

# Desarrollo de Back End

Ing. Marcos Rivero  
UNSTA

# Contenidos Mínimos

.NET C# Basics: POO, Patrones de Arquitectura, .NET Frameworks, Tipo y Ámbito de Variables, Estructura de una clase, Métodos, Ejecutables. Colecciones. Persistencia y Base de Datos. ORMs: NHibernate, Entity Framework, Dapper. Introducción a patrones de diseño, Web Services and Microservices. Test Unitario: NUnit

# Contenido de la materia

Trabajar con un lenguaje de programación orientado a objetos

Problemáticas comunes, Arquitecturas, Patrones

Creación de APIs y MVC

Trabajar con un Framework

Unit testing

# Metodología

Clases Teórico - Práctica

Trabajos Prácticos - Aprobados (requerido para regularizar)

Parcial - Aprobado (requerido para regularizar)

Proyecto Final

Material: <https://github.com/marcos-rivero/Desarrollo-Back-End>