1.- Crea un proyecto con typescript en el que declares dos variables, una para almacenar una cadena de texto y otra para almacenar un número con decimales. Inicializa las variables con algún tipo de valor. Si el número es mayor o igual a 10 imprime por las consola "El número es mayor o igual a 10", caso contrario, "El número es menor de 10". Utiliza para ello el operador condicional ternario.