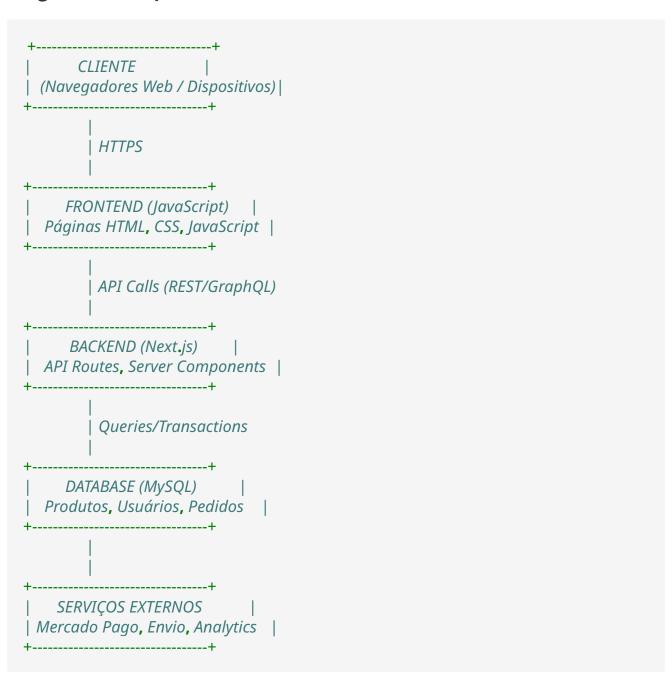
Arquitetura e Tecnologias para o Ecommerce

Visão Geral da Arquitetura

A arquitetura do e-commerce será baseada em um modelo moderno de aplicação web, seguindo os princípios de desenvolvimento escalável, seguro e orientado a componentes. Adotaremos uma abordagem que separa claramente o frontend do backend, permitindo desenvolvimento independente e manutenção simplificada.

Diagrama de Arquitetura



Tecnologias Selecionadas

Frontend

1. JavaScript Puro

- Conforme solicitado pelo cliente, utilizaremos JavaScript vanilla para o desenvolvimento do frontend
- 3. Estrutura baseada em componentes reutilizáveis
- 4. Uso de módulos ES6 para organização do código
- 5. Implementação de padrões de design como Observer, Factory e Singleton

6. HTML5 & CSS3

- 7. HTML5 semântico para melhor acessibilidade e SEO
- 8. CSS3 com variáveis para consistência visual
- 9. Flexbox e Grid para layouts responsivos
- 10. Media queries para adaptação a diferentes dispositivos

11. Bibliotecas Auxiliares

- 12. SwiperJS para carrosséis e sliders
- 13. LightboxJS para visualização de imagens
- 14. ValidatorJS para validação de formulários
- 15. MomentJS para manipulação de datas

16. Ferramentas de Build

- 17. Webpack para bundling e otimização
- 18. Babel para compatibilidade com navegadores antigos
- 19. PostCSS para processamento de CSS
- 20. ESLint e Prettier para qualidade de código

Backend

- 1. Next.js
- 2. Framework React com renderização do lado do servidor (SSR)
- 3. API Routes para endpoints de backend
- 4. Suporte a Server Components
- 5. Otimização automática de imagens e fontes
- 6. Roteamento baseado em sistema de arquivos

7. Node.js

- 8. Ambiente de execução JavaScript no servidor
- 9. Gerenciamento de pacotes via npm/yarn
- 10. Suporte a ES6+ e TypeScript

11. Bibliotecas de Backend

- 12. Prisma como ORM para interação com o banco de dados
- 13. NextAuth.js para autenticação e autorização
- 14. Multer para upload de arquivos
- 15. Zod para validação de dados
- 16. Winston para logging

Banco de Dados

- 1. MySQL
- 2. Sistema de gerenciamento de banco de dados relacional
- 3. Suporte a transações ACID
- 4. Índices para otimização de consultas
- 5. Procedimentos armazenados para lógica complexa
- 6. Triggers para manutenção da integridade dos dados

7. Estratégia de Dados

- 8. Normalização até a 3ª forma normal
- 9. Uso de chaves estrangeiras para relacionamentos
- 10. Índices compostos para consultas frequentes
- 11. Particionamento para tabelas grandes

Integração de Pagamentos

- 1. Mercado Pago
- 2. SDK oficial do Mercado Pago para JavaScript
- 3. Implementação de Checkout Pro para experiência completa
- 4. Checkout Transparente para experiência personalizada
- 5. Webhooks para notificações de pagamento
- 6. Gestão de reembolsos e cancelamentos

Infraestrutura e DevOps

1. Hospedagem e Deployment

- 2. Vercel para hospedagem do Next.js
- 3. AWS RDS para o banco de dados MySQL
- 4. CloudFlare para CDN e proteção DDoS
- 5. CI/CD via GitHub Actions

6. Monitoramento e Análise

- 7. Google Analytics para análise de tráfego
- 8. Hotjar para mapas de calor e gravações de sessão
- 9. Sentry para monitoramento de erros
- 10. Uptime Robot para monitoramento de disponibilidade

