Persistencia, Bases de Datos & SQL



Hola! Soy Juan D'Amato

IProfe en TUDAI y en Ingeniería juan.damato@gmail.com



Que vamos a aprender HOY?

- Persistencia y representación
- Modelo de Datos
- Consultar una BBDD



Recordemos

Se crean sistemas para cubrir una **necesidad** o un **objetivo** de una organización o individuo.

Los sistemas se utilizan para:

- tomar decisiones,
- controlar operaciones,
- analizar problemas y facilitar actividades,
- brindar productos o servicios



Sistema de Información

Recopilación: captura o recolecta datos.

Almacenamiento/Persistencia: guardar de forma estructurada.

Procesamiento: convierte esos en una forma más significativa.

Distribución: transferir o mostrar la información procesada a las personas que la usarán.



Cómo representamos datos?

```
"Number": "SO43659",
"Date": "2011-05-31T00:00:00"
"AccountNumber": "AW29825",
"Price":59.99.
"Quantity":1
"Number": "SO43661",
"Date": "2011-06-01T00:00:00"
"AccountNumber": "AW73565",
"Price":24.99.
"Quantity":3
```

Registros

NUMBER	DATE	ACCOUNT_ NUMBER	PRICE	QUANTITY
SO43659	"2011-05-31"	AW29825	59.99	1
SO43661	"2011-06-01"	AW73565	24.99	3

JSON



JSON

- Fácil de leer
- Puede tener información no estructurada

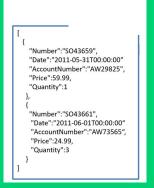
REGISTROS

- Fácil de manipular
- Ordenar/buscar eficiente
- Ocupan menos espacio



Donde manejamos los datos?







NUMBER	DATE	ACCOUNT_ NUMBER	PRICE	QUANTITY
SO43659	"2011-05-31"	AW29825	59.99	1
SO43661	"2011-06-01"	AW73565	24.99	3

MODELAR DATOS DE UN SISTEMA



Un cliente quiere que desarrollemos un sistema tipo **"UBER"** para Tandil.

El sistema debe permitir: (requerimientos funcionales)

 Registrar un viaje de un origen a un destino con un conductor.

Información adicional:

* Cada conductor es dueño de su vehículo

POR DONDE ARRANCAMOS??

Implementando funcionalidad (I)

 Registrar un viaje de un origen a un destino con un conductor



Implementando funcionalidad (I)

 Registrar un viaje de un origen a un destino con un conductor



Pongamos algunos datos...

CONDUCTOR	ORIGEN	DESTINO	VEHICULO	FECHA	Precio
Juan	Colon 1000	Rodriguez 200	FORD KA	11:05 - 10/Ag	70
Diego	Alsina 200	San Martin 1500	VW GOL	11:15 - 10/Ag	150



CONDUCTOR	ORIGEN	DESTINO	VEHICULO	FECHA	Precio	Medio de pago
Juan	Colon 1000	Rodriguez 200	FORD KA	11:05 - 10/Ag	70	
Diego	Alsina 200	San Martin 1500	VW GOL	11:15 - 10/Ag	150	



Qué problemas vimos?

- Datos repetidos
- Una sola estructura difícil de leer
- Pisando el "estado"

SEPAREMOS EN TABLAS



Tabla Viaje

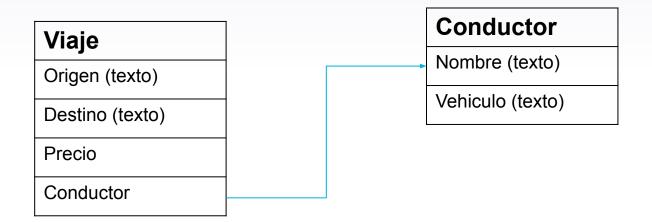
ORIGEN	DESTINO	PRECIO	Conductor
Salta 300	Pinto 399	70	Juan
Campus	San Martin 1080	150	Diego
••			

Tabla Conductor

Nombre	Vehiculo
Juan	Corsa Blanco
Diego	Peugeot 304



Entidad - Relación



Tablas

- VIAJE
 - origen
 - destino
 - hora
 - precio
 - conductor
- CONDUCTOR
 - nombre
 - vehiculo

Podemos tener datos repetidos!

