

CSS3

Definição e seletores

Após a criação do HTML a necessidade de formatar as páginas ficou evidente, assim, em 1996, foi criada a linguagem de estilo que conhecemos por CSS.

Uma regra CSS é representada por um seletor ou um grupo de seletores, então dentro de um par de chaves adicionamos as declarações, as declarações são formadas por uma propriedade e um valor.

Podemos colocar vários seletores em uma regra separando-os por vírgula.

Pseudo-classe: Elementos HTML sofrem alterações causadas pela interação do usuário, como mover o mouse por cima ou clicar nesse elemento.

O *a:hover* por exemplo significa que a âncora também aplica uma aparência quando o usuário passar o mouse por cima de um *hyperlink*.

ID x Classe

Normalmente temos sites mais complexos que precisam de várias regras diferentes para elementos iguais.

Tomando como exemplo um site onde ele tenha vários elementos header, mas não vamos querer que o header principal tenha a mesma formatação que o header de uma postagem, é aí que entram os IDs e Classes.

O seletor que vimos no primeiro exemplo é um seletor de tipo, pois ele representa um elemento HTML, e com IDs e Classes podemos representar qualquer tipo de elemento mas há algumas diferenças entre eles:

ID: é representado pelo símbolo # (hash) seguido de um nome para esse ID.

Classe: a classe é representada de forma parecida do ID, mas é precedida por um ponto em vez do hash.

E a diferença mais importante entre eles é a forma como devem ser usados: o ID só pode ser usado uma vez em uma página HTML enquanto a classe não tem restrições.

Box-model

Quando estamos criando o layout de um site, o navegador representa cada elemento HTML como uma caixa retangular, isso é o box-model. E com CSS nós alteramos a aparência dessa caixa (largura, altura, cor de fundo, etc.). Essa caixa é composta por 4 áreas: o conteúdo, o padding, a borda e a margem.

- As margens (**margin**) são espaçamentos entre elementos;
- As bordas (**border**) ;
- O **padding** é um espaçamento entre as bordas e o conteúdo, a diferença para as margens é que declarações de imagem de fundo funcionam nele;
- O conteúdo (**content**) é o que o seu bloco representa, um texto, uma imagem, um vídeo;

Estilizando elementos

Padding e Margin

Se quisermos atribuir tamanhos diferentes para cada lado do *box* nós podemos, e existem três formas de fazer isso.

A primeira é colocando um valor para as partes superior e inferior e depois para os lados esquerdo e direito. (10px 5px)

O valor de 10 *pixels* se refere ao eixo Y “vertical”, ou partes superior e inferior, e os 5 *pixels* se referem aos lados esquerdo e direito “horizontal”.

A segunda forma é dando valores para cada lado do *box*.

Então começamos pelo topo com 15 pixels, passamos para o lado direito com 10 pixels, depois para a parte inferior com 5 pixels e por último o lado esquerdo com 0, e sempre nessa ordem.

Uma boa dica também é que quando o valor for 0 não precisamos colocar a unidade.

A terceira forma é com as propriedades específicas para cada lado

Essa opção é mais usada quando temos o mesmo valor para 3 lados, e o quarto precisa ter um valor diferente, então usamos o padding com apenas um valor e uma dessas opções para representar o lado diferente.

Background

A propriedade *background* também é um atalho para várias propriedades

Temos 3 formas de colocar uma cor de fundo, e ainda existem outras.

A primeira é pelo nome da cor em inglês, a segunda é pelo código hexadecimal e a terceira é usando apenas o atalho *background*.

Border

A propriedade *border* pode ter 3 valores: a largura, a cor e o estilo, mas existem algumas particularidades nisso.

A largura pode ser usada com várias unidades, como px, em e mm. A cor pode ser atribuída pelo nome ou por um código hexadecimal, assim como fizemos com o *background*, e o estilo é representada por palavras-chave, vamos ver algumas delas:

solid: mostra uma borda simples e reta;

dotted: são bolinhas com um pequeno espaçamento entre elas;

dashed: forma uma linha tracejada.

E aproveitando que mostrei esse código temos que falar sobre como separar a estilização dos lados de uma borda.

Existem as propriedades específicas para cada aspecto de uma borda, são elas *border-width* para a largura, *border-color* para a cor e *border-style* para o estilo.

Border-radius

E a última propriedade é o *border-radius*, ele permite arredondar os cantos de um elemento. Podemos usar várias unidades, mas as mais comuns são os pixels e a porcentagem.

Colocando apenas um valor mudamos todos os cantos do elemento, mas seguindo aquela mesma ordem que vimos no *padding* e *margin* - topo, direita, inferior e esquerda - conseguimos alterar cada canto separadamente.

Estilizando textos

font-family

Com o *font-family* podemos alterar a fonte dos nossos textos, como uma fonte da internet ou uma que esteja instalada no nosso computador, mas sempre importante da preferênci às fontes seguras, chamadas de **web safe fonts**. Essas fontes são chamadas assim pois são encontradas em quase todos os sistemas e podem ser usadas sem preocupação.

font-size

O font-size nos ajuda a mudar o tamanho do texto

font-style

Usamos o font-style para tornar um texto *itálico*, mas existem outros valores como o normal.