

Planeación Didáctica

Asignatura		Sección	Período	Docente	
IT0317 Diseño de interfaces humano-máquina		1	202401	Ruíz Hernández / Ricardo Armando (rruiz@ucaribe.edu.mx)	
Plan	Ciclo	Créditos	Tipo	Departamento o Licenciatura	Tipo de Asignatura
2016ID	3 - 4	6	ELIB	Departamento de Ciencias Básicas e Ingenierías	Seminario

Objetivo(s) general(es) de la asignatura

Objetivo cognitivo

Explicar los principales elementos que se requieren para el diseño de interfaces.

Objetivo procedimental

Emplear una metodología para la construcción de prototipos de interfaces gráficas de usuario.

Objetivo actitudinal

Propiciar la cultura del esfuerzo y del trabajo para la construcción de interfaces graficas.

Semana 1	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 1 15 Ene 11:00-13:00	Temas: I.1 Discutir la interacción humano-computadora. mediante la técnica Visita guiada, en ambiente Equipo utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Visita guiada (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño durante la dinamica. 	<ul style="list-style-type: none"> Manipulativos reales y simulados Libreta. 	<ul style="list-style-type: none"> Descripción Describir aspectos importantes del tema
Sesión 2 17 Ene 10:00-11:00	Temas: I.1.a Predecir definición, metas y componentes mediante la técnica Visita guiada, en ambiente Equipo utilizando medios Impresos	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Visita guiada (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño. Participación. 	<ul style="list-style-type: none"> Impresos Artículos. 	<ul style="list-style-type: none"> Conclusiones y/o reflexiones Conclusión grupal de lo aprendido.
Semana 2	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 3 22 Ene 11:00-13:00	Temas: I.1.b Elaborar disciplinas y factores que contribuyen a la ihc mediante la técnica Investigación documental, en ambiente Individual utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Investigación documental (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Conocimiento adquirido. 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Videos. 	<ul style="list-style-type: none"> Reporte Documentación de lo visto.
Sesión 4 24 Ene 10:00-11:00	Temas: I.1.c Diferenciar aspectos cognitivos, emocionales y sociales mediante la técnica Simposio, en ambiente Equipo utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Simposio (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño por equipo 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Computadora 	<ul style="list-style-type: none"> Conclusiones y/o reflexiones Conclusión de los resultados obtenidos
Semana 3	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 5 29 Ene	Temas: I.2	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Simposio (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño durante la actividad 	<ul style="list-style-type: none"> Impresos Libros. 	<ul style="list-style-type: none"> Ensayo Escrito resaltando temas importantes de la sesión

11:00-13:00	Predecir la interfaz del usuario. mediante la técnica Simposio, en ambiente Equipo utilizando medios Audiovisuales						
Sesión 6 31 Ene 10:00-11:00	Temas: I.2.a Formular usabilidad, accesibilidad y experiencia de usuario mediante la técnica Prácticas de comprensión auditiva, en ambiente Individual utilizando medios Manipulativos	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP) 	<ul style="list-style-type: none"> Prácticas de Comprensión auditiva (DHP) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Conocimiento adquirido 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Laptop 	<ul style="list-style-type: none"> Conclusiones y/o reflexiones Conclusión de los temas obtenidos
Semana 4	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 7 5 Feb 11:00-13:00	Temas: I.2.b Elegir guías, principios, teorías, estilos y paradigmas mediante la técnica Simulación, en ambiente Individual utilizando medios Auditivos	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP) 	<ul style="list-style-type: none"> Simulación (Técnica de demostración-ejecución) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Conocimiento adquirido 	<ul style="list-style-type: none"> Manipulativos reales y simulados Laptop 	<ul style="list-style-type: none"> Descripción Explicación del tema ante el grupo
Sesión 8 7 Feb 10:00-11:00	Temas: I.2.c Replantear casos de estudio mediante la técnica Creación de audiovisuales o vídeos, en ambiente Individual utilizando medios Audiovisuales	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP) 	<ul style="list-style-type: none"> Creación de audiovisuales o videos (Técnica de demostración y ejecución) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Desempeño durante la sesión 	<ul style="list-style-type: none"> Audiovisuales Presentación de Power Point 	<ul style="list-style-type: none"> Toma de notas Toma de notas durante la sesión
Semana 5	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 9 12 Feb 11:00-13:00	Temas: II.1 Hacer búsquedas avanzadas sobre consideraciones mediante la técnica Preguntas guía, en ambiente Individual utilizando medios Audiovisuales	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Preguntas guía (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Desempeño durante la sesión. Participación. 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Computadora 	<ul style="list-style-type: none"> Cuadro Sinóptico Cuadro sinóptico de temas importantes.
		<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de 	<ul style="list-style-type: none"> Creación de 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación 	<ul style="list-style-type: none"> Manipulativos 	<ul style="list-style-type: none"> Descripción

