



Miscelaneas

Operadores Null en C#

En C#, null operators se refiere a una familia de operadores diseñados para manejar valores nulos de forma segura. Estos operadores nos ayudan a escribir código más limpio, mas robusto para evitar la `NullReferenceException`.

- Null-Coalescing (??)
- Null-Coalescing Assignment (??=)
- Null-Conditional Member Access (?.)
- Null-Conditional Index Access (?[[])
- Null Forgiving Operator (!)
- Ternary Conditional Operator (?:)
- Null Pattern Matching (is null/is not null)
- Property Pattern for Non-Null (if(obj is {}))

Null-Coalescing (??)

Código Normal (Antes)

```
string? name = null;
```

```
string result;
```

```
if(name != null)
```

```
    result = name;
```

```
else
```

```
    result = "GUEST";
```

Código Moderno (Ahora)

```
string? name = null;
```

```
string result = name ?? "GUEST";
```

Null-Coalescing Assignment (??=)

Código Normal (Antes)

```
string? city = null;  
  
if(city == null){  
    city = "Chennai";  
}
```

Código Moderno (Ahora)

```
string? city = null;  
  
city ??= "Chennai";
```

Null-Conditional Member Access (?.)

Código Normal (Antes)

```
Person? p = null;  
  
string? name;  
  
if(p != null)  
    name = p.Name;  
  
else  
    name = null;
```

Código Moderno (Ahora)

```
Person? p = null;  
  
string? name = p?.Name;
```

Null-Conditional Index Access (?[])

Código Normal (Antes)

```
int[]? nums = null;
```

```
int? first = null;
```

```
if(nums != null)
```

```
    first = nums[0];
```

Código Moderno (Ahora)

```
int[]? nums = null;
```

```
int? first = nums?.[0];
```

Null Forgiving Operator (!)

Código Normal (Antes)

```
string? name = GetName();  
  
if(name == null)  
    Console.WriteLine(name!.Length);  
  
    throw new Exception("Unexpected null!");  
  
Console.WriteLine(name.Length);
```

Código Moderno (Ahora)

```
string? name = GetName();
```

Ternary Conditional Operator (?:)

Código Normal (Antes)

```
string? text = null;
```

```
string message;
```

```
if(text == null)
```

```
    message = "Empty"
```

```
else
```

```
    message = text;
```

Código Moderno (Ahora)

```
string? text = null;
```

```
string message = text == null ? "Empty" : text;
```


Null Pattern Matching (is null/is not null)

Código Normal (Antes)

```
object? obj = null;  
  
if(obj == null){  
    Console.WriteLine("Null!");  
}
```

Código Moderno (Ahora)

```
object? obj = null;  
  
if(obj is null){  
    Console.WriteLine("Null!");  
}
```

Property Pattern for Non-Null (if(obj is {}))

Código Normal (Antes)

```
object? obj = null;  
  
if(obj != null){  
    Console.WriteLine("Exists!");  
}
```

Código Moderno (Ahora)

```
object? obj = null;  
  
if(obj is {}){  
    Console.WriteLine("Null!");  
}
```