



# Marcos Antônio

Desenvolvedor Backend

19 anos

## Contato

@ marcoscardoso.programmer

marcoscard

Paraíba, Brasil

Marcos Antônio

## Interesses

■ História e Literatura

■ Matemática e Lógica

■ Computação



## Hard skills

</> NodeJS, C#, Python, SQL

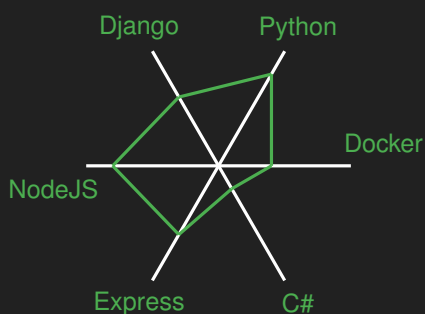
Express, Django, Postgres

Docker

Git, Github



## Skills



## Idiomas

English ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Libras ☐

## Experiências

### Olimpíada do Conhecimento

2019

Instituto SENAI

Evento proporcionado pelo SENAI a **nível nacional**.

Me permitiu ter contato com pessoas de diferentes estados, além de projetos que são desenvolvidos em todo o Brasil envolvendo áreas como impressão 3D, robótica, sistemas distribuídos, construção civil, etc.

### Robótica - Desenvolvedor

2018-2020

SESI

Fiz parte de uma equipe de robótica se envolvendo em competições como a First Lego League e Olimpíada Brasileira de Robótica e campanhas em conjunto com a STTP-PB, nas quais aprendi a trabalhar em equipe com responsabilidade nos projetos do desenvolvimento do robô, assim como iniciação científica.

## Educação

### Computer Science

2022-2023

UFCG - Federal University of Campina Grande

Começando na universidade de Ciência da Computação, primeiro período.

### Jogos Digitais

2019-2020

Instituto Senai

Aprendi sobre Metodologia SCRUM e tecnologias como C# com Unity2D e 3D e Javascript com Construct 3.

## Atividades

■ Emulador DCPU-16

■ Extensão RSS para Gnome

■ API REST

■ Calculadora