

Classes e Objetos

Programação Java

Prof. Emerson Lima

Questão 1. (*Carrinho de compras*) Implemente as classes necessárias para que o código a seguir seja executável.

```
1 ListaProdutos lp = new ListaProdutos();
2 lp.add(new Produto("123456789", "Sabão", 2.78));
3
4 CarrinhoCompras cc = new CarrinhoCompras();
5
6 Produto p = lp.buscarPeloCodigoBarras("123456789"),
7 cc.add(new ItemCarrinho(p, 3));
8
9 Pedido pedido = cc.fecharPedido();
10 pedido.imprimir();
```

Atenção: Se precisar usar listas use a classe `java.util.ArrayList<T>`