# ÁRVORES

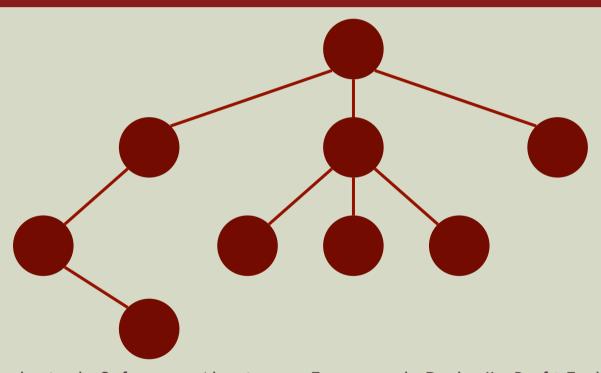
**PUC MINAS** 

ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS II

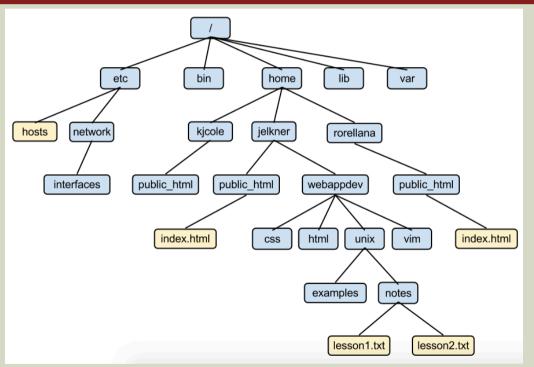
### ÁRVORES

- Estruturas de dados não-lineares.
- Itens possuem um relacionamento hierárquico:
  - mãe/pai e filhos;
  - ancestrais e descendentes;
  - nível superior e nível inferior.

# ÁRVORES



### ÁRVORES — EXEMPLO

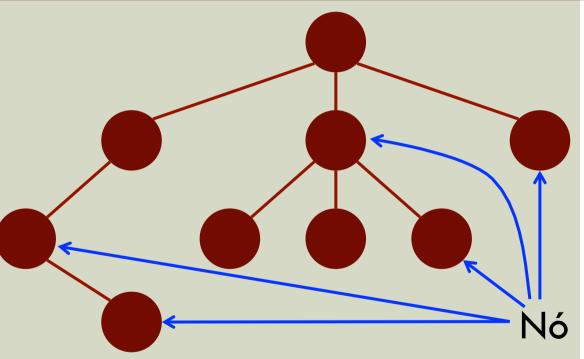


Elkner, Jeffrey. Getting Down With the Unix CLI: Files and the file system. Disponível em < http://www.openbookproject.net/tutorials/getdown/unix/lesson2.html>

# NÓ

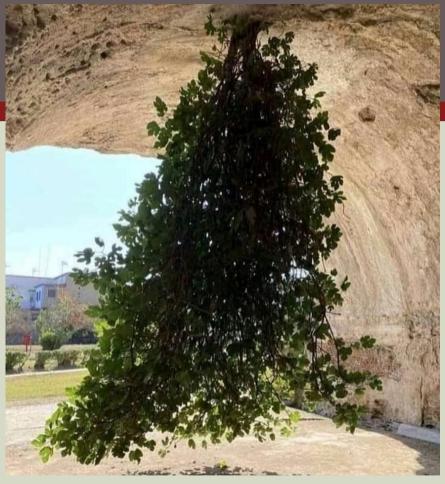
Elemento de uma árvore.

Tambémconhecidocomo nodo.



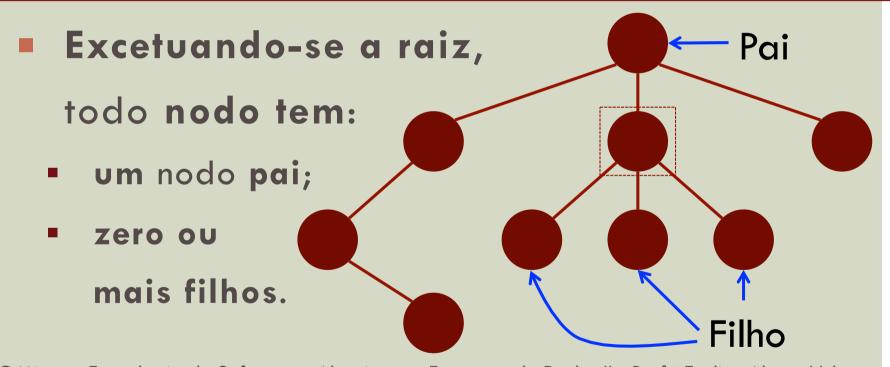
#### RAIZ



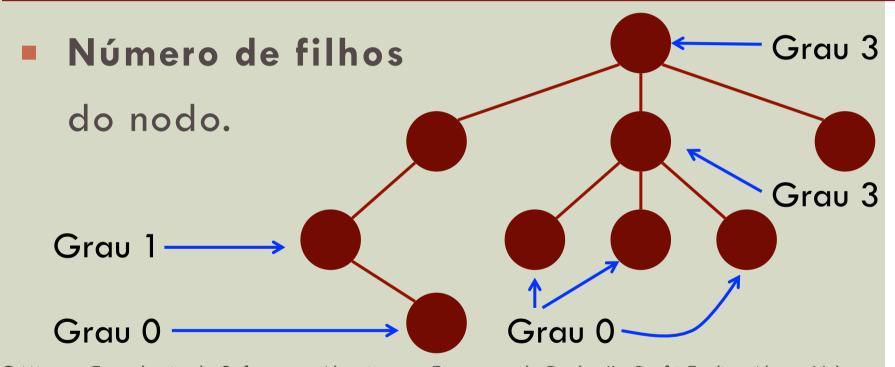


# ÁRVORE

#### PAI E FILHOS



#### GRAU DO NODO



## GRAU DA ÁRVORE

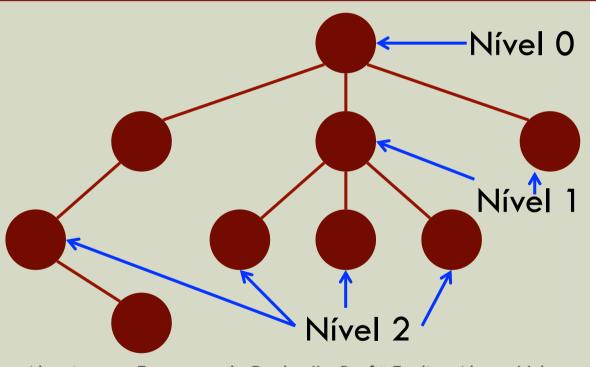
Grau do nó, de maior grau, que a árvore possui. Árvore de grau 3

#### FOLHA

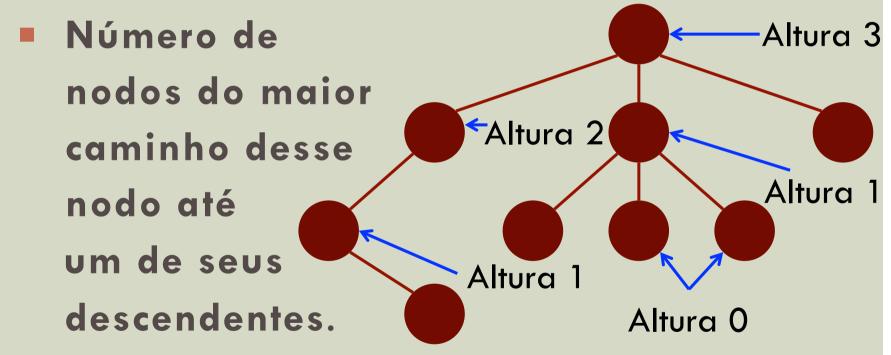
Nodo de grau
zero.
Nodo que não
apresenta
descendente.

# NÍVEL DO NODO

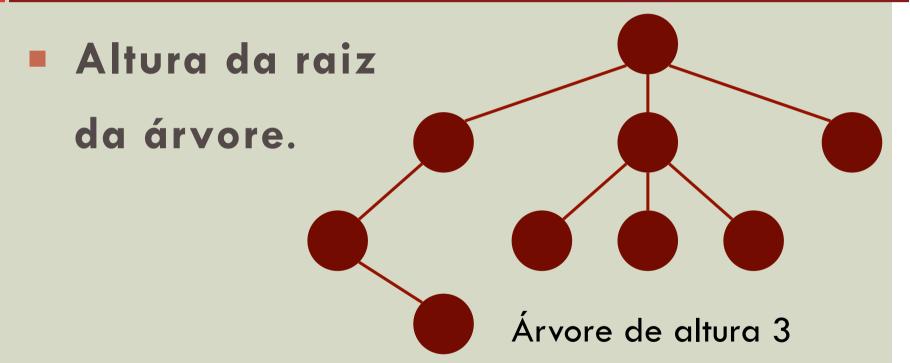
- Raiz:
  - nível 0.
- Se um nodo tem nível i;
  - seus filhostêm níveli + 1.



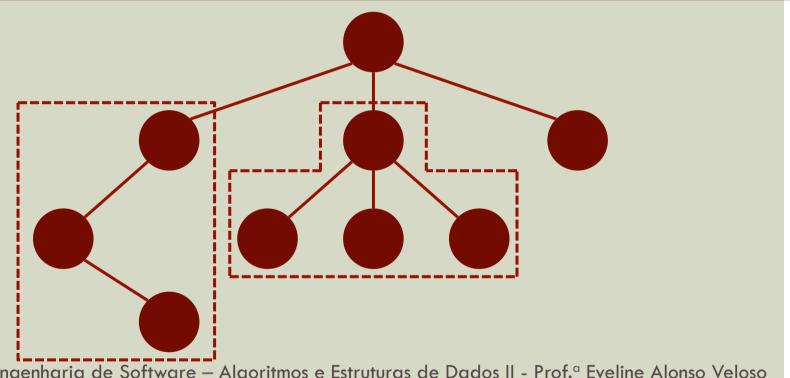
#### ALTURA DO NODO



### ALTURA DA ÁRVORE

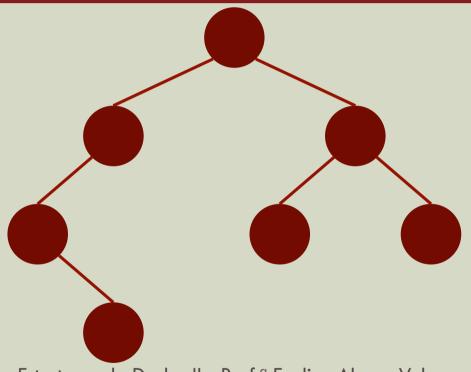


# SUBÁRVORE



### ÁRVORE BINÁRIA

- Árvore na qual cada nodo;
  - tem entre 0 e 2 filhos.



## ÁRVORE BINÁRIA DE BUSCA

- ABB ou BST:
  - Binary Search Tree.
- Os filhos de seus nodos são ditos:
  - filho da esquerda e
  - filho da direita.

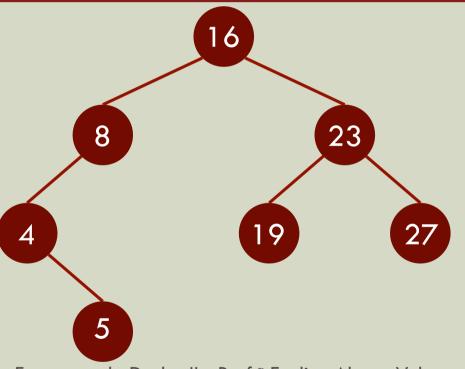
# ÁRVORE BINÁRIA DE BUSCA

- Estrutura de dados eficiente para armazenar registros de dados.
- Apresenta:
  - acessos eficientes;
  - facilidade para inserção e retirada de registros;
  - boa taxa de utilização de memória.

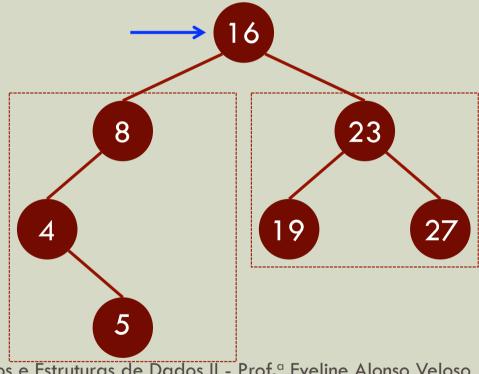
# ÁRVORE BINÁRIA DE BUSCA

Registros à esquerda;

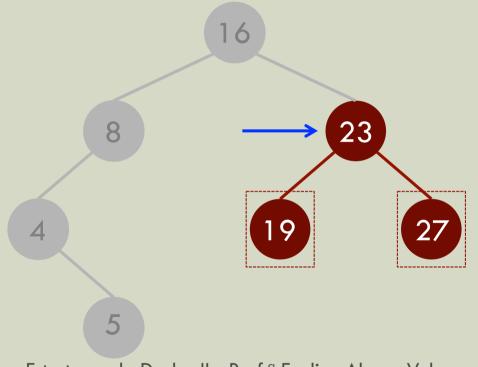
apresentam sempre
 chaves menores
 que as dos
 registros à direita.



- Uma árvore é composta por:
  - sua raiz e ...
  - suas subárvores.
- Estrutura recursiva.



- Uma árvore é composta por:
  - sua raiz e ...
  - suas subárvores.
- Estrutura recursiva.

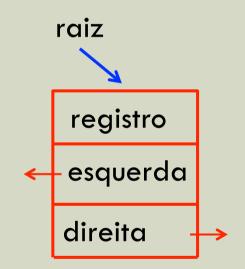


- Cada **nó** da árvore contém:
  - um registro de dados;
  - duas referências:
    - referência para a subárvore esquerda;

referência para a **subárvore direita**.



- Classe ABB contém:
  - referência para o primeiro nó da árvore:
    - raiz da árvore.



# CLASSE ABB — OPERAÇÕES

- Criar uma árvore vazia;
- Localizar um registro na árvore;
- Inserir um novo registro na árvore;
- Remover um registro da árvore;
- Caminhar na árvore imprimindo o conteúdo dos registros nela armazenados.

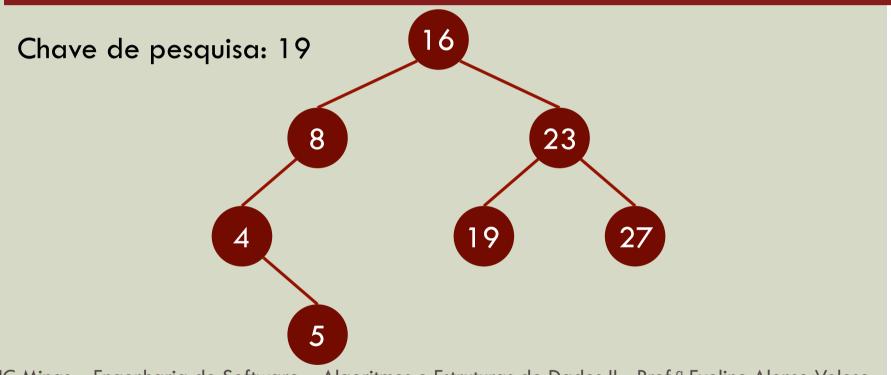
# CLASSE ABB – CRIAÇÃO

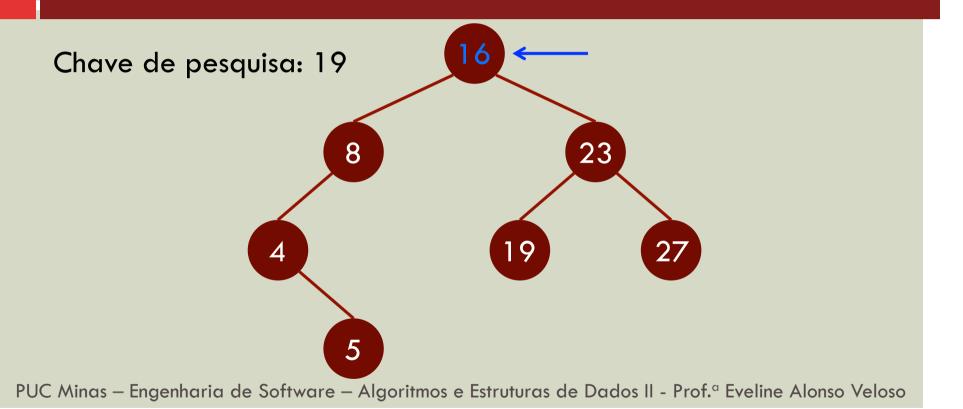
- Inicializar a referência para a raiz da árvore:
  - deve apontar para null.

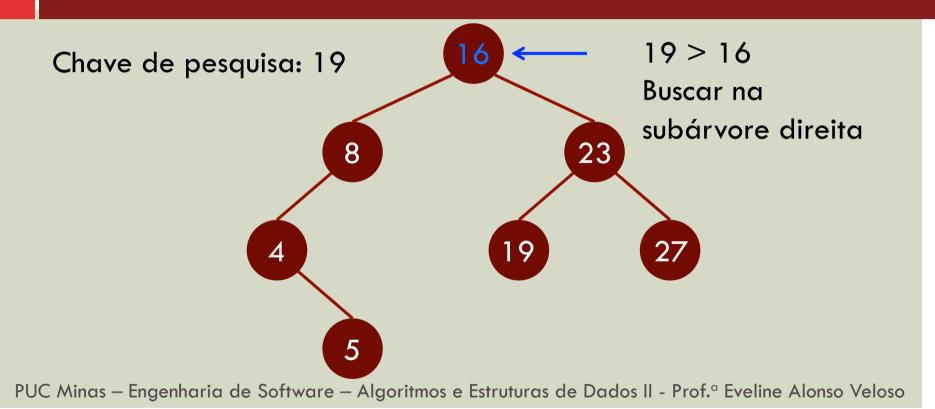
raiz ---- null

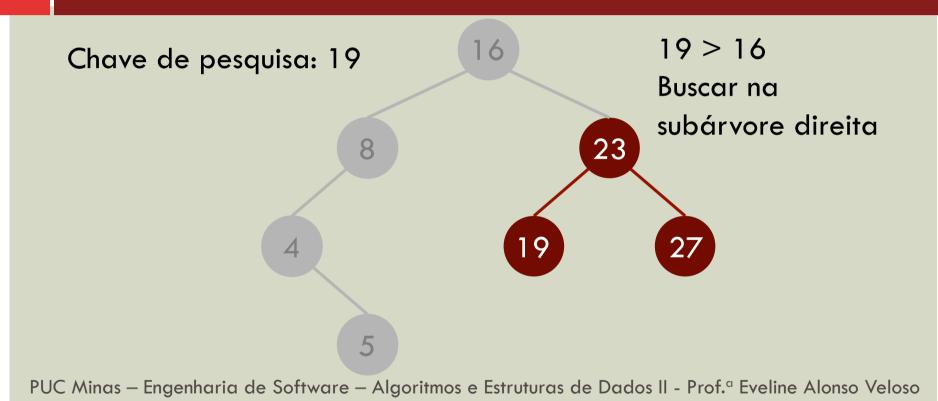
- Inicia-se a pesquisa pela raiz da árvore.
- Se a chave do registro localizado na raiz da árvore atual não corresponde à chave de pesquisa;
  - Se a chave de pesquisa é menor:
    - buscar na subárvore esquerda;
  - Se a chave de pesquisa é maior:
    - buscar na subárvore direita.

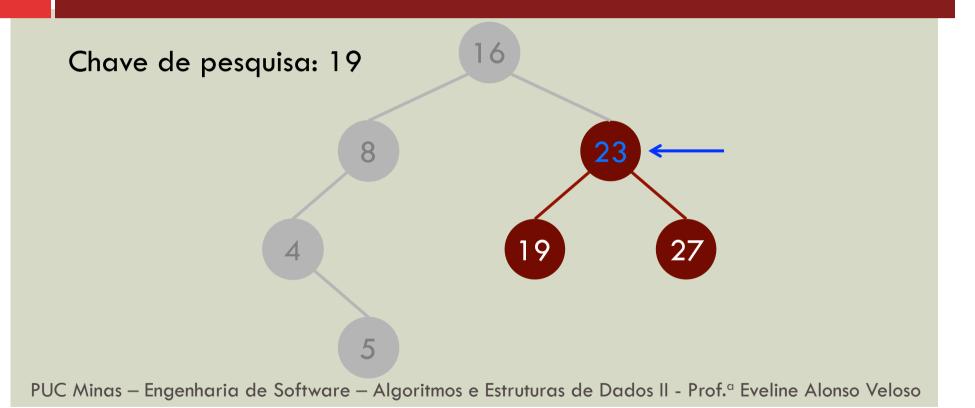
- Repete-se o processo recursivamente até:
  - chave de pesquisa é encontrada ou;
  - referência nula é atingida;
    - significando uma pesquisa sem sucesso.
- Se a pesquisa é concluída com sucesso;
  - registro contendo a chave de pesquisa é retornado.