Sesión 10 14 Feb 10:00-11:00	Temas: II.1.a Conciliar estándares y validación de accesibilidad mediante la técnica Creación de audiovisuales o vídeos, en ambiente Equipo utilizando medios Manipulativos	habilidades individuales y de pensamiento (DHP)	audiovisuales o videos (Técnica de demostración y ejecución)	cooperativo en equipos	Desempeño del equipo	reales y simulados Libretas	Descripción de los temas importanes.
	Temas: II.1.b Clasificar internacionalización, colaboración, políticas de acceso y seguridad mediante la técnica Simposio, en ambiente Equipo utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Simposio (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño del equipo 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Computadora 	<ul style="list-style-type: none"> Bitácora Escrito de los pasos a seguir
	Temas: II.1.c Comentar casos de estudio mediante la técnica Activación de conocimientos previos, en ambiente Individual utilizando medios Auditivos	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Activación de conocimientos previos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Desempeño durante la sesión. 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Computadora 	<ul style="list-style-type: none"> Producción de textos Redacción de puntos importantes de los temas.

Semana 6	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 11 19 Feb 11:00-13:00	Temas: II.2 Comentar elementos mediante la técnica Preguntas guía, en ambiente Individual utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Preguntas guía (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Conocimiento adquirido. 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Computadora. 	<ul style="list-style-type: none"> Cuadro Sinóptico Cuadro sinóptico de los temas.
	Temas: II.2.a Discutir elementos, espacio y colores mediante la técnica Panel, en ambiente Equipo utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Panel (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Conocimiento adquirido 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Laptop 	<ul style="list-style-type: none"> Esquemas libres Mapa menal de los temas.
Sesión 12 21 Feb	Temas: II.2.b	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de habilidades 	<ul style="list-style-type: none"> Demostración (Técnica de demostración-ejecución) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Conocimiento adquirido 	<ul style="list-style-type: none"> Impresos Libros 	<ul style="list-style-type: none"> Ensayo Escrito resaltando conceptos importantes.

10:00-11:00

Conducir metáforas, imágenes, iconos, controles mediante la técnica Demostración, en ambiente Individual utilizando medios Impresos

individuales y de pensamiento (DHP)

Temas: II.2.c

Filmar recopilación, análisis, interpretación y presentación de datos mediante la técnica Aprendizaje basado en problemas (ABP), en ambiente Individual utilizando medios Manipulativos

- Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP)
- Aprendizaje basado en problemas (Técnica de demostración-ejecución)
- Trabajo personal
- Autoevaluación Conocimiento adquirido en clase
- Manipulativos reales y simulados Libreta
- Diagrama Diagrama de flujo

Semana 7	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 13 26 Feb 11:00-13:00	Temas: II.3 Anotar diseño de interacción (ixd) mediante la técnica Congreso, en ambiente Equipo utilizando medios Impresos	<ul style="list-style-type: none"> • Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> • Congreso (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> • Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> • Coevaluación Desempeño del equipo 	<ul style="list-style-type: none"> • Impresos Libros 	<ul style="list-style-type: none"> • Descripción Notas realizadas en clase
	Temas: II.3.a Traducir brief mediante la técnica Panel, en ambiente Equipo utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> • Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> • Panel (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> • Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> • Coevaluación Desempeño del equipo 	<ul style="list-style-type: none"> • Multimedia Presentación power point 	<ul style="list-style-type: none"> • Bitácora Puntos importantes de la sesión
Sesión 14 28 Feb 10:00-11:00	Temas: II.3.b Hacer búsquedas booleanas sobre arquitectura de la información mediante la técnica Foro, en ambiente Grupal utilizando medios Audiovisuales	<ul style="list-style-type: none"> • Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> • Foro (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> • Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> • Evaluación del docente Participación. Dominio del tema. 	<ul style="list-style-type: none"> • Multimedia Laptop 	<ul style="list-style-type: none"> • Línea de tiempo (Cronología) Desarrollar punto por punto los temas.
Semana 8	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos

Sesión 15 4 Mar 11:00-13:00	Temas: II.3.c Moderar estructura de la aplicación mediante la técnica Simulación, en ambiente Individual utilizando medios Impresos	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP) 	<ul style="list-style-type: none"> Simulación (Técnica de demostración-ejecución) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Evaluación del docente Desempeño durante la actividad. Resultado obtenido. 	<ul style="list-style-type: none"> Impresos Libro 	<ul style="list-style-type: none"> Reporte Reporte de los resultados obtenidos.
	Temas: II.3.d Potenciar la disciplina y Respeto en navegación, manejo del lenguaje y de elementos de interacción mediante la técnica Corillo, en ambiente Equipo utilizando medios Impresos	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de actitudes y valores (DAV) 	<ul style="list-style-type: none"> Corrillo (Técnica de interacción-socialización) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Evaluación del docente Resultado obtenido. 	<ul style="list-style-type: none"> Impresos Libro 	<ul style="list-style-type: none"> Cuadro Sinóptico Cuadro sinóptico de los temas vistos en clase.
Sesión 16 6 Mar 10:00-11:00	Temas: II.3.e Verificar dispositivos de interacción mediante la técnica Observación, en ambiente Individual utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP) 	<ul style="list-style-type: none"> Observación (Técnica de demostración-ejecución) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Evaluación del docente Resultado obtenido. 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Presentación Power Point. 	<ul style="list-style-type: none"> Mapa conceptual Plasmas los temas mas importantes.
	Temas: II.3.f Potenciar el trabajo colaborativo y Responsabilidad en casos de estudio mediante la técnica Aprendizaje y servicio, en ambiente Equipo utilizando medios Auditivos	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de actitudes y valores (DAV) 	<ul style="list-style-type: none"> Aprendizaje y servicio (Técnica de interacción-socialización) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Conocimiento adquirido. 	<ul style="list-style-type: none"> Auditivos Podcast 	<ul style="list-style-type: none"> Síntesis Síntesis de los temas adquiridos.
Semana 9	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 17 11 Mar 11:00-13:00	Temas: III.1 Hacer búsquedas booleanas sobre análisis de requisitos mediante la técnica Investigación documental, en ambiente Individual utilizando medios Audiovisuales	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Investigación documental (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo personal 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Conocimiento adquirido. 	<ul style="list-style-type: none"> Audiovisuales podcast 	<ul style="list-style-type: none"> Síntesis Síntesis del tema en general
Sesión 18	Temas: III.2	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de 	<ul style="list-style-type: none"> Panel (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño de los 	<ul style="list-style-type: none"> Auditivos Podcast 	<ul style="list-style-type: none"> Síntesis Síntesis del tema

13 Mar 10:00-11:00	Representar diseño mediante la técnica Panel, en ambiente Equipo utilizando medios Auditivos	conocimientos (ACC)		equipos	equipos		en general
Semana 10	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 19 18 Mar 11:00-13:00	Temas: III.3 Asociar prototipado mediante la técnica Foro, en ambiente Grupal utilizando medios Audiovisuales	• Adquisición y construcción de conocimientos (ACC)	• Foro (Técnica expositiva)	• Trabajo cooperativo en equipos	• Evaluación del docente Participación. Dominio del tema.	• Audiovisuales Podcast	• Conclusiones y/o reflexiones Conclusión grupal del tema
Sesión 20 20 Mar 10:00-11:00	Temas: III.4 Hacer búsquedas booleanas sobre implementación mediante la técnica Lectura dirigida, en ambiente Grupal utilizando medios Manipulativos	• Adquisición y construcción de conocimientos (ACC)	• Lectura dirigida (Técnica expositiva)	• Trabajo cooperativo en equipos	• Evaluación del docente Participación. Resultados obtenidos.	• Manipulativos reales y simulados Libreta	• Producción de textos Desarrollar un escrito con los temas y conceptos desarrollados.
Semana 11	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 21 8 Abr 11:00-13:00	Temas: III.5 Representar evaluación mediante la técnica Lluvia de ideas, en ambiente Grupal utilizando medios Impresos	• Adquisición y construcción de conocimientos (ACC)	• Lluvia de ideas (Técnica expositiva)	• Trabajo cooperativo en equipos	• Evaluación del docente Desempeño en clase. Participación	• Impresos Libros	• Toma de notas Notas de clase
Sesión 22 10 Abr 10:00-11:00	Temas: III.5 Precisar situaciones específicas sobre evaluación mediante la técnica Juego de roles, en ambiente Individual utilizando medios Audiovisuales	• Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP)	• Juego de roles (Técnica de demostración-ejecución)	• Trabajo personal	• Autoevaluación Conocimiento adquirido en la sesión	• Audiovisuales Presentación Power Point	• Mapa conceptual Mapa conceptual de los temas

