

[Home \(/\)](#) » [SCC0122 \(/offerings/view/2108\)](/offerings/view/2108) » Exercício 01 - Troco em Moedas

Exercício 01 - Troco em Moedas

Disciplina: SCC0122 - Estruturas de Dados

Prazo de Entrega: 11/09/2022 23:55:55 Fechado

Você deverá criar um programa que retorne a menor quantidade possível de moedas como troco de uma compra. Todo o cálculo do troco será feito em uma única **FUNÇÃO**.

Essa função deverá receber a referência das variáveis que armazenam a quantidade de moedas necessárias para cada valor de moeda (1 real, 50 centavos, 25 centavos, 10 centavos, 5 centavos e 1 centavo).

Assim, a impressão dos valores deverá ser feita no programa principal e **não** na função. A função executa apenas o cálculo do troco.

Para facilitar as operações, a entrada será um inteiro contendo o valor **em centavos** do valor total do troco.

A saída no programa principal deverá ter a seguinte formatação:

O valor consiste em %d moedas de 1 real\n

O valor consiste em %d moedas de 50 centavos\n

O valor consiste em %d moedas de 25 centavos\n

O valor consiste em %d moedas de 10 centavos\n

O valor consiste em %d moedas de 5 centavos\n

O valor consiste em %d moedas de 1 centavo\n

Exemplo de Entrada e Saída

Entrada:

2555

Saída:

```
O valor consiste em 25 moedas de 1 real
O valor consiste em 1 moedas de 50 centavos
O valor consiste em 0 moedas de 25 centavos
O valor consiste em 0 moedas de 10 centavos
O valor consiste em 1 moedas de 5 centavos
O valor consiste em 0 moedas de 1 centavo
```

Obs: Códigos sem passagem de parâmetros por referência serão desconsiderados.

[Esconder Descrição](#)

Este exercício aceita os seguintes tipos de arquivos:

☐ C

[📄 Baixar Casos de Teste \(/Exercises/downloadCases/27216\)](/Exercises/downloadCases/27216)