Padrões de Arquitetura e Design

Padrões de Arquitetura

- 1. Arquitetura em Camadas
- 2. Camada de Apresentação (Frontend)
- 3. Camada de Aplicação (Lógica de Negócios)
- 4. Camada de Dados (Acesso ao Banco de Dados)
- 5. Camada de Infraestrutura (Serviços Externos)
- 6. Padrão MVC (Model-View-Controller)
- 7. Model: Representação dos dados e regras de negócio
- 8. View: Interface do usuário
- 9. Controller: Gerencia a entrada do usuário e coordena Model e View

10. API RESTful

- 11. Endpoints organizados por recursos
- 12. Uso apropriado dos métodos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE)
- 13. Respostas com códigos de status HTTP adequados
- 14. Documentação via Swagger/OpenAPI

Padrões de Design

- 1. Componentes Reutilizáveis
- 2. Botões, formulários, cards, modais
- 3. Componentes de navegação e layout

4. Componentes de listagem e detalhamento de produtos

5. Atomic Design

- 6. Átomos: elementos básicos (botões, inputs)
- 7. Moléculas: grupos de átomos (formulários de busca)
- 8. Organismos: grupos de moléculas (cabeçalho, rodapé)
- 9. Templates: estruturas de página
- 10. Páginas: instâncias específicas de templates

11. Padrões de Estado

- 12. Gerenciamento de estado global para carrinho e usuário
- 13. Estados locais para componentes específicos
- 14. Persistência de estado via localStorage/sessionStorage

Considerações de Segurança

- 1. Autenticação e Autorização
- 2. Autenticação baseada em JWT (JSON Web Tokens)
- 3. Autorização baseada em funções (RBAC)
- 4. Proteção contra ataques de força bruta
- 5. Implementação de 2FA (autenticação de dois fatores)

6. Segurança de Dados

- 7. Criptografia de dados sensíveis
- 8. Sanitização de inputs para prevenir injeção SQL
- 9. Proteção contra XSS (Cross-Site Scripting)
- 10. Implementação de CSP (Content Security Policy)

11. Conformidade e Privacidade

- 12. Conformidade com LGPD (Lei Geral de Proteção de Dados)
- 13. Política de privacidade clara e acessível
- 14. Consentimento explícito para coleta de dados
- 15. Opção de exclusão de dados do usuário

Escalabilidade e Performance

1. Estratégias de Escalabilidade

- 2. Arquitetura stateless para facilitar escalabilidade horizontal
- 3. Caching em múltiplos níveis (browser, CDN, servidor)
- 4. Otimização de consultas ao banco de dados
- 5. Lazy loading de componentes e imagens

6. Otimização de Performance

- 7. Minificação e compressão de assets
- 8. Code splitting para carregamento sob demanda
- 9. Otimização de imagens (WebP, dimensionamento automático)
- 10. Implementação de Service Workers para experiência offline

Estrutura de Diretórios

Frontend (JavaScript Puro)

```
/frontend
/assets
 /images
 /fonts
 /icons
/css
 /components
 /pages
 /utils
 main.css
/js
 /components
  /common
  /product
  /cart
  /checkout
  /user
 /pages
  home.js
  product-list.js
  product-detail.js
  cart.js
  checkout.js
  account.js
 /services
  api.js
  auth.js
  cart.js
  payment.js
 /utils
```

```
formatter.js
validator.js
storage.js
main.js
/templates
header.html
footer.html
product-card.html
index.html
```

Backend (Next.js)

```
/backend
/src
 /app
  /api
   /auth
    [...nextauth]/route.js
   /products
     route.js
   /cart
     route.js
   /orders
     route.js
   /webhooks
     mercadopago/route.js
  /admin
   /dashboard
     page.js
   /products
     page.js
   /orders
    page.js
  /product
   /[id]
     page.js
  /category
   /[slug]
     page.js
  /cart
   page.js
  /checkout
   page.js
  /account
   page.js
  page.js
  layout.js
 /components
  /ui
  /layout
```

```
/product
/cart
/checkout
/lib
/prisma
/auth
/mercadopago
/models
/utils
/prisma
schema.prisma
/public
next.config.js
package.json
```

Conclusão

A arquitetura proposta para o e-commerce foi projetada para atender aos requisitos específicos do cliente, utilizando JavaScript puro no frontend, Next.js no backend e MySQL como banco de dados. Esta estrutura oferece um equilíbrio entre simplicidade, performance e escalabilidade, permitindo a implementação das tendências de mercado identificadas na pesquisa anterior.

A separação clara entre frontend e backend, juntamente com a adoção de padrões de design estabelecidos, facilitará o desenvolvimento, manutenção e evolução do sistema ao longo do tempo. A integração com o Mercado Pago garantirá uma experiência de pagamento segura e confiável para os usuários.

As considerações de segurança, escalabilidade e performance foram incorporadas desde o início do projeto, garantindo que o e-commerce possa crescer e se adaptar às necessidades futuras do negócio.