Postmortem do Flappy Bird: A Breve Vida de um Fenômeno

Fernando L. Souza: Lucas C. Medeiros: Marcos F. Parreiras

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais, Departamento de Computação, Brasil

Resumo

O jogo *Flappy Bird* foi um fenômeno mundial no contexto de jogos para plataforma *mobile*. Em meio a um mercado tão competitivo, este artigo trata dos aspectos que levaram este simples jogo ao posto de mais jogado em vários lugares do mundo e com arrecadação superior a cinquenta mil dólares por mês sem nenhum tipo de campanha publicitária. Além disso, ele também relaciona como as decorrências desse sucesso foram determinantes para que o jogo tivesse um final tão repentino quanto sua ascensão.

Palavras-Chave: postmortem. flappy bird. aplicativos móveis. jogos digitais.

Contato dos Autores:

nandolcs@hotmail.com cmedeiros.lucas@gmail.com marcosfparreiras@gmail.com

1 Introdução

Com a chegada da plataforma *mobile*, a possibilidade de se alcançar grande sