

questao01.java (~/Desktop/PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/01)

Ficheiro Editar Ver Procurar Ferramentas Documentos Ajuda



questao01.java x

```
1 final String = M;
2 double milimetrosChuva = mC;
3 final String = F;
4 double estrelasNoCeu = estC;
5 float altPessoa = altP;
6 int idadePessoa = idadeP;
7 float notaDisc = nt;
8 final float jurosCp = 0.35;
9 final int horasComDia = 8;
10 final float pi = 3.14159;
```

Ficheiro Editar Ver Procurar Ferramentas Documentos Ajuda

MinhaClasse.java x

```
public class MinhaClasse {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Método main da classe MinhaClasse");  
    }  
}
```

lista01PRJ

Ficheiro Editar Ver Ir Marcadores Ajuda

← → ↑

./listasDeExercicios/01-listaExercicios/lista01PRJ

🔍


☰ ☷ ☶


Meu Computad

Pasta Pessoal

Ambiente ...

Documentos

MinhaClasse.class

MinhaClasse.java

marcos@marcos-MS-7817:~/Desktop/PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/li...

Ficheiro Editar Ver Procurar Terminal Ajuda

```
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/li  
sta01PRJ on ↵ main [?]  
> javac MinhaClasse.java  
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/li  
sta01PRJ on ↵ main [?]  
> java MinhaClasse  
Método main da classe MinhaClasse  
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/li  
sta01PRJ on ↵ main [?]  
> 
```

Ficheiro Editar Ver Procurar Ferramentas Documentos Ajuda



MinhaClasse.java x

```
import java.util.Scanner;

class MinhaClasse {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Método main da classe MinhaClasse");

        System.out.println("Digite dois números: ");
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        int a = sc.nextInt();
        int b = sc.nextInt();
        float media = (a+b)/2;

        System.out.println("Média: " + media);
    }
}
```

Ficheiro Editar Ver Procurar Terminal Ajuda

```
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/l
n ↵ main [?]
> javac MinhaClasse.java
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/l
n ↵ main [?]
> java MinhaClasse
Método main da classe MinhaClasse
Digite dois números:
25
10
Média: 17.0
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/l
n ↵ main [?] took 7s
> 
```

Ficheiro Editar Pesquisa Ver Documento Ajuda

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 class MaiorDosNumeros {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner sc = new Scanner(System.in);
7         System.out.println("Maior dos três números");
8
9         System.out.print("Entre com o 1º número: ");
10        float a = sc.nextFloat();
11
12        System.out.print("Entre com o 2º número: ");
13        float b = sc.nextFloat();
14
15        System.out.print("Entre com o 3º número: ");
16        float c = sc.nextFloat();
17
18        if (a > b && a > c) {
19            System.out.println("O maior dos três números é = " + a);
20
21        } else if (b > c) {
22            System.out.println("O maior dos três números é = " + b);
23
24        } else {
25            System.out.println("O maior dos três números é = " + c);
26
27        }
28
29        sc.close();
30    }
31 }
```

Ficheiro Editar Ver Procurar Terminal Ajuda

```
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/0
> javac questao04.java
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/0
> java MaiorDosNumeros
Maior dos três números
Entre com o 1ª número: 10,04
Entre com o 2ª número: 10,07
Entre com o 3ª número: 10,01
O maior dos três números é = 10.07
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/0
k 25s
> 
```



```
questao05.java (~/Desktop/PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/05)
Ficheiro Editar Ver Procurar Ferramentas Documentos Ajuda

import java.util.Scanner;

class equacaoDeSegundoGrau {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println(" Calculo de equação do segundo grau (ax² + bx + c = 0) ");
        System.out.println(" Entre com os valores dos três coeficientes para calcular o Delta:");

        System.out.print(" Entre com valor de a: ");
        double a = sc.nextDouble();

        System.out.print(" Entre com valor de b: ");
        double b = sc.nextDouble();

        System.out.print(" Entre com valor de c: ");
        double c = sc.nextDouble();

        double delta = b * b - 4.0 * a * c;
        System.out.println(" b * b - 4.0 * a * c");
        System.out.println(" " + b + " * " + b + " - " + "4.0 * " + a + " * " + c);
        System.out.println(" Valor de Delta: " + delta);

        System.out.println(" x' = -b + √Δ / 2 * a");
        System.out.println(" x'' = -b + √Δ / 2 * a");

        if (a == 0 || delta < 0.0) {
            System.out.println("Não é possível calcular");
        } else {
            double x1 = (- b + Math.sqrt(delta)) / (2.0 * a);
            double x2 = (- b - Math.sqrt(delta)) / (2.0 * a);

            System.out.printf(" x' = %.5f\n", x1);
            System.out.printf(" x'' = %.5f\n", x2);
        }
    }
}
```

```
marcos@marcos-MS-7817:~/Desktop/PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercici...
Ficheiro Editar Ver Procurar Terminal Ajuda

> javac questao05.java
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/
05 on ↵ main [?] took 2s
> java equacaoDeSegundoGrau
Calculo de equação do segundo grau (ax² + bx + c = 0)

Entre com os valores dos três coeficientes para calcular o
Delta:
Entre com valor de a: 10
Entre com valor de b: 20
Entre com valor de c: 5

b * b - 4.0 * a * c
20.0 * 20.0 - 4.0 * 10.0 * 5.0
Valor de Delta: 200.0

x' = -b + √Δ / 2 * a
x'' = -b + √Δ / 2 * a
x' = -0,29289
x'' = -1,70711
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/
05 on ↵ main [?] took 6s
> □
```

questao06.java (~/Desktop)

Ficheiro Editar Ver Procurar Ferramentas Documentos Ajuda

questao06.java x

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 class NumeroPrimo {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner in = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Entre com um número para saber se é Primo: ");
7
8         int numero = in.nextInt();
9
10        if(numero % 2 != 0 && numero != 1 || numero == 1){
11            System.out.println("É primo");
12        } else {
13            System.out.println("Não é primo");
14        }
15    }
16 }
```

marcos@marcos-MS-7817:~/Desktop/PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/06

Ficheiro Editar Ver Procurar Terminal Ajuda

marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/06 on

> javac questao06.java

marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/06 on

> java NumeroPrimo

Entre com um número para saber se é Primo: 1

Não é primo

marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/06 on

k 25s

> java NumeroPrimo

Entre com um número para saber se é Primo: 2

É primo

marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/06 on

k 13s

> java NumeroPrimo

Entre com um número para saber se é Primo: 419

É primo

marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/06 on

k 7s

> java NumeroPrimo

Entre com um número para saber se é Primo: 198

Não é primo

```
questao07.java (~/Desktop/PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/07)
Ficheiro  Editar  Ver  Procurar  Ferramentas  Documentos  Ajuda
+  [ícone]  [ícone]  [ícone]  [ícone]  [ícone]  [ícone]  [ícone]  [ícone]
questao07.java x
import java.util.Scanner;

class RaioDeUmCirculo {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Calculadora de área de um círculo a partir do raio em cm");
        System.out.print("Raio: ");

        double pi = 3.14159;
        double r = sc.nextDouble();

        r = pi * Math.pow(r, 2);

        System.out.printf("A área do círculo é %.1f%s", r, "cm²");

        sc.close();
    }
}
```

```
marcos@marcos-MS-7817:~/Desktop/PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaEx
Ficheiro  Editar  Ver  Procurar  Terminal  Ajuda
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/0
> javac questao07.java
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/0
> java RaioDeUmCirculo
Calculadora de área de um círculo a partir do raio em cm
Raio: 5
A área do círculo é 78,5cm²
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/0
4s
> [ ]
```



Ficheiro Editar Ver Procurar Ferramentas Documentos Ajuda

📄 📁 📄 | ↶ ↷ | ✂ 📄 📄 | 🔍 🗑

questao08.java x

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 class AreaDoTriangulo {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner sc = new Scanner(System.in);
6         System.out.println("Cálculo da área do triângulo pela altura");
7
8         int area = 0;
9
10        System.out.print("Entre com o 1ª lado: ");
11        int a = sc.nextInt();
12
13        System.out.print("Entre com o 2ª lado: ");
14        int b = sc.nextInt();
15
16        System.out.print("Entre com o 3ª lado: ");
17        int c = sc.nextInt();
18
19        if (a > b && a > c) {
20            area = (b * a) / 2;
21
22        } else if (b > a && b > c) {
23            area = (c * b) / 2;
24
25        } else {
26            area = (a * c) / 2;
27
28        }
29
30        System.out.println("A área do triângulo é: " + area + " m²");
31    }
32 }
```

marcos@marcos-MS-7817:~/Desktop/PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/08

Ficheiro Editar Ver Procurar Terminal Ajuda

```
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/08 on ↵
> javac questao08.java
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/08 on ↵
> java AreaDoTriangulo
Cálculo da área do triângulo pela altura
Entre com o 1ª lado: 10
Entre com o 2ª lado: 18
Entre com o 3ª lado: 22
A área do triângulo é: 110 m²
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/08 on ↵
k 3s
> java AreaDoTriangulo
Cálculo da área do triângulo pela altura
Entre com o 1ª lado: 38
Entre com o 2ª lado: 54
Entre com o 3ª lado: 5
A área do triângulo é: 135 m²
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/08 on ↵
k 5s
> 15
zsh: command not found: 15
marcos in PRJ-FAETERJ/listasDeExercicios/01-listaExercicios/08 on ↵
> □
```