

Controle de Versão

Version Control Systems

Stefan Otte

Computer Systems and Telematics

Institute of Computer Science

Freie Universität Berlin, Germany

otte@inf.fu-berlin.de

Figure 1: Artigo

Abstract—Classic centralized Version Control Systems have proven that they can accelerate and simplify the software development process, but one must also consider distributed systems in this analysis. What features can distributed Version Control Systems offer and why are they interesting?

This paper describes the general concepts of the centralized and the distributed approaches, how Concurrent Versions System, Subversion and Git implement these concepts.

Figure 2: Abstract

Introdução

- ▶ VCS - Version Control System
 - ▶ Acelera e simplifica o processo de desenvolvimento
 - ▶ Monitora alterações em arquivos
 - ▶ Source e outros
 - ▶ Histórico das alterações
 - ▶ Acesso concorrente
 - ▶ CVCS / DVCS

Conceitos Básicos

- ▶ Diferentes Termos / Mesmo significado
 - ▶ Revision Control System (RCS)
 - ▶ Source Code Managment (SCM)
 - ▶ Software Configurition Management
 - ▶ Source Code Control
 - ▶ Version Control System (VCS)

Conceitos Básicos (Continuação)

- ▶ Centralized Version Control System (CVCS)
 - ▶ Repositório Centralizado - servidor onde todos arquivos e metadados estão armazenados
 - ▶ Acesso via LAN/WAN
 - ▶ Revisão / Versão - Fotografia (snapshot) do projeto em dado momento (tipicamente representada por um número sequencial)
 - ▶ Checkout - baixa os arquivos de uma determinada versão
 - ▶ Working Copy ou Working Directory ou Diretório de Trabalho - cópia local dos arquivos
 - ▶ Commit , Commit mensagem - gravar versão no repositório com sua mensagem
 - ▶ Diff, Delta - Diferença entre arquivos e versões diferentes de um mesmo arquivo
 - ▶ Mainline ou Trunk - linha do tempo principal de um projeto
 - ▶ Branch - linha do tempo alternativa
 - ▶ Tag - um apelido para um revisão ou versão

Conceitos Básicos (Continuação)

- ▶ Distribution Version Control System (DVCS)
 - ▶ **Não é obrigatório** ter um servidor centralizado para o repositório
 - ▶ Repositório local
 - ▶ Trabalho *offline*
 - ▶ Rapidez nas operações
 - ▶ Mesmo conceito que no CVCS
 - ▶ commit, branches, tags, checkouts
 - ▶ Outras operações
 - ▶ fetch, push, pull

CVCS x DVCS

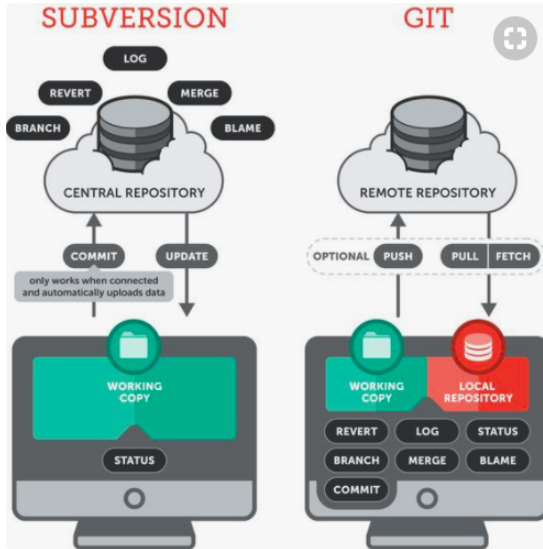


Figure 3: Subversion X Git

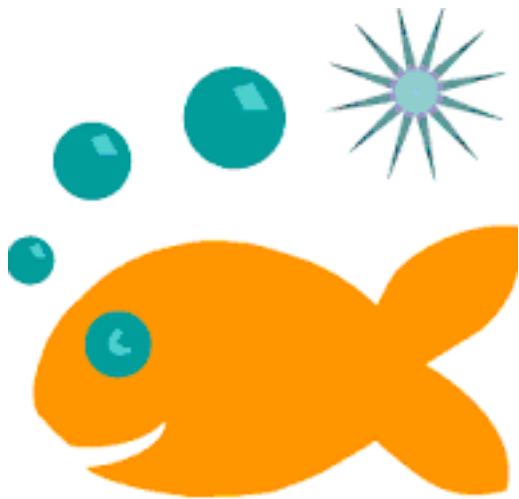
Conceitos Básicos (Continuação)

