## Marcos Lucas de Moura Lacerda

afk.marcos@gmail.com | (31) 9 9436 9932

linkedin.com/in/marcosdelfrari | github.com/marcosdelfrari | marcos-lucas.vercel.app

#### Resumo:

Desenvolvedor front-end com experiência em React, Angular e Vue. Focado em aprimorar habilidades técnicas e contribuir para projetos inovadores e desafiadores.

## **Experiência Profissional:**

Desenvolvedor FrontEnd - Empresa SANTRI (jun/2023 - jun/2024)

- Criou componentes reutilizáveis e resolveu problemas de visualização em múltiplos dispositivos.
- Ajustou o frontend de um projeto MVC em TWIG.
- Resolveu bugs e problemas de visualização em múltiplos dispositivos
- Desenvolveu o frontend do e-commerce em Vue 3 com Bootstrap, seguindo o protótipo do Figma.

Desenvolvedor FrontEnd - Empresa **SOMOS** (set/2021 - abr/2023)

- Criou landing pages com Elementor no WordPress.
- Desenvolveu um site institucional em Angular e integrou-o com Strapi.
- Participou da construção de um portal para clientes usando Angular e Ionic.
- Participou de metodologias Scrum e sprints, e realizou code reviews

Desenvolvedor WordPress - Empresa PJUS (set/2019 - set/2021)

- Gerenciou a comunicação visual e criou landing pages.
- Utilizou o WordPress para criar landing pages.
- Desenvolveu um aplicativo de treinamento para funcionários.
- Analisou dados e otimizou o fluxo de captação de leads.

# **Hard Skills:**

- JavaScript e TypeScript: Experiência sólida em desenvolvimento.
- **ReactJS**: Componentização, gerenciamento de estado, uso de Hooks e navegação com React Router.
- Integração de APIs: Implementação e consumo de APIs.
- Git: Controle e gerenciamento de versões.
- **Jira e Bitbucket**: Utilização de fluxos de trabalho para gerenciamento de projetos e controle de versão.
- Figma: Inspeção de componentes, prototipagem e validação de fluxos.
- Vue 3 e Angular: Desenvolvimento de componentes reutilizáveis e modulares.
- WordPress: Estilização de plugins e criação de landing pages.
- Sass e Tailwind CSS: Estilização de componentes com boas práticas, utilizando variáveis para consistência e manutenção de estilos.

### Educação:

• Engenharia de Software - PUC MINAS - Conclusão em dezembro de 2024.