

Programação Java / AV1 / Prof. Emerson Lima

TAREFA

Implemente o seguinte caso de uso:

Realizar Checking

Fluxo principal

- A1. O sistema exibe a tela inicial que exibe uma opção “realizar checking”.
- A2. O usuário seleciona a opção “realizar checking” no sistema.
- A3. O sistema solicita o código localizador do bilhete.
- A4. O usuário informa o código localizador e seleciona “próximo”.
- A5. O sistema localiza o bilhete.
- A6. O sistema exibe as informações do bilhete, como origem, destino, hora prevista do embarque, hora prevista da partida, a hora do relógio da parede (para o usuário se planejar); as informações do passageiro, que no caso, são nome e cpf; e as opções: “atualizar dados pessoais” e “próximo”.
- A7. O usuário seleciona “próximo”.
- A8. O sistema exibe uma tela para marcação de assento da linha em questão posicionados de acordo com o tipo do veículo que efetuará a passagem e indicando visualmente os assentos disponíveis e os não disponíveis para marcação.
- A9. O usuário seleciona o seu assento e seleciona “próximo”.
- A10. O sistema marca o assento para esse localizador do bilhete.
- A11. O sistema exibe a mensagem “Checking realizado com sucesso”.
- A12. O sistema volta para a tela inicial.

Fluxos alternativos

- B5. O sistema não localiza o bilhete.
- B6. O sistema informa que o bilhete não foi localizado.
[retorna ao A1]
- C7. O usuário seleciona “atualizar dados pessoais”.
- C8. O sistema exibe campos para edição do nome e do cpf do passageiro com os seus respectivos valores atuais e as opções “salvar alterações” e “voltar”.
- C9. O usuário altera o nome e/ou o cpf e seleciona “salvar alterações”.
- C10. O sistema grava as novas informações pessoais.
[retorna ao item A6]
- D10. O sistema não consegue marcar o assento.
- D11. O sistema exibe uma mensagem informando que não foi possível efetuar o checking.
[retorna ao item A1]

Considere as seguintes restrições tecnológicas:

- Implementação em Java com Swing
- Persistência no banco de dados PostgreSQL fornecido pelo professor

ENTREGA

A entrega consistirá nos seguintes artefatos:

- um arquivo jar executável
- um arquivo .zip com o projeto do executável

Esses artefatos deverão ser entregues por e-mail para o professor com o campo assunto começando com “[prj-av1]”.

PRAZO

Impreterivelmente até 22/10 às 07:59.

SEGUNDA CHAMADA

Não há.

AVALIAÇÃO

Será feita um teste de aceitação com o caso de uso que consiste em executar a aplicação e verificar se ela está de acordo com o fluxo definido pelo caso de uso.

Faculdade de Educação Tecnológica do Estado do Rio de Janeiro
Tecnólogo em Tecnologia da Informação e da Comunicação

A nota final da avaliação será dada por:

Conformidade da entrega	10%
Teste de aceitação	70%
Avaliação subjetiva visual	10%
Avaliação subjetiva do código	10%
<hr/>	
Total	100%

Faculdade de Educação Tecnológica do Estado do Rio de Janeiro
Tecnólogo em Tecnologia da Informação e da Comunicação

Anexo I – Gabarito de Avaliação

Dupla:	
Conformidade da entrega:	
Teste de aceitação:	
<input type="checkbox"/> A1. O sistema exibe a tela inicial que exibe uma opção “realizar checking”. <input type="checkbox"/> A2. O usuário seleciona a opção “realizar checking” no sistema. <input type="checkbox"/> A3. O sistema solicita o código localizador do bilhete. <input type="checkbox"/> A4. O usuário informa o código localizador e seleciona “próximo”. <input type="checkbox"/> B5. O sistema não localiza o bilhete. <input type="checkbox"/> B6. O sistema informa que o bilhete não foi localizado. <input type="checkbox"/> [retorna ao passo A1] <input type="checkbox"/> A5. O sistema localiza o bilhete. <input type="checkbox"/> A6. O sistema exibe as informações do bilhete, como origem, destino, hora prevista do embarque, hora prevista da partida, a hora atual (do relógio da parede); as informações do passageiro, que no caso, são nome e cpf; e as opções: “atualizar dados pessoais” e “próximo”. <input type="checkbox"/> A7. O usuário seleciona “próximo”. <input type="checkbox"/> C7. O usuário seleciona “atualizar dados pessoais”. <input type="checkbox"/> C8. O sistema exibe campos para edição do nome e do cpf do passageiro com os seus respectivos valores atuais e as opções “salvar alterações” e “voltar”. <input type="checkbox"/> C9. O usuário altera o nome e/ou o cpf e seleciona “salvar alterações”. <input type="checkbox"/> C10. O sistema grava as novas informações pessoais. <input type="checkbox"/> [retorna ao passo A6] <input type="checkbox"/> A8. O sistema exibe uma tela para marcação de assento do bilhete em questão posicionados de acordo com o tipo do veículo que efetuará a passagem e indicando visualmente os assentos disponíveis e os não disponíveis para marcação. <input type="checkbox"/> A9. O usuário seleciona o seu assento e seleciona “próximo”. <input type="checkbox"/> A10. O sistema marca o assento para esse localizador do bilhete. <input type="checkbox"/> D10. O sistema não consegue marcar o assento. <input type="checkbox"/> D11. O sistema exibe uma mensagem informando que não foi possível efetuar o checking. <input type="checkbox"/> [retorna ao passo A1] <input type="checkbox"/> A11. O sistema exibe a mensagem “Checking realizado com sucesso”. <input type="checkbox"/> A12. O sistema volta para a tela inicial.	
Avaliação subjetiva visual:	
Avaliação subjetiva do código:	
Total de pontos:	

Faculdade de Educação Tecnológica do Estado do Rio de Janeiro
Tecnólogo em Tecnologia da Informação e da Comunicação