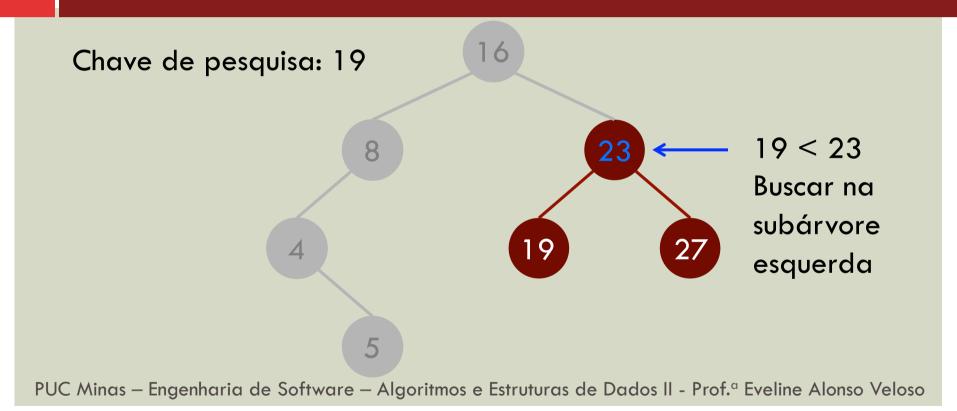




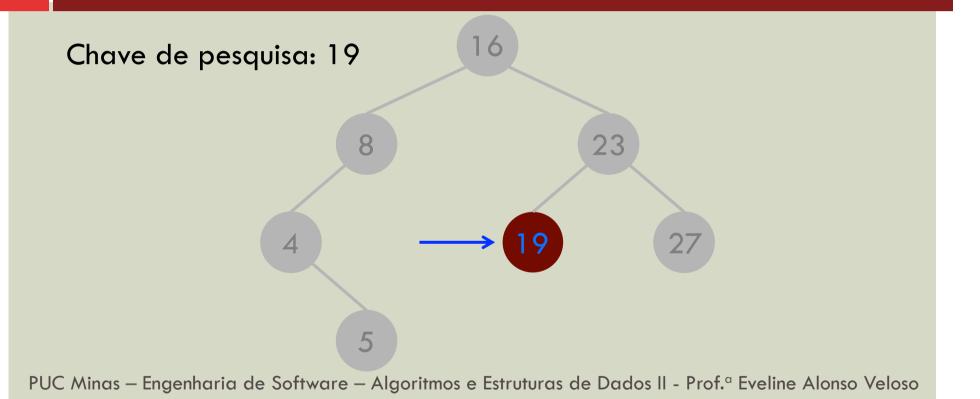


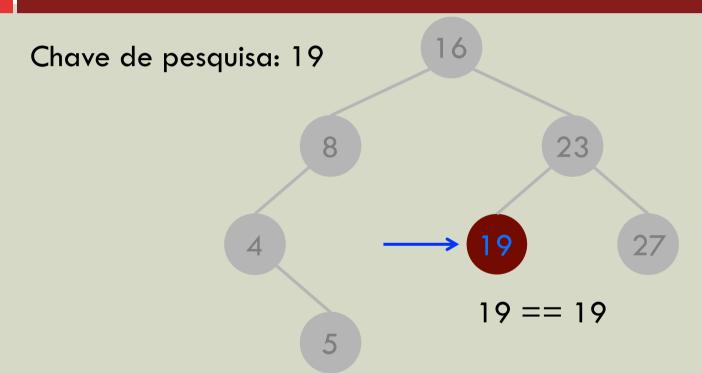


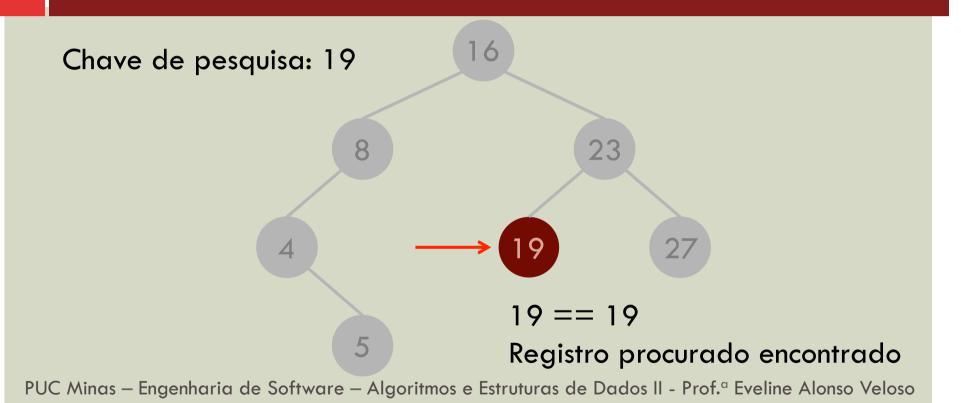


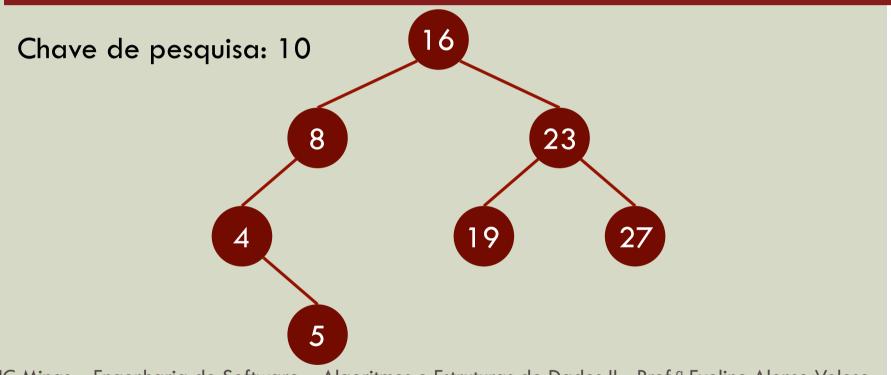


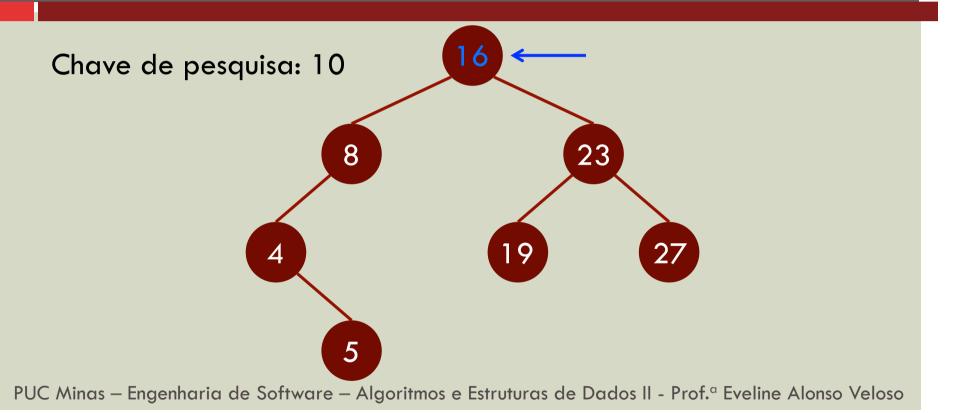


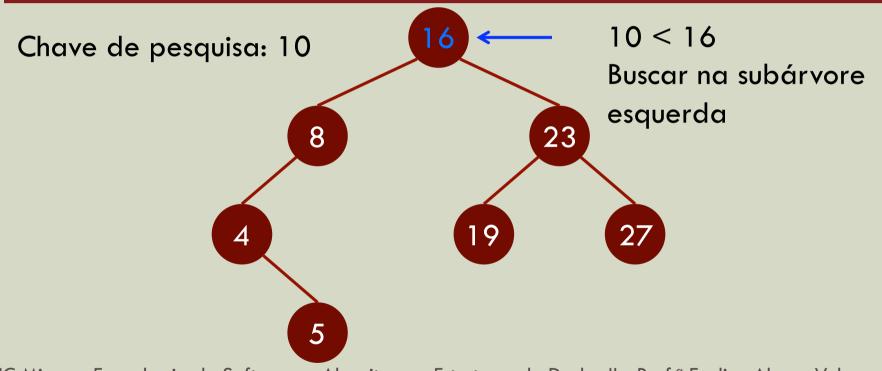


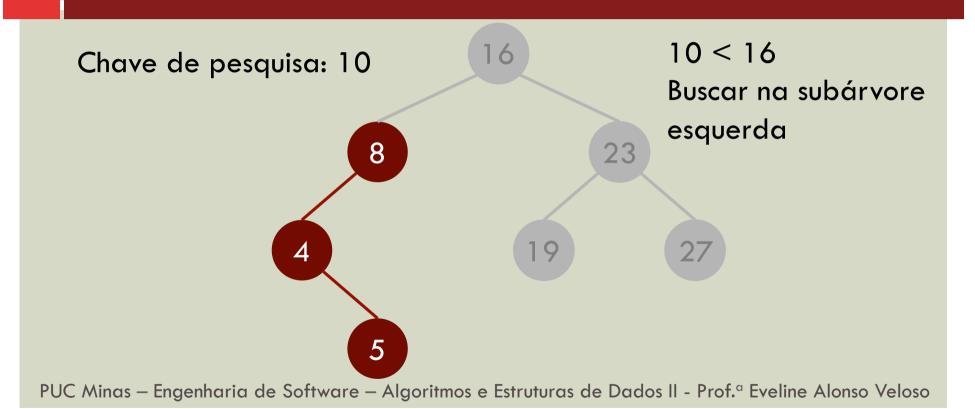


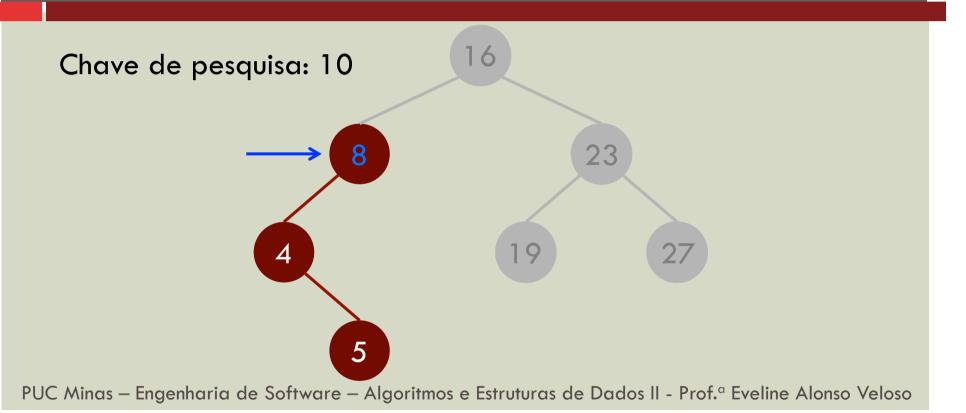


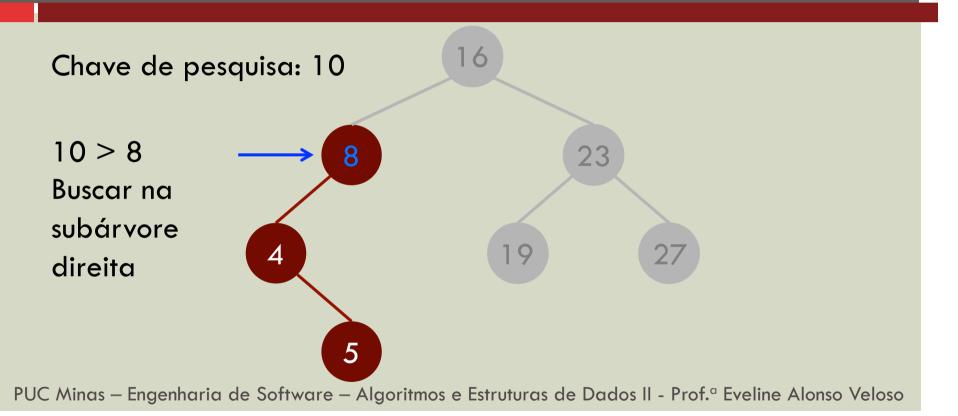


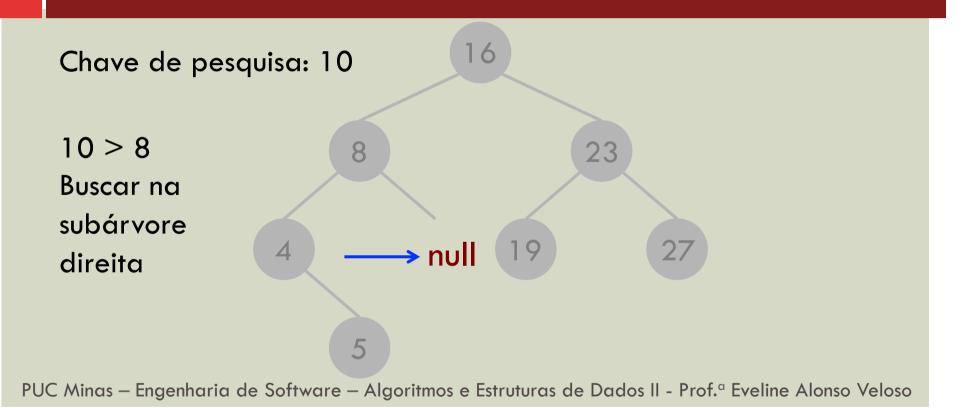


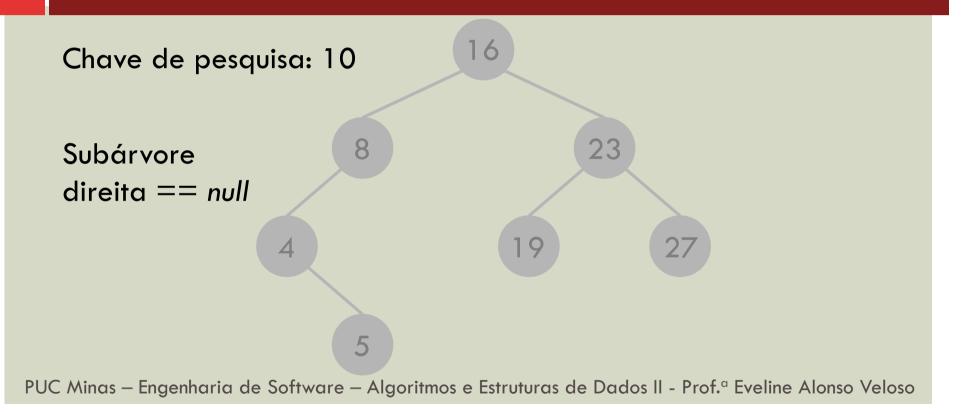


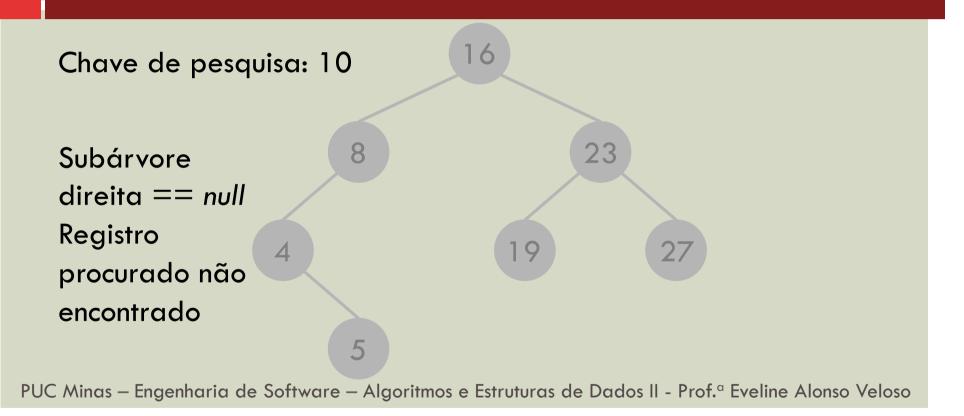








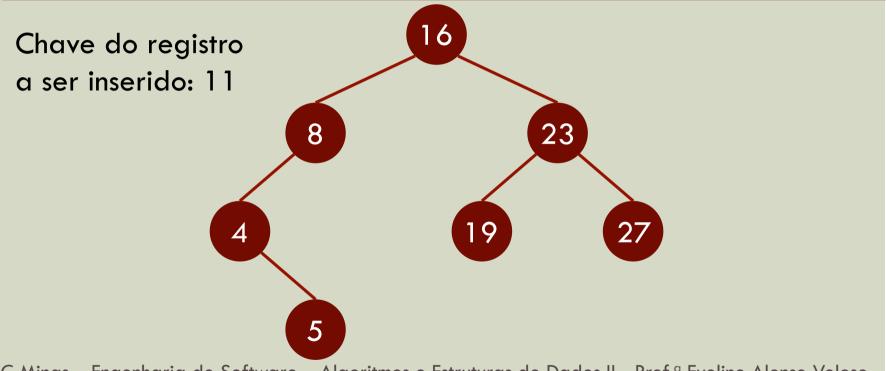


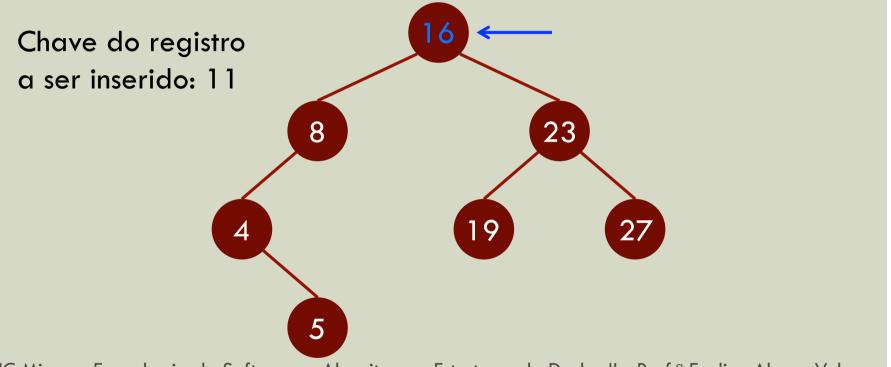


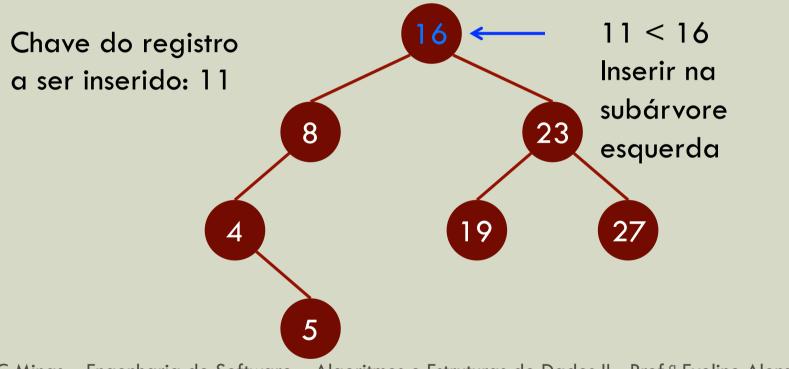
- Como uma ABB obedece a uma regra de organização;
  - primeiro é necessário encontrar o local correto para a inserção do novo registro na árvore.
- Ao pesquisar por um registro, atingir uma referência nula;
  - significa uma pesquisa sem sucesso.

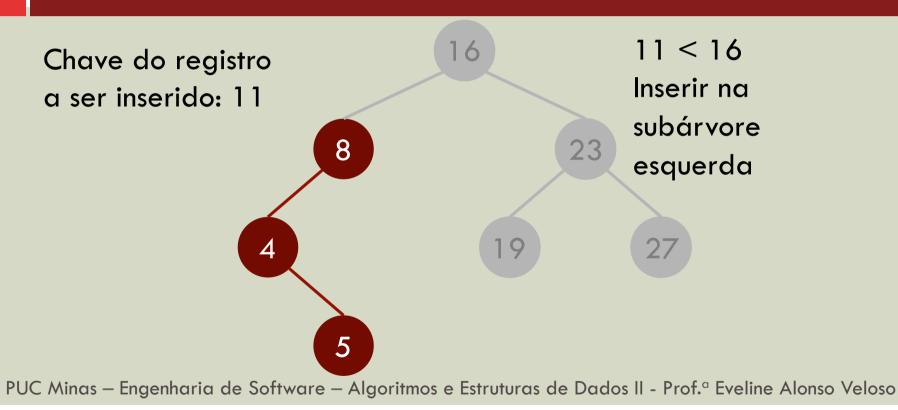
- Em um processo de inserção, a referência nula atingida indica;
  - ponto de inserção do novo registro na árvore.
- A inserção também pode ser realizada recursivamente;
  - retornando-se para o pai a nova subárvore;
    - com o novo nodo inserido.

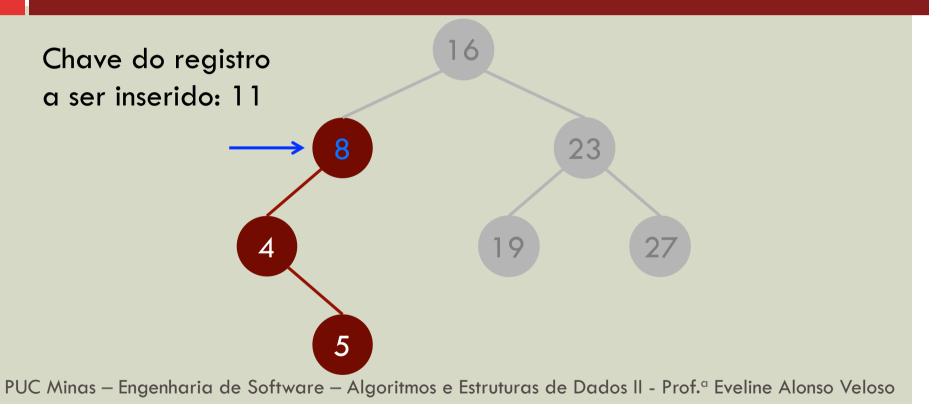
- Se encontrar uma referência nula;
  - retornar o novo nodo para seu pai.
- Caso contrário:
  - Se a chave do novo registro for menor que a chave do registro localizado na raiz da árvore atual;
    - inserir o novo registro na subárvore esquerda;
    - e atribui-la ao filho da esquerda.
  - Se a chave do novo registro for maior que a chave do registro localizado na raiz da árvore atual;
    - inserir o novo registro na subárvore direita;
    - e atribui-la ao filho da direita.

