

---

# COMUNICAÇÕES CIENTÍFICAS

Profa. Lucila Ishitani  
Introdução à Pesquisa em Informática  
ICEI – PUC Minas

# CONCEITO

- Comunicar é transmitir informações, conhecimentos.
- Comunicação científica é a exposição de resultados de pesquisas em eventos e publicações científicas.

# MONOGRAFIA

- Estudo sobre um tema específico ou particular, com valor representativo e que obedeça a uma rigorosa metodologia.
- Características:
  - Trabalho escrito e completo
  - Tema específico
  - Estudo exaustivo
  - Metodologia científica
  - Contribuição importante

# MONOGRAFIA

- Finalidades:
  - Esclarecer fatos ou teorias obscuras ou não plenamente conhecidas
  - Ordenar e hierarquizar conhecimentos e experiências
  - Aprofundar noções científicas
- Obs: As monografias de estudantes universitários não podem ser consideradas verdadeiros trabalhos de pesquisa, mas estudos iniciais de pesquisa.

# DISSERTAÇÃO

- Trabalho científico apresentado ao final de curso de pós-graduação, visando a obtenção do título de mestre.
- Requer defesa.
- Situa-se entre a monografia e a tese. Maior profundidade, com rigor científico.
- O tema deve ser especializado, para que possa ser tratado com profundidade.

# TESE

- Mais alto nível de pesquisa.
- Distingue-se da dissertação pela contribuição significativa na solução de problemas importantes e no avanço científico da área do estudo.



# ARTIGO CIENTÍFICO



# ARTIGO CIENTÍFICO

- Segundo Roth é:
  - Uma síntese de descobertas, acompanhadas de avaliação e interpretação;
  - Um trabalho original quanto às ideias;
  - Um trabalho que reconhece as fontes utilizadas.

(ROTH, 1994)



# ARTIGO CIENTÍFICO

- Segundo Roth, **não** é:
  - Um resumo de outra fonte.
  - Repetição de ideias de outros, sem críticas.
  - Uma série de citações.
  - Opinião pessoal não demonstrada.
  - Cópia do trabalho de outros.

(ROTH, 1994)

# ARTIGO CIENTÍFICO

- Estudo pequeno, mas completo.
- Apresenta o resultado de estudos ou pesquisas.
- Gerado e (possivelmente) publicado, após a conclusão de um trabalho de pesquisa.
- Deve levar em consideração o público a que se destina.
- Estilo claro, conciso e objetivo

# ESTRUTURA

- Introdução
  - Apresentação sintética do problema, da justificativa, dos objetivos, da metodologia, dos resultados obtidos
- Desenvolvimento
  - Detalha e demonstra as ideias principais do trabalho
- Conclusão
  - Síntese dos resultados da pesquisa

# LINGUAGEM

- Segue rigorosamente as normas da língua portuguesa
- Exata, correta e simples
  - evita erros de interpretação
- Concisa - sem adjetivos supérfluos, repetições e explicações inúteis
- Acessível



# COMO ESCREVER RESUMO/*ABSTRACT*



## COMO ESCREVER UM RESUMO

- Respeitar o limite de palavras.
- Incluir palavras-chave.
- Incluir mais ou menos uma frase para cada uma das partes de um resumo.

## PARTES DE UM RESUMO

- Motivação – por quê?
  - Importância, dificuldade, impacto
- Objetivo, solução proposta
- Método
- Resultados
- Conclusões mais importantes

---

Um resumo para análise:

“[...] Atualmente, o crescente aumento no número de casos de doenças transmitidas pelo mosquito *Aedes aegypti*, como a Dengue, Zika e a febre Chikungunya, tem levado o Brasil e muitos outros países do mundo a um estado de alerta no combate á proliferação do mosquito. O método de combate mais eficiente na atualidade depende da população tomando medidas profiláticas, representando um desafio para as autoridades locais. Neste contexto, este artigo apresenta o DeuZikaChico, um arcabouço que faz uso de tecnologias de geoprocessamento, plataformas móveis, crowdsourcing e redes sociais, com o objetivo de propiciar aos gestores públicos um melhor monitoramento de epidemias com o apoio imprescindível da sociedade.”

(ANDRADE et al. DeuZikaChico: o poder da AGI no monitoramento e combate de epidemias como a de Dengue, Zika e Chikungunya. In: SBSI, 2016, Florianópolis. Anais... SBC, 2016. p. 377-384)





# COMO ESCREVER UMA INTRODUÇÃO



# CONTEÚDO DE UMA INTRODUÇÃO

- Tema do artigo
- Motivação, importância do problema
- Objetivo do trabalho
- [Soluções já existentes / trabalhos relacionados]
- Resumo da metodologia
- Possibilidade de contribuição (conclusões mais importantes)
- Estrutura do artigo

## ■ Exemplo de introdução:

“Recently, online monitoring of data streams has emerged as an important data management problem...

There is a growing need to develop new techniques to cope with...

This work is primarily motivated by the setting of...