Semana 12	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 23 15 Abr 11:00-13:00	Temas: III.6 Revisar lanzamiento mediante la técnica Visita guiada, en ambiente Equipo utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Visita guiada (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño durante la clase 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Computadora 	<ul style="list-style-type: none"> Informe Informe de la clase
Sesión 24 17 Abr 10:00-11:00	Temas: III.6 Fomentar el autocuidado y Tolerancia en lanzamiento mediante la técnica Phillips 6-6, en ambiente Equipo utilizando medios Manipulativos	<ul style="list-style-type: none"> Desarrollo de actitudes y valores (DAV) 	<ul style="list-style-type: none"> Phillips 6-6 (Técnica de interacción-socialización) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Autoevaluación Conocimiento adquirido 	<ul style="list-style-type: none"> Manipulativos reales y simulados Libreta 	<ul style="list-style-type: none"> Síntesis Síntesis del tema

Semana 13	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 25 22 Abr 11:00-13:00	Temas: IV.1 Elaborar páginas y portales web mediante la técnica Visita guiada, en ambiente Equipo utilizando medios Manipulativos	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Visita guiada (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño de cada equipo 	<ul style="list-style-type: none"> Manipulativos reales y simulados Libreta 	<ul style="list-style-type: none"> Descripción Descripción del desempeño del equipo
Sesión 26 24 Abr 10:00-11:00	Temas: IV.2 Parafrasear sistemas educativos, de apoyo en línea y otros mediante la técnica Lectura dirigida, en ambiente Grupal utilizando medios Multimedia	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Lectura dirigida (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo grupal 	<ul style="list-style-type: none"> Evaluación del docente Participación en clase. Resultado obtenido. 	<ul style="list-style-type: none"> Multimedia Computadora 	<ul style="list-style-type: none"> Toma de notas Tomar nota de las reflexiones de los compañeros

Semana 14	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 27 29 Abr 11:00-13:00	Temas: IV.3	<ul style="list-style-type: none"> Adquisición y construcción de conocimientos (ACC) 	<ul style="list-style-type: none"> Congreso (Técnica expositiva) 	<ul style="list-style-type: none"> Trabajo cooperativo en equipos 	<ul style="list-style-type: none"> Coevaluación Desempeño por equipo. 	<ul style="list-style-type: none"> Manipulativos reales y simulados Libreta 	<ul style="list-style-type: none"> Toma de notas Notas de los temas expuesto por los compañeros

Hacer búsquedas booleanas sobre juegos mediante la técnica Congreso, en ambiente Equipo utilizando medios Manipulativos

Sesión 28

1 May

10:00-11:00

Temas: IV.3

Reelaborar juegos mediante la técnica Proyecto integrador, en ambiente Individual utilizando medios Impresos

- Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP)

- Proyecto integrador (Técnica de demostración-ejecución)

- Trabajo personal

- Autoevaluación Conocimiento adquirido

- Impresos Libro

- Descripción Descripción del ambiente de trabajo

Semana 15	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 29	Temas: IV.4	• Adquisición y construcción de conocimientos (ACC)	• Panel (Técnica expositiva)	• Trabajo cooperativo en equipos	• Coevaluación Desempeño por equipo.	• Impresos Libros	• Síntesis Síntesis del tema en general
6 May	Representar trabajo cooperativo mediante la técnica Panel, en ambiente Equipo utilizando medios Impresos						
Sesión 30	Temas: IV.4	• Desarrollo de habilidades individuales y de pensamiento (DHP)	• Investigación de campo (Técnica de demostración-ejecución)	• Trabajo personal	• Autoevaluación Conocimiento adquirido	• Manipulativos reales y simulados Libreta	• Conclusiones y/o reflexiones Reflexión del conocimiento adquirido
8 May	Contrastar trabajo cooperativo mediante la técnica Investigación de campo, en ambiente Individual utilizando medios Manipulativos						
10:00-11:00							

Semana 16	EXPERIENCIAS	Estrategias	Técnicas	Ambientes	Modalidades	Recursos	Productos
Sesión 31	Temas: IV.5	• Adquisición y construcción de conocimientos (ACC)	• Preguntas guía (Técnica expositiva)	• Trabajo cooperativo en equipos	• Coevaluación Desempeño del equipo. Participación	• Audiovisuales Podcast	• Cuadro Sinóptico Cuadro sinóptico de los temas.
13 May	Clasificar otros mediante la técnica Preguntas guía, en ambiente Equipo utilizando medios Audiovisuales						
11:00-13:00							
Sesión 32	Temas: IV.5	• Desarrollo de habilidades	• Discovery (DHP)	• Trabajo personal	• Autoevaluación Conocimiento adquirido	• Multimedia Computadora	• Producción de textos Resumen de conceptos vistos en
15 May							

10:00-11:00

Dirigir otros mediante la técnica
Discovery, en ambiente Individual
utilizando medios Multimedia

individuales y de
pensamiento
(DHP)

la práctica