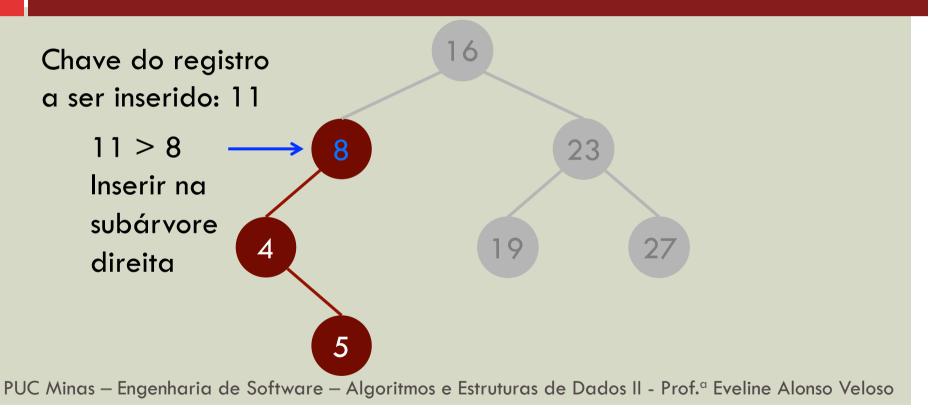


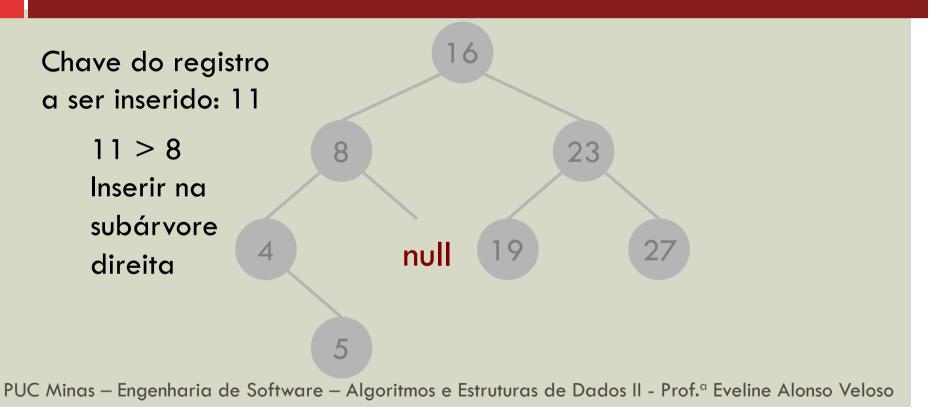


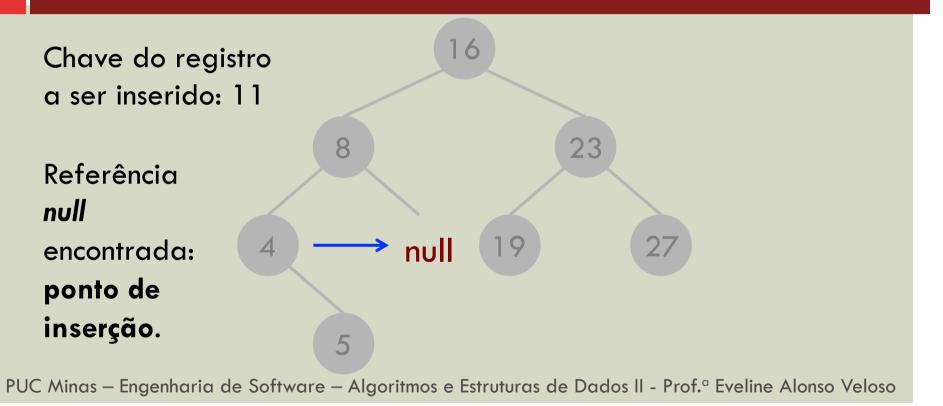


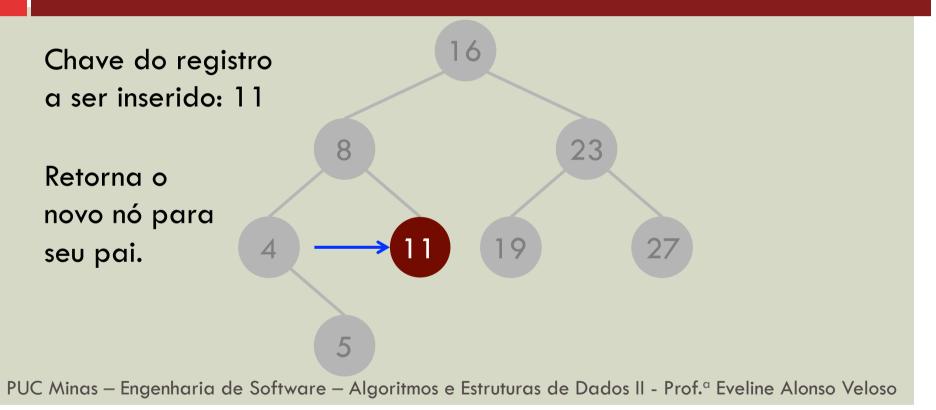


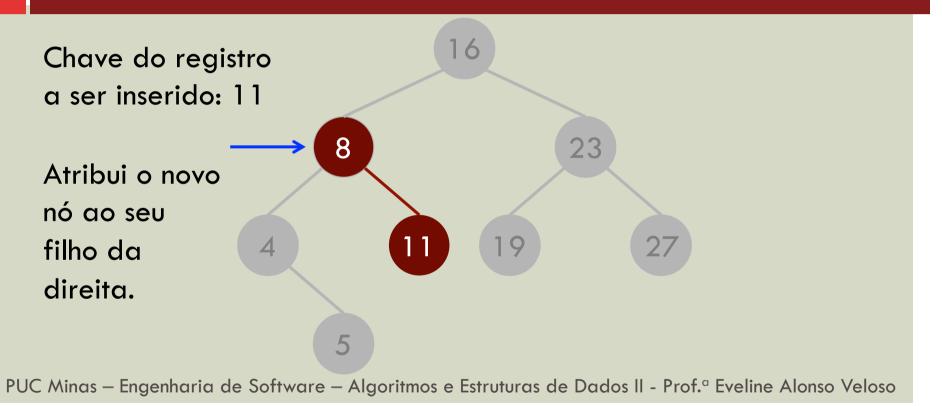


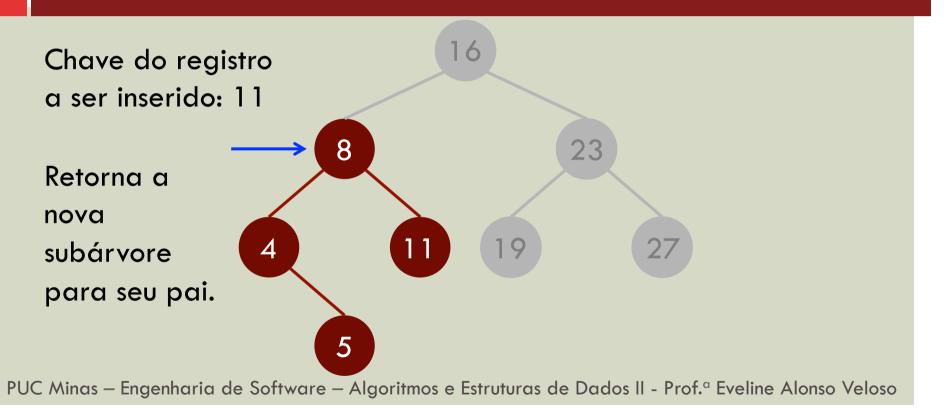


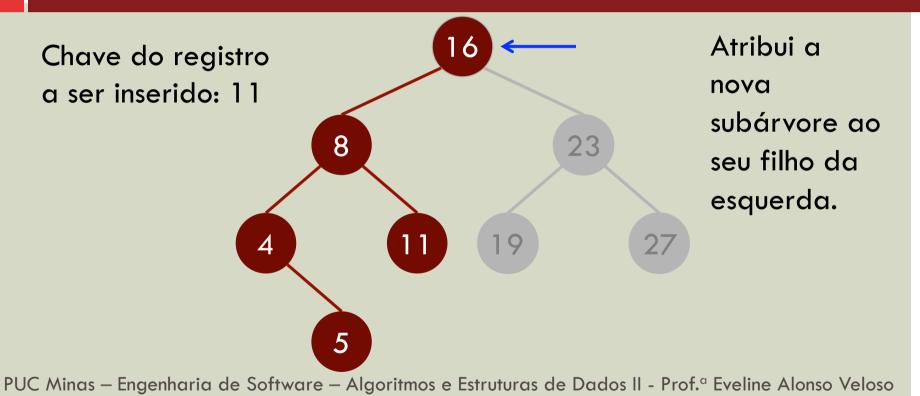


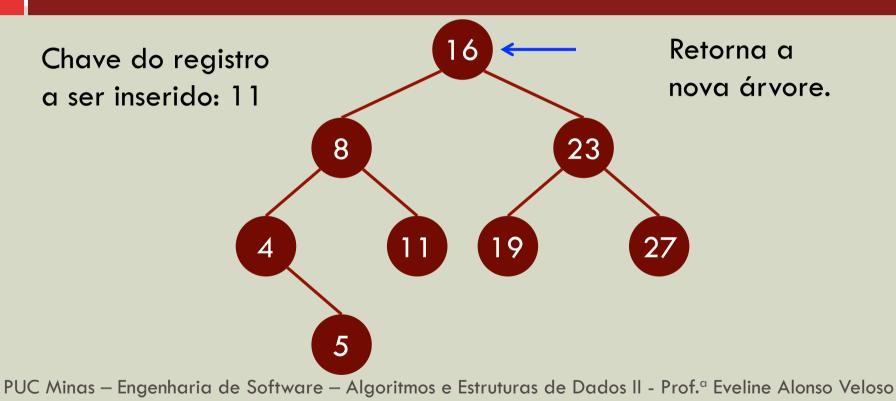




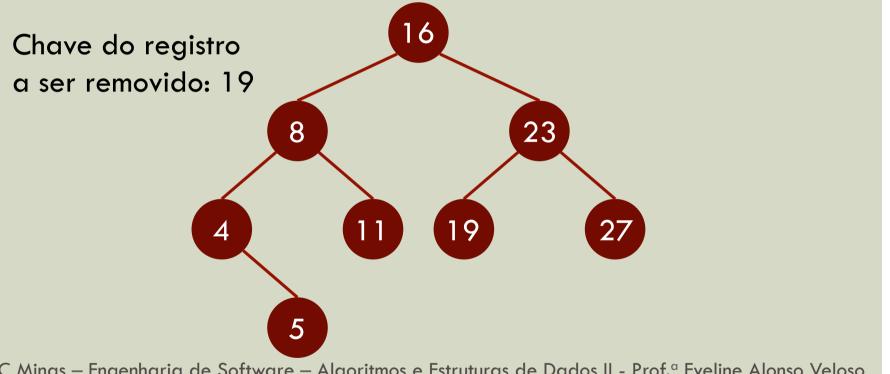


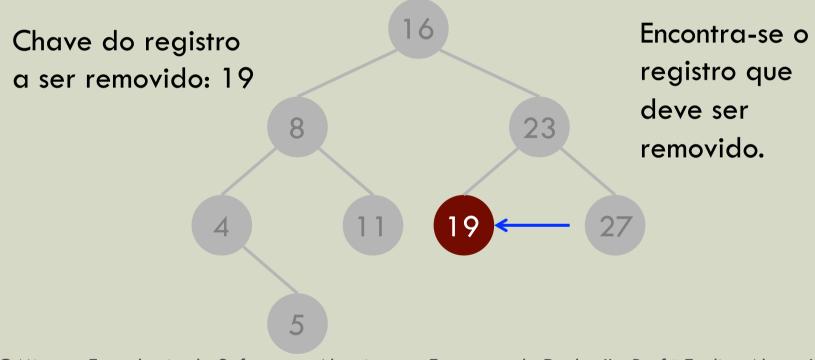


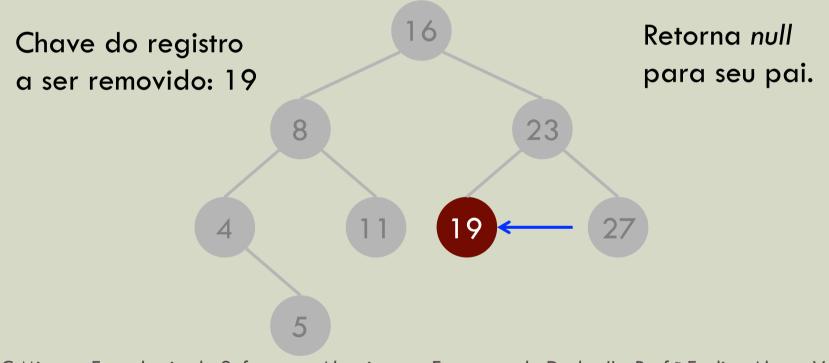


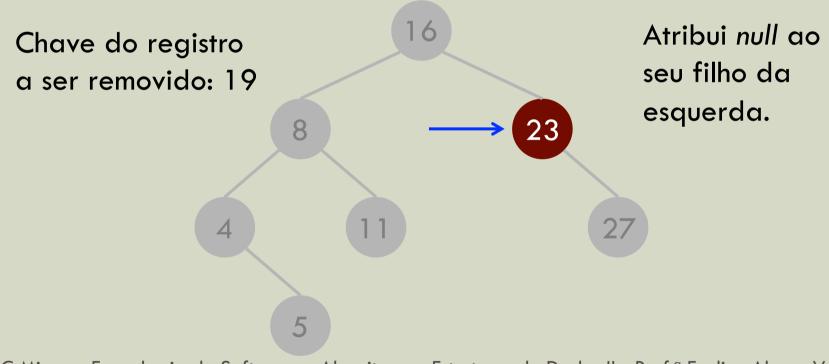


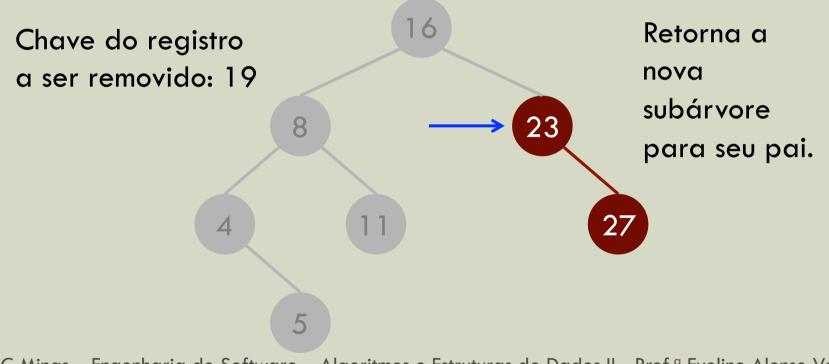
- Depende do grau do nodo que será removido:
  - grau 0 (nó folha):
    - encontra-se o registro que deve ser removido;
    - remove-se o registro da árvore.

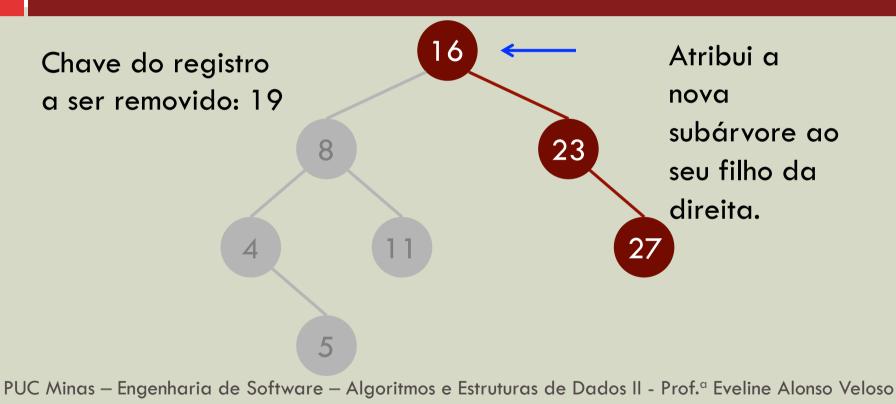


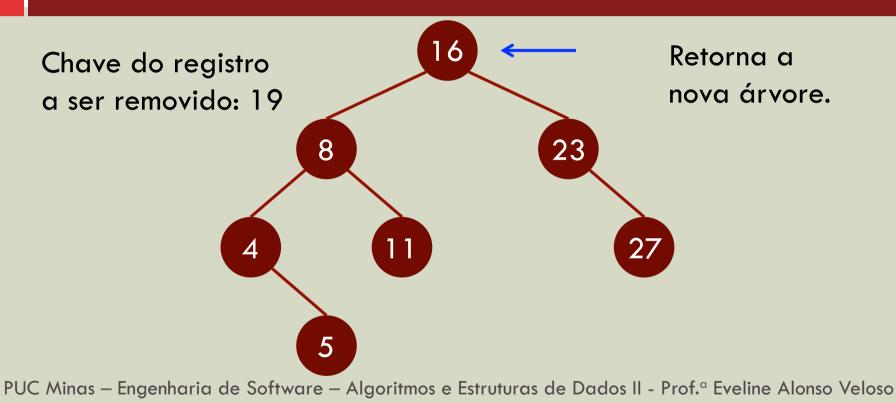




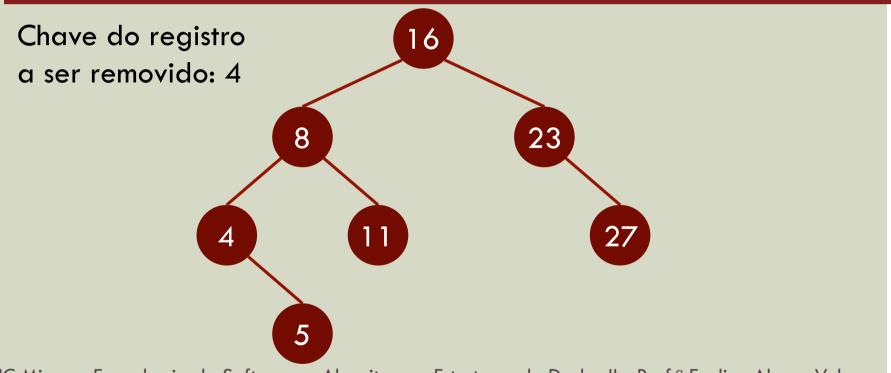


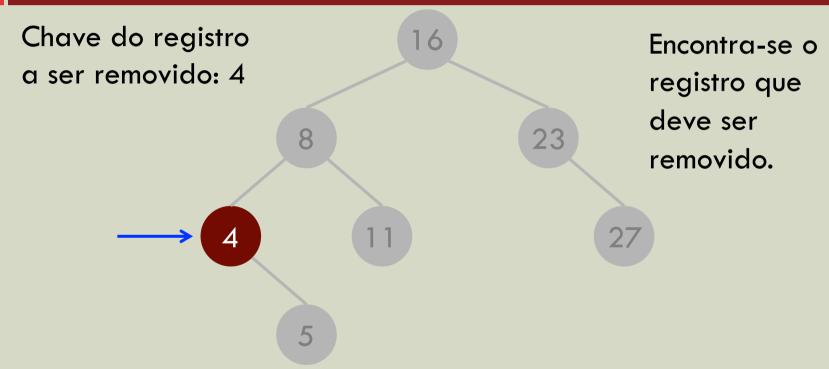


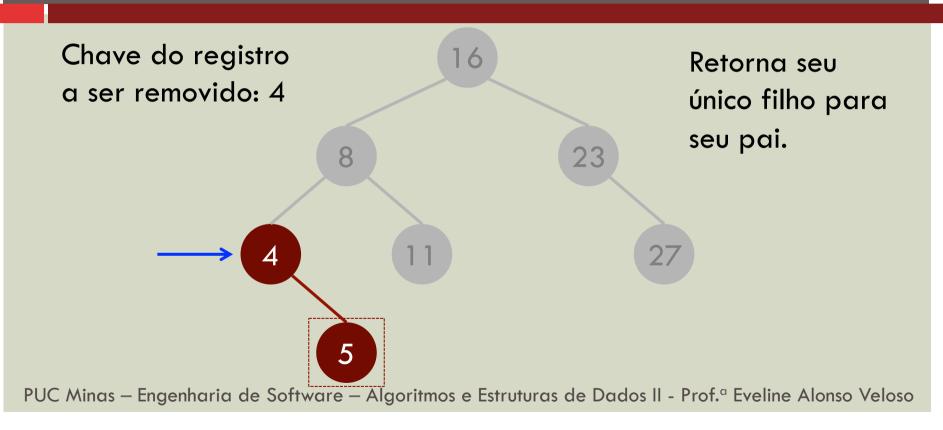


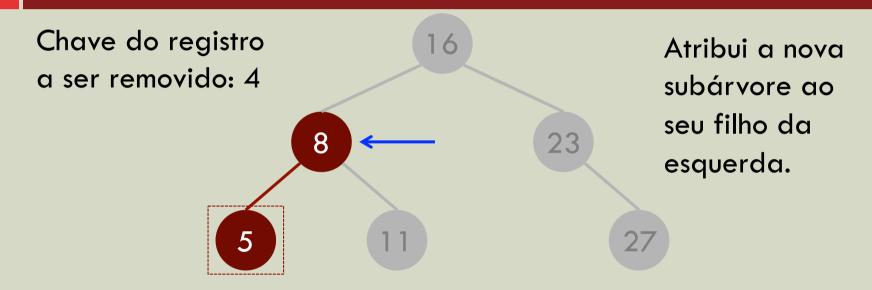


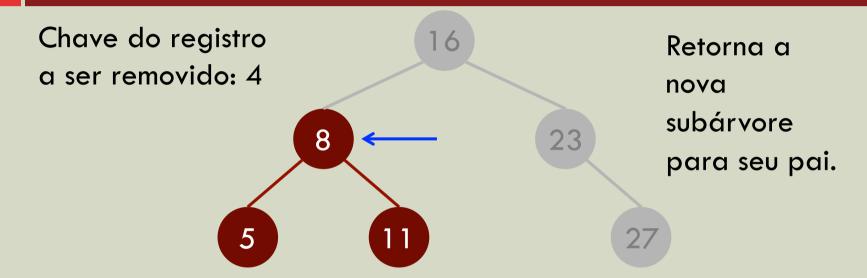
- Depende do grau do nodo que será removido:
  - grau 1:
    - não se pode deixar seu filho "órfão":
      - o pai do nodo removido "adota" o único filho que esse nodo apresentava;
      - o único filho do nodo removido fica em seu lugar.