We develop an efficient solution based on ...

The rest of the paper is organized as follows. Section 2 highlights the related work. In Section 3, we formalize the problem, followed by a discussion of the preliminary solutions in Section 4. (...)”

(METWALLY, A.; AGRAWAL, D.; ABBADI, A. Duplicate Detection in Click Streams. In: INTERNATIONAL WORLD WIDE WEB CONFERENCE, 2005, Chiba. Proceedings ... New York: ACM, 2005. p. 12-21)



# COMO ESCREVER UMA CONCLUSÃO



# CONTEÚDO DE UMA CONCLUSÃO

- Resumo do que foi feito
  - Como cada um dos objetivos foi atingido
- Resumo da análise de resultados
  - Dificuldades e limitações
  - Comparação com outros resultados
  - Contribuições do trabalho
- Trabalhos futuros



Conclusão para análise:

“Esse artigo apresentou o MASC. Sua contribuição consiste na [...].

Como trabalho futuro destaca-se [...].”

(TELLES; BARBOSA; RIGHI. Um Modelo Computacional para Acessibilidade em Cidades Inteligentes. In: SBSI, 2016, Florianópolis. Anais... SBC, 2016. p. 116-123)



# QUALIDADE DE ARTIGO



# QUALIS

- “É um sistema usado para classificar a produção científica dos programas de pós-graduação no que se refere aos artigos publicados em periódicos científicos.”.
- “Na Classificação de 2017-2020, os veículos poderão ser classificados nos seguintes estratos: A1, mais elevado; A2; A3; A4; B1; B2; B3; B4; C - peso zero.”.

Fonte: <https://sucupira.capes.gov.br/sucupira/public/index.jsf;jsessionid=rO-vzqsJlBUgTelEr3vC4jIC.sucupira-204>





[INÍCIO](#) >> [Qualis](#) >> [Qualis Periódicos](#)

## Qualis Periódicos

\* Evento de Classificação:

CLASSIFICAÇÕES DE PERIODICOS QUADRIENIO 2013-2016 ▼

Área de Avaliação:

☒ CIENCIA DA COMPUTAÇÃO

ISSN: -- SELEZIONE --

A1

A2

B1

B2

B3

B4

B5

53  
C

Class

---

-- SELEZIONE --

[Consultar](#)

Cancelar

Fonte:

[https://sucupira.capes.gov.br/sucupira/public/consultas/coleta/veiculoPublicacaoQualis/listaConsultaGer  
alPeriodicos.jsf](https://sucupira.capes.gov.br/sucupira/public/consultas/coleta/veiculoPublicacaoQualis/listaConsultaGeralPeriodicos.jsf)

# Qualis Ciência da Computação

[DOCUMENTO CAPES](#)[PLANILHA DE TRABALHO](#)

Esta página está em constante construção e o que está sendo disponibilizando é um valor estimado do Qualis, podendo ele ser maior ou menor dependendo do ano do índice (ou fonte Scholar ou Metrics – para as consultas de Conferências) que estiver sendo utilizado. Já para os Periódicos, poderá haver diferença entre os valores de percentis da Scopus e da Web of Science, mas quando isso ocorrer, considere sempre o maior (melhor) Qualis.

[Conferências](#)[Periódicos](#)[Infográfico Conferências](#)[Infográfico Periódicos](#)Show  entriesSearch: 

Siglas	Conferências	Categoria Infográfico	Comissão Especial Indicou	H5	Estrato CAPES (calculado)	Google Scholar
SANER	IEEE International Conference on Software Analysis, Evolution and Reengineering	2	Top10	30	A2	<a href="#">LINK</a>
SBES	Brazilian Symposium on Software Engineering	2	Top10	12	A3	<a href="#">LINK</a>
SE4Science	International Workshop on Software Engineering for Science	1	-	8	B3	<a href="#">LINK</a>
SEAMS	International Symposium on Software Engineering for Adaptive and Self-Managing Systems	1	-	24	A3	<a href="#">LINK</a>

<https://ppgcc.github.io/discentesPPGCC/pt-BR/qualis/>



# ÍNDICE DE PRODUTIVIDADE DE PESQUISA



# INDICADORES E MÉTRICAS

- Produção científica
  - número total acumulado de itens publicados em um dado período
- Contagem de citações
- Citações por publicação
- H-index
- Colaboração
- ...

