaRefrigerante maquina = new MaquinaRefrigerante (5);
44
45
            // Chamando um método
46
            maquina.imprimirPreco();
47
48
49
50
```

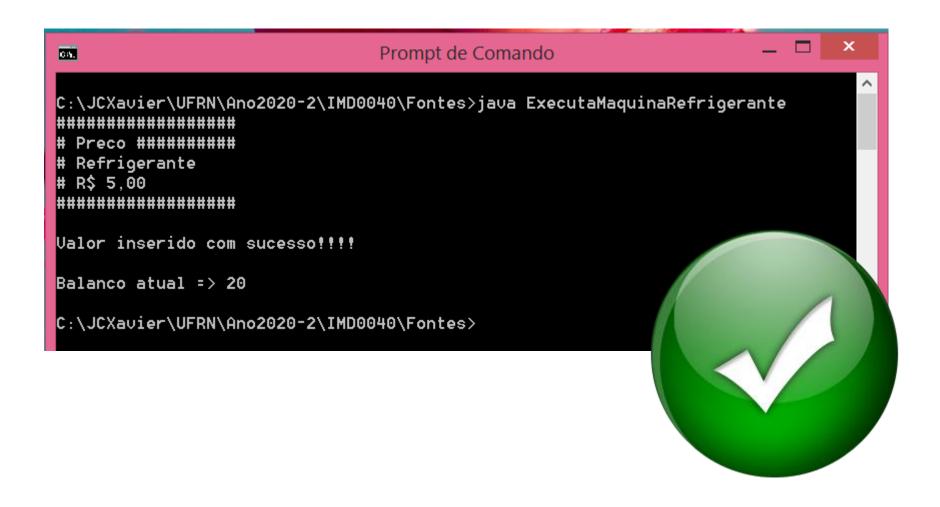
Executando a classe



Criando outra Classe

```
ExecutaMaquinaRefrigerante.java 🗵 📙 MaquinaRefrigerante.java
   □public class ExecutaMaquinaRefrigerante {
2
 3
         // Criando o método executável da classe
 4
         public static void main(String args[]){
 5
 6
             // Instanciando classe
             MaguinaRefrigerante maguina = new MaguinaRefrigerante (5);
             // Chamando um método
10
             maquina.imprimirPreco();
12
             // Inserir dinheiro na máquina
13
             System.out.println("");
14
             maquina.inserirDinheiro(20);
15
16
             // Retornando o balanco corrente
17
             System.out.println("");
             System.out.println("Balanco atual => " + maquina.getBalanco());
18
19
20
21
22
```

Executando a nova Classe



- Quais foram os problemas encontrados?
- Algum comportamento inadequado?

- Quais foram os problemas encontrados?
- Algum comportamento inadequado?
 - * Sem verificação de quantias inseridas:
 - Valor suficiente para comprar um bilhete?
 - Valor negativo.
 - Sem restituições (troco).

- Método de Inserção de dinheiro:
 - ❖ Parâmetro do método inserirDinheiro
 - ❖ int valor
 - * Quais são os valores válidos para um int?
- Como melhorar?
 - * Não aceitar valores negativos.....

☐ Uso de estruturas condicionais:

```
25
         // Recebe um valor em dinheiro
2627
         public void inserirDinheiro(int valor){
             if (valor > 0) {
28
                 balanco += valor;
29
                 System.out.println("Valor inserido com sucesso!!!!");
30
31
             else {
32
                 System.out.println("Use um valor positivo!!!");
33
                 System.out.println("Tente outra vez!!!");
34
35
```

Testando o código:

```
Prompt de Comando
CH.
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>javac ExecutaMaguinaRefrigerante.java
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>java ExecutaMaquinaRefrigerante
*************
 Preco ##########
 Refrigerante
 R$ 5.00
Use um valor positivo!!!
Tente outra vez!!!
Balanco atual => 0
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>
```

- ☐ Método comprarRefrigerante():
 - ❖ Não existe!!!!!
 - * O que ele deve fazer?
- Implemente o referido método.
 - * Observação: verificar se tem dinheiro suficiente na máquina antes de imprimir o recibo.

☐ Uso de estruturas condicionais 02:

```
46
         public void comprarRefrigerante() {
             if(balanco >= preco) {
48
49
                 System.out.println("##############");
50
                 System.out.println("## Recibo ##");
51
                 System.out.println("## Refrigerante ##");
52
                 System.out.println("## R$ " + preco + ",00");
53
                 System.out.println("##############");
54
                 System.out.println();
55
56
                 // Atualizar Montante Total de vendas da máquina.
57
                 total = total + preco;
58
59
                 // Atualizar o montante do cliente.
60
                 balanco = balanco - preco;
61
62
             else {
63
                 System.out.println("Voce precisara inserir pelo menos: R$ " +
64
                                     (preco - balanco) + ",00");
65
66
```

☐ Testando o código:

```
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>java ExecutaMaquinaRefrigerante
##################
# Preco #########
# Refrigerante
 R$ 5,00
#################
Ualor inserido com sucesso!!!!
Balanco atual => 20
*************
## Recibo ##
## Refrigerante ##
## R$ 5,00
*************
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>
```

Testando o código:

- ☐ Ainda podemos melhor o código?
- O que ainda está faltando?????

- Ainda podemos melhor o código?
- O que ainda está faltando?????
- Um método para restituir dinheiro (devolver o troco).

- ☐ Como escrever o método devolverTroco()?
 - * Qual o objetivo desse método?
 - * Como fazer?
 - * O que acontece com o saldo atual da máquina quando uma restituição é realizada?

O método devolverTroco():

```
public int devolverTroco() {
   int valorParaDevolver;
   valorParaDevolver = balanc0;
   balanc0 = 0;
   return valorParaDevolver;
}
```

☐ Testando o código:

```
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>java ExecutaMaquinaRefrigerante
##################
# Preco #########
# Refrigerante
# R$ 5,00
*************
Valor inserido com sucesso!!!!
Balanco atual => 7
#################
## Recibo ##
## Refrigerante ##
## R$ 5.00
##################
## Troco ##
## R$ 2.00
###################
C:\JCXavier\UFRN\Ano2020-2\IMD0040\Fontes>
```

Perguntas ...



Obrigado!!

