FACULDADE DE INFORMÁTICA E ADMINISTRAÇÃO PAULISTA FIAP

RELATÓRIO TÉCNICO DO PROJETO DE INTEGRAÇÃO COM O TWITTER

Trabalho final para o módulo de Fundamentos da Tecnologia Java e Modelagem UML 2.0 para o curso de MBA em Desenvolvimento de Aplicações Java, SOA e Internet das coisas

Professor: Michel Pereira Fernandes

MARCOS ANTONIO SOUZA PINHEIRO RM: 30366

github: https://github.com/marcos-pinheiro/27SCJ_AtividadeFinalTwitter.git

Sumário

1. Bibliotecas	3
2. Organização do sistema	
3. Diagramas de classe	
4. Diagramas de sequencia	
5. Screenshots	

1 Bibliotecas

1. Twitter4J

Neste projeto foi utilizado a biblioteca Twitter4j. Esta biblioteca possui classes que abstrai funcionalidades nos quais executam chamadas HTTP a API do Twitter. Podemos citar funcionalidades tais como: "Tweetar", obter tweets em um determinado período, obter retweets em um determinado período, etc.

1. Stream API

Neste projeto também foi utilizado a API de stream do Java 8. Esta API que cria um fluxo em coleções de dados aplicando funcionalidades tais como: filtros, transformações, coletas, redução e etc.

2. Java Concurrent API

A API de concorrência do Java fornece uma série de classes e métodos para manipular, executar e reciclar threads em aplicações concorrentes.

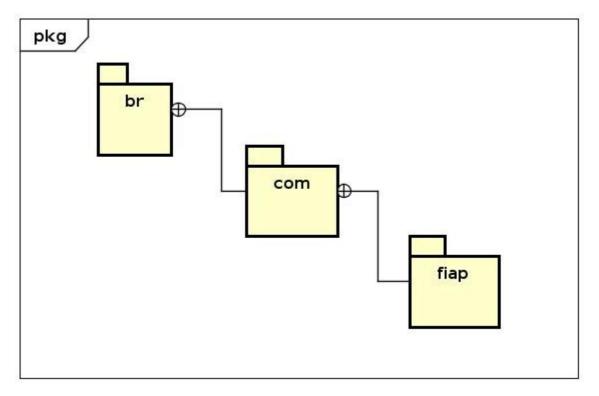
3. Collections API

Esta API fornece uma série de classes e interfaces para os mais variados tipos de estruturas de dados. Desde estruturas como Listas, Filas, Pilhas, coleções de conjuntos e chave-valor, threads-safe e non-theads-safe, entre outros.

2 Organização do sistema

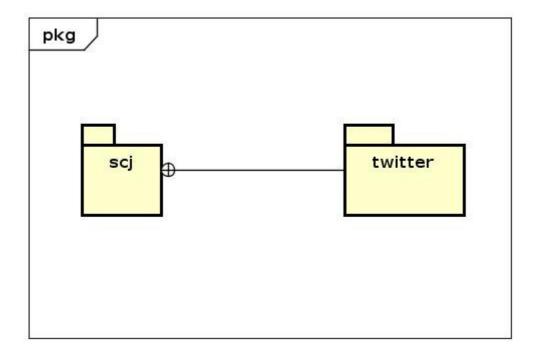
Para uma melhor organização das classes do projeto, em java utilizamos os pacotes/packages. Com os pacotes podemos agrupar um conjunto de classes que pertençam a um mesmo domínio ou objetivo.

Neste projeto organizamos nossos pacotes da seguinte maneira:

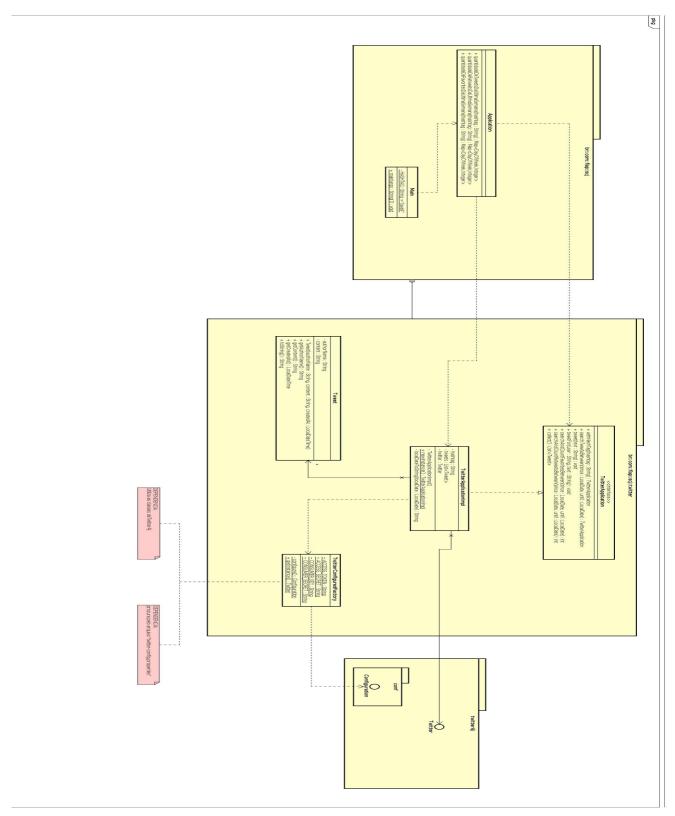


Por convenção, criamos nossos pacotes inicialmente com o domínio da aplicação ao contrario. No caso br.com.fiap

