

7-5-2025

# Ejemplos de uso con IA

- Desarrollar un programa en java que tome dos números por pantalla y devuelva el resultado de la suma.

```
java Copiar Editar  
  
import java.util.Scanner;  
  
public class SumaDosNumeros {  
    public static void main(String[] args) {  
        // Crear un objeto Scanner para leer la entrada del usuario  
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
        // Pedir el primer número  
        System.out.print("Ingrese el primer número: ");  
        double numero1 = scanner.nextDouble();  
  
        // Pedir el segundo número  
        System.out.print("Ingrese el segundo número: ");  
        double numero2 = scanner.nextDouble();  
  
        // Calcular la suma  
        double suma = numero1 + numero2;  
  
        // Mostrar el resultado  
        System.out.println("La suma de los dos números es: " + suma);  
  
        // Cerrar el Scanner  
        scanner.close();  
    }  
}
```

### Cómo ejecutar este programa:

1. Guarda el código en un archivo llamado `SumaDosNumeros.java`.
2. Compíllalo con:

```
bash Copiar Editar  
  
javac SumaDosNumeros.java
```

3. Ejecútalo con:

```
bash Copiar Editar  
  
java SumaDosNumeros
```

- Desarrollar una página HTML en JSP que tome dos números por pantalla y devuelva el resultado de la suma.

```
jsp Copiar Editar

<%@ page contentType="text/html; charset=UTF-8" language="java" %>
<html>
<head>
    <title>Suma de Dos Números</title>
</head>
<body>
    <h2>Ingresa dos números para sumarlos</h2>
    <form method="post">
        Número 1: <input type="number" name="num1" required><br><br>
        Número 2: <input type="number" name="num2" required><br><br>
        <input type="submit" value="Sumar">
    </form>

    <%
        // Lógica para procesar los datos si están presentes
        String strNum1 = request.getParameter("num1");
        String strNum2 = request.getParameter("num2");

        if (strNum1 != null && strNum2 != null) {
            try {
                double num1 = Double.parseDouble(strNum1);
                double num2 = Double.parseDouble(strNum2);
                double suma = num1 + num2;
            %>
                <h3>Resultado:</h3>
                <p>La suma de <%= num1 %> y <%= num2 %> es: <strong><%= suma %></strong></p>
            <%
                } catch (NumberFormatException e) {
            %>
                <p style="color:red;">Por favor, ingrese valores numéricos válidos.</p>
            <%
                }
            }
        %>
    </body>
</html>
```

- Desarrollar una página HTML en PHP que tome dos números por pantalla y devuelva el resultado de la suma.

```
php Copiar Editar  
  
<!DOCTYPE html>  
<html lang="es">  
<head>  
    <meta charset="UTF-8">  
    <title>Suma de Dos Números</title>  
</head>  
<body>  
    <h2>Ingrese dos números para sumarlos</h2>  
    <form method="post">  
        Número 1: <input type="number" name="num1" required><br><br>  
        Número 2: <input type="number" name="num2" required><br><br>  
        <input type="submit" value="Sumar">  
    </form>  
  
<?php  
if ($_SERVER["REQUEST_METHOD"] == "POST") {  
    $num1 = $_POST["num1"];  
    $num2 = $_POST["num2"];  
  
    if (is_numeric($num1) && is_numeric($num2)) {  
        $suma = $num1 + $num2;  
        echo "<h3>Resultado:</h3>";  
        echo "<p>La suma de $num1 y $num2 es: <strong>$suma</strong></p>";  
    } else {  
        echo "<p style='color:red;'>Por favor, ingrese valores numéricos válidos.</p>";  
    }  
}  
?  
</body>  
</html>
```

### ✓ Cómo usar este archivo:

1. Guarda este código en un archivo llamado `suma.php`.
2. Colócalo en la carpeta raíz de tu servidor web (por ejemplo, `htdocs` si usas **XAMPP**).
3. Abre tu navegador y accede a `http://localhost/suma.php`.

- Desarrollar una página HTML en JS que tome dos números por pantalla y devuelva el resultado de la suma.

```
html                                                                    Copiar  Editar

<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Suma de Dos Números</title>
  <script>
    function sumarNumeros() {
      // Obtener los valores de los inputs
      let num1 = parseFloat(document.getElementById("num1").value);
      let num2 = parseFloat(document.getElementById("num2").value);

      // Verificar si los valores son números válidos
      if (isNaN(num1) || isNaN(num2)) {
        document.getElementById("resultado").innerHTML = "Por favor, ingrese números válidos";
      } else {
        let suma = num1 + num2;
        document.getElementById("resultado").innerHTML =
          "La suma de " + num1 + " y " + num2 + " es: <strong>" + suma + "</strong>";
      }
    }
  </script>
</head>
<body>
  <h2>Ingrese dos números para sumarlos</h2>
  <form onsubmit="event.preventDefault(); sumarNumeros();">
    Número 1: <input type="number" id="num1" required><br><br>
    Número 2: <input type="number" id="num2" required><br><br>
    <input type="submit" value="Sumar">
  </form>

  <div id="resultado" style="margin-top: 20px;"></div>
</body>
</html>
```

### ✓ Características:

- Todo se ejecuta en el navegador, sin necesidad de backend.
- Usa `event.preventDefault()` para evitar que la página se recargue.
- Muestra un mensaje de error si los valores no son numéricos.