- ▶ Merge
 - ▶ Estratégias para lidar com a concorrência:
 - ▶ Lock-modify-unlock - estratégia pessimista
 - ▶ Lock-modify-merge - estratégia otimista
 - ▶ usada pelo CVS
- ▶ Diff / Delta

```
Darwin:tmp marcosoliveira$ cat arquivo1.txt
linha 1
linha 2
Darwin:tmp marcosoliveira$ cat arquivo2.txt
linha 1
linha 2
linha 3
Darwin:tmp marcosoliveira$ diff arquivo1.txt arquivo2.txt
2c2,3
< linha 2
---
> linha 2
> linha 3
Darwin:tmp marcosoliveira$
```

Programas

- ▶ CVS - Concurrent Control Version (Centralizado)
- ▶ SVN - Subversion (Centralizado)
- ▶ GIT (Distribuído)



CVS

CVS

- ▶ Criado por Dick Grune 1984
- ▶ Reescrito em C Brian Berliner 1989
- ▶ Baseado no RCS (manipula arquivo de texto)
- ▶ Usado pelo sourceforge.net
 - ▶ 100.000 projetos FOSS - Free and Open Source Software

Limitações CVS

- ▶ Não trabalha com arquivos binários
- ▶ Commit por arquivo
- ▶ TAG é uma operação custosa
- ▶ Ao mover e renomear arquivos se perde o histórico

SVN

- ▶ Proposta - ser um CVS melhorado
- ▶ Primeira versão publicada em 2001 pela CollabNet - usando o próprio SVN



Diferenças entre SVN e CVS

- ▶ Não usa RCS, usa Berkeley DB ou FSFS¹
- ▶ Atomic Commits
- ▶ Renomear e mover arquivos não perde os histórico
- ▶ Suporta arquivo binários
- ▶ Tags e branch são operações menos custosas
- ▶ Algumas operações *offline*
- ▶ Resolução interativa de conflitos, checkout parciais, etc.

¹FSFS - Fast Secure File System

Projeto

- ▶ Modulos
 - ▶ Client Layer
 - ▶ libsvn_client, libsvn_wc
 - ▶ Repository Access Layer
 - ▶ libsvn_ra, libsvn_local, libsvn_dav (WebDAV)²
 - ▶ Repository Layer
 - ▶ libsvn_repos, libsvn_data, libsvn_fs

²WebDAV - **Web**-based **D**istributed **A**uthoring and **V**ersioning



Figure 5: Git

Git

- ▶ Criado 2006 - Linus Torvalds - Kernel Linux
- ▶ Substituir BitKeeper
- ▶ Requisitos:
 - ▶ Confiável, Boa performance, distribuído, não ser igual ao CVS

Características do Git

- ▶ Não usa a diferença para armazenar os arquivos
- ▶ Monitora o conteúdo do arquivo
- ▶ Importa repositórios CVS e SVN
- ▶ Poucos comandos são necessários para trabalhar com o Git
 - ▶ *git init, git clone, git add, git commit, git push e git pull*
- ▶ comandos *pumbling* e *porcelain*

Modelo de objetos do Git

- ▶ Blob - arquivos que estão sendo monitorados
- ▶ Tree - pastas e subpastas
- ▶ Commit - snapshot do projeto no tempo
- ▶ Tag - um apelido para o commit