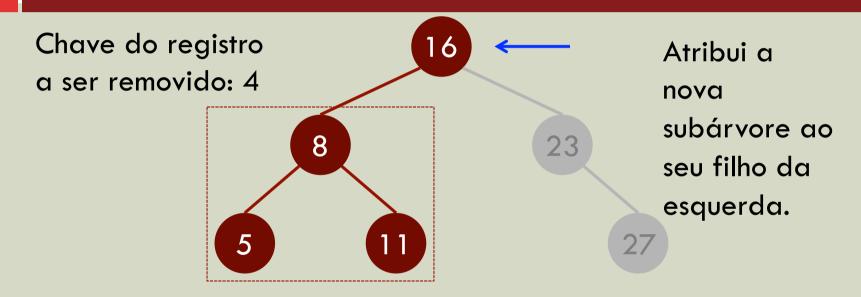


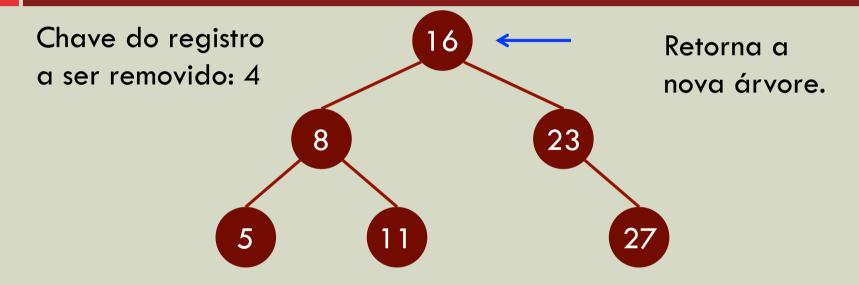






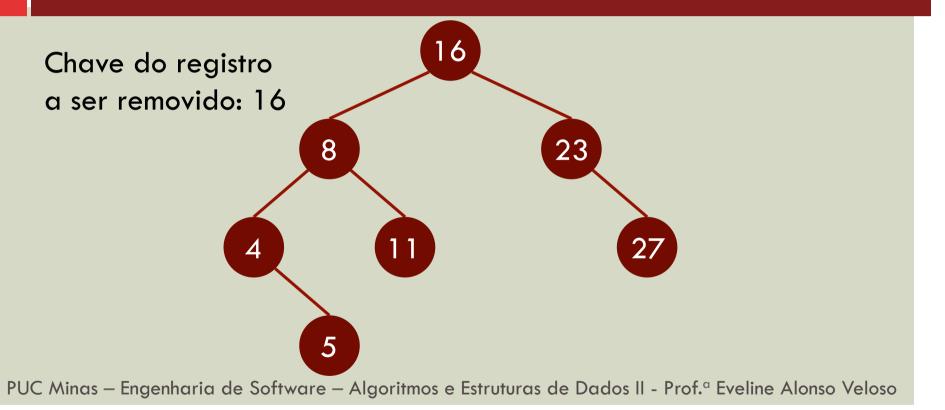


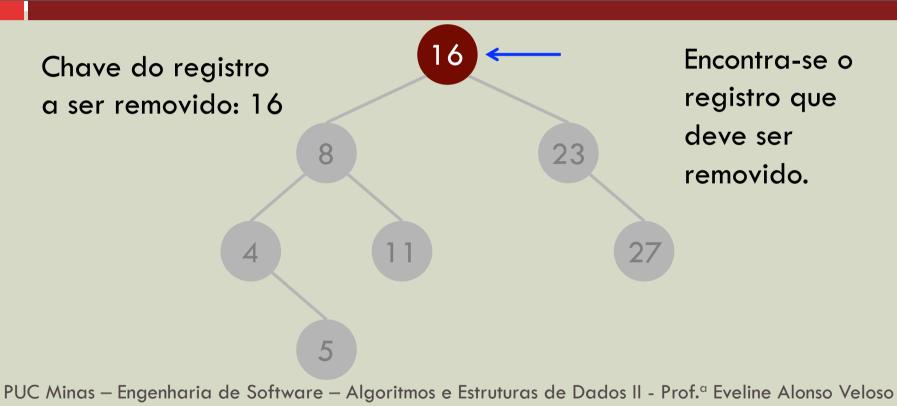


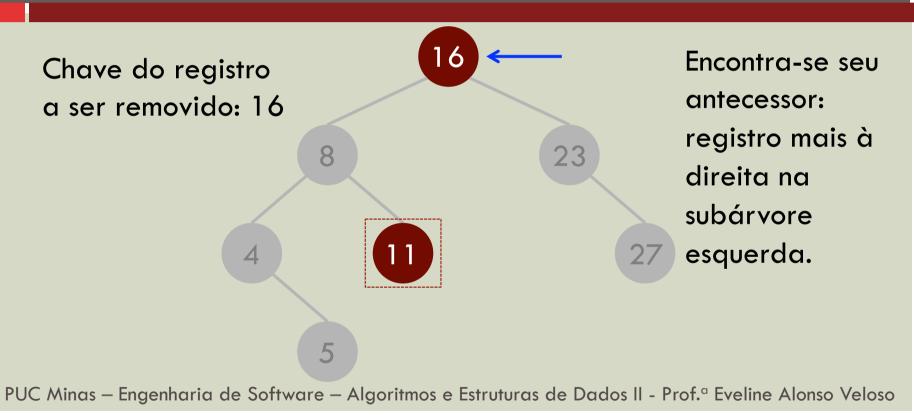


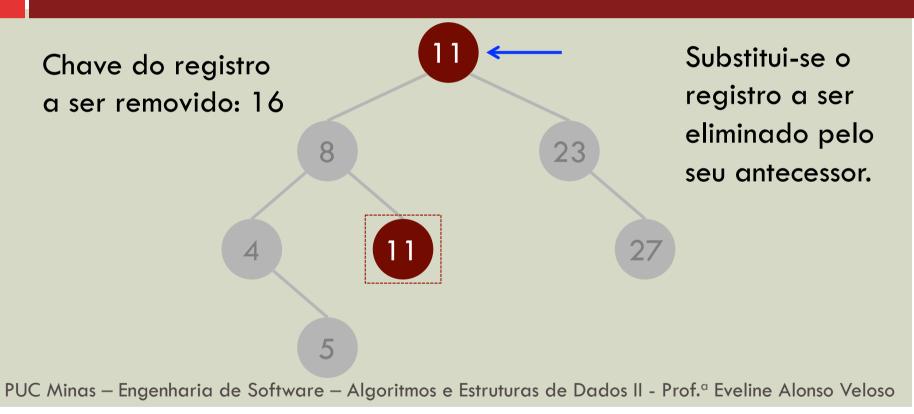
- Depende do grau do nodo que será removido:
  - grau 2:
    - tem-se dois "órfãos"!

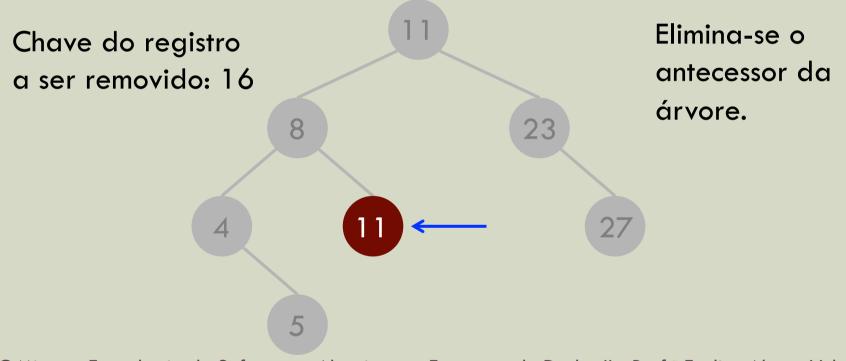
- Procura-se:
  - antecessor do registro que será removido;
    - registro mais à direita na subárvore esquerda;
  - ou sucessor;
    - registro mais à esquerda na subárvore direita.
- Substitui-se o registro a ser eliminado pelo seu antecessor ou sucessor;
  - e elimina-se o antecessor (ou sucessor) da árvore.

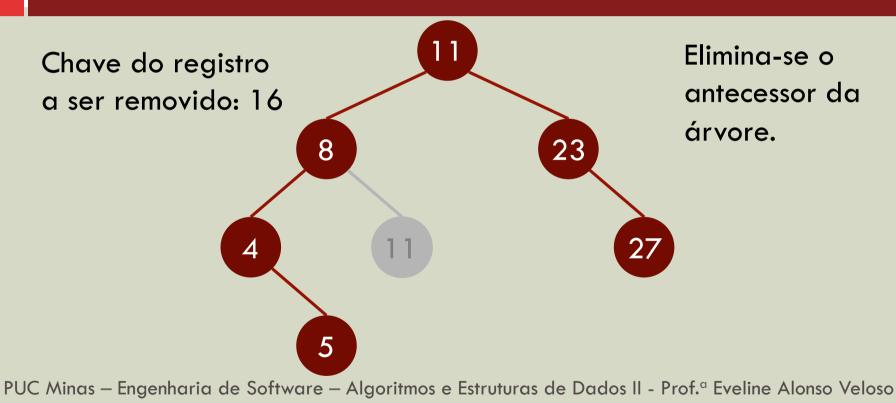


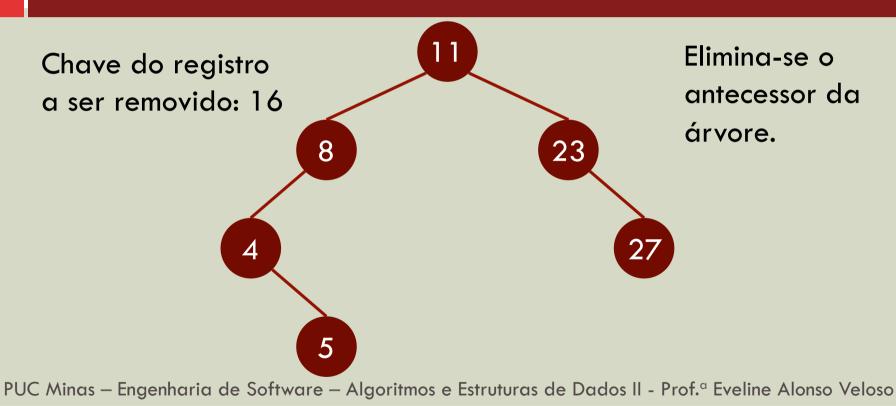










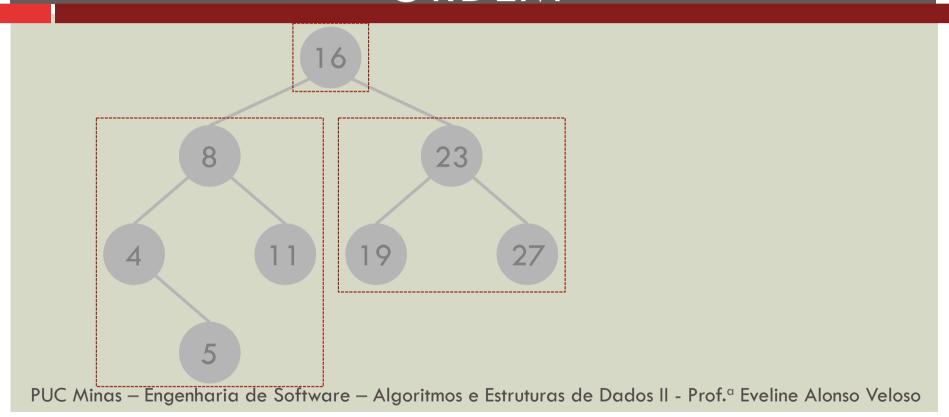


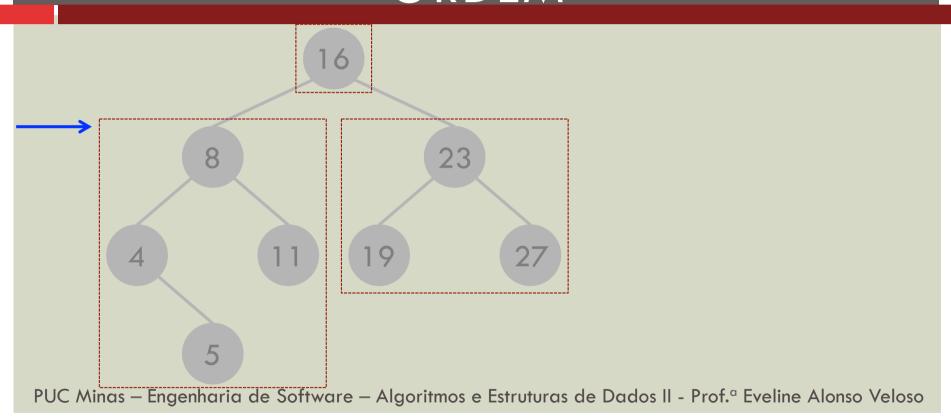
#### CLASSE ABB — CAMINHAMENTO

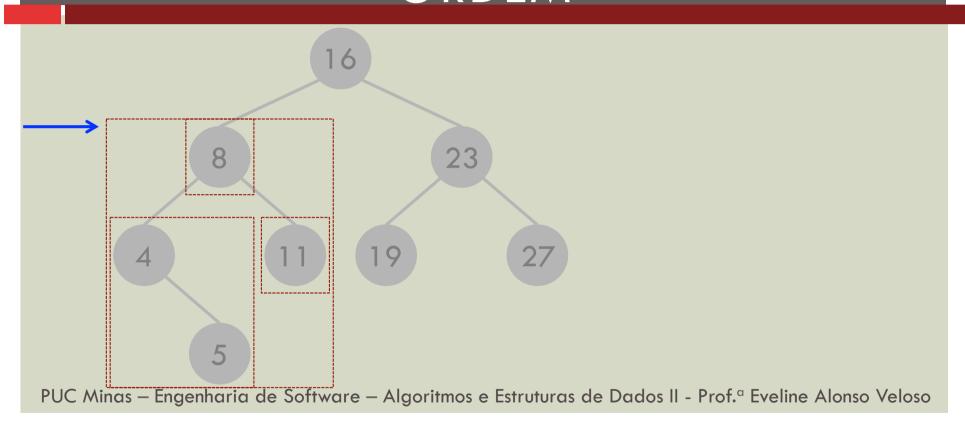
- Percorre todos os nodos da árvore;
  - imprimindo o conteúdo de seus registros.
- A ordem de visita às subárvores;
  - determina resultados diferentes para o caminhamento:
    - em-ordem;
    - pré-ordem;
    - pós-ordem.

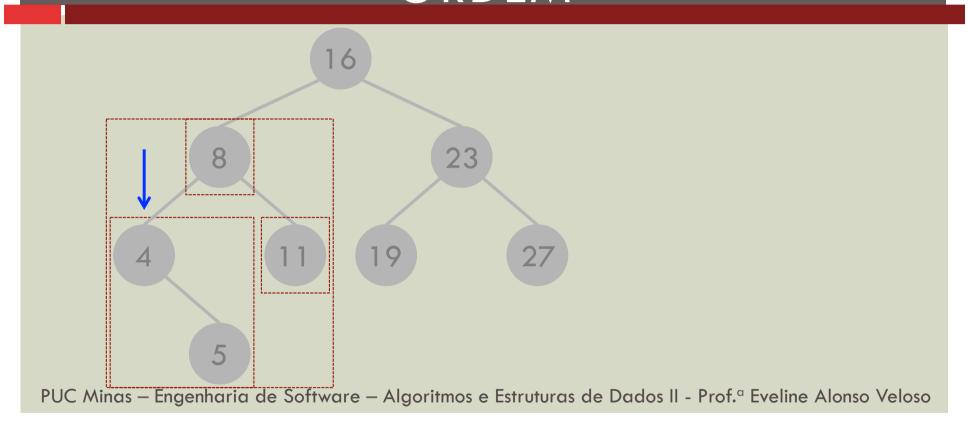
- Também conhecido como caminhamento central.
- Ordem mais útil de caminhamento em árvores.
- Os registros armazenados na árvore são visitados de forma ordenada;
  - crescente.

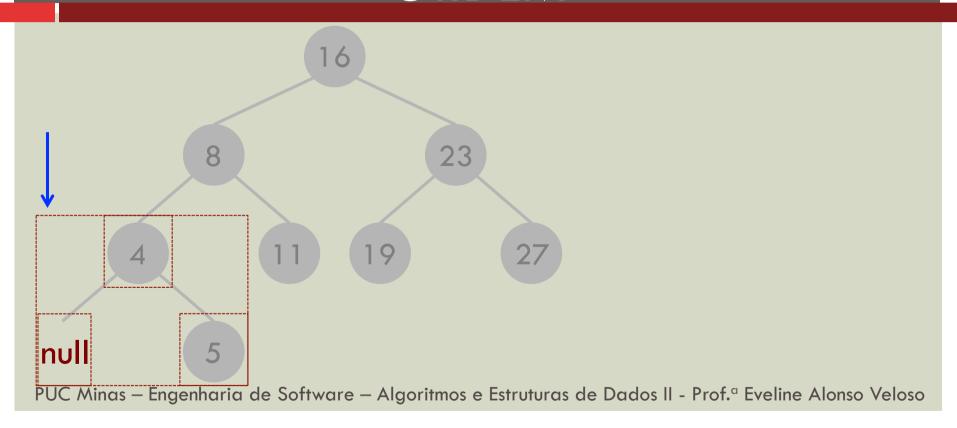
- Ordem de visita às subárvores:
  - subárvore esquerda;
  - raiz;
  - subárvore direita.
- Em cada subárvore, lista os registros sempre da esquerda para a direita.
- Melhor expresso em termos recursivos.

