

María, con 13 años, tiene 3 videojuegos. Su mejor amigo, Daniel, con 14 años, tiene cuatro videojuegos más que María. Por último, Sergio, el hermano pequeño de Daniel tiene los mismos videojuegos que su hermano. ¿Sabrías decirme cuántos años tiene el hermano de Daniel?

FASES RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- Comprensión del enunciado
- Razonamiento lógico-matemático
- Ejecución del problema
- Exposición de los resultados

FASE COMPRENSIÓN DEL ENUNCIADO

- Importancia relación Lenguaje-Matemáticas
 - Diferencias en destrezas lingüísticas → bagaje léxico: mayor que, menos que, más, menos…)
 - Dificultad lenguaje matemático: misma operación lingüística con distintas palabras, misma idea matemática puede expresarse de diferentes formas.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMA

- Ante fracaso es importante dónde está el error y por qué se ha cometido.
- Es importante resolverlo correctamente, pero también detectar dónde se ha cometido: capacidad metacognitiva.
- Se puede entrenar esta capacidad así como el detectar en qué fase de la resolución se ha cometido.

Factores influyentes	Estrategias
Falta de conocimiento	Activación de los conocimientos previosAdquisición conocimientos
La colocación de datos en el problema	 Identificación de los datos Discriminación de los datos necesarios

Factores influyentes	Estrategias
Lugar de la incógnita	•Identificación de la incógnita
	•Señalización de cuántas incógnitas
Poca claridad en formulación del problema	•Reformulación del enunciado
	•Representación del enunciado de diferentes formas

Factores influyentes	Estrategias
Presentación secuencia temporal	 Identificación orden de acciones Relatar en orden cronológico acontecimientos problema
Uso de pronombres	IdentificarlosCambiarlos por persona a la que sustituyen

Factores influyentes	Estrategias
Uso palabras clave de forma aislada en problema	 Detección palabras clave Discriminación de su función en significado
Falta motivación o desvinculación de intereses	•Aplicación a vida cotidiana del alumno
Tamaño de los nº:	•Cambiar nº por otros más sencillos

"COMPRENDER LOS PROBLEMAS MATEMÁTICOS": PROGRAMA

PASOS GUIA DE PROGRAMA

- Centrar el alumno en que lo importante es comprender el problema.
- Puedo relacionar lo que dice el enunciado con algo que sé o me ha pasado?
 - Activar conocimientos previos relacionados con situación problema.
 - Problemas vida diaria-Motivación.
- Señalo la información que desconozco:
 - Palabras, expresiones...
 - Captar orden temporal de acontecimientos

PASOS GUIA DE PROGRAMA

- Quito información que no es importante
 - Habitual considerar todos los datos y combinaciones posibles entre ellos
- ¿Qué datos tengo?
 - De forma explícita (nº) e implícita (palabras)
- o ¿Qué me pide el problema?
 - Incógnitas
 - No siempre con interrogaciones
 - No siempre al final del problema, incógnitas intermedias

PASOS GUIA DE PROGRAMA

- Represento el problema
 - Transcripción palabras, esquema, dibujo
- Operativización y revisión
 - En caso de error ayudarle a ver dónde está

