Desenho de cachorro

O conteúdo gerado por IA pode estar incorreto.

# COORDENADORIA DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

**LUIS FELIPE DOS SANTOS GIANONI**

**PATRICK NUNES DE SOUZA**

**MARCOS FAVORETTI JR.**

**ALGORITMO DE BUSCA EM GRAFOS UTILIZANDO COMPUTAÇÃO QUÂNTICA**

**SOROCABA, SP,**

**2025**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| gráfico de gantt - source | | |  |
| Atividade | Início | Duração | Fim |
| Entrega Report 7 | 11/nov | 0 | 11/nov |
| Preparação da aparesentação para banca | 28/out | 21 | 18/nov |
| Entrega Report 6 (Finalização do Protótipo Final) | 14/out | 0 | 14/out |
| Desonvolvimento Report 7 (Revisão do Formato e Conteúdo das Referências) | 07/out | 14 | 21/out |
| Desonvolvimento Report 7 (Descrição da Análise dos Resultados e Conclusão) | 07/out | 21 | 28/out |
| Desenvolvimento Report 6 ( Ficha Catalográfico) | 23/set | 7 | 30/set |
| Desenvolvimento Report 6 (Capítulo de desenvolvimento) | 16/set | 7 | 23/set |
| Desenvolvimento Report 6 (Descrição do protótipo) | 10/set | 6 | 16/set |
| Entrega Report 5 | 09/set | 0 | 09/set |
| Desenvolvimento Report 5 (ajustes para entrega do protótipo/estudo de mudanças) | 15/ago | 18 | 02/set |
| Desenvolvimento Report 5 (segundo capítulo) | 01/ago | 18 | 19/ago |
| Criação de uma aplicação de mapa e rotas | 01/jul | 30 | 31/jul |
| Utilizar o algoritmo quantico no mapa como buscador de rotas | 01/jul | 30 | 31/jul |
| Entrega Report 4 (Documento de Projeto) | 22/mai | 0 | 22/mai |
| Fazer uma comparação visual entre o algoritmo classico vs quantico | 30/abr | 15 | 15/mai |
| Entrega Report 3 (Sumário e Primeiro Capítulo Teórico) | 24/abr | 0 | 24/abr |
| Pesquisar em quais plataforma podemos fazer desenvolvimento quantico | 24/abr | 5 | 29/abr |
| Início do sumário | 17/abr | 2 | 19/abr |
| Primeiro capitulo teórico | 17/abr | 7 | 24/abr |
| Pesquisa do algoritmo de computação quantica hibrido ou full quantico, e como implementar isso | 10/abr | 7 | 17/abr |
| representação visual do resultado do algoritmo clássico | 05/abr | 5 | 10/abr |
| Entrega Report 2 (Diagram de Gantt, Introduão e Revisão bibliográfica) | 03/abr | 0 | 03/abr |
| Implementação de algoritmo para rosolução do problema do caixeiro viajante (arquitetura clássica) | 03/abr | 2 | 05/abr |
| Pegar grafo da api de mapa e subir no neo4j localmente no docker | 31/mar | 3 | 03/abr |
| Capítulo de introdução | 29/mar | 2 | 31/mar |
| Revisão bibliográfica | 29/mar | 2 | 31/mar |
| Grafico Gantt | 22/mar | 7 | 29/mar |
| Entrega Report 1 (ficha cadastral) | 13/mar | 0 | 13/mar |
| Pesquisa de aprofundamento sobre o tema | 10/mar | 3 | 13/mar |
| Pesquisa por referências | 10/mar | 30 | 09/abr |