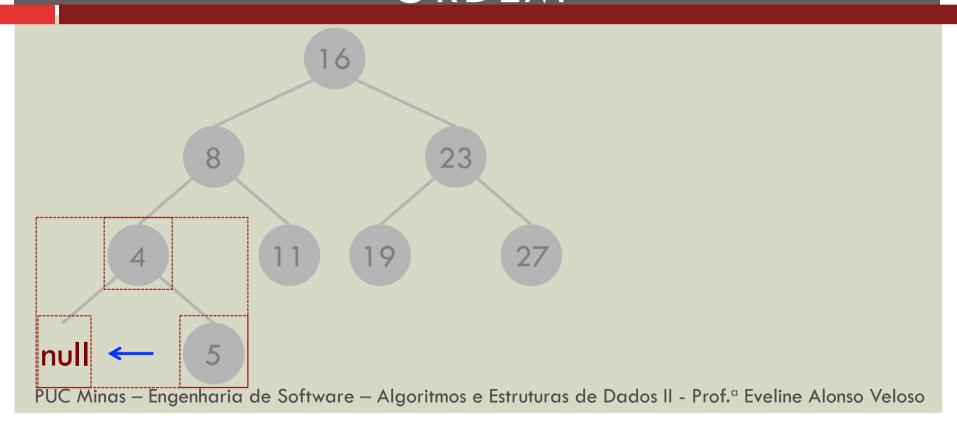


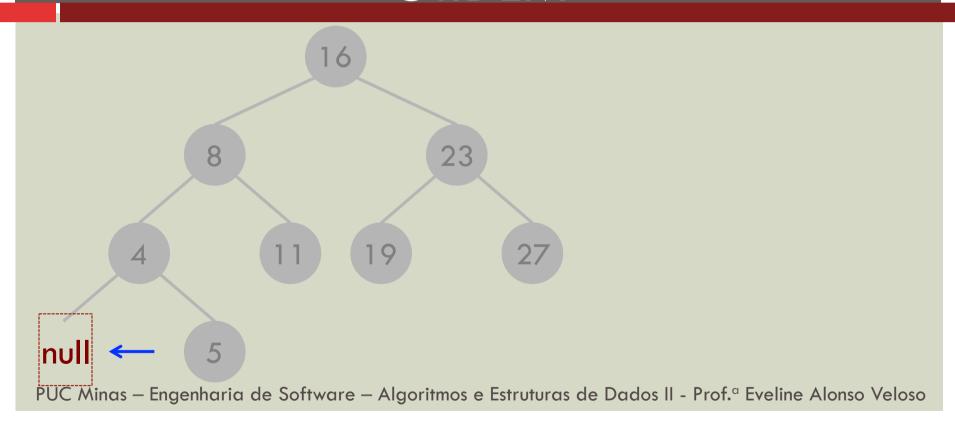


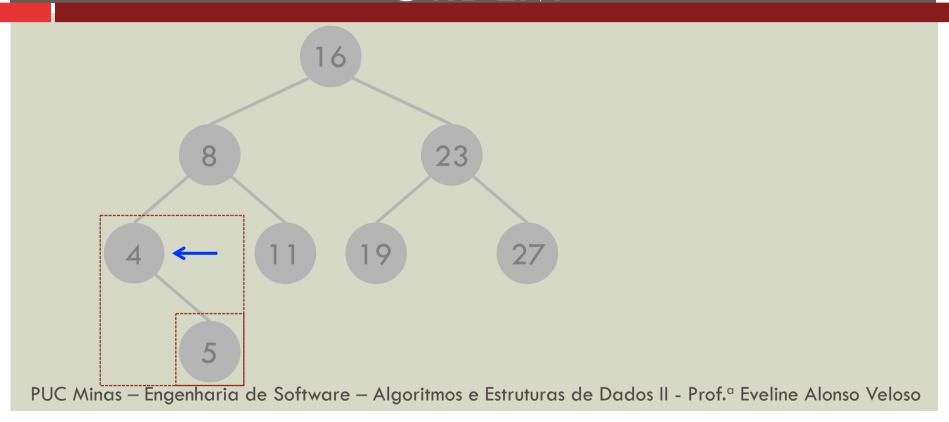


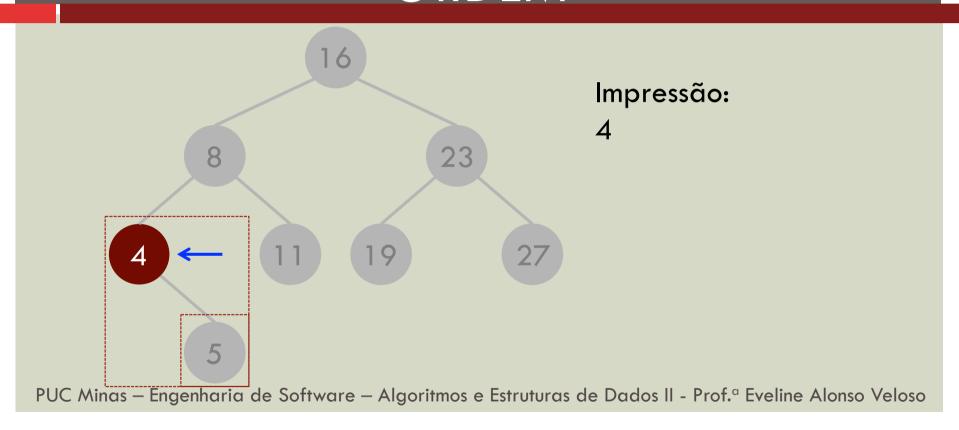


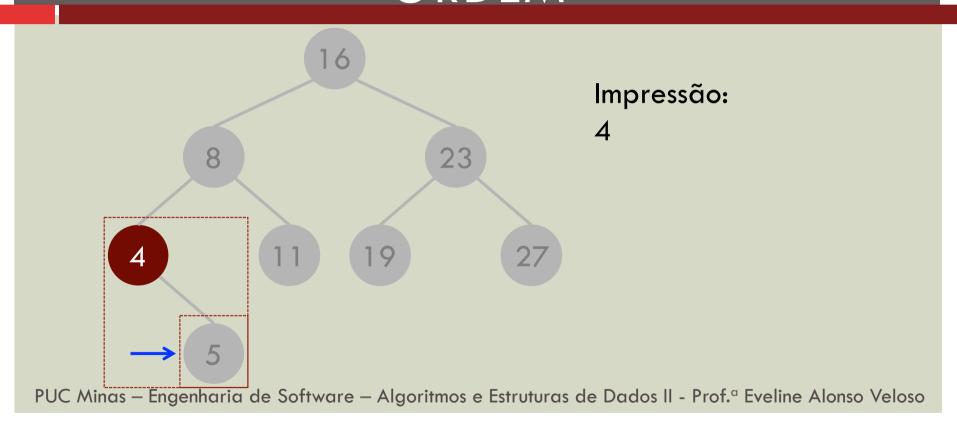


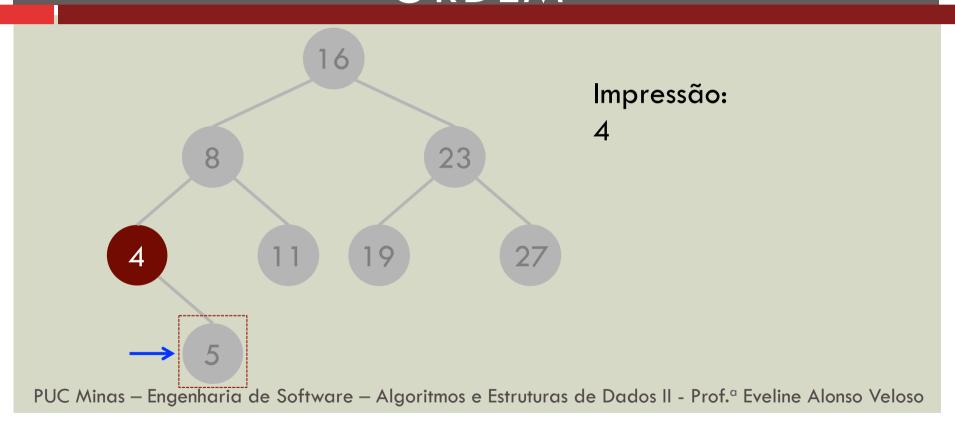


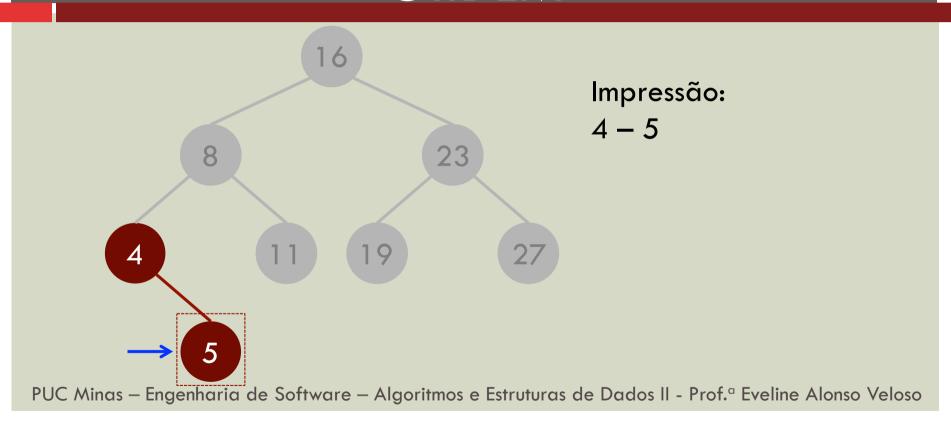


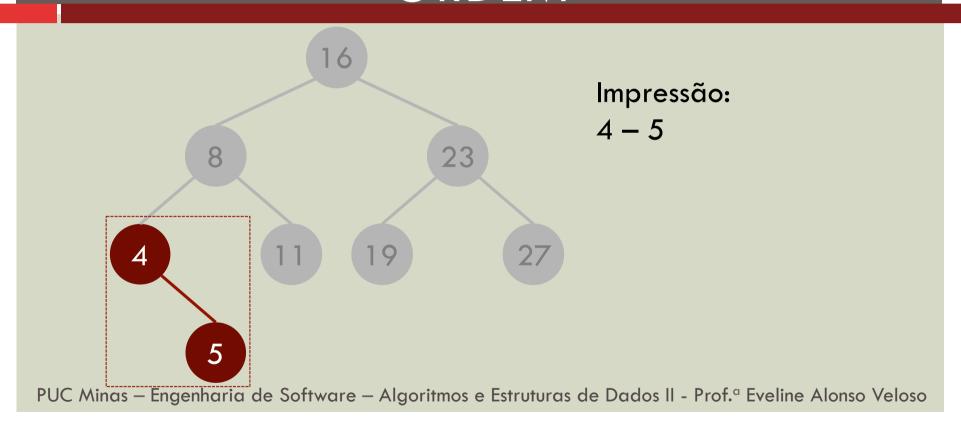


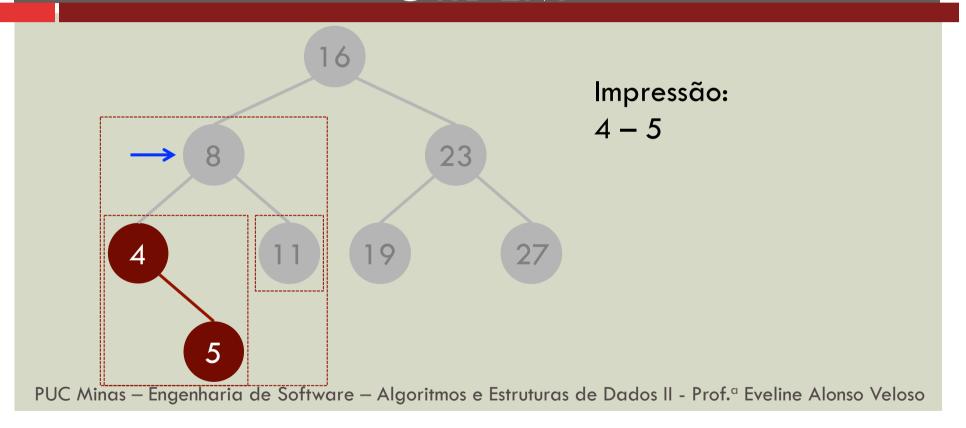


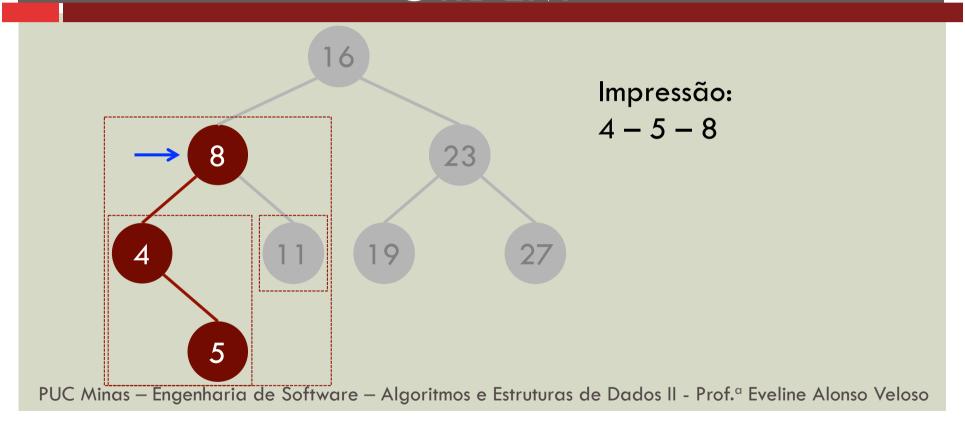


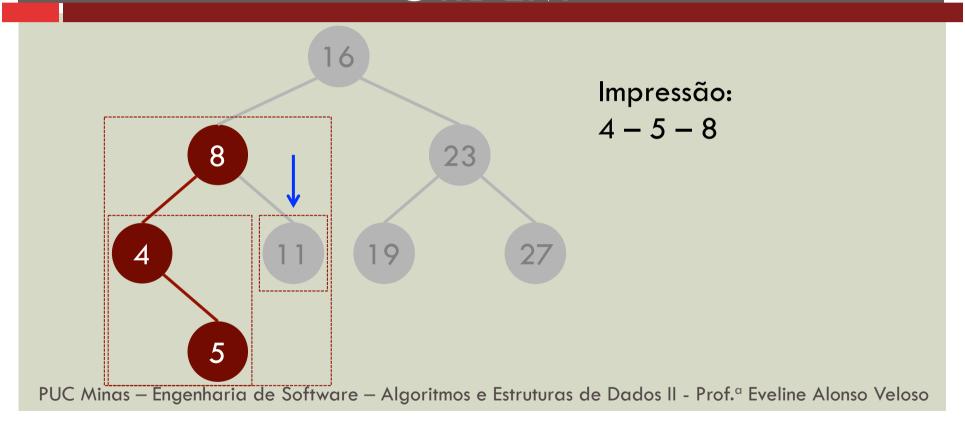


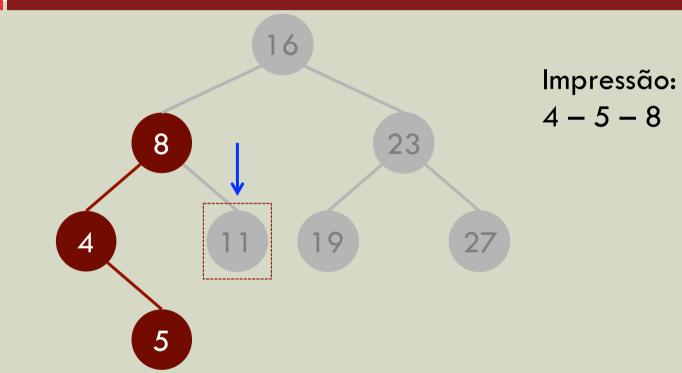


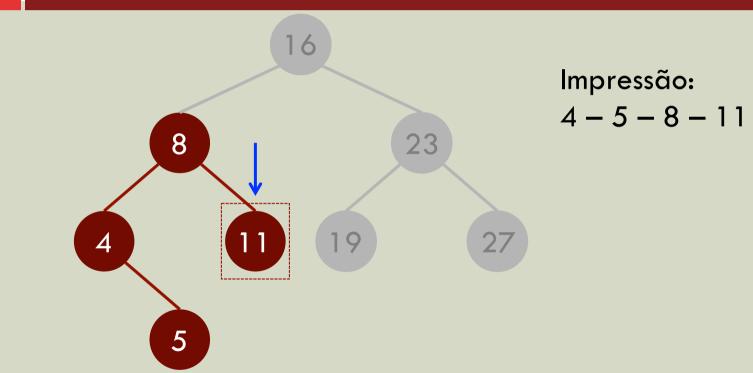


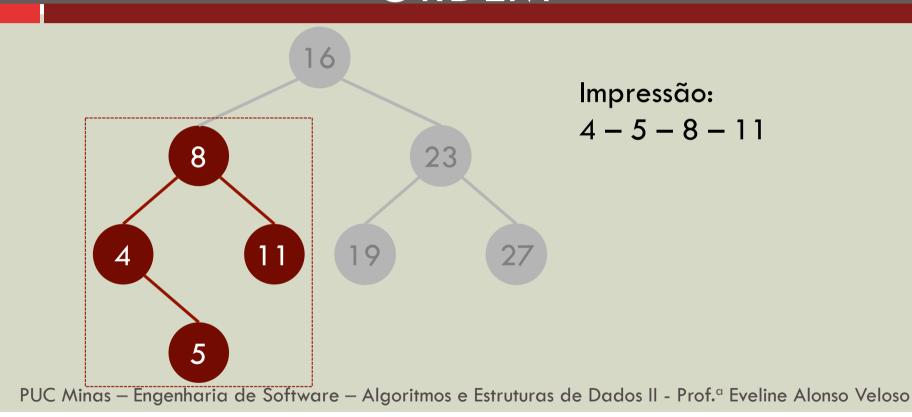


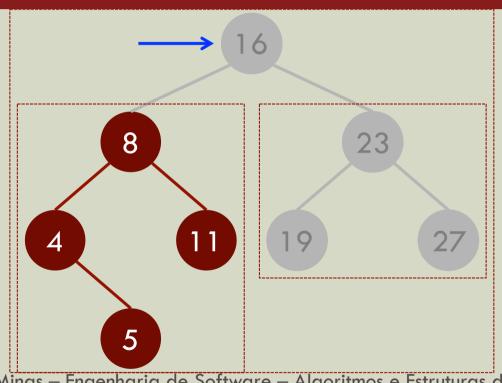






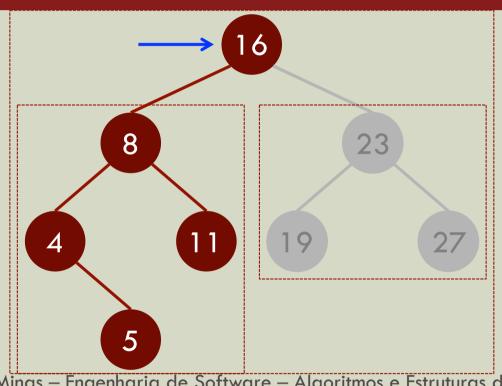






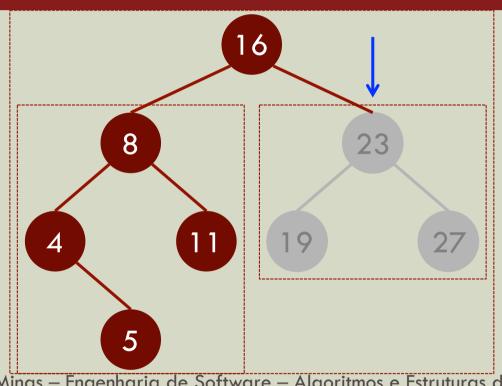
Impressão:

$$4 - 5 - 8 - 11$$



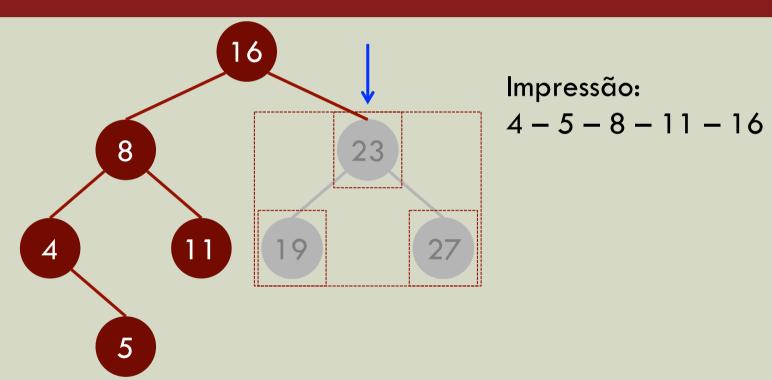
Impressão:

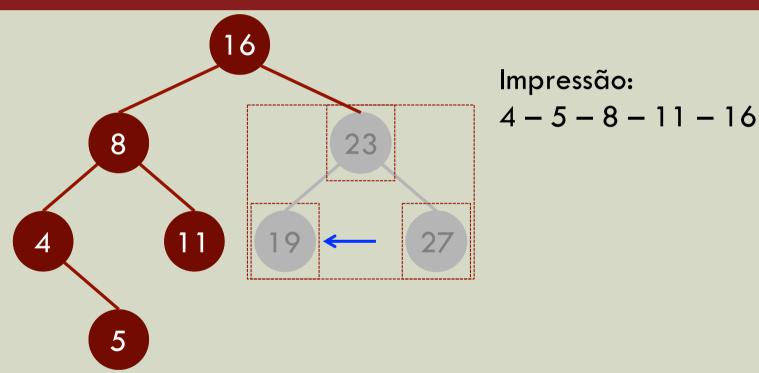
$$4 - 5 - 8 - 11 - 16$$

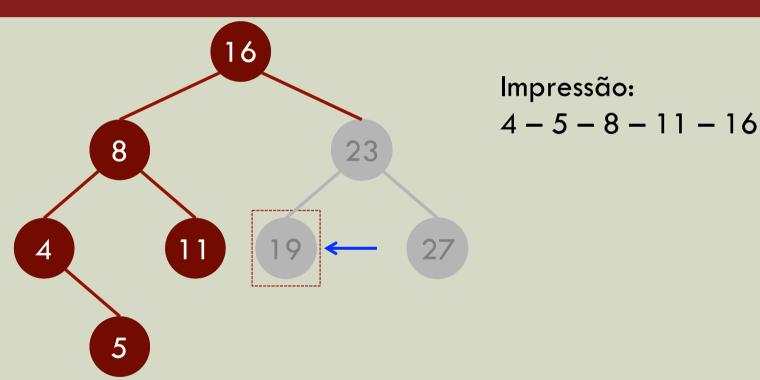


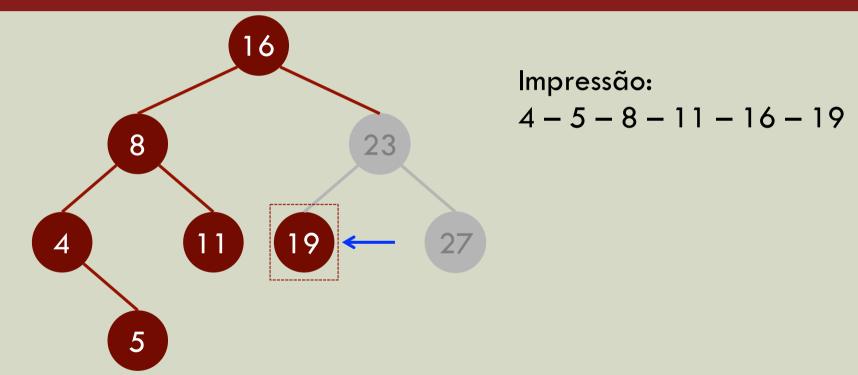
Impressão:

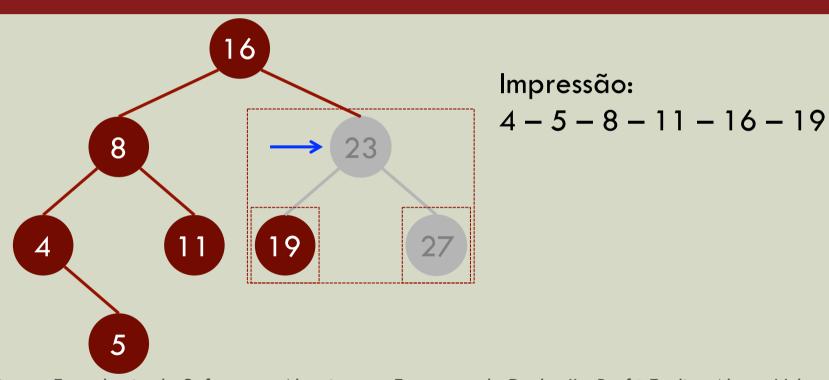
$$4 - 5 - 8 - 11 - 16$$

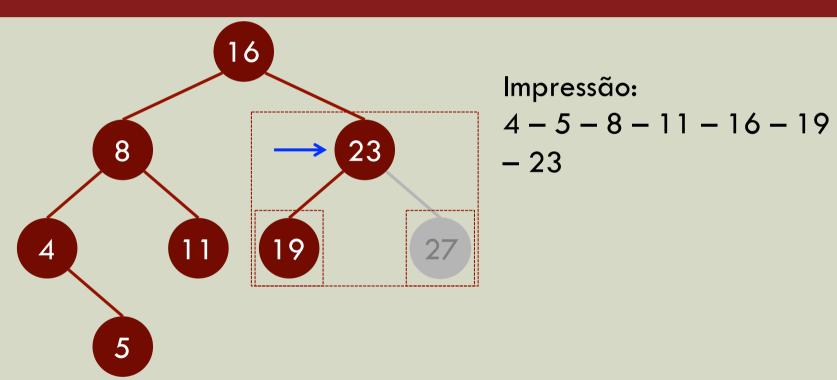


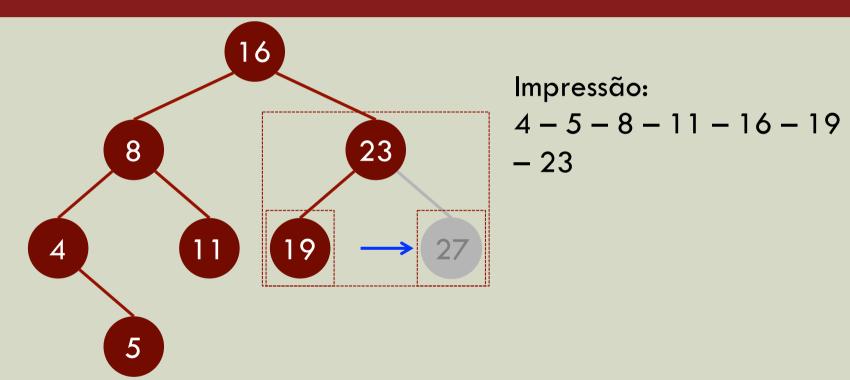


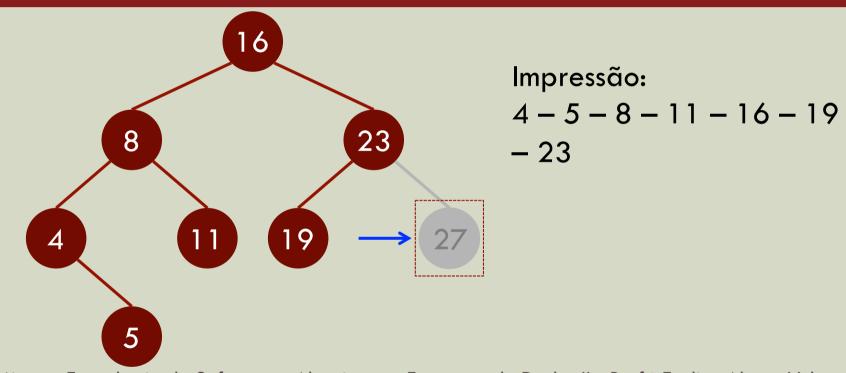


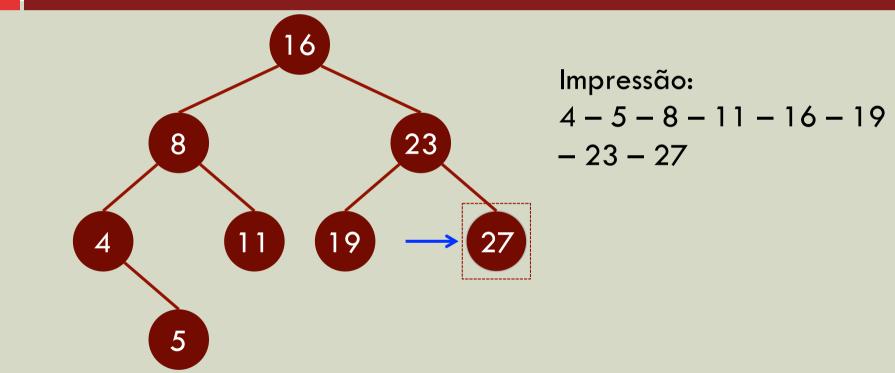




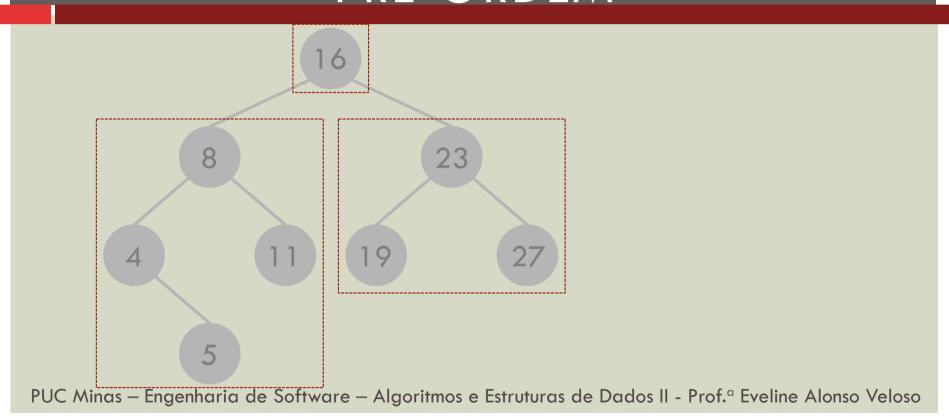


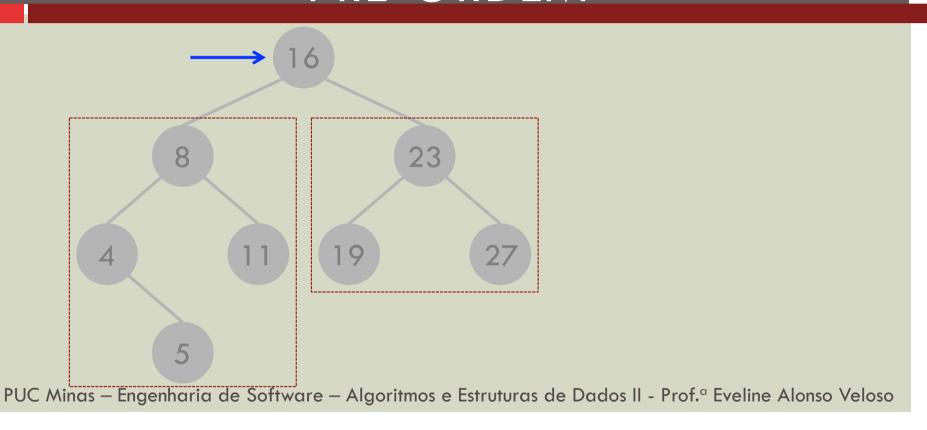


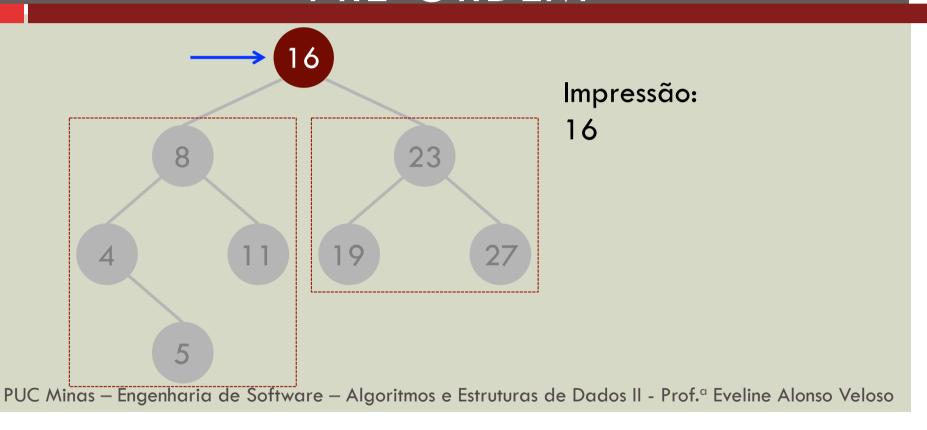


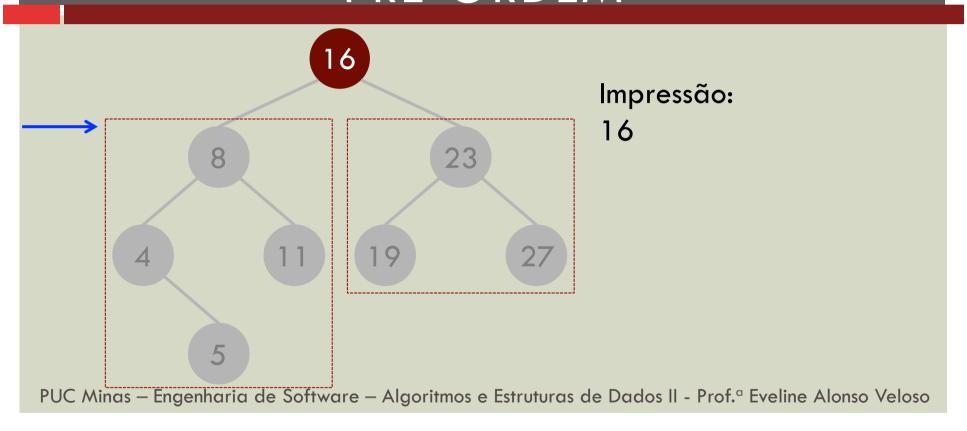


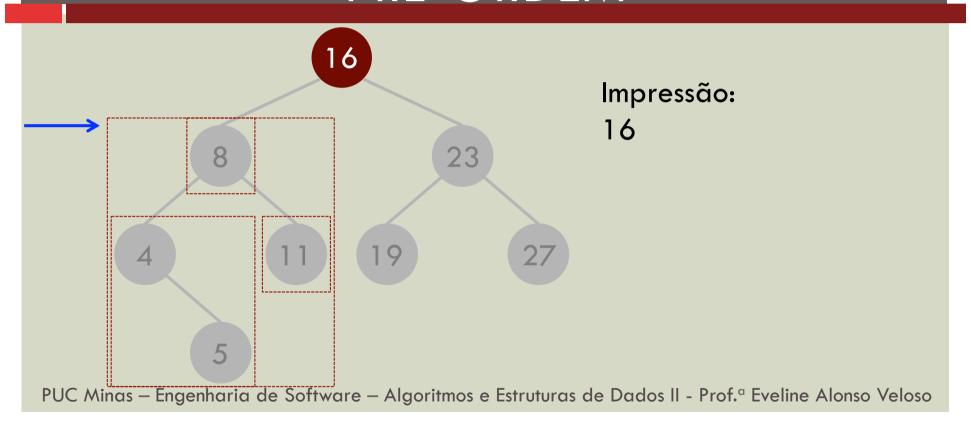
- Ordem de visita às subárvores:
  - raiz;
  - subárvore esquerda;
  - subárvore direita.
- Melhor expresso em termos recursivos.

