

	Costes fuente 1	Costes fuente 2	Costes fuente 3
Mantenimiento	Modelo COCOMO: Evalúa el esfuerzo en términos de tamaño del software y factores de ajuste.	Análisis de Impacto: Evalúa el costo de realizar cambios en el código.	Mantenimiento Preventivo: Costos asociados a la prevención de fallos.
Confiabilidad	Modelo de Markov: Calcula probabilidades de fallos en el sistema.	MIL-HDBK-217F: Predice la tasa de fallos y calcula el costo de mitigación.	Análisis de Árbol de Fallos: Estima costos basados en fallos críticos.
Eficiencia	Benchmarks (SPEC): Compara la eficiencia en términos de rendimiento de CPU y memoria.	Análisis de Rendimiento: Mide la eficiencia en uso de recursos del sistema.	Profiling de Software: Costos asociados al análisis detallado del rendimiento.
Usabilidad	ISO/IEC 25022: Proporciona métricas estandarizadas para medir usabilidad.	Pruebas de Usuario: Costos basados en la evaluación por parte de usuarios finales.	Heurísticas de Nielsen: Evaluación basada en principios de usabilidad.

Referencias

- Gotterbarn, D., Miller, K. W., & Rogerson, S. (1997). Software Engineering Code of Ethics. IEEE Computer Society/ACM Joint Task Force on Software Engineering Ethics and Professional Practices.
- Johnson, D. G., & Warkentin, M. (2004). Ethics in IT and Computer Science. IEEE Technology and Society Magazine.
- Quinn, M. J. (2005). Ethics for the Information Age. Pearson.
- Tavani, H. T. (2011). Ethics and Technology: Controversies, Questions, and Strategies for Ethical Computing. Wiley.
- Spinello, R. A. (2012). Cyberethics: Morality and Law in Cyberspace. Jones & Bartlett Learning.