# ISI JOURNAL CITATION REPORTS

Rank	Abbreviated Journal Title (linked to journal information)	ISSN	JCR Data <sup>i</sup>						Eigenfactor <sup>®</sup> Metrics <sup>i</sup>	
			Total Cites	Impact Factor	5-Year Impact Factor	Immediacy Index	Articles	Cited Half-life	Eigenfactor <sup>®</sup> Score	Article Influence <sup>®</sup> Score
1	<a href="#">IEEE T PATTERN ANAL</a>	0162-8828	22409	4.908	6.085	0.629	194	9.9	0.04884	2.923
2	<a href="#">SIAM J IMAGING SCI</a>	1936-4954	595	4.656	5.045	0.600	45	2.5	0.00727	3.537
3	<a href="#">MED IMAGE ANAL</a>	1361-8415	2995	4.424	4.512	0.554	65	6.5	0.00742	1.336
4	<a href="#">INT J NEURAL SYST</a>	0129-0657	770	4.284	2.574	0.333	36	3.9	0.00142	0.396
5	<a href="#">IEEE T FUZZY SYST</a>	1063-6706	5441	4.260	4.196	0.323	93	7.8	0.01089	1.167

# H-INDEX

- H-index é o número de artigos com citações maiores ou iguais a esse número.

Exemplo: um autor tem 8 artigos que foram citados 33, 30, 20, 15, 7, 6, 5 e 4 vezes. Isso quer dizer que o autor tem h-index 6.

<u>Articles</u>	<u>Citation numbers</u>	
1	33	
2	30	
3	20	
4	15	
5	7	
6	6	= h-index
7	5	
8	4	

# AVALIAÇÃO DE PESQUISADOR



Lucila Ishitani

12.4 · Doutora em Ciência da Computação · [Edit your information](#)

[Add your current activity](#)

[Add new research](#) +

[Overview](#)

[Research](#)

[Experience](#)

[Stats](#)

[Scores](#)

[Following](#)

[Saved List](#)

<https://www.researchgate.net/>

RG Score ⓘ  
12.40

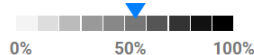


Breakdown:

- 97.33% Publications
- 0.00% Questions
- 2.42% Answers
- 0.25% Followers

Percentile:

Your score is higher than 55% of all ResearchGate members' scores.



*h*-index ⓘ  
10

*h*-index  
9

excluding self-citations

Top *h* cited research:


**Mobile game design for the elderly: A study with focus on the motivation to play**



[Article](#) · October 2015 · Computers in Human Behavior


[See more](#)

# AVALIAÇÃO DE PESQUISADOR


<https://scholar.google.com.br>

 Google Acadêmico





**Lucila Ishitani**

 SEGUIR

Programa de Pós-Graduação em Infor  
Pontifícia Universidade Católica de Mi  
E-mail confirmado em pucminas.br  
Serious games computers in education

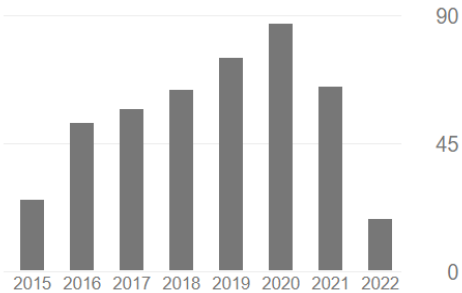
Num. publicações  
com no mínimo  
10 citações

Citado por

Visualizar todos

	Todos	Desde 2017
Citações	590	367
Índice h	13	11
Índice i10	17	13

TÍTULO	CITADO POR	ANO
<b>Mobile game design for the elderly: A study with focus on the motivation to play</b> TT Cota, L Ishitani, N Vieira Jr Computers in Human Behavior 51, 96-105	91	2015
<b>Masks: Bringing anonymity and personalization together</b> L Ishitani, V Almeida, W Meira Jr IEEE Security & Privacy 1 (03), 18-23	70	2003
<b>Motivational factors for mobile serious games for elderly users</b> RNS De Carvalho, L Ishitani, R Nogueira Sales De Carvalho Proceedings of XI SB games, 2-4	49	2012



Ano	Citações
2015	15
2016	45
2017	50
2018	55
2019	65
2020	85
2021	60
2022	15



## REFERÊNCIAS

ANDRADE, M. M. Técnicas para a elaboração dos trabalhos de graduação. In: \_\_\_\_\_. **Introdução à metodologia do trabalho científico**: elaboração de trabalhos na graduação. 6. ed. São Paulo: Atlas, 2003. Cap. 2, p. 25-38.

MARCONI, M.A.; LAKATOS, E. M. Resenha crítica. In: \_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_. **Metodologia do trabalho científico**. 6. ed. rev. e ampl. São Paulo: Atlas, 2001. p. 89-97.

MARCONI, M.A.; LAKATOS, E. M. Artigos científicos. In: \_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_. **Metodologia do Trabalho Científico**. 6. ed. rev. e ampl. São Paulo: Atlas, 2001. p. 84-89.

\_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_. Publicações científicas. In: \_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_. **Metodologia do Trabalho Científico**. 6. ed. rev. e ampl. São Paulo: Atlas, 2001. p. 79-97.

\_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_. Trabalhos científicos. In: \_\_\_\_\_. \_\_\_\_\_. **Metodologia do Trabalho Científico**. 6. ed. rev. e ampl. São Paulo: Atlas, 2001. p. 137-179.

ROTH, Audrey J. **The research paper**: process, form, and content. 7. ed. Belmont: Wadsworth, 1994.