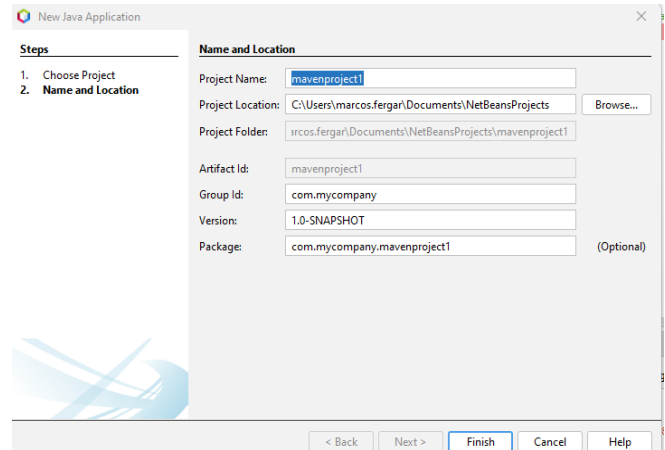
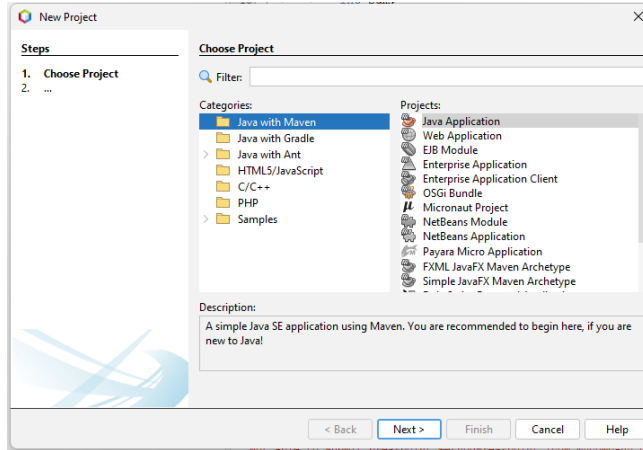


Crear proyecto

File>New_Project

Dentro seleccionar el tipo de proyecto, nombre, ruta de guardado...



