### 4-Filas



Campus Blumenau

Blumenau

Catarinense

#### CCA0916 - ESTRUTURA DE DADOS I BCC

Prof. Dr. Paulo César Rodacki Gomes paulo.gomes@ifc.edu.br

Blumenau, abril/2017

### Tópicos

- Introdução
- Interface do tipo fila
- Implementação de fila com vetor
- Implementação de fila com lista

### Introdução - Fila

- Novo elemento é inserido no final da fila e um elemento sempre é retirado do início da fila
- FILA: o primeiro que entra é o primeiro que sai (FIFO - first in first out)
- PILHA: o último que entra é o primeiro que sai (LIFO - last in first out)

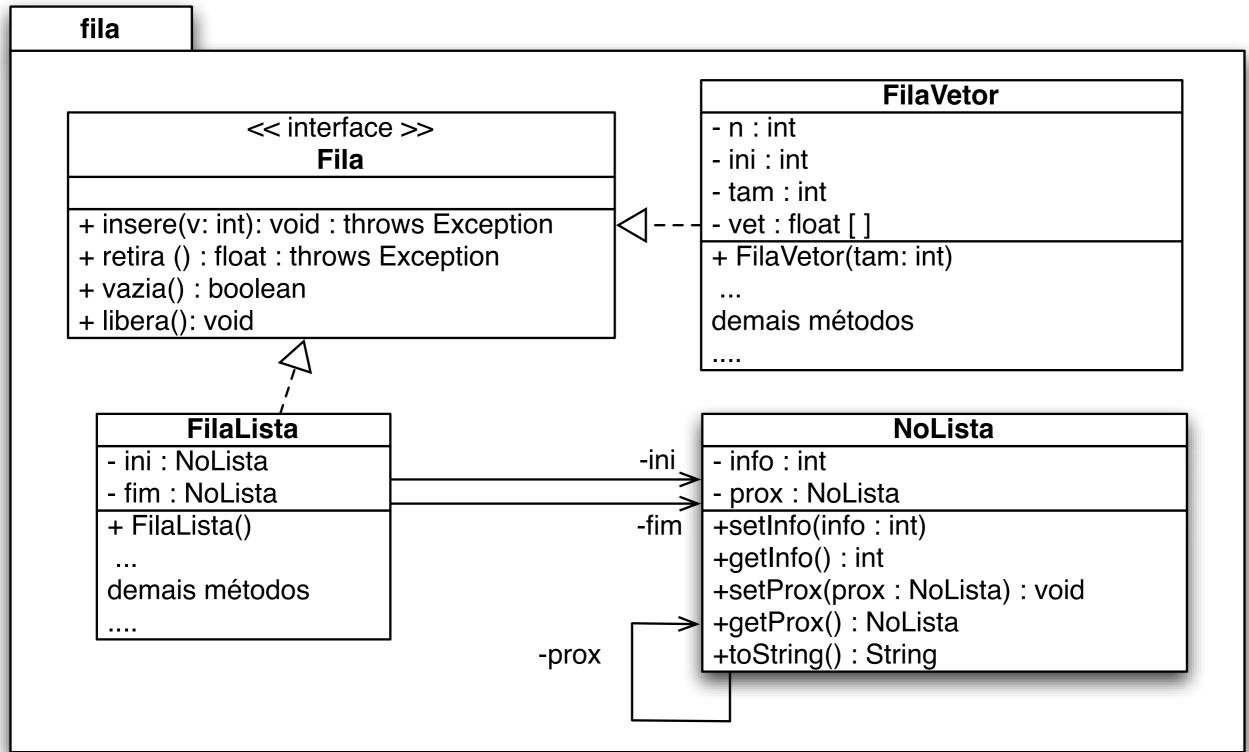
### Interface Fila

- Implementação usando vetor:
  - simplicidade
  - limite máximo na quantidade de elementos
- Implementação usando lista:
  - não há limite fixo para quantidade de elementos

### Interface Fila

insere	insere um valor (inteiro) na fila, lança exceção caso chegue ao limite
retira	retira um valor da fila, lança exceção se a fila estiver vazia
vazia	verifica se a fila está vazia
libera	libera os recursos utilizados pela fila

### Fila: diagrama de classes



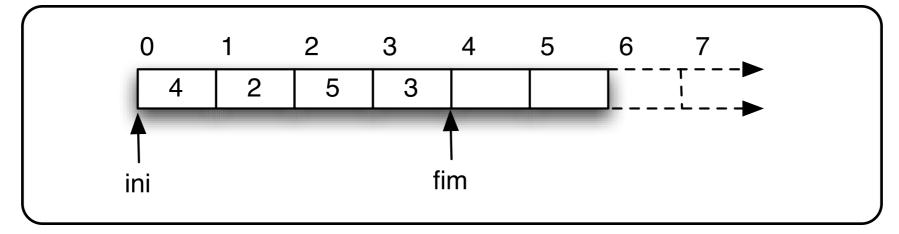
### Interface Fila

```
public interface Fila {
  void insere(int v) throws Exception;
  int retira() throws Exception;
  boolean vazia();
  void libera();
}
```

