Tarefa de Programação

01. Crie um programa que leia o conteúdo de um arquivo e apresente na tela a tabela de símbolos presentes no arquivo.

Exemplo:

--- Conteúdo do arquivo de exemplo --- exemplo.txt

O rei sou eu!

--- Fim do conteúdo do arquivo de exemplo --- exemplo.txt

		f exemplo.txt		
Símbolo	Freq. Abs	s. Freq. Rel	Cod. ASCII	
0	1	1/13	00011111	
spc	3	3/13	00100000	
r	1	1/13	00111010	
е	2	2/13	00101101	
i	1	1/13	00110001	
S	1	1/13	00111011	
0	1	1/13	00110111	
u	2	2/13	00111101	
!	1	1/13	00100001	

Total 13 1