

Profesores:

Neiner Maximiliano, Villegas Octavio

1.- Persistencia de datos en archivo de texto

Una vez realizado el ingreso de los datos correspondientes a un empleado (*index.html*), se deberá enviar dicha información (por **POST**) hacia la página *administracion.php*.

En dicha página se creará un objeto de tipo *Empleado* y se lo guardará en el archivo de texto *./archivos/empleados.txt* usando el método *ToString()*. Tener en cuenta que se debe guardar un empleado por renglón (agregar *\r\n*).

Si el empleado se pudo agregar exitosamente al archivo de texto agregar un link (<a>) que redirija hacia *mostrar.php*. Caso contrario agregar un link que nos lleve a *index.html*.

2.- Mostrar los datos desde archivo de texto

En la página *mostrar.php*, se deberá leer, línea a línea, del archivo de texto y mostrar su contenido sobre la página. Utilizar la función *fgets()*.

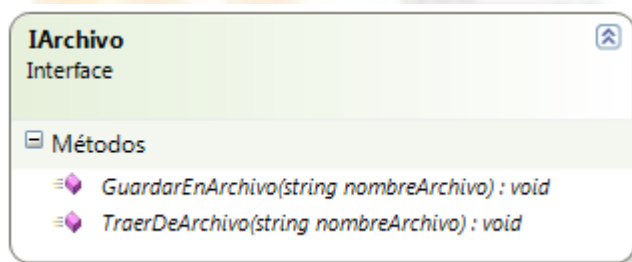
Una vez comprobado que la lectura de los registros es correcta, procederemos a reconstruir cada uno de los empleados en memoria.

Utilizando el método *explode()* (busque información de su correcto uso), generaremos los objetos de tipo empleado y lo mostraremos a partir del método *ToString()*.

Agregar un link que nos lleve a *index.html*.

3.- Reformular la jerarquía de clases

Agregar la interface *IArchivo* a la jerarquía de clases.



Se alojará en el archivo *interfaces.php* y la implementará la clase *Fabrica*.

Métodos:

- **TraerDeArchivo.** Recibe el nombre del archivo de texto donde se encuentran los empleados (***empleados.txt***). Por cada registro leído, genera un objeto de tipo Empleado y lo agrega a la fábrica (utilizando el método ***AgregarEmpleado***).
- **GuardarEnArchivo.** Recibe el nombre del archivo de texto donde se guardarán los empleados de la fábrica (***empleados.txt***). Recorre el array de Empleados y sobrescribe en el archivo de texto, utilizando el método ***ToString***.

Modificar el funcionamiento de la página ***administracion.php*** para que, al recibir por POST los datos del ***index.html***, realice las siguientes acciones:

- Generar un objeto de tipo Empleado.
- Generar un objeto de tipo Fabrica (con una capacidad máxima de 7 empleados).
- Cargar la fábrica de los empleados existentes en el archivo de texto (utilizando el método ***TraerDeArchivo***).
- Agregar el nuevo empleado (utilizando el método ***AgregarEmpleado***).
 - Si se pudo agregar, persistir en el archivo de texto ***empleados.txt*** (utilizando el método ***GuardarEnArchivo***) y agregar un link que redirija hacia ***mostrar.php***.
 - Si no pudo agregarse, mostrar lo acontecido por pantalla y agregar un link que nos lleve a la página principal.

4.- Eliminar datos del archivo de texto

Modificar la página ***mostrar.php*** para que se agregue un link a cada empleado mostrado (con el texto Eliminar). Dicho link enviará (por GET) a la página ***eliminar.php*** el número de legajo del empleado a ser eliminado.

Se deberá eliminar del archivo de texto al empleado que coincida con el legajo recibido. Al final de la operación, se mostrará un mensaje de lo acontecido con dos links, uno para dirigirnos hacia ***mostrar.php*** y otro para ir hacia ***index.html***. Para esto, se deberá:

- Realizar una búsqueda en el archivo de texto ***empleados.txt*** y determinar si existe algún empleado cuyo legajo coincida con el recibido.
- Si no hay coincidencia, se mostrará un mensaje indicando lo acontecido y los links anteriormente mencionados.
- Si se encuentra el empleado:
 - Crear una instancia de tipo Empleado (con los valores recuperados del archivo de texto)
 - Crear una instancia de tipo Fabrica (con las mismas características anteriormente descritas).
 - Recuperar los empleados del archivo de texto (método ***TraerDeArchivo***) en la instancia de fábrica.
 - Invocar al método de instancia ***EliminarEmpleado*** y:
 - Si no se pudo eliminar al empleado, informar mediante un mensaje.

- Si se pudo eliminar, invocar al método GuardarEnArchivo e informar lo acontecido.
- Habilitar los links descritos con anterioridad.