

Manos Manco Torres

- Modos de operación

- Manual

- Automática

- Programación → Modos de movimiento
La World-Modo de Movimientos en 3D. Se define sobre una cinemática de uno de sus planos mecánicos. El origen para todo mov. viene definido por el fabricante.

- Joint - Articulación, cada eje puede desplazarse en forma independiente

- User: Coordenada definida por el usuario

- Tool → Mov. coord. cartesianas, asociado a herramienta

- Geométrico: Mov. en coordenadas esféricas. Convención y dos ángulos.