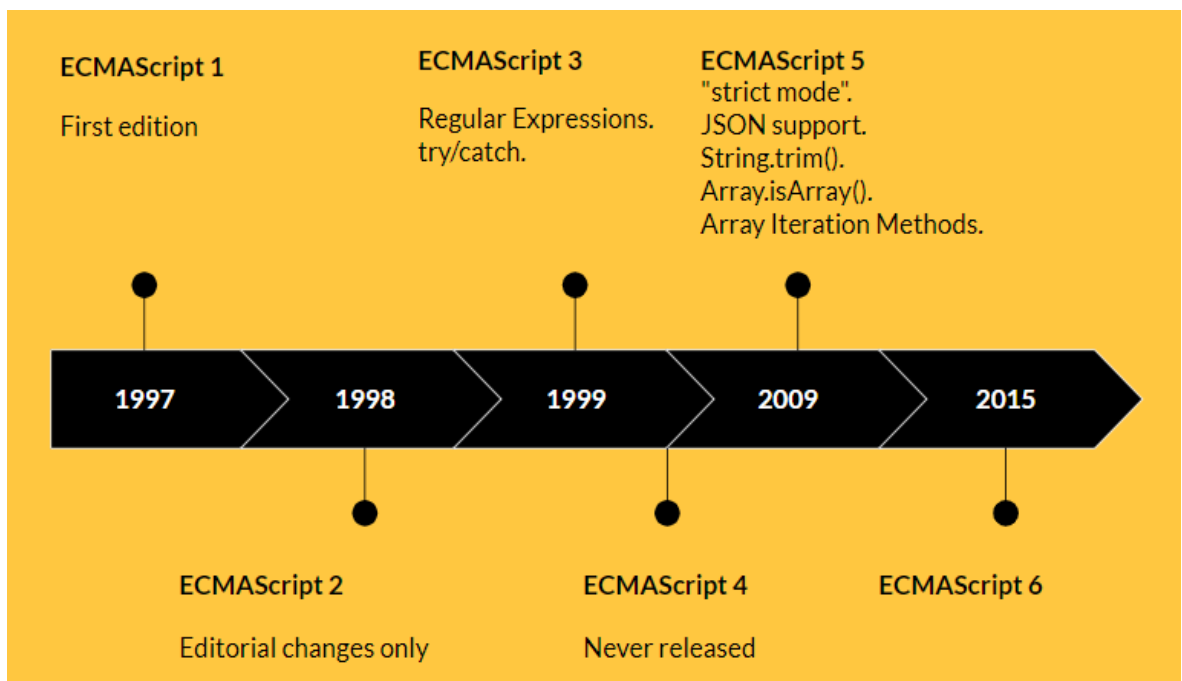


# História

---

- O javascript **é uma linguagem interpretada**, significa que ela está sendo rodada em tempo real diferente das compilada que necessita de um executável compilador para traduzir e mandar para o browser por exemplo.
- Também é uma linguagem **baseada em protótipos**, os protótipos são meios de base para estruturas de dados.
- **Multiparadigma** - pode variar escolher se quer trabalhar com orientação a objetos, programação estruturada ou funcional.
- **Web client-side** - muito comum ser utilizada em projetos web, pois é uma linguagem que roda também para o lado cliente.
- Segue o **padrão ECMAScript**

## Evolução



## *Aplicações*

- Web
- Mobile
- Smartwatches
- Games
- Internet of things
- APIs