Guardar proyecto

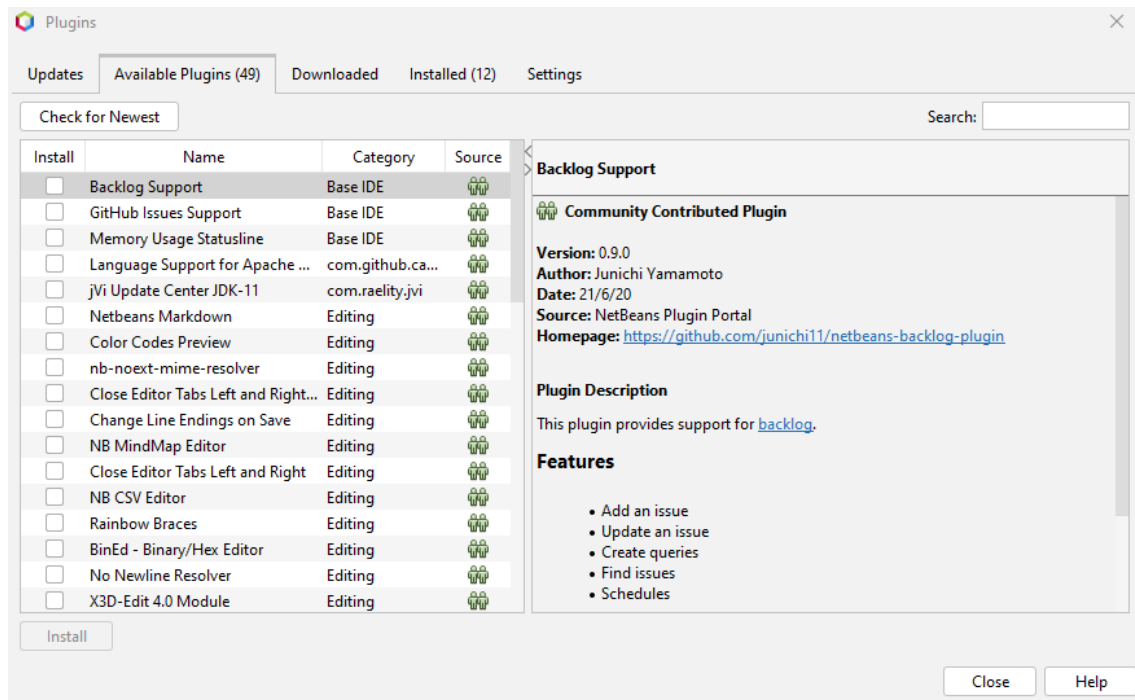
Cntrl + S

Versionar

Recuperar desde el repositorio

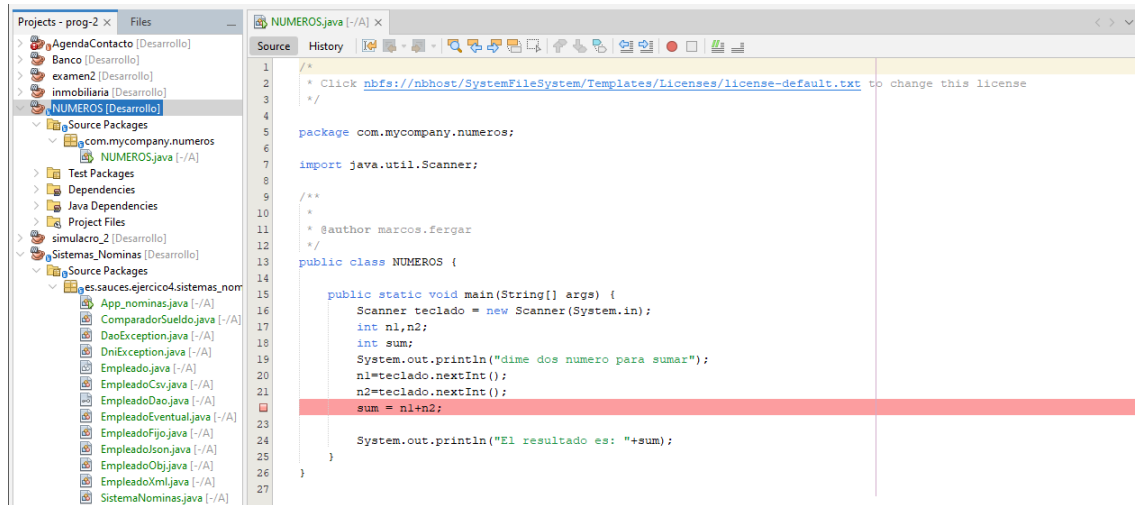
Instalar plugins

Tools>plugins>availablePlugins



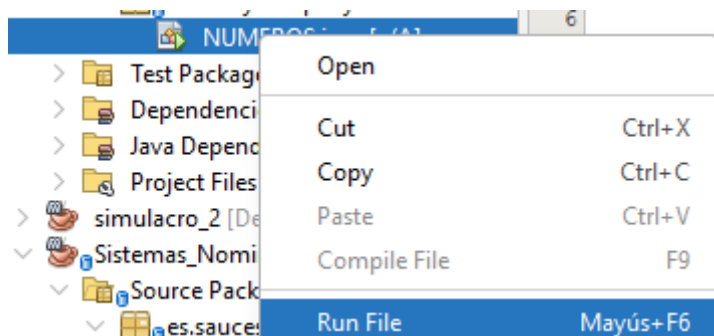
Desde aquí podemos controlar las instaladas, descargadas, actualizaciones y disponibles

Desarrollar



Compilar

Selecciona la aplicación y ejecútala, se compilara al ejecutar



Ejecutar

Mayus F6 o como el apartado anterior

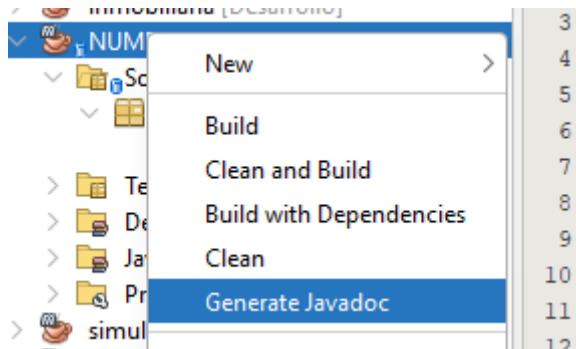
Probar (manual y automática)

Selecciona la aplicación con click derecho y Run File

Documentar

Utilizando `*/` podemos documentar

Generar documentación



Modelar

Depurar

Inspección de variables

Ejecución paso a paso

Comparar código

Refactorizar

Generar Código

Ingeniería inversa

Administrar

Base de datos

Ejecutar script sobre la base de datos