

---

**Engenharia de Software 2**

---

**Catalogar Patrimônio  
Guia de Análise e Projeto**

**Versão <2.0>**

Catalogar Patrimônio	Versão: 1.0
Guia de Análise e Projeto	Data: 05/01/2021

# Índice Analítico

## Conteúdo

Introdução	4
Mapeamento	4
Classe de fronteira	4
Classes do tipo Entity	4
Classe do tipo EntityCollection	4

Catalogar Patrimônio	Versão: 1.0
Guia de Análise e Projeto	Data: 05/01/2021

# Documento de Arquitetura de Software

## Introdução

Esse documento tem como objetivo descrever a visão de implementação do software Catalogar Patrimônio e mostrar como foi feito o mapeamento das classes de análise para as classes de projeto.

## Mapeamento

### Classe de fronteira

Para cada classe de fronteira encontrada é criado um pacote dentro do pacote Gerenciador nomeado de acordo com o nome da classe de fronteira eliminando a parte “TelaGerenciar”, caso exista. Dentro desse pacote é chamada uma classe Controladora.

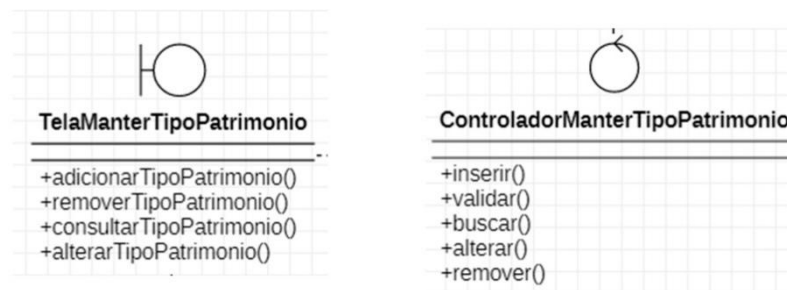


Figura 1 – Mapeamento das classes de fronteira

### Classes de controle

Para cada classe do tipo controle encontrada é criada uma classe no formato “.cs”, nomeado de acordo com o nome da classe de controle eliminando estereótipo. Adiciona-se o nome “Gerenciador” no início do nome da classe. A classe é armazenada no pacote Negócio. A Figura 2 apresenta um exemplo desse

Catalogar Patrimônio	Versão: 1.0
Guia de Análise e Projeto	Data: 05/01/2021

mapeamento.

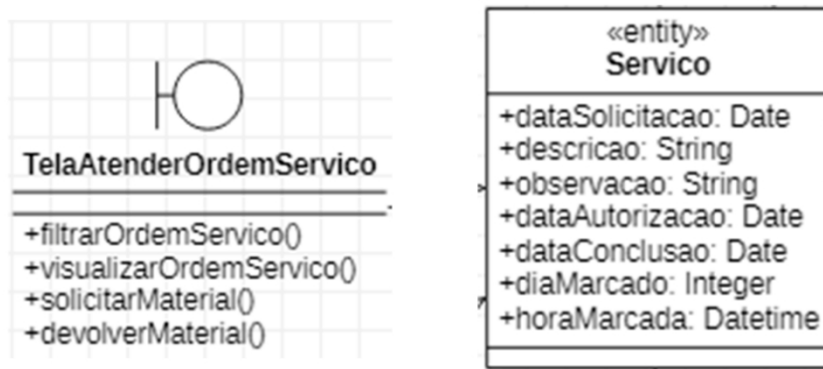


Figura 2 – Mapeamento das classes do tipo Entity

### Classes de controle e do tipo Entity

Para cada classe do tipo Entity encontrada é criada uma classe no formato “.cs”, nomeado de acordo com o nome da classe de entidade eliminando o estereótipo. Adiciona-se o nome “Model” no final do nome da classe. A classe é armazenada no pacote Model. A Figura 3 apresenta um exemplo desse mapeamento.

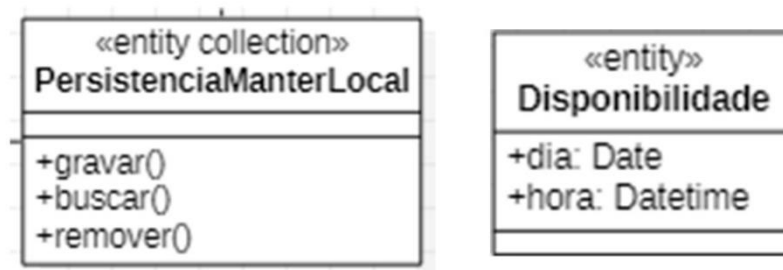


Figura 3 – Mapeamento das classes do tipo EntityCollection

### Classe do tipo EntityCollection

Para cada classe do tipo EntityCollection encontrada é criada uma classe no formato “.cs”, dentro do pacote Dados. Ela é nomeada de acordo com o nome da classe de análise eliminando a parte “Persistência”, caso exista, e acrescentando “Repositorio” no início do nome. A Figura 4 apresenta um exemplo desse mapeamento.

Catalogar Patrimônio	Versão: 1.0
Guia de Análise e Projeto	Data: 05/01/2021

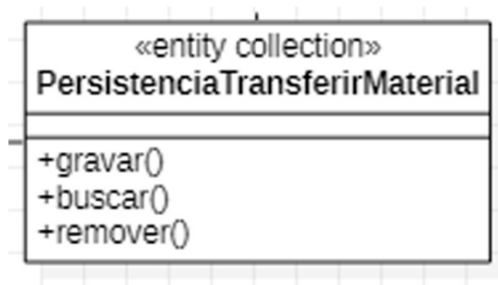


Figura 4 – Mapeamento das classes do tipo EntityCollection