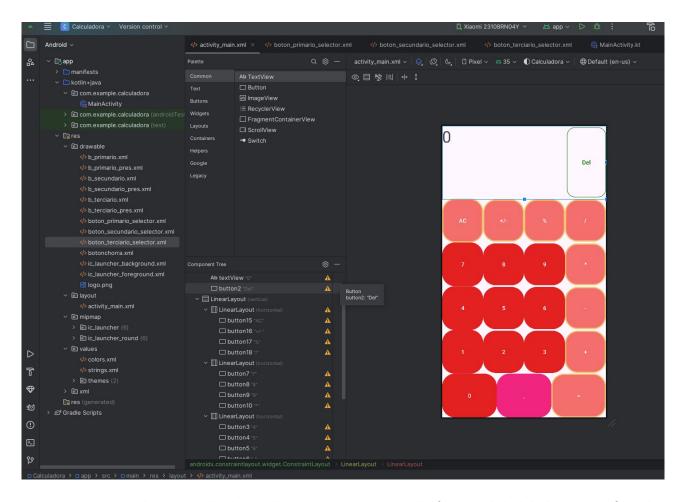
Calculadora

Programacion móvil y multimedia

Marcos Arjona Comino

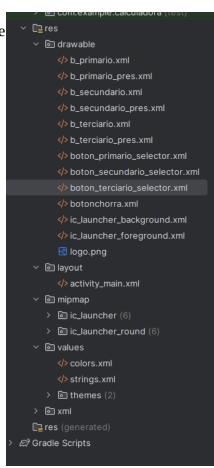
2º DAM A



En esta captura podemos ver los lineas layout necesarios para la funcionalidad de la aplicación, y la parte visual .

En esta otra captura podemos ver el selector de botón primario. Así se hace igual con todos los otros tipos de botones.

En esta captura podemos ver todos los drawable creados , todos estos son necesarios para la creación de la interfaz.



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
    <color name="black">#FF000000</color>
   <color name="white">#FFFFFFF</color>
 <color name="micolor">#0F7404</color>
    <color name="green_200">#00FFB6</color>
    <color name="green_700">#44BC3C</color>
   <color name="bPrin_sinPresionar">#E42121</color>
   <color name="bPrin_Presionado">#BC0505</color>
   <color name="bordePrin_sinPresionar">#E42121</color>
   <color name="bordePrin_Presionado">#BC0505</color>
   <color name="bSecun_sinPresionar">#EF2580</color>
   <color name="bSecun_Presionado">#9F1855</color>
   <color name="bordeSecun_sinPresionar">#EF2580</color>
   <color name="bordeSecun_Presionado">#9F1855</color>
   <color name="bTer_sinPresionar">#F46E6E</color>
   <color name="bTer_Presionado">#2A9D8F</color>
   <color name="bordeTer_sinPresionar">#F4C76E</color>
   <color name="bordeTer_Presionado">#F4C76E</color>
</resources>
```

Y en esta ultima podemos ver el fichero colors con todos los códigos de colores

Enlace a git: https://github.com/marcosarjonaa/Calculadora.git