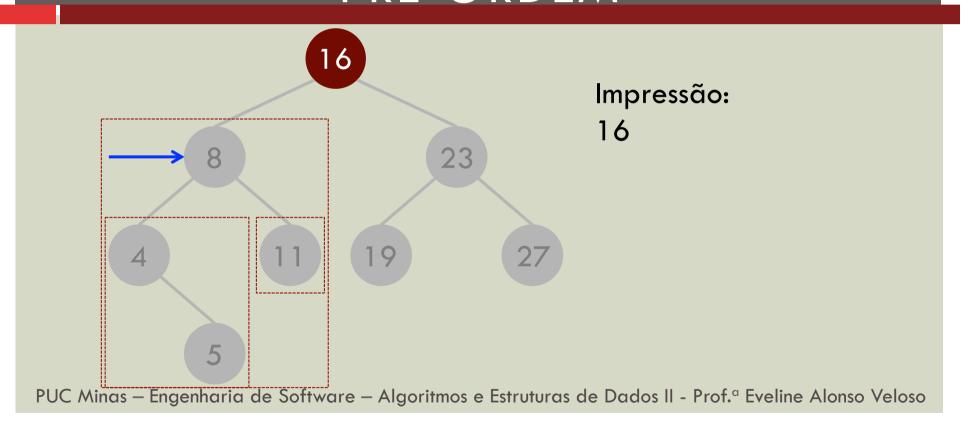


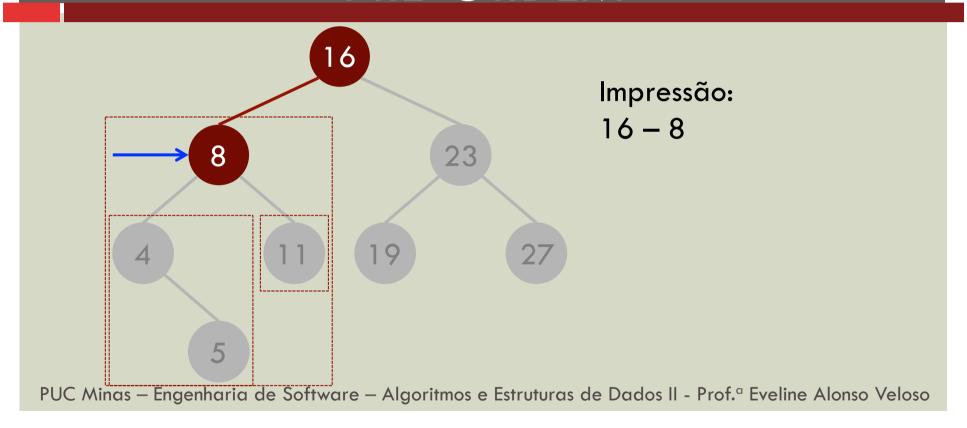


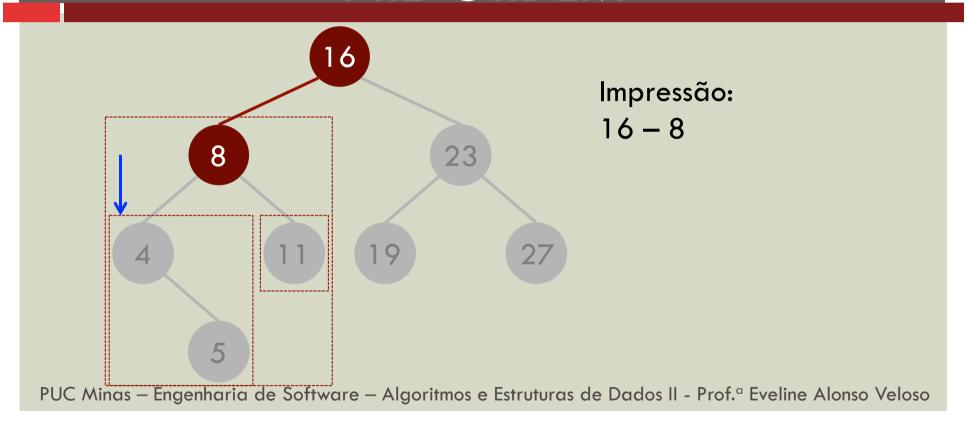


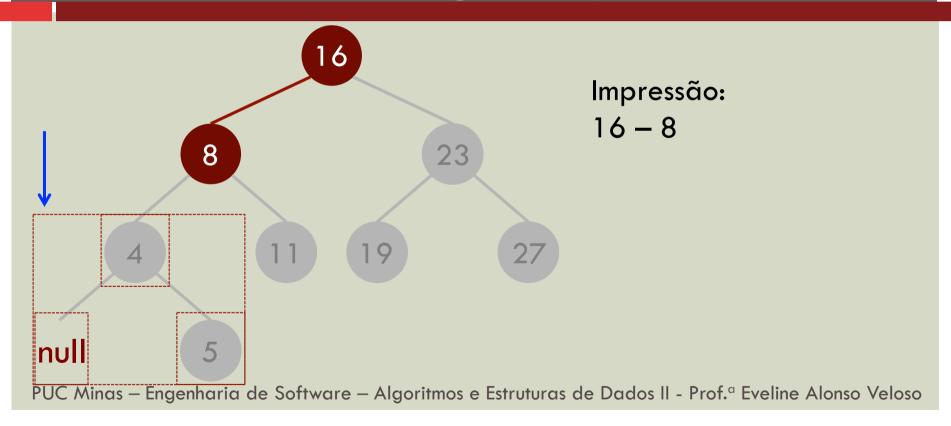


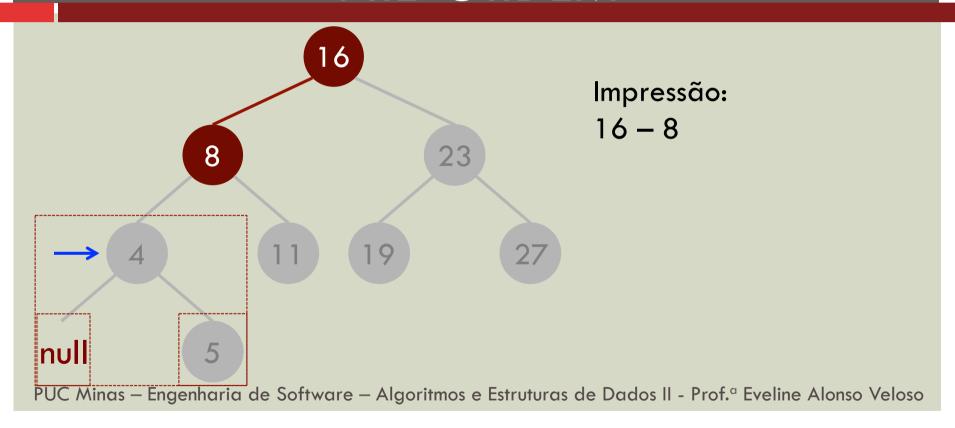


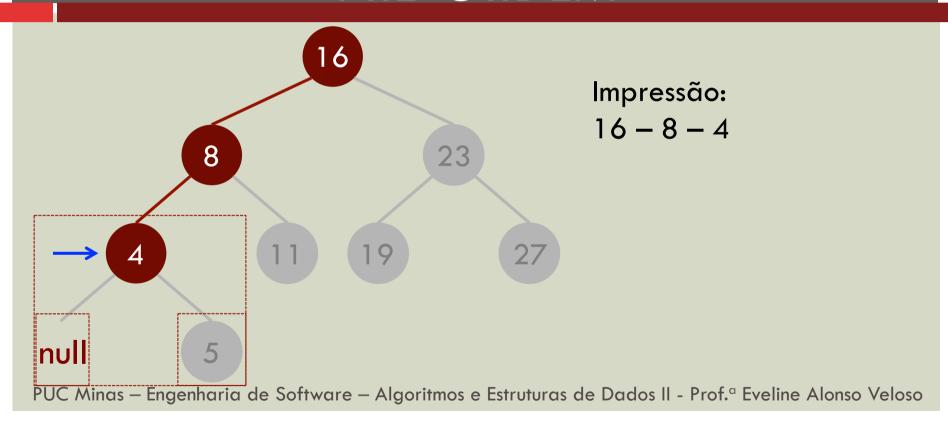


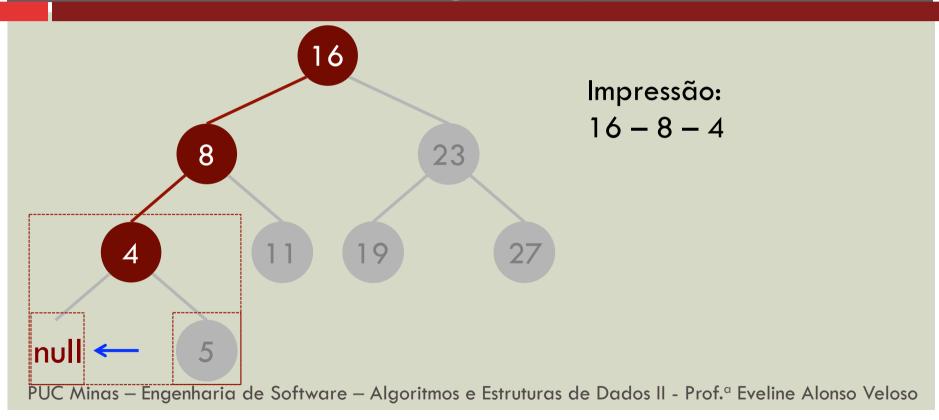


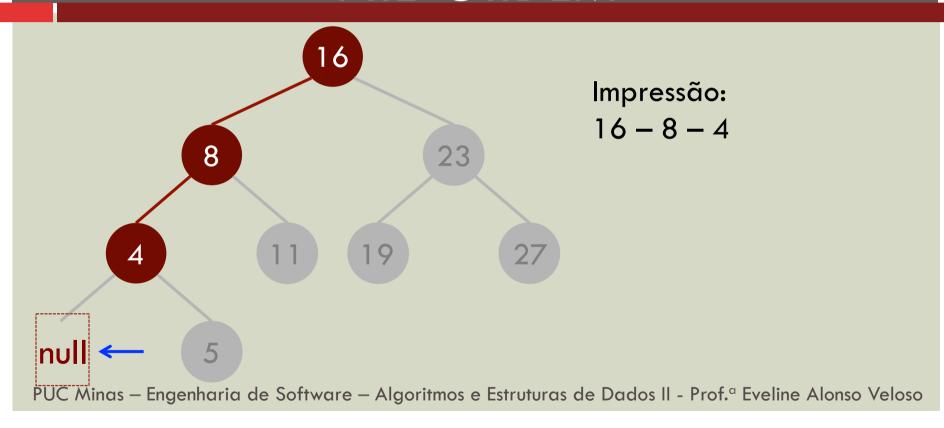


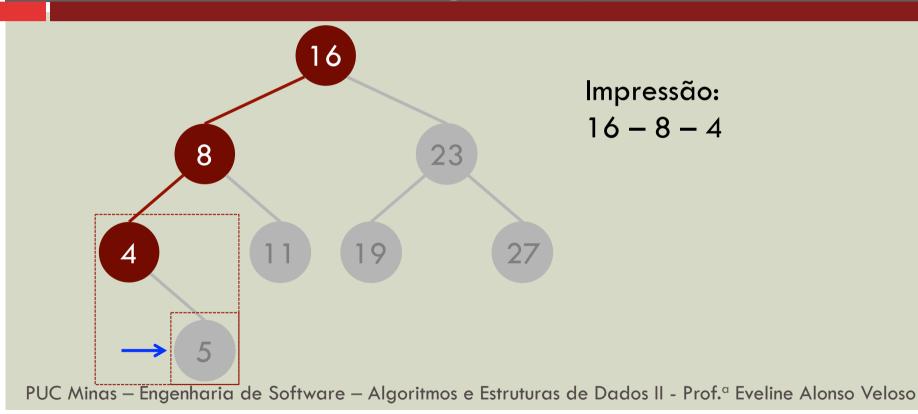


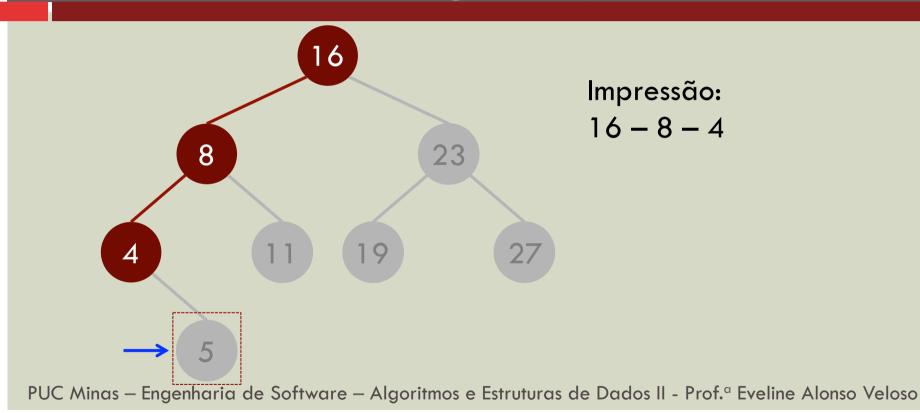


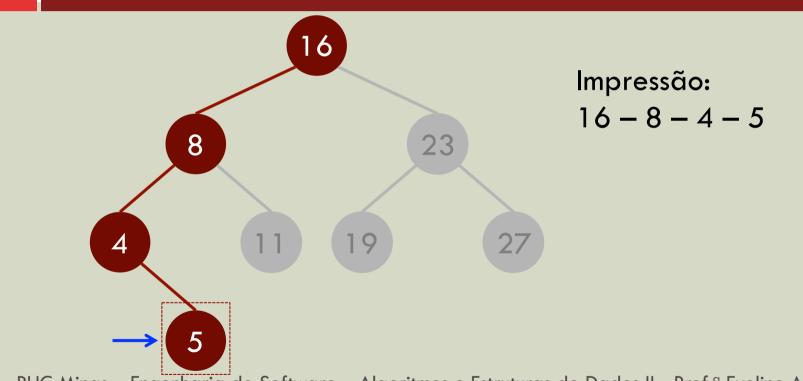


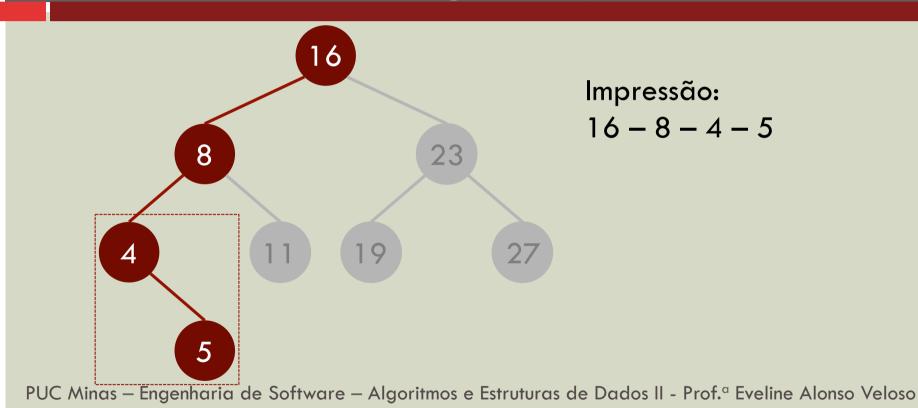


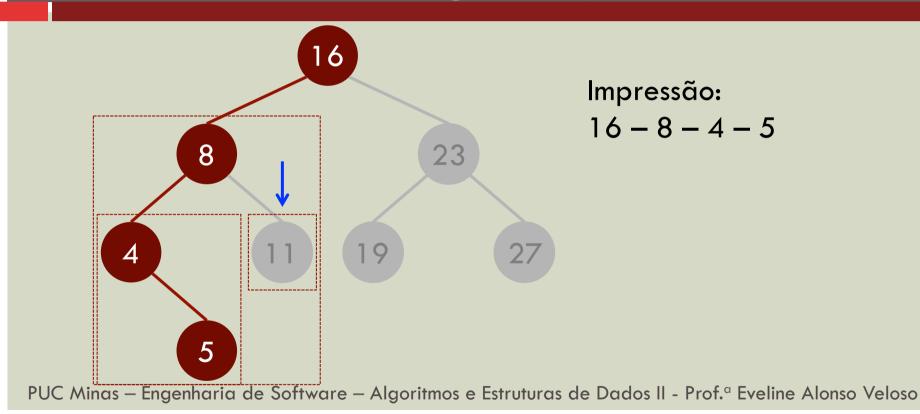


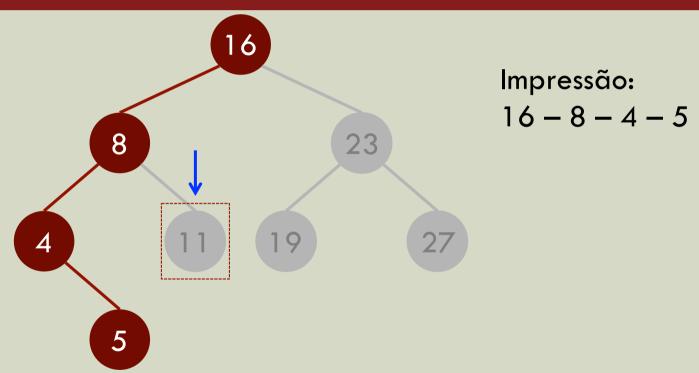


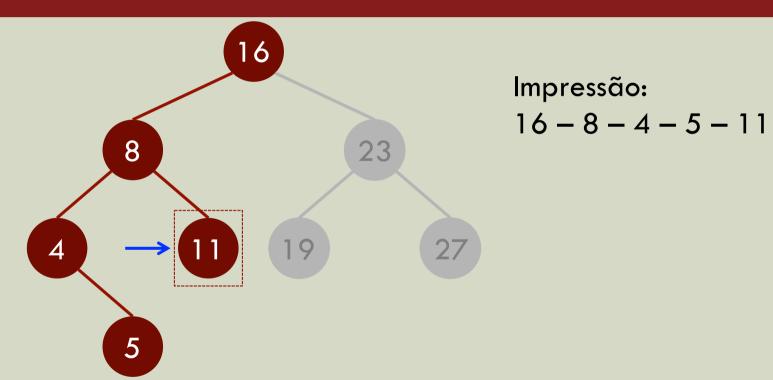


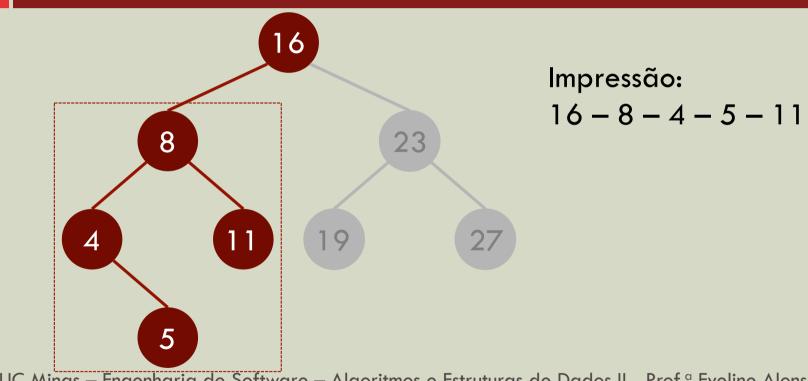


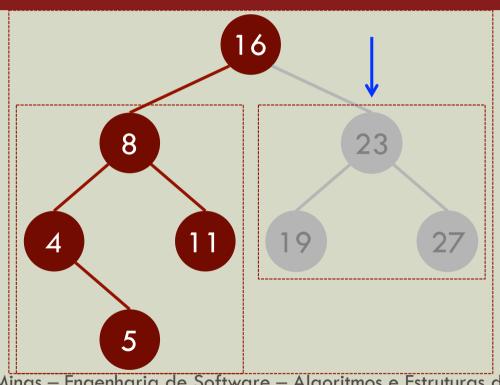






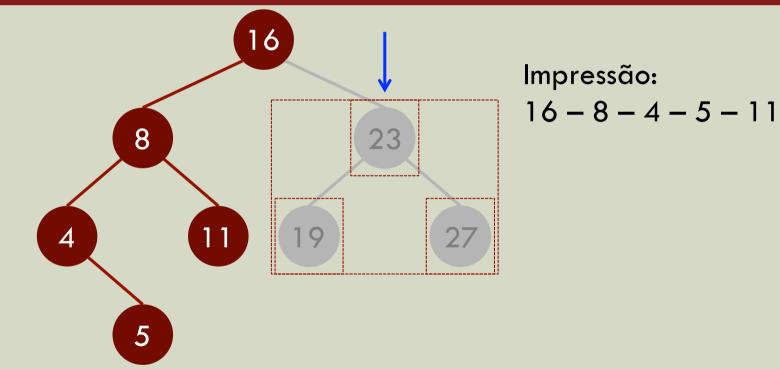


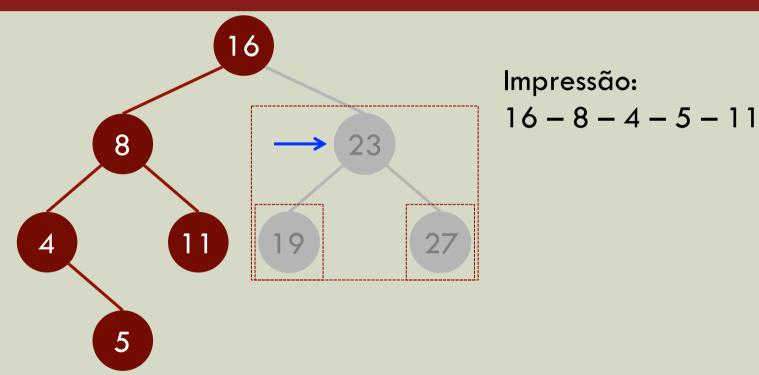


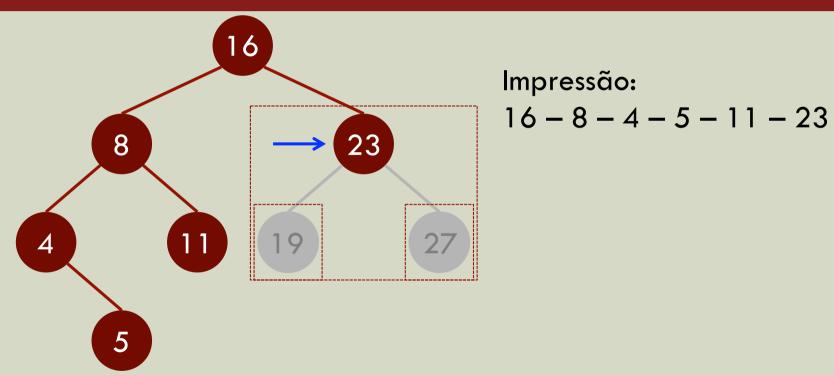


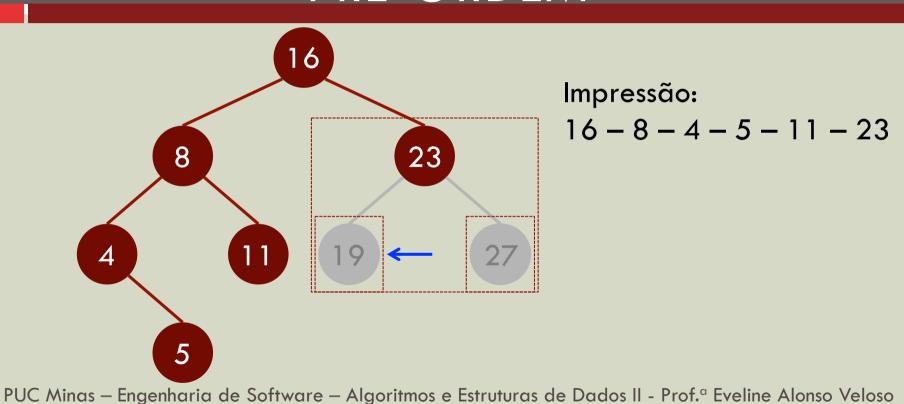
Impressão:

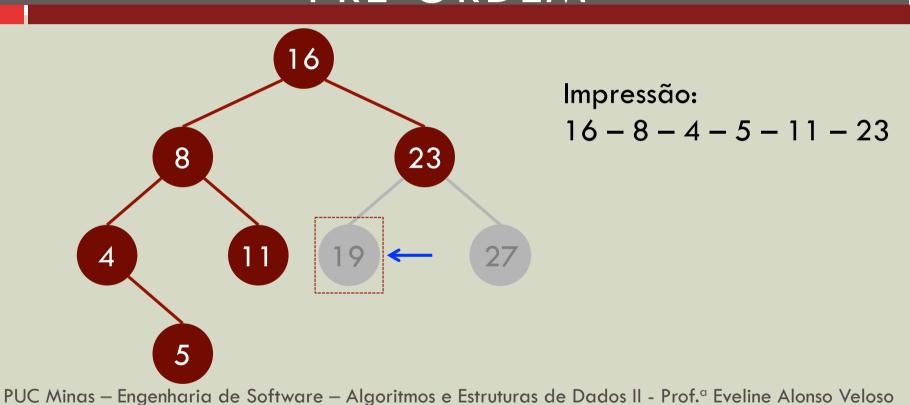
16 - 8 - 4 - 5 - 11

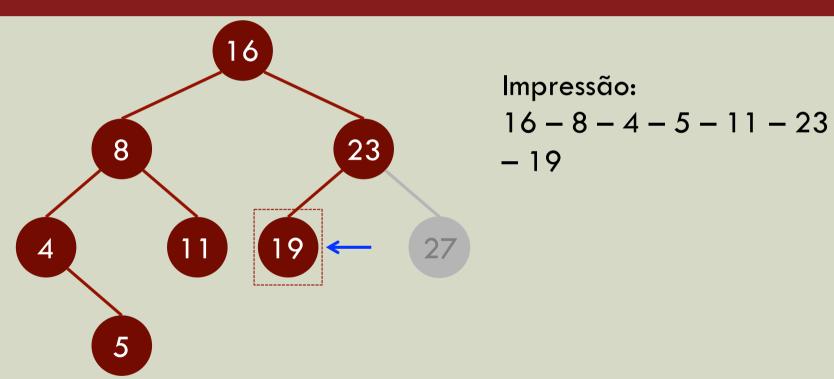


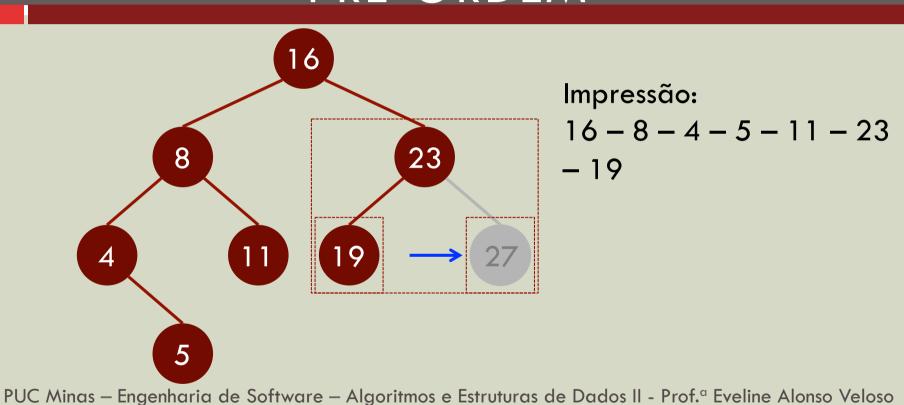


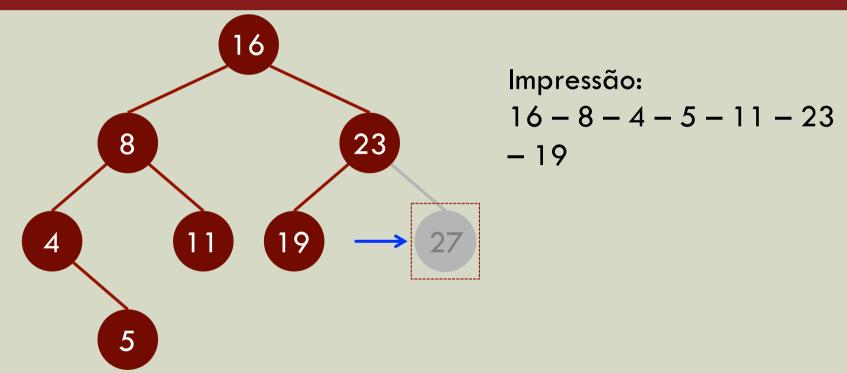


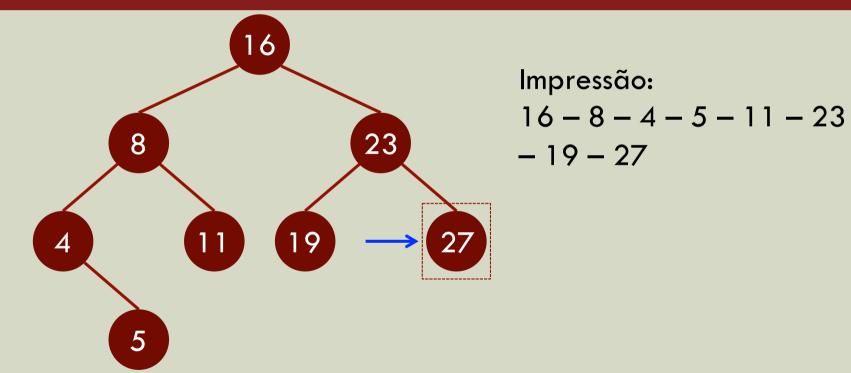




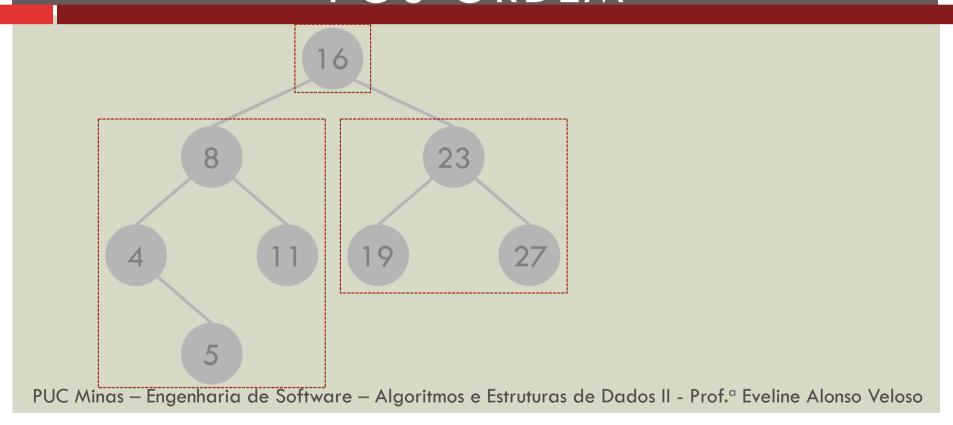


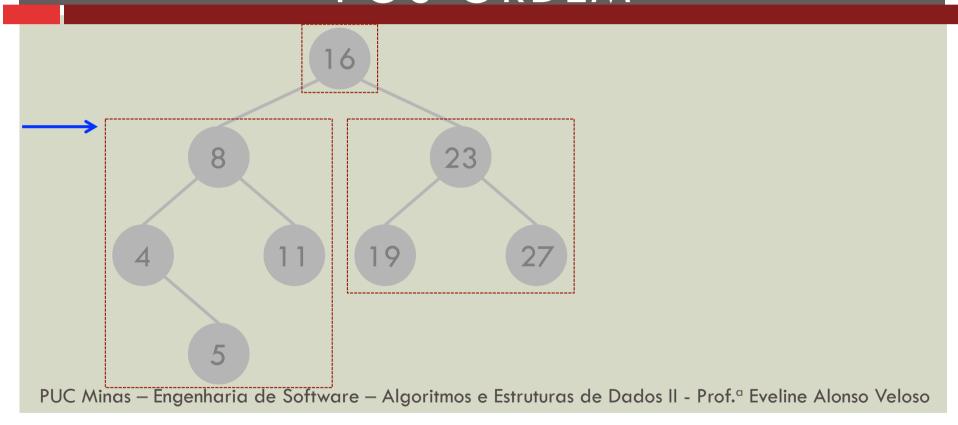


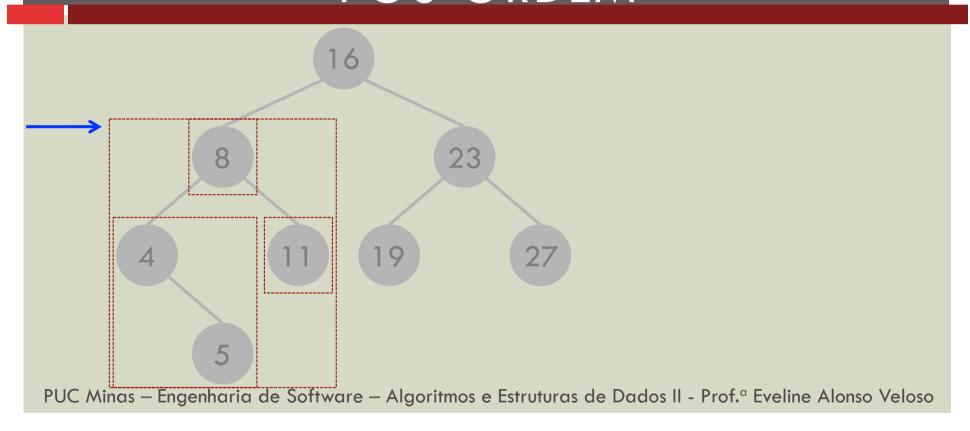


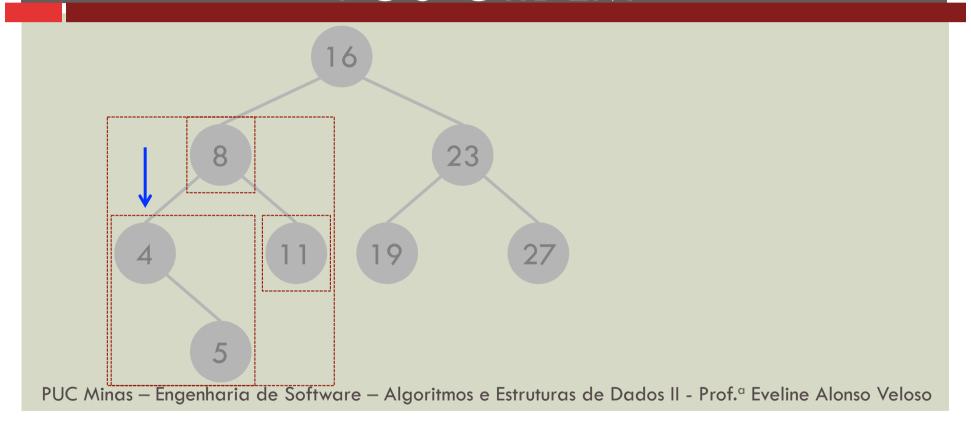


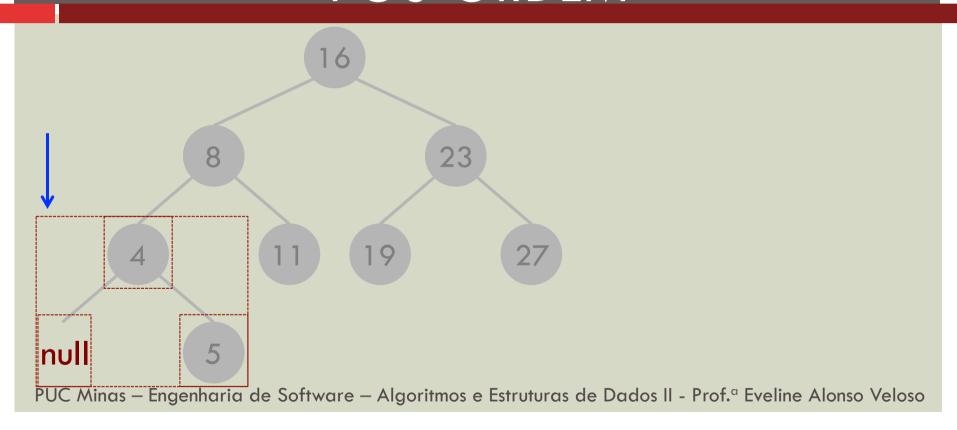
- Ordem de visita às subárvores:
  - subárvore esquerda;
  - subárvore direita;
  - raiz.
- Melhor expresso em termos recursivos.