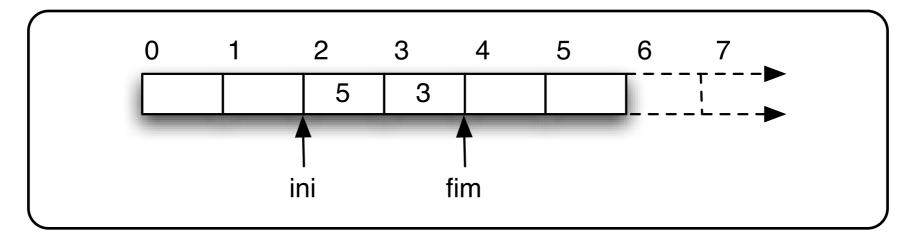
# Implementação com Vetor (Fila Circular)

- Classe FilaVetor
- Vetor vet armazena os elementos da fila
- tam: tamanho máximo da fila (para alocação dinâmica de vet no construtor da classe
- n: quantidade atual de elementos inseridos na fila
- ini: posição do próximo elemento a ser retirado da fila

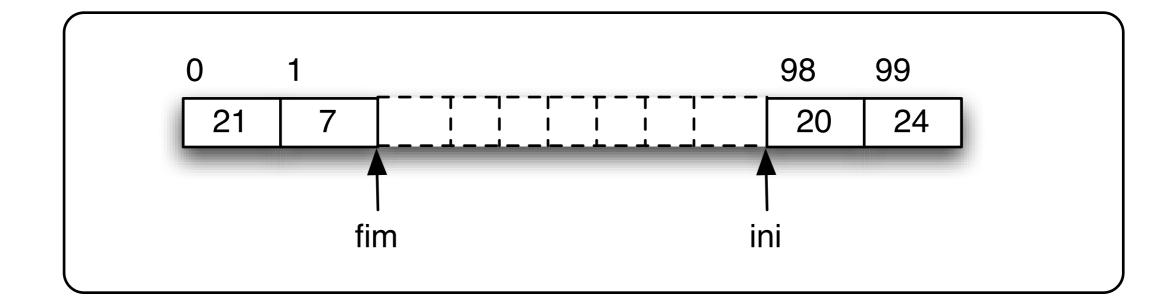
- processo de inserção e remoção em extremidades opostas da fila faz com que a fila "ande" no vetor
- inserção dos elementos 4, 2, 5 e 3



• remoção de dois elementos



- incremento das posições do vetor é feito de forma "circular"
- se o último elemento da fila ocupa a última posição do vetor, os novos elementos são inseridos a partir do início do vetor



- incremento "circular": usa o operador de resto de divisão inteira %
- parâmetros da fila:
  - n: número de elementos na fila
  - ini: posição do próximo elemento a ser retirado da fila
  - tam: tamanho total do vetor
  - **fim**: posição onde será inserido o próximo elemento

$$fim = (ini + n) \% tam$$

```
public class FilaVetor implements Fila {
   // quantidade de valores armazenados
   private int n;
  // posição do próx elemento a ser retirado
   private int ini;
   // tamanho do vetor
   private int tam;
   // vetor que armazena elementos
   private int[] vet;
   // implementação dos métodos...
```

#### Construtor da classe:

- recebe tamanho da fila;
- aloca dinamicamente o vetor
- inicializa atributos de tamanho, posição inicial e quantidade atual de elementos

```
Algoritmo: FilaVetor(int tam)

this.vet \leftarrow new \ int[tam];
this.tam \leftarrow tam;
this.ini \leftarrow 0;
this.n \leftarrow 0;
```

Algoritmo 3.1: Construtor da classe FilaVetor

#### Método insere:

- verifica se a fila está cheia
- usa a próx posição livre, se houver

```
Algoritmo: insere(int v)

int\ fim;
\mathbf{se}\ n == tam\ \mathbf{então}
\mid\ throw\ new\ Exception("ERRO:\ a\ capacidade\ da\ fila\ estourou!");
\mathbf{senão}
\mid\ //\ insere\ elemento\ na\ prox.\ posição\ livre
fim \leftarrow (ini+n)\%tam;
this.vet[fim] \leftarrow v;
//\ incrementa\ o\ número\ de\ elementos
this.n++;
```