- Desarrollar una página HTML en .NET que tome dos números por pantalla y devuelva el resultado de la suma.

```
aspx Copiar Editar  
  
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeFile="Sumar.aspx.cs" Inherits="Sumar" %>  
  
<!DOCTYPE html>  
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">  
<head runat="server">  
    <title>Suma de Dos Números</title>  
</head>  
<body>  
    <form id="form1" runat="server">  
        <div>  
            <h2>Ingrese dos números para sumarlos</h2>  
            Número 1:  
            <asp:TextBox ID="txtNum1" runat="server"></asp:TextBox><br /><br />  
            Número 2:  
            <asp:TextBox ID="txtNum2" runat="server"></asp:TextBox><br /><br />  
            <asp:Button ID="btnSumar" runat="server" Text="Sumar" OnClick="btnSumar_Click" /><br>  
            <asp:Label ID="lblResultado" runat="server" Font-Bold="true"></asp:Label>  
        </div>  
    </form>  
</body>  
</html>
```

```
csharp Copiar Editar

using System;

public partial class Sumar : System.Web.UI.Page
{
    protected void btnSumar_Click(object sender, EventArgs e)
    {
        try
        {
            double num1 = Convert.ToDouble(txtNum1.Text);
            double num2 = Convert.ToDouble(txtNum2.Text);
            double suma = num1 + num2;

            lblResultado.Text = $"La suma de {num1} y {num2} es: {suma}";
        }
        catch
        {
            lblResultado.Text = "Por favor, ingrese números válidos.";
        }
    }
}
```

### ✓ Cómo probarlo:

1. Crea un nuevo proyecto en **Visual Studio** como "ASP.NET Web Forms Application".
2. Agrega un archivo `Sumar.aspx` y su code-behind `Sumar.aspx.cs`.
3. Ejecuta el proyecto (Ctrl + F5) y abre la página en el navegador.

- Desarrollar un script en SQL que cree una base de datos, una tabla y un usuario con permisos sobre lo anterior

```
sql Copiar Editar  
  
-- 1. Crear la base de datos  
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS mi_base_de_datos;  
  
-- 2. Usar la base de datos  
USE mi_base_de_datos;  
  
-- 3. Crear una tabla  
CREATE TABLE empleados (  
    id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,  
    nombre VARCHAR(100),  
    puesto VARCHAR(100),  
    salario DECIMAL(10, 2)  
);  
  
-- 4. Crear un usuario (ajusta la contraseña y el host según tu configuración)  
CREATE USER IF NOT EXISTS 'usuario_test'@'localhost' IDENTIFIED BY 'MiContraseñaSegura123';  
  
-- 5. Darle permisos sobre la base de datos  
GRANT ALL PRIVILEGES ON mi_base_de_datos.* TO 'usuario_test'@'localhost';  
  
-- 6. Aplicar los cambios de permisos  
FLUSH PRIVILEGES;
```

- Desarrollar un script en SQL que realice una carga inicial contra la tabla creada en el ejercicio anterior

```
sql Copiar Editar  
  
-- Asegurarse de estar usando la base de datos correcta  
USE mi_base_de_datos;  
  
-- Insertar registros en la tabla 'empleados'  
INSERT INTO empleados (nombre, puesto, salario) VALUES  
('Juan Pérez', 'Analista de Datos', 45000.00),  
('María Gómez', 'Desarrolladora Web', 52000.00),  
('Luis Torres', 'Administrador de Sistemas', 48000.00),  
('Ana Martínez', 'Diseñadora UX/UI', 47000.00),  
('Carlos Ramírez', 'Jefe de Proyecto', 60000.00);
```



- Desarrollar un script en SQL que borre usuario, tabla y base de datos creada anteriormente

```
-- 1. Asegurarse de que no haya conexiones abiertas que usen la base de datos
USE mysql;

-- 2. Revoke los permisos del usuario
REVOKE ALL PRIVILEGES ON mi_base_de_datos.* FROM 'usuario_test'@'localhost';

-- 3. Eliminar el usuario
DROP USER IF EXISTS 'usuario_test'@'localhost';

-- 4. Volver a la base de datos original
USE mi_base_de_datos;

-- 5. Eliminar la tabla
DROP TABLE IF EXISTS empleados;

-- 6. Eliminar la base de datos
DROP DATABASE IF EXISTS mi_base_de_datos;
```