

# TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Departamento de Informática

**PROYECTO** 



Manual de Usuario

Autor/es: Marcos Chafer Vegas Curso Académico: 2º D.A.W.

## Proyecto "Desarrollo de Aplicaciones Web"

Título del Proyecto: picSpace



# Índice

- 1. Datos de conexión
- 2. Puesta a punto
- 3. Instrucciones de uso

#### Proyecto "Desarrollo de Aplicaciones Web"

Título del Proyecto: picSpace



#### 1. Datos de conexión

Aquí está hosteada la aplicación picSpace, para acceder en ella, haga click en el siguiente enlace: <a href="http://picspace.epizy.com/picSpace/src/">http://picspace.epizy.com/picSpace/src/</a>

En caso de que el registro fallara por cualquier motivo, dejo un usuario para probar la aplicación:

• Usuario: picSpace

• Contraseña: picspace

### 2. Puesta a punto

El usuario deberá tener un navegador para acceder a la aplicación web y conexión a internet para conectarse con el hosting.

### 3. Instrucciones de uso

Una vez haya cargado la página, deberá crear un usuario pinchando en "Regístrate", así dará paso a la página de registro, donde creará un usuario siguiendo las instrucciones. Si usted ya tiene un usuario creado y no cerró sesión la última vez que usó *picSpace*, se le redirigirá al inicio.

Una vez logueado en la aplicación, en el menú lateral tendrá las opciones y funcionalidades de la misma. Podrás crear álbumes, subir imágenes y seguir a más usuarios, todo esto siguiendo los botones y menús de la aplicación.

# Proyecto "Desarrollo de Aplicaciones Web" Título del Proyecto: picSpace