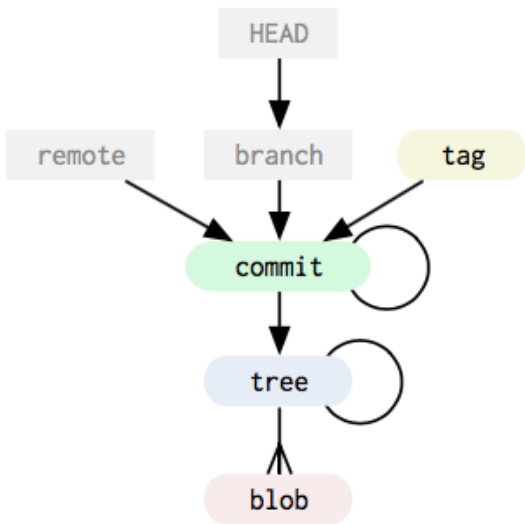


Figure 6: Modelo de objetos

SHA1

- ▶ Função Hash criptográfica
- ▶ Para comitar o conteúdo o Git armazena o conteúdo e hash dos objetos
- ▶ Dois objetos com mesmo hash são o mesmo objeto
- ▶ Permite testar a integridade dos objetos
- ▶ Não usa número para revisão/versão e sim SHA1

Merging

- Merge e Branch são conceitos chaves no Git

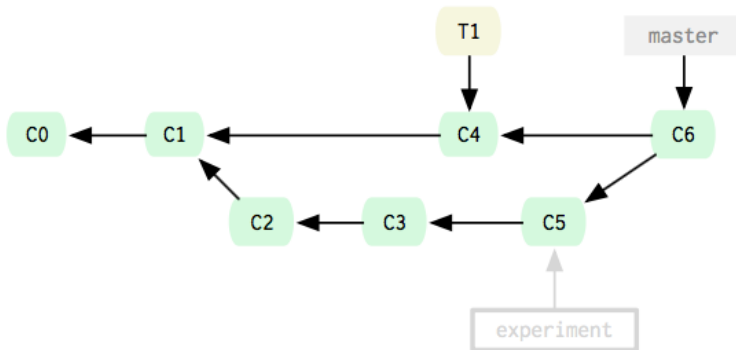


Figure 7: Merge e Branch

Estrutura do repositório

- ▶ Working Tree - pasta onde estão os arquivos é o diretório de trabalho
- ▶ Repositório local - fica na pasta oculta **.git**
- ▶ Index ou Staging area
- ▶ Repositório remoto:
 - ▶ Ex.: Github

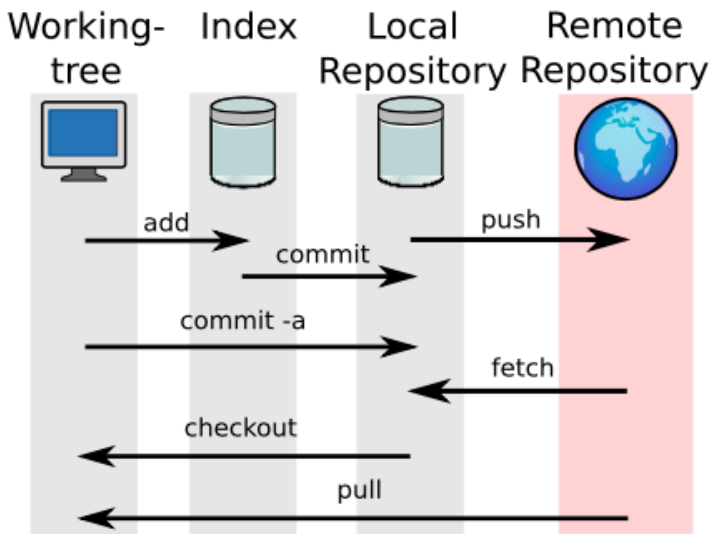


Figure 8: Estrutura

Conclusão

SVN e CVS

- ▶ Acelera o processo de desenvolvimento de software
- ▶ Conceitos simples e fácil aplicação
- ▶ Limitações
 - ▶ Inabilidade de trabalho *offline*
 - ▶ fraca capacidade de trabalho com branch e merge

Git

- ▶ Trabalho *offline*
- ▶ Maior liberdade
- ▶ Domina o mercado