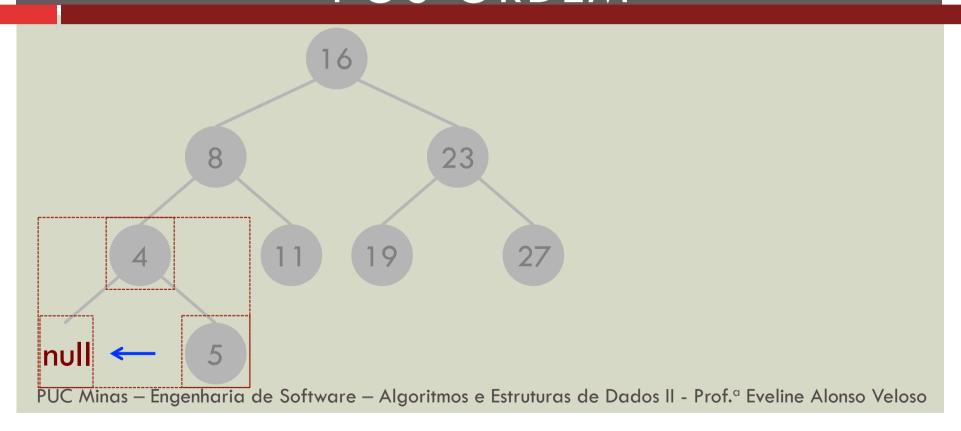


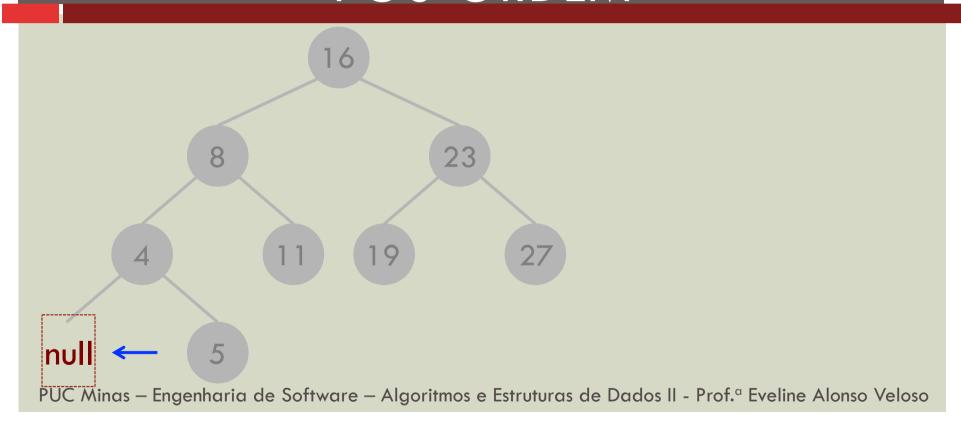


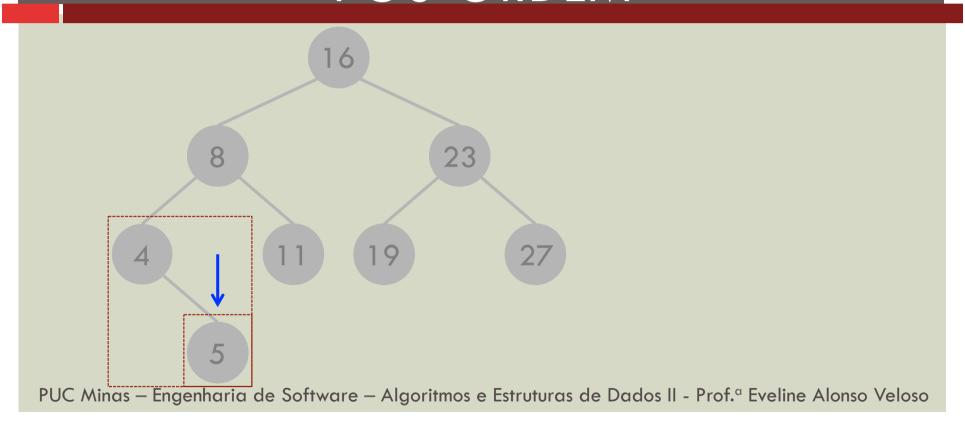


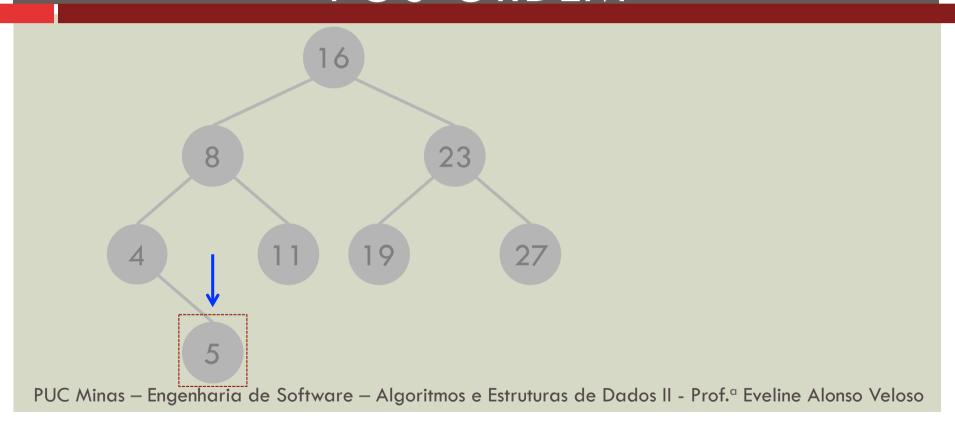


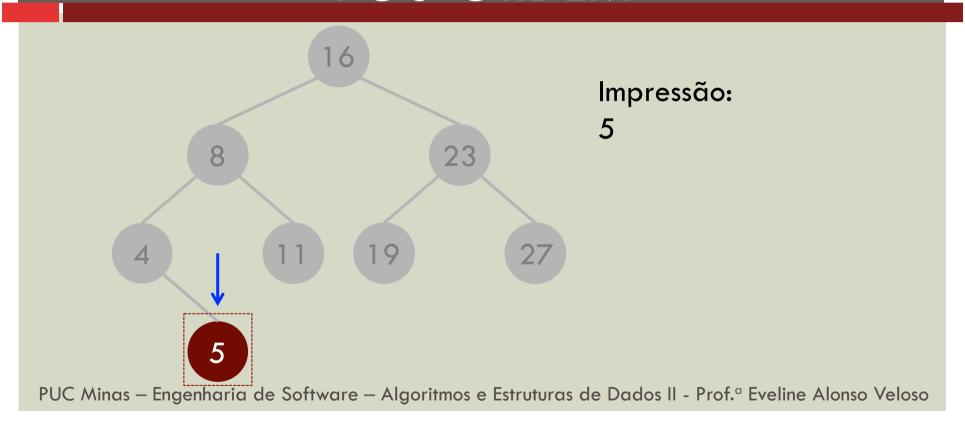


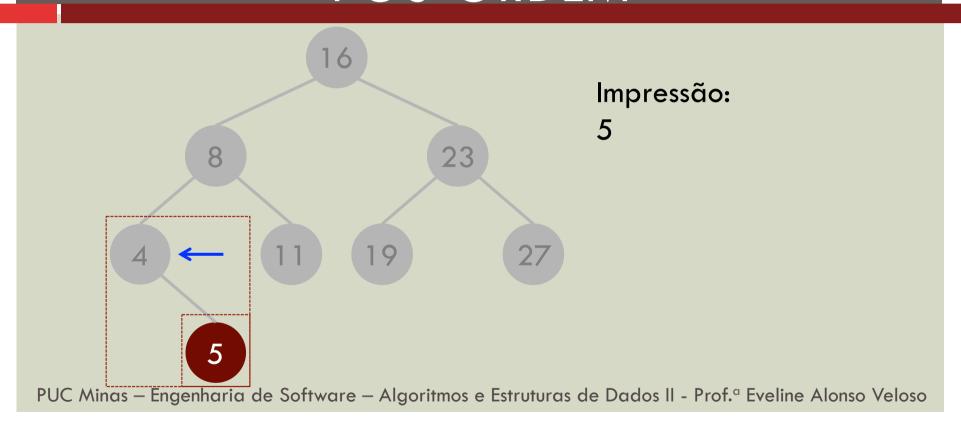


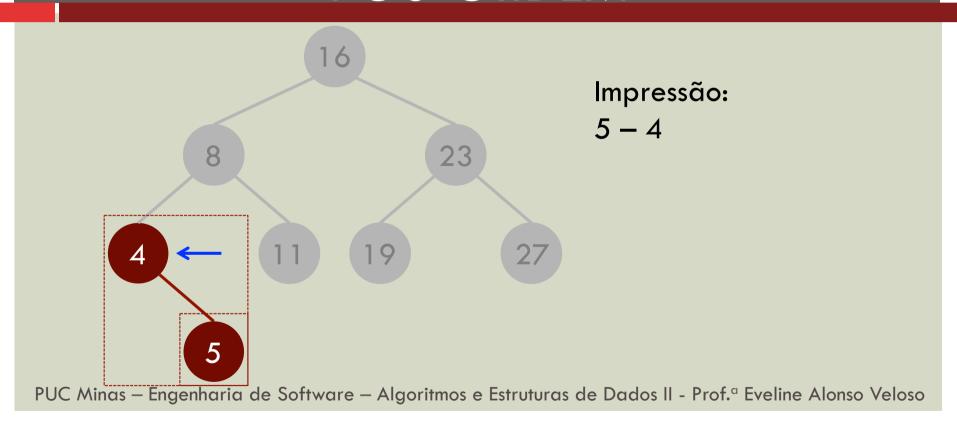


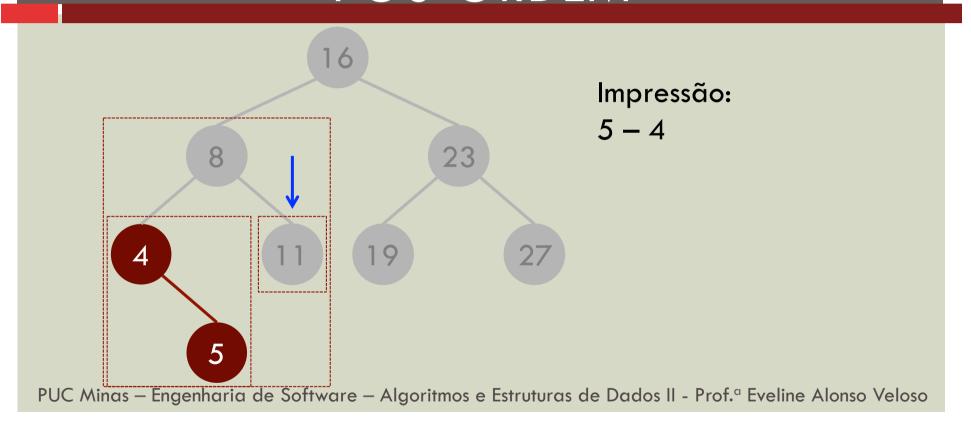


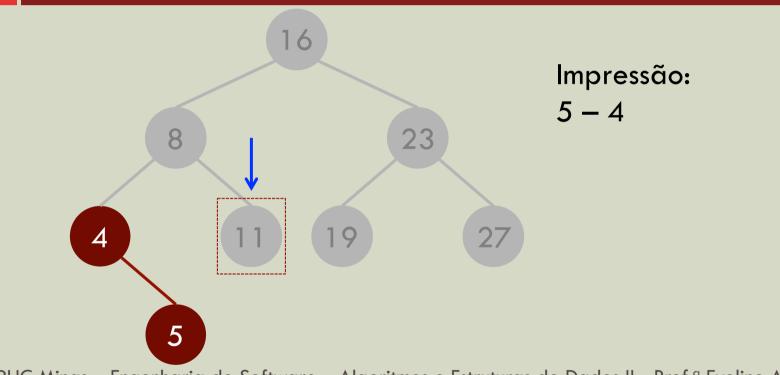


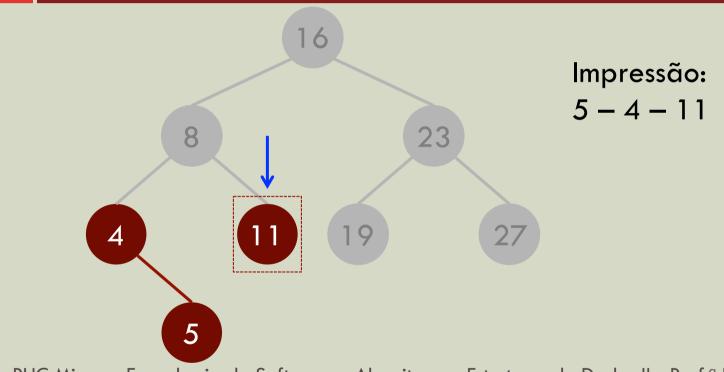


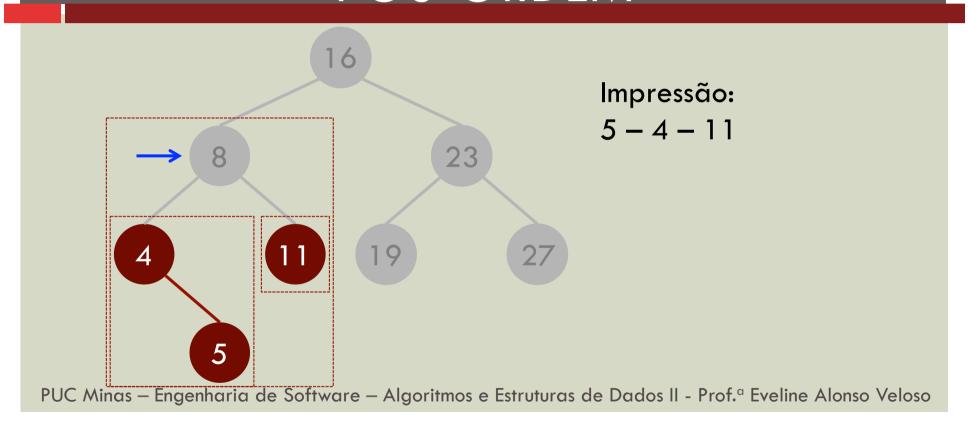


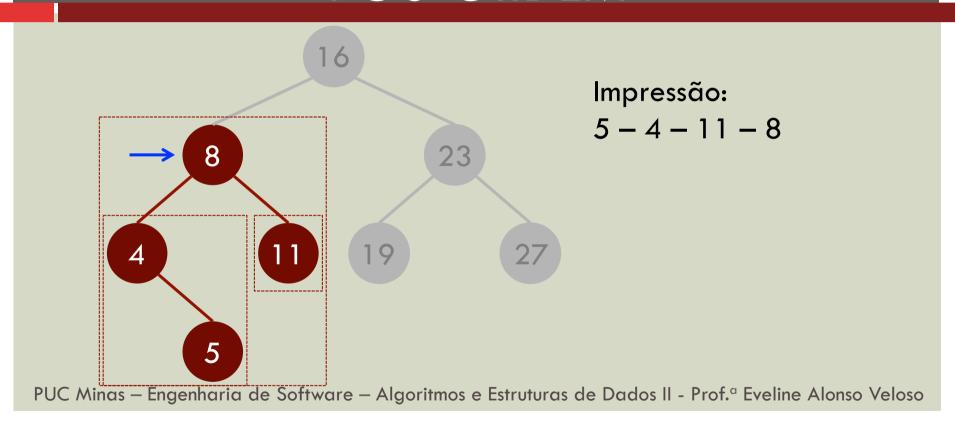


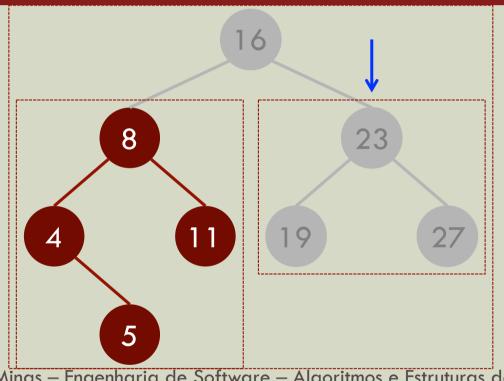






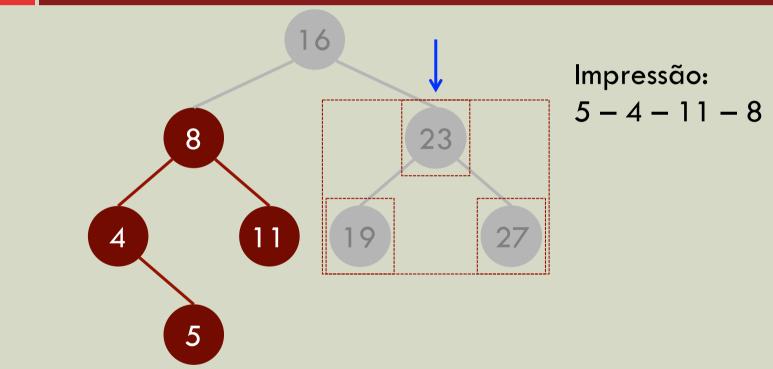


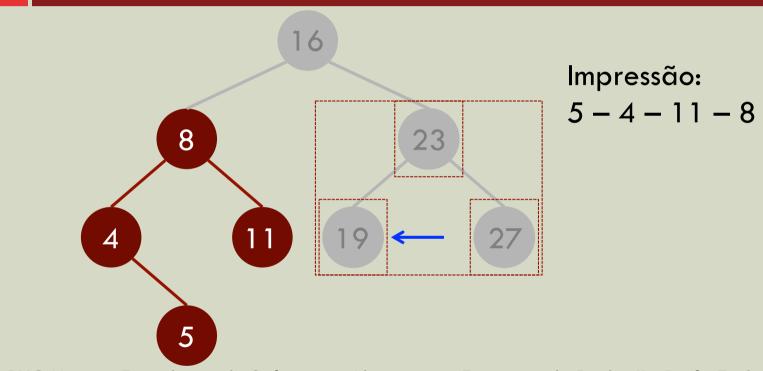


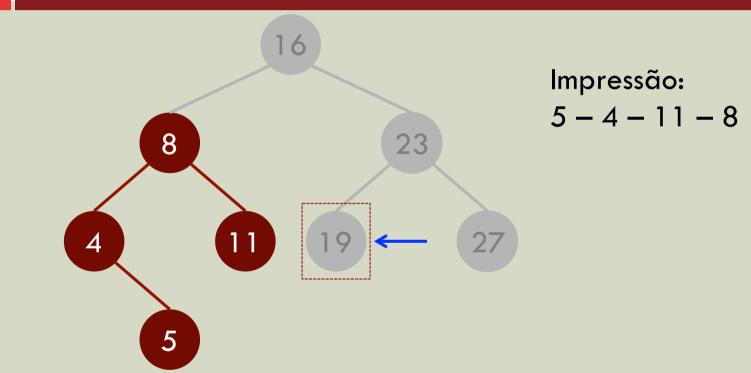


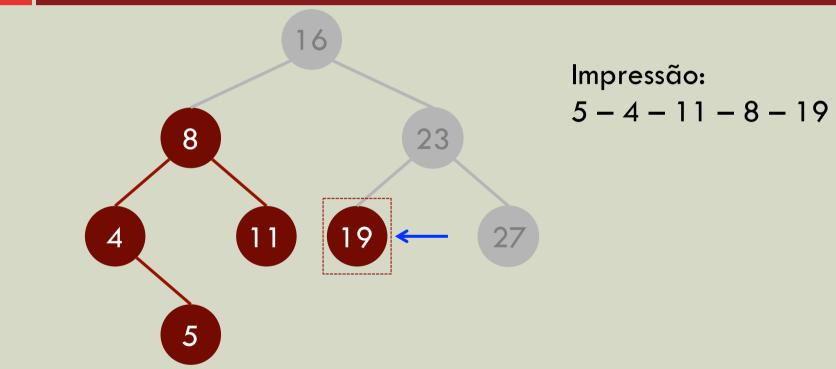
Impressão:

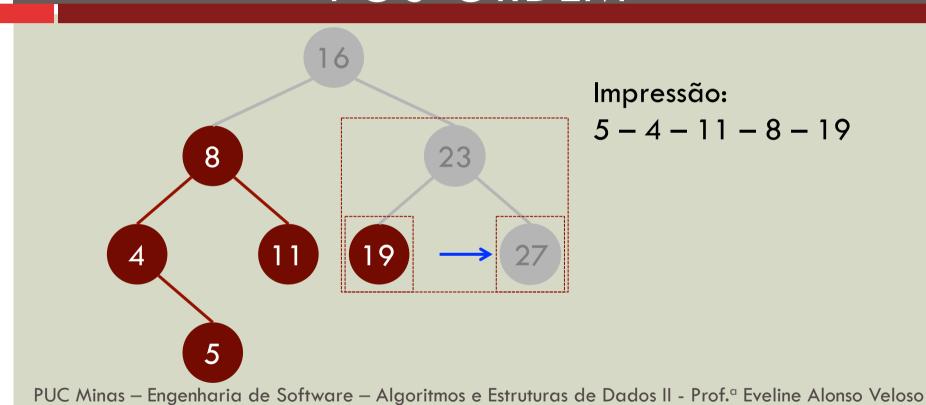
5 - 4 - 11 - 8

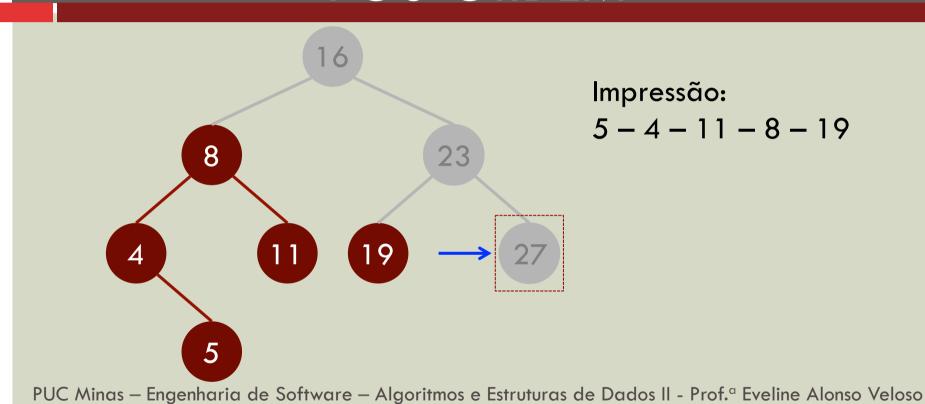


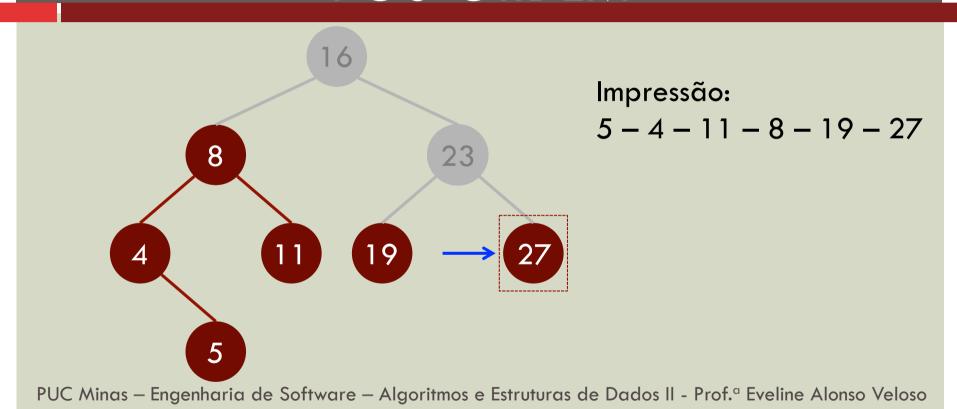


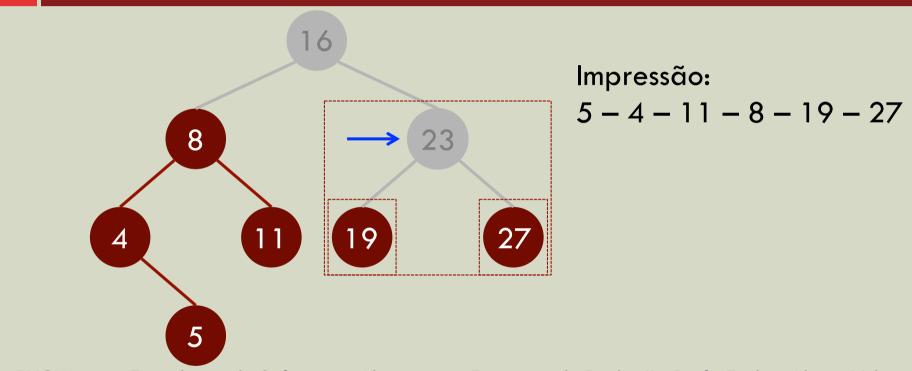


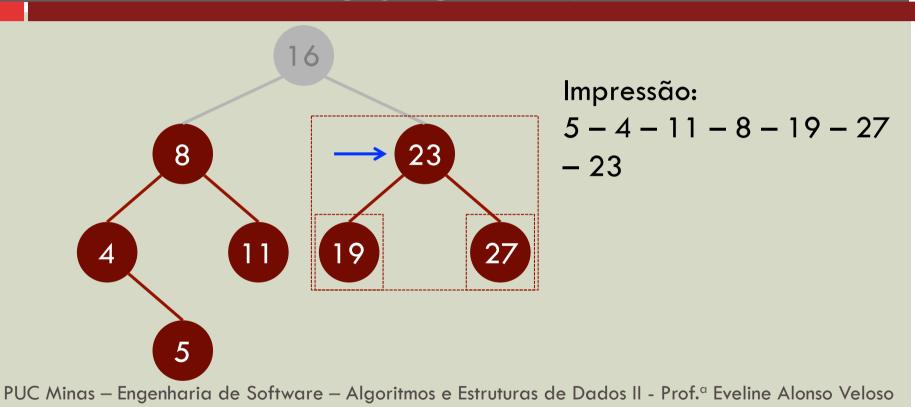


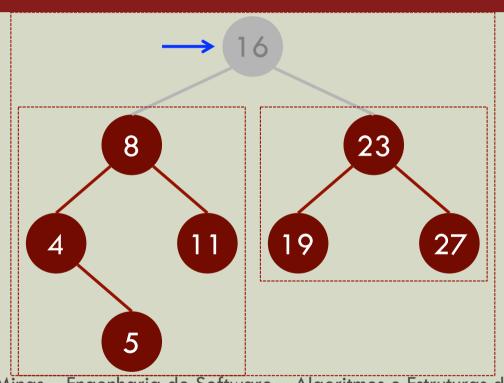




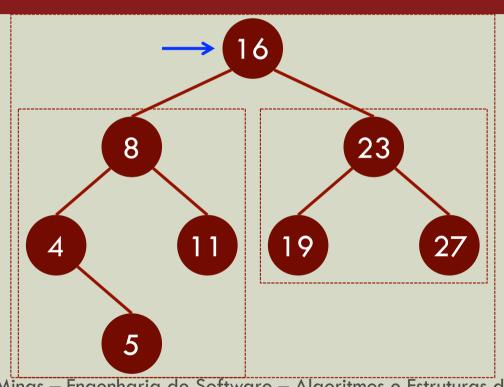








#### Impressão:



#### Impressão:

## CLASSE ABB — PESQUISA — ANÁLISE

- Em uma ABB com n nodos;
  - qual seria a quantidade de comparações realizadas em uma operação de pesquisa?

## CLASSE ABB - PESQUISA - ANÁLISE

- Em uma ABB com n nodos;
  - qual seria a quantidade de comparações realizadas em uma operação de pesquisa?
    - melhor caso: C(n) = 1
    - pior caso: C(n) = n
    - caso médio:
      - a cada busca descarta-se metade dos nodos da árvore.

# CLASSE ABB - PESQUISA - ANÁLISE

- Tempo de execução dos algoritmos para árvores binárias de busca;
  - depende muito do formato das árvores.
- Pior caso do algoritmo de pesquisa em uma ABB;
  - registros inseridos na árvore em ordem crescente ou decrescente de suas chaves;
    - árvore se torna uma lista linear.