Após esta estrutura é definido o pacote "scj" onde ficarão as classes relacionadas a um contexto geral da aplicação, como por exemplo a classe do método main. E dentro deste pacote existe outro pacote chamado "twitter" no qual possui classes e interfaces que trabalham diretamente com a API do Twitter4J encapsulando as funcionalidades solicitadas neste projeto.



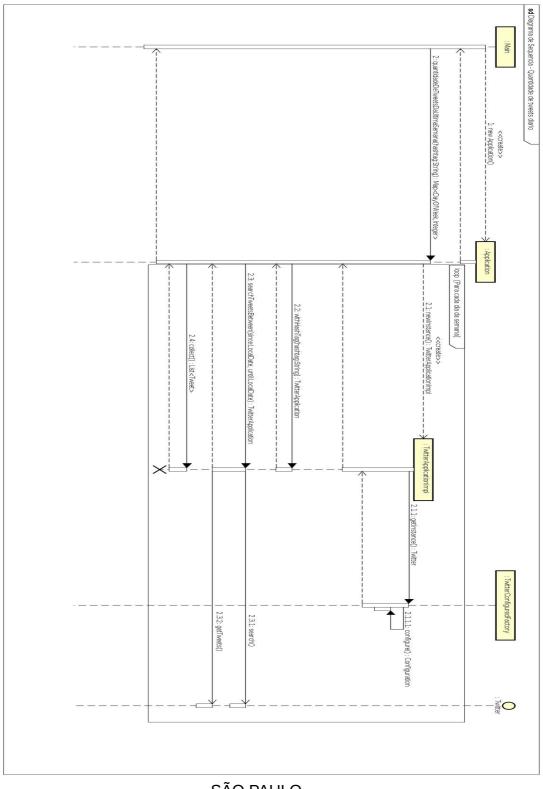
3 Diagramas de classe



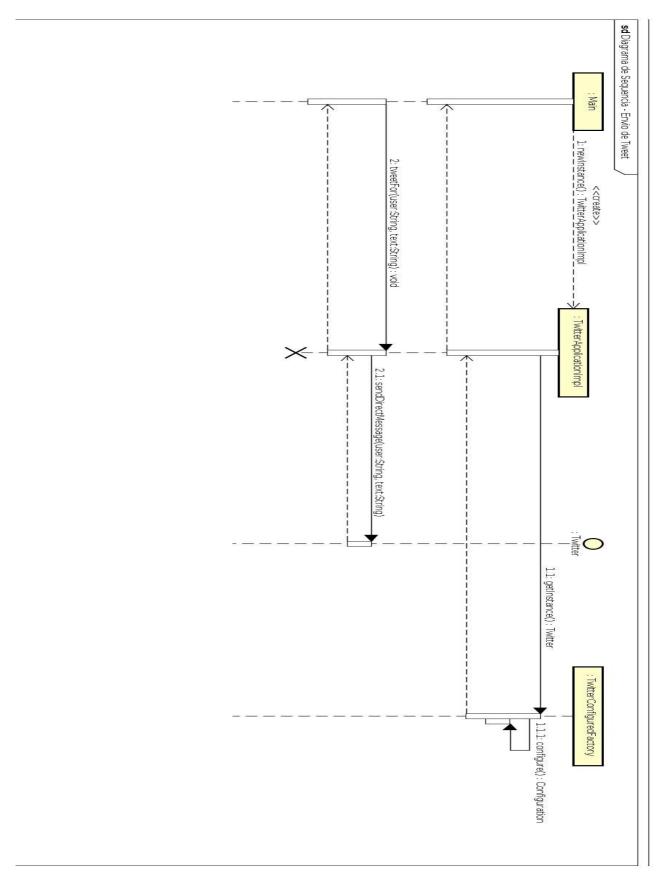
OBS: Imagens e o projeto do diagrama acompanha o projeto no Github

