



# Instituto de Educação Superior de Brasília

Pós-graduação em Aplicativos Móveis

Disciplina: Flutter I

## Atividade de Conclusão de Disciplina

**ENÚNCIADO:** Escolha algum Webservice que disponibilize uma API JSON pública e crie um aplicativo Flutter que carregue os dados desta API. O aplicativo deve ter ao mínimo três telas, sendo uma para listar todos os dados fornecidos pela API, nesta tela inicial, listar pelo menos o título do item. Ao clicar em cima do título da lista, o aplicativo deve abrir uma nova tela com os detalhes do item selecionado. A terceira tela seria uma espécie de Sobre do aplicativo, deve conter os dados do aluno, incluindo nome completo e alguma forma de contato. Para facilitar a codificação e a manutenção, deve-se utilizar a criação de Widgets

**Alguns exemplos de APIs públicas:**

- **Rick and Morty:** <https://rickandmortyapi.com/api/character?page=1>
- **Pokemon:** <https://pokeapi.co/api/v2/pokemon?limit=151>

**FORMA DE ENTREGA:** Enviar o projeto por e-mail ou o link do **GIT** do projeto e o nome completo do aluno.

**PRAZO DE ENTREGA:** até o dia 30 de junho enviando por e-mail (marcosdiasvendramini@yahoo.com.br).

**E-MAIL DO PROFESSOR:** marcosdiasvendramini@yahoo.com.br