

manual

o ponto de chegada partida é o poema "código" de augusto de campos

a partir do `.png`

- salve o arquivo `codigo.png` em um diretório no computador
- abra a imagem em algum visualizador de imagens
- veja na tela o poema "código" de 1973
- vá aos limites do zoom e repare
- se o navegador de arquivos não mostra as extensões, ative esta opção nas configurações
- renomeie o arquivo de `codigo.png` para `codigo.zip`
- este pacote `zip` contém apenas um arquivo de texto simples
- extraia seu conteúdo e abra no editor de texto mais básico
- leia
- a linguagem descreve gráficos vetoriais escaláveis
- renomeie de `codigo.txt` para `codigo.svg`
- este arquivo agora pode ser aberto em certos aplicativos de imagens
- um jeito de renderizar o `svg` é arrastar até virar uma nova aba no navegador web
- esses parâmetros são movimentos que a máquina executa à risca
- resultam em uma saída visual análoga a seu próprio código fonte
- ao mesmo tempo software ideia-ação registro aberto
- para reencontrá-lo, visite: marcosassis.github.io/caminho

a partir da página web

- para voltar até aqui clique na tag `</svg>`
- para informações e contribuições no desenvolvimento: github.com/marcosassis/caminho
- se o arquivo `.png` foi perdido ou alterado no envio, obtenha outra cópia: marcosassis.github.io/caminho/codigo.png

sobre

este trabalho é homenagem a

autusto de campos

também inspirado nos colegas de engenharia

e experimentação

erthos albino de souza

e. m. de melo e castro

ferramentas

- linux
- ubuntu e pacotes ppa
- chrome e firefox
 - nas versões para linux, windows e android
- inkscape
 - especialmente o editor svg
- gimp
- imagemagick
- git
- github e github pages
- vscode e extensão svg
- python 3
 - pacote http.server para testes em rede local: `python3 -m http.server 8888 --bind 0.0.0.0`
 - arquivo poliglota png-zip: github.com/davidbuchanan314/tweetable-polyglot-png