

- Mover a 6 puntos diferentes
- Agregar una variable
- Crear una condicional donde se vaya el robot hace 3 programas
- Si la var > 10 , se mueven los otros 2

Agregar 2 opcion de pallet

Crear 2 sub programas

Pallet 1
Pallet 2

Crear condicional con variable, si la variable < 1 entra a subprograma pallet 1
si es > 1 entra a subprograma pallet 2

Crear un loop que realice el proceso 15 veces limpiando la variable cuando la variable = 4