Pfungos

puntuacion : sobre un total de 9 puntos para aprobar debe conseguirse 4,5 puntos

1) Dispomos dunha clase denominada D**etectados.java** que debes incorporar ao proxecto e cuxos atributos se describen a continuacion:

**Detectados.java**

private int **numero**; atributo clave para identificar a unha fila desta taboa ( non se usará para nada )

private int **codarea**; atributo que identifica a una area de galicia de entre as que corresponden aos obxectos tipo area.java

private int **codfungo**; atributo do codigo que identifica a fungo atopado nesta area

private Double **superficieafectada**; atributo numerico que expresa a superficie afectada dentro desta area polo fungo .

2) Dispomos dun ficheiro serializado chamado -**detectados**- que conten obxectos da clase Detectados.java

detectados.java

numero: 1, codarea: 2, codfungo: 4,superficieafectada: 10.0

numero: 2, codarea: 2, codfungo: 5,superficieafectada: 2.0

numero: 3, codarea: 5, codfungo: 12,superficieafectada: 4.0

numero: 4, codarea: 5, codfungo: 5,superficieafectada: 12.0

numero: 5, codarea: 6, codfungo: 13,superficieafectada: 10.0

numero: 6, codarea: 8, codfungo: 6,superficieafectada: 5.0

numero: 7, codarea: 8, codfungo: 2,superficieafectada: 3.0

numero: 8, codarea: 11, codfungo: 5,superficieafectada: 4.0

3)disponoms dunha taboa taboas chamada **areas:**

coda; campo clave que identifica a unha area

noma ; campo que conten o nome da area

hummedia ; campo que conten a humidade media da area

superficie ; campo que conten a superficie da area

numerofungos; campo que conten o numero de fungos atopados nesa area ( inicialmente a cero )

areas.

coda | noma | hummedia | superficie | numerofungos

------+------+----------+------------+--------------

1 | pos | 23 | 1000.0 | 0

2 | pon | 21 | 2000.0 | 0

3 | poe | 22 | 1500.0 | 0

4 | poo | 19 | 1600.0 | 0

5 | poc | 20 | 2100.0 | 0

6 | pus | 24 | 1000.0 | 0

7 | oun | 22 | 1200.0 | 0

8 | oue | 23 | 1100.0 | 0

9 | ouo | 24 | 1200.0 | 0

10 | ouc | 21 | 1400.0 | 0

11 | pos | 19 | 1500.0 | 0

12 | pon | 18 | 1300.0 | 0

13 | poe | 20 | 1200.0 | 0

14 | poo | 22 | 1000.0 | 0

15 | poc | 21 | 1100.0 | 0

16 | lus | 17 | 1400.0 | 0

17 | lun | 18 | 2100.0 | 0

18 | lue | 17 | 2300.0 | 0

19 | luo | 18 | 1200.0 | 0

3)dispomos doutra taboa chamada **fungos**  que conten os datos de 15 fungos fungos ca seguinte informacion para cada fungo

id numero que identifica ao fungo

nomf nome do fungo

humlimite numero que indica a humidade a partir da cal un fungo se considera perigoso

id nomef humlimite

1,"a",23,

2,"b",25,

3,"c",25,

4,"d",26,

5,"f",17,

6,"g",24,

7,"h",20,

8,"i",19,

9,"k",22,

10,"j",23,

11,"m",24,

12,"n",18,

13,"t",18,

14,"p",19,

15,"q",20

**Proxecto: tratase controlar a proliferacion de fungos fungos en Galicia.**

Se pide:

1) por cada fungo encontrado ( lembrar cada obxecto da clase -**detectados.java**- conten a informacion dunha fungo atopada nuna area, e decir que os obxectos da clase detectados.java- contidos no ficheiro serializado -**detectados**- serán o nosos obxectos de referencia )

2.1) aumentar en 1 o atributo -**numerofungos**- da fila correspondente da taboa **areas** correspondente

2.2) **somente** si a **hummedia** da area e superior a **humlimite** do fungo invasor correspondente, debe xenerarse una fila nova nun ficheiro delimitado chado -**final**- ca seguinte informacion:

**coda**: contera o codigo da area onse se atopou a fungo ( este codigo e o atributo codarea do obxecto detectados lido anteriormente)

**nomea**: conterá o nome da area onde se atopou a fungo : este nome sera o que se atopa na columna noma da taboa **areas** que corresponde ao obxecto do ficheiro **detectados** lido, sabendo que a relacion e a seguinte: o atributo codarea de **detectados** se corresponde ca columna coda de areas

**nomef**: conterá o nome da fungo invasor atopada en dita area : este nome sera o que se atopa na taboa **fungos** que corresponde ao obxecto **detectados** lido , sabendo que a relacion e a seguinte : o atributo codfungo de detectados se corresponde ca clave id da taboa fungos

**superficieafectada**- ira o contido do atributo superficie afectada polo fungo,

**porcentaxedanos**- ira o resultado da seguinte expresion: superficieafectada\*100/superficie

obxectos da taboa **areas** despois de executarse a aplicacion

coda

1, pos, 23, 1000.0, 0

2, pon, 21, 2000.0, 2

3, poe, 22, 1500.0, 0

4, poo, 19, 1600.0, 0

5, poc, 20, 2100.0, 2

6, ous, 24, 1000.0, 1

7, oun, 22, 1200.0, 0

8, oue, 23, 1100.0, 2

9, ouo, 24, 1200.0, 0

10, ouc, 21, 1400.0, 0

11, cos, 19, 1500.0, 1

12, con, 18, 1300.0, 0

13, coe, 20, 1200.0, 0

14, coo, 22, 1000.0, 0

15, coc, 21, 1100.0, 0

16, lus, 17, 1400.0, 0

17, lun, 18, 2100.0, 0

18, lue, 17, 2300.0, 0

19, luo, 18, 1200.0, 0

CONTIDO do ficheir de texto delimitado -**final**- despois de executada a aplicación

coda noma nomf superficiedanada, porcentaxedanos

2 pon f 2, .1

5 poc n 4, .19047619

5 poc f 12, .571428571

6 ous t 10, 1

11 cos f 4, .266666667

puntuacions:

1 punto (a)- amosar o contido de todas os obxectos de **detectados**

2 puntos (b)- amosar por cada fila do apartado (a) os valores noma, hummedia, superficie afectada e numerofungos

2 puntos (c)- amosar por cada fila do apartado (a) os valores id,nomef,humlimite

1 punto (d)- por cada fila do apartado (a) aumentar en 1 o atributo numerofungos correspndente

1 punto (e)- por cada fila do apartado (a) amosar o calculo do valor porcentaxedanos (si se cumple a condicion de que a hummedia da area e superior a humlimite do fungo invasor)

2 puntos (f)- por cada fila do apartado (a) inserir no ficheiro de texto delimitado **final** usando como caracter separador un guion normal **(-)** . LEMBRAR QUE so se debe facer esta insercion si se cumple a condicion de que a hummedia da area e superior a humlimite da do fungo invasor

IMPORTANTE :

- cada vez que querades probar o proxecto de novo lembrade lanzar de novo o script postgres ,