

Estruturas de Dados

Técnicas de Análise

Professores: Luiz Chaimowicz e Raquel Prates

Análise de Algoritmos

- Determinar a **função de complexidade** do tempo de execução de um programa pode ser um problema matemático difícil;
- Determinar a **ordem de complexidade** do tempo de execução, sem preocupação com o valor da constante envolvida, pode ser uma tarefa mais simples.

Análise do Tempo de Execução

- Comando de atribuição, de leitura ou de escrita: $O(1)$.

- `a = 0;`
- `v[0] = 12;`
- `b = a + 1;`
- `return b;`

Análise do Tempo de Execução

- Comando de decisão:
 - Tempo dos comandos dentro do condicional, mais tempo para avaliar a condição que, em geral, é $O(1)$.
 - Eventualmente, se a complexidade dos comandos seja diferente caso a condição seja **V** ou **F** pode haver melhor caso e pior caso

```
if ( A[j] < A[min] )  
    min = j;  
else  
    return min;
```

Análise do Tempo de Execução

■ Laço:

- Inicialização + número de iterações \times (tempo de avaliar a condição de parada + tempo de execução do corpo do laço + tempo para incrementar o contador).

$O(\sqrt{n})$

```
for (i=0, soma=0; i<sqrt(n); i++) {  $\rightarrow O(1)$ 
    if ( A[j] < A[min] )  $\rightarrow O(1)$ 
    min = j;  $\rightarrow O(1)$ 
    soma++;  $\rightarrow O(1)$ 
}
```

$O(1)$ $\times \sqrt{n}$

Análise do Tempo de Execução

- Sequência de comandos:
 - Determinado pelo maior tempo de execução de qualquer comando da sequencia.

$O(n)$

```
int Somatorio(int n)
    int soma, i;

    soma = 0; → O(1)
    i = 1; → O(1)
    while (i<=n) { → O(1)
        soma += i; → O(1)
        i++; → O(1)
    }
    return soma; → O(1)
}
```

x n = O(n)

Análise do Tempo de Execução

- Cada chamada de uma função deve ter seu tempo computado separadamente, iniciando pelos que não chamam outros procedimentos.
- Avalia-se então os chamam os já avaliados (utilizando os tempos desses).
- O processo é repetido até chegar no programa principal (função main)

Análise do Tempo de Execução

- Qual a **ordem de complexidade** da função mostrada abaixo

```
void FazAlgo(int n) {  
    int x, i, j;
```

Melhor Caso = **$O(1)$**
Pior Caso = **$O(n^2)$**

```
    scanf("%d", &x);
```

→ $O(1)$

```
    if (x < 10)
```

→ $O(1)$

```
        return;
```

→ $O(1)$

```
    else
```

```
        for (i=0; i<n; i++) {
```

→ $O(1)$

```
            j = 0;
```

→ $O(1)$

```
            while (j < n) {
```

→ $O(1)$

```
                x++;
```

→ $O(1)$

```
                j++;
```

→ $O(1)$

```
            }
```

```
        }
```

```
    }
```

} $x \cdot n = O(n^2)$

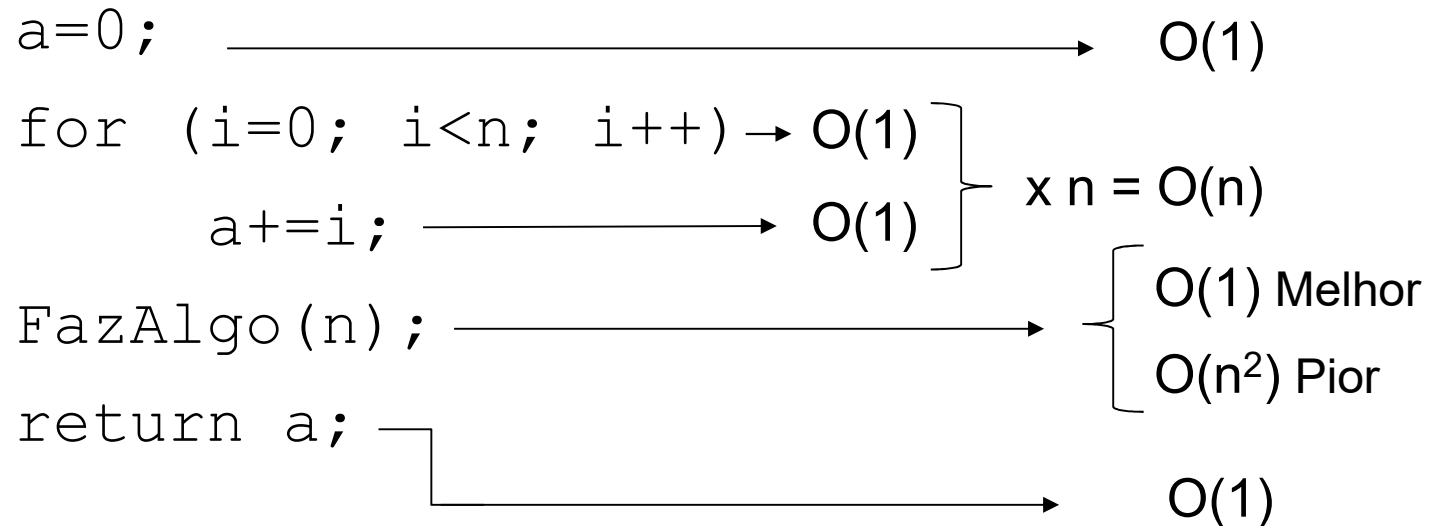
} $x \cdot n = O(n)$

Análise do Tempo de Execução

- Qual a **ordem de complexidade** da função mostrada abaixo

```
int Exemplo1(int n) {  
    int i, a;  
    a=0;  
    for (i=0; i<n; i++)  
        a+=i;  
    FazAlgo(n);  
    return a;  
}
```

Melhor Caso = **$O(n)$**
Pior Caso = **$O(n^2)$**



Exemplo: Algoritmo de Ordenação

Algoritmo da Seleção

- Seleciona o menor elemento do conjunto.
- Troca este com o primeiro elemento $A[0]$.
- Repita as duas operações acima com os $n - 1$ elementos restantes, depois com os $n - 2$, até que reste apenas um.

```
void Ordena(Vetor A) {
```

```
    /*ordena o vetor A em ordem ascendente*/
```

```
    int i, j, min, x;
```

```
    for (i = 0; i < n-1; i++) {
```

```
        min = i;
```

```
        for (j = i + 1; j < n; j++)
```

```
            if ( A[j] < A[min] )
```

```
                min = j;
```

```
        /*troca A[min] e A[i]*/
```

```
        x = A[min];
```

```
        A[min] = A[i];
```

```
        A[i] = x;
```

```
    }
```

```
}
```

Qual a função de complexidade para o número de comparações de elementos do vetor?

$$\frac{n(n-1)}{2}$$

Qual a função de complexidade para o número de trocas?

$$n-1$$

Qual a Ordem de Complexidade da função Ordena?

$$O(n^2)$$