Juan Perez



Identificadores únicos

- VIAJE
 - id_viaje
 - origen
 - destino
 - hora
 - precio
 - id_conductor
- CONDUCTOR
 - id_conductor
 - nombre
 - vehiculo

Agregamos ID *TABLA*



Tabla Viaje

ID_VIAJE	ORIGEN	DESTINO	PRECIO	ID_CONDUCTOR
1	Salta 300	Pinto 399	70	1
2	Campus	San Martin 1080	150	2
3				

Tabla Conductor

ID_CONDUCTOR	Nombre	Vehiculo	Puntuaciones positivas
1	Juan Perez	Corsa Blanco	20
2	Diego Garcia	Peugeot 304	3



Proceso de modelar

Las etapas para **representar** la información en el mundo computacional:

1.identificar los datos de la realidad (personas, cosas, servicios) y los atributos que nos interesa guardar.

2.identificar las relaciones entre datos.

3. Abstraer y representar



Bases de datos & SQL



Hasta acá...

- Los datos los representamos en tablas
- Cada tabla es una entidad y se relaciona con otras entidades
- Cada tabla tiene atributos y un identificador único

Empecemos a implementar!!!



Un gestor de base de datos es una herramienta de software para recopilar y organizar información

Brinda las funciones para crear tablas y relaciones y gestionar los datos

Pueden ser RELACIONALES o no...



Algunos gestores de bases de datos:

MySQL

Oracle

SQL Server

Access

PostgreSQL

. . .



Como se usan las BBDD?

Gestionamos usando SQL (Structured Query Language)

Usamos un cliente UI o por código.

Para empezar a manipular nuestra base de datos vamos a usar **phpMyAdmin** que ya viene instalado con XAMPP. Nos permite manejar **múltiples BBDD** y usuarios en un Servidor!





SQLStructured Query Language

Crear y modificar esquemas y tablas y más

Consultar por registros de multiples tablas

Realizar Altas, Bajas y Modificaciones de datos (ABM)





Un poco de sintaxis

```
CREATE TABLE 'Viaje' (
'id viaje' <int>,
 `origen-destino` <text>,
 'id conductor' <int>,
 `fecha-hora` <date>,
 `precio` <float>
VEAMOS EN LA PRACTICA!!!
```





Resumen de SQL y BBDD



Sentencias SQL

Insertando registros en una tabla sin y con condiciones:

```
INSERT INTO <tabla> (campo/s) VALUES (valor/es);
```

```
INSERT INTO `sistema`.`categoria` (`ID_Categoria`, `Nombre`, `Descripcion`)
```

VALUES ('1', 'Libro', 'Libros impresos en color'), ('2', 'Revista', 'Variedad de revistas');



Sentencias SQL

Seleccionando algunos registros de una tabla, ordenados por algún campo:

```
SELECT <atributo/s> FROM <tabla> WHERE <cond.>
ORDER BY <atributo/s>;
```

```
SELECT Descripcion, Cantidad FROM `sistema`.`articulo` WHERE Precio> 97.5 ORDER BY ID_Articulo ASC LIMIT 5;
```

SELECT Precio, StockMinimo **FROM** `sistema`.`articulo` **WHERE** Descripcion **LIKE** '_o%o';



Sentencias SQL

Actualizando valores de campos en una tabla:

UPDATE <tabla> SET (valor/es) WHERE (cond.);

```
UPDATE `sistema`.`articulo` SET Precio = Precio * 1.1
WHERE ID_Categoria = 2;
```

Borrando registros de una tabla:

```
DELETE FROM <tabla> WHERE (cond.);
```

```
DELETE FROM `sistema`.`articulo`

WHERE ID_Categoria = 2 AND Cantidad < 7;
```



Como seguimos?

- En la práctica vamos a invocar nuestra base de datos desde PHP
- Para eso usaremos una librería llamada PDO
- Vamos a empezar a comenzar un proyecto nuevo que va a ser el hilo conductor a lo largo de la materia.
- Veremos cómo se devuelven los valores y como organizar nuestro sistema (Modelo-Vista-Controlador)