4 Diagramas de sequencia

Diagrama de sequencia relacionado ao método quantidade de tweetsTest

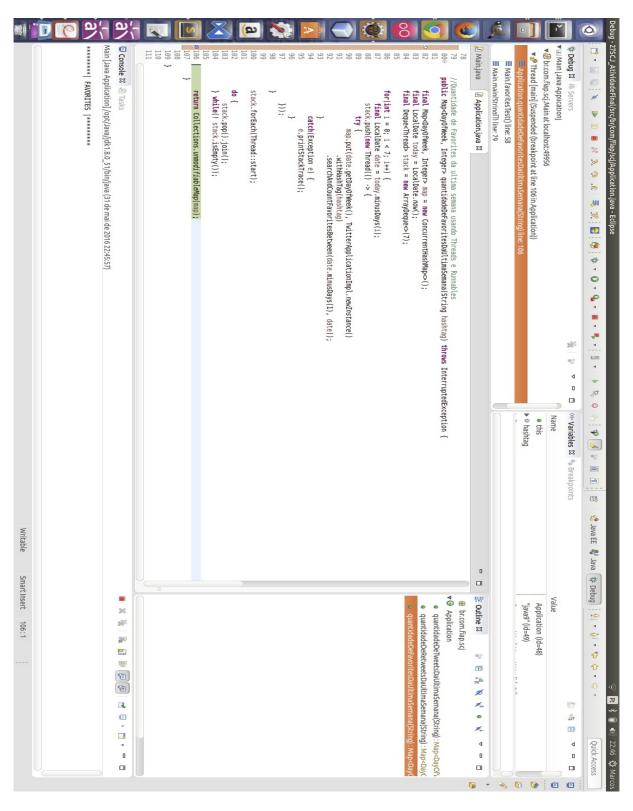


SÃO PAULO 2016



SÃO PAULO 2016

5 Screenshots

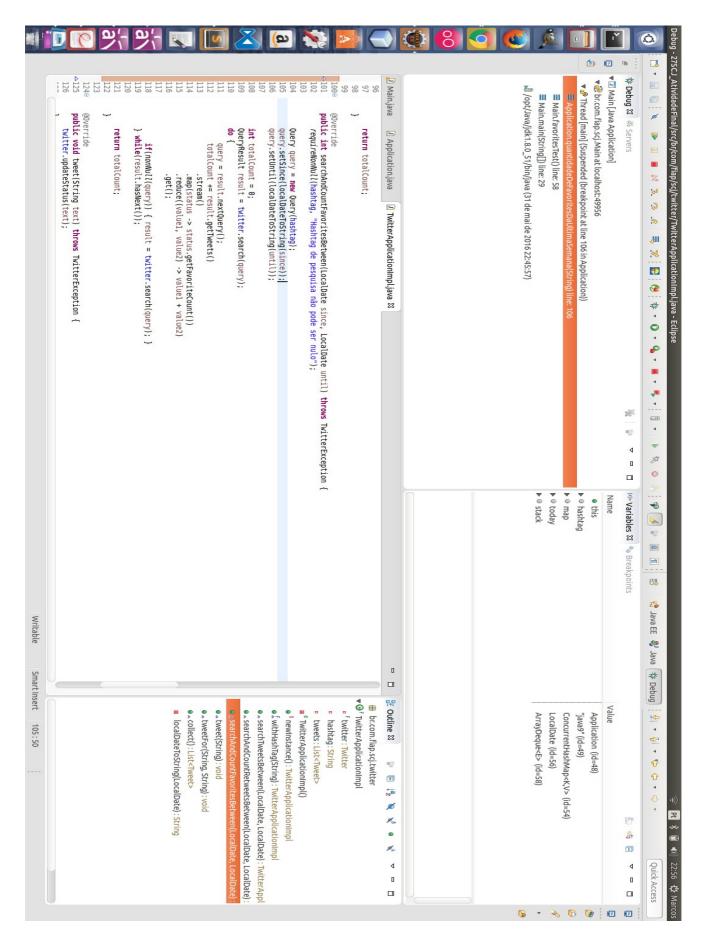


SÃO PAULO 2016

Este método recupera a quantidade de favorites da ultima semana criando uma Thread para cada dia da semana para otimizar o tempo da busca.

Primeiramente se é definido um pilha do tipo Thread com sua capacidade igual a quantidade de dias da semana. Depois, em um loop com a quantidade de dias da semana, é armazenada na pilha instancias de Threads com classes anonimas de Runnable contendo nossa lógica de busca para um determinado dia em questão.

Após armazenar todos, finalmente se é executado o método start() percorrendo os elementos da pilha e após isso se é desempilhada os elementos da pilha de Thread invocando o método join() para aguardar o término da thread e a mesma se juntar a Thread principal. Quando todas as threads executarem se é retornado uma coleção chave-valor do tipo Map somente leitura contendo as quantidades e o dia da semana em questão.



SÃO PAULO

Este método utiliza as classes da API Twitter4J para efetuar buscas através da classe Query. Com esta classe definimos as datas de inicio e fim e através do método search efetuamos a busca.

Este método retorna um QueryResult que deve ser iterado de forma página quando os resultados ultrapassam o valor padrão de resultados por página.

Enquanto iteramos os resultados estes são transformados, reduzidos e armazenados através da API Stream do Java 8