Administrativo e Financeiro (https://totvscst.zendesk.com/hc/ptbr/categories/115001937708-Administrativo-e-Financeiro)

Documentações (https://totvscst.zendesk.com/hc/ptbr/categories/115002257328-Documenta%C3%A7%C3%B5es)

Notícias

(https://totvscst.zendesk.com/hc/pt-br/categories/115002435008-Not%C3%ADcias)

Framework - Linha Datasul - TEC - Parâmetro server B - Blocks in Database Buffers

Atualizado em:

19 de setembro de 2022 08:13

Tempo aproximado para leitura: 00:01:34 min

Dúvida

Qual a função do parâmetro server B - Blocks in Database Buffers?

Ambiente

Framework - Framework (Linha Datasul) - Progress OpenEdge - Todas as versões

Solução

O parâmetro **-B** é utilizado para especificar a quantidade de memória a ser utilizada como *cache* de dados. Nele é informada a quantidade de blocos de dados e índices que serão armazenados em memória. Logo, a quantidade de memória utilizada dependerá também do tamanho do bloco definido no banco de dados.

Por exemplo, se o tamanho de bloco for 8 *kilobytes* e a quantidade informada neste parâmetro for 10.000, teremos:



Ele é definido no scripts de carga dos bancos.

Esse valor pode ser alterado de forma online:

proutil nomedobanco -C increaseto -B novo_valor

Importante

Quando um banco de dados é iniciado/carregado, vai usar da memória livre e vai adicionar na memória *shared*.

Saiba mais

Seguem alguns artigos da **Progress OpenEdge** trazendo informações detalhadas referente o parâmetro **-B**:

What value should -B be set to?

(https://knowledgebase.progress.com/articles/Article/P24981)What is the amount of shared memory represented by each unit of the database startup parameter (-B)

(https://knowledgebase.progress.com/articles/Article/P23054)

Esse artigo foi útil? • Usuários que acharam isso útil: 0 de 0

0 Comentários

Por favor, entre (https://centraldeatendimento.totvs.com/hc/pt-br/signin? return_to=https%3A%2F%2Fcentraldeatendimento.totvs.com%2Fhc%2Fpt-br%2Farticles%2F360047696534-Framework-Linha-Datasul-TEC-Par%25C3%25A2metro-server-B-Blocks-in-Database-Buffers) para comentar.