Algoritmo 3.2: Método insere da classe FilaVetor

#### Método retira:

 retira elemento do início da fila, retornando seu valor

```
Algoritmo: int retira()

int\ v;
se\ n == 0\ ent{\tilde ao}
|\ throw\ new\ Exception("ERRO:\ fila\ vazia!");
sen{\tilde ao}

|\ //\ salva\ valor\ no\ inicio
v\leftarrow this.vet[ini];
//\ incrementa\ indice\ do\ inicio
ini\leftarrow (ini+1)\%tam;
//\ decrementa\ o\ número\ de\ elementos
this.n--;
retorna\ v
```

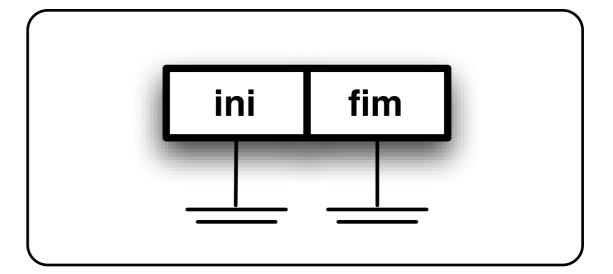
Algoritmo 3.3: Método retira da classe FilaVetor

Classe FilaLista usa duas referências: ini e fim

```
import lista.NoLista;
                          public class FilaLista implements Fila {
                              private NoLista ini;
                              private NoLista fim;
                              // implementação dos métodos
                              // ...
                   fim
             ini
              info2
                            info3
info1
```

 Método construtor: inicializa as duas referências como null

```
public FilaLista(){
   this.ini = null;
   this.fim = null;
}
```



 Método insere: insere elemento no início da lista

```
Algoritmo: insere(int v)

NoLista novo \leftarrow new NoLista();
novo.info \leftarrow v;
novo.prox \leftarrow null;
se fim \neq null então /* fila não vazia?

| fim.prox \leftarrow novo;
senão
| ini \leftarrow novo
fim \leftarrow novo;
```

Algoritmo 3.4: Método insere da classe FilaLista

 Método retira: o primeiro elemento da lista e retorna seu valor

```
Algoritmo: int retira()

int \ v;
se \ vazia() \ ent{\tilde{ao}}

| \ throw \ new \ Exception("ERRO: fila \ vazia!");
sen{\tilde{ao}}

| \ // \ salva \ valor \ no \ inicio

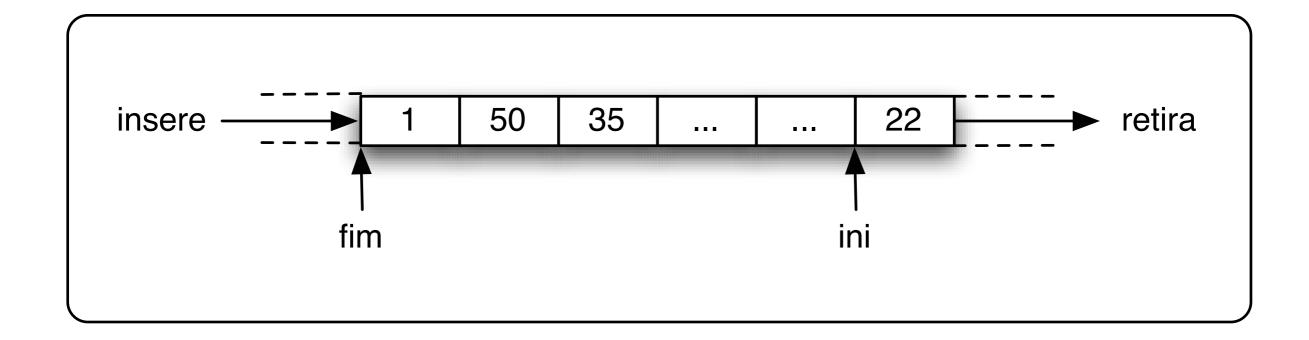
v \leftarrow ini.info;
ini \leftarrow ini.prox;
se \ ini == null \ ent{\tilde{ao}} // verifica se a lista ficou vazia

| \ fim \leftarrow null;
| \ retorna \ v
```

Algoritmo 3.5: Método retira da classe FilaLista

### Resumo: Fila

- insere: insere novo elemento no final da fila
- retira: remove o elemento do início da fila



### 4-Filas



Campus Blumenau

Blumenau

Catarinense

#### CCA0916 - ESTRUTURA DE DADOS I BCC

Prof. Dr. Paulo César Rodacki Gomes paulo.gomes@ifc.edu.br

Blumenau, abril/2017