## Persistencia, Bases de Datos & SQL



# Que vamos a aprender HOY?

Persistencia y representación

Modelo de Datos

Consultar una BBDD



#### Recordemos

Se crean sistemas para cubrir una **necesidad** o un **objetivo** de una organización o individuo.

#### Los sistemas se utilizan para:

- tomar decisiones,
- controlar operaciones,
- analizar problemas y facilitar actividades,
- brindar productos o servicios



## Sistema de Información

Recopilación: captura o recolecta datos.

Almacenamiento/Persistencia: guardar de forma estructurada.

Procesamiento: convierte esos en una forma más significativa.

Distribución: transferir o mostrar la información procesada a las personas que la usarán.



## Persistencia

Persistencia "es la acción de **preservar** la **información** de un objeto de forma permanente (por ej, un disco rígido), y a su vez poder **recuperar** la misma (leerlo) para que pueda ser nuevamente utilizado"



## Estructura general de los datos

En general, es usual mostrar los datos con Tablas/Grillas

10:13 AM <b>〈</b> Back			Editing	Editing		
ld	Priority	From	Sent	Size	Hours Active	0
20	Normal	Laura Callahan	5/8/2019	294 B		
21	BelowNormal	Andrew Fuller	4/18/2019	1147 B	-	
22	AboveNorma	Margaret Peacock	4/29/2019	1280 B		
23	High	Andrew Fuller	5/7/2019	2477 B	-	
24	Low	Robert King	5/20/2019	2721 B		



## Cómo representamos datos?

```
"Number": "SO43659",
"Date":"2011-05-31T00:00:00"
"AccountNumber": "AW29825",
"Price":59.99.
"Quantity":1
"Number": "SO43661",
"Date": "2011-06-01T00:00:00"
"AccountNumber": "AW73565",
"Price":24.99.
"Quantity":3
```

#### Registros

NUMBER	DATE	ACCOUNT_ NUMBER	PRICE	QUANTITY
SO43659	"2011-05-31"	AW29825	59.99	1
SO43661	"2011-06-01"	AW73565	24.99	3

**JSON** 



#### **JSON**

- Fácil de leer
- Puede tener información no estructurada

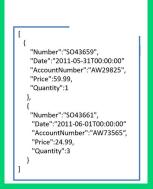
#### **REGISTROS**

- Fácil de manipular
- Ordenar/buscar eficiente
- Ocupan menos espacio



Donde manejamos los datos?







NUMBER	DATE	ACCOUNT_ NUMBER	PRICE	QUANTITY
SO43659	"2011-05-31"	AW29825	59.99	1
SO43661	"2011-06-01"	AW73565	24.99	3

## MODELAR DATOS DE UN SISTEMA



Un cliente quiere que desarrollemos un sistema tipo **"UBER"** para Tandil.

El sistema debe permitir: (requerimientos funcionales)

 Registrar un viaje de un origen a un destino con un conductor.

#### Información adicional:

\* Cada conductor es dueño de su vehículo

POR DONDE ARRANCAMOS??

# Implementando funcionalidad (I)

 Registrar un viaje de un origen a un destino con un conductor



# Implementando funcionalidad (I)

 Registrar un viaje de un origen a un destino con un conductor



### Pongamos algunos datos...

CONDUCTOR	ORIGEN	DESTINO	VEHICULO	FECHA	Precio
Juan	Colon 1000	Rodriguez 200	FORD KA	11:05 - 10/Ag	70
Diego	Alsina 200	San Martin 1500	VW GOL	11:15 - 10/Ag	150



CONDUCTOR	ORIGEN	DESTINO	VEHICULO	FECHA	Precio	Medio de pago
Juan	Colon 1000	Rodriguez 200	FORD KA	11:05 - 10/Ag	70	
Diego	Alsina 200	San Martin 1500	VW GOL	11:15 - 10/Ag	150	



## Qué problemas vimos?

- Datos repetidos
- Una sola estructura difícil de leer

**SEPAREMOS EN DOS TABLAS** 



#### Tabla Viaje

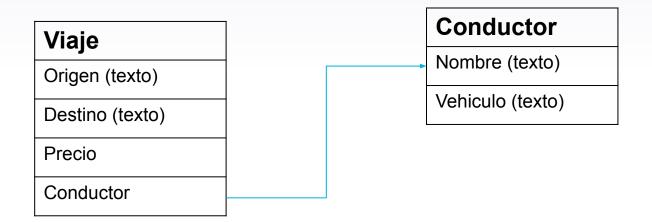
ORIGEN	DESTINO	PRECIO	Conductor
Salta 300	Pinto 399	70	Juan
Campus	San Martin 1080	150	Diego
••	••		

#### Tabla Conductor

Nombre	Vehiculo
Juan	Corsa Blanco
Diego	Peugeot 304



## Entidad - Relación



### **Tablas**

- VIAJE
  - origen
  - destino
  - hora
  - precio
  - conductor
- CONDUCTOR
  - nombre
  - vehiculo

Podemos tener datos repetidos!

Juan Perez



#### Identificadores únicos

- VIAJE
  - o id
  - origen
  - destino
  - hora
  - precio
  - id\_conductor
- CONDUCTOR
  - o id
  - nombre
  - vehiculo

Agregamos <u>claves primarias</u>
ID (o id\_tabla) para identificar de manera única cada registro.



#### Tabla Viaje

ID	ORIGEN	DESTINO	PRECIO	ID_CONDUCTOR
4	0-4-000	Distance	70	
1	Salta 300	Pinto 399	70	1
2	Campus	San Martin 1080	150	2
3				

#### Tabla Conductor

ID	Nombre	Vehiculo	Puntuaciones positivas	
1	Juan Perez	Corsa Blanco	20	€ " □
2	Diego Garcia	Peugeot 304	3	area modificación hace 2 horas
Ejemplo Extendi	do, planilla: <u>htt</u> r	os://n9.cl/clpux	Sistema VER 12 0 0 0 0 Ventrol Promato Datos Hertendentes Complementos Nuclear Ver Insertir Formato Datos Hertendentes Complementos Nuclear Ver Insertir Formato Datos Hertendentes Complementos Nuclear Ventrol Ventr	Nodelo   Fecha   Ocupado   5

FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS

#### Proceso de modelar

Las etapas para **representar** la información en el mundo computacional:

**1.identificar los datos** de la realidad (personas, cosas, servicios) y los atributos que nos interesa guardar.

**2.identificar las relaciones** entre datos.

3. Abstraer y representar



# Bases de datos & SQL



### Hasta acá...

- Los datos los representamos en tablas
- Cada tabla es una entidad y se relaciona con otras entidades
- Cada tabla tiene atributos y un identificador único

¿Pero como usamos estos datos?



Un gestor de base de datos es una herramienta de software para recopilar y organizar información

Brinda las funciones para crear tablas y relaciones y gestionar los datos

Pueden ser RELACIONALES o no...



## Algunos gestores de bases de datos:

MySQL

Oracle

SQL Server

Access

PostgreSQL

. . .



#### Como se usan las BBDD?

Gestionamos usando SQL (Structured Query Language)

Usamos un cliente UI o por código.

Para empezar a manipular nuestra base de datos vamos a usar **phpMyAdmin** que ya viene instalado con XAMPP. Nos permite manejar **múltiples BBDD** y usuarios en un Servidor!





# **SQL**Structured Query Language

- Crear y modificar esquemas, tablas y más
- Consultar por registros de múltiples tablas
- Realizar altas, bajas y modificaciones de datos (ABM)



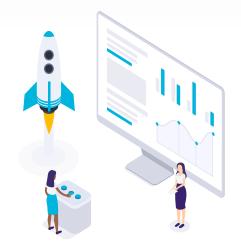


## Sentencias SQL



### Crear Tabla

```
CREATE TABLE `viaje` (
  `id` int,
  `origen-destino` text,
  `fecha-hora` date,
  `precio` float,
  `id_conductor` int
```





#### **INSERTAR**

Insertando registros en una tabla

#### INSERT INTO <tabla> (campos) VALUES (valores);

#### **EJEMPLOS**

Inserta un libro en la base de datos

```
INSERT INTO `sistema`.`articulo` (`id_categoria`, `descripcion`,
`cantidad`, precio`, `stockMinimo`) VALUES (`2`, 'Pronto', 500,
`13.56`, `10`);
```

Inserta una categoría en la base de datos

```
INSERT INTO `sistema`.`categoria` (`nombre`, `descripcion`)
VALUES ( 'Libro', 'Libros impresos en color'), ('Revista',
'Variedad de revistas');
```



## **SELECCIONAR**

Seleccionando algunos registros de una tabla, ordenados por algún campo:

```
SELECT <atributo/s> FROM <tabla> WHERE
<cond.>
ORDER BY <atributo/s>;

SELECT * FROM `sistema`.`articulo`
WHERE id = 10;

SELECT precio, stockMinimo FROM `sistema`.`articulo`
WHERE precio > 97.5 ORDER BY id ASC LIMIT 5;
```



#### ACTUALIZAR/BORRAR

Actualizando valores de campos en una tabla:

UPDATE <tabla> SET (valor/es) WHERE (cond);

```
UPDATE `sistema`.`articulo` SET precio = precio * 1.1
WHERE id_categoria = 2;
```

Borrando registros de una tabla

**DELETE FROM** <tabla> **WHERE** (cond);

```
DELETE FROM `sistema`.`articulo`
WHERE id = 2;
```



## Como seguimos?

- En la práctica vamos a invocar nuestra base de datos desde PHP
- Para eso usaremos una librería llamada PDO
- Vamos a empezar a comenzar un proyecto nuevo que va a ser el hilo conductor a lo largo de la materia.
- Veremos cómo se devuelven los valores y cómo organizar nuestro sistema (Modelo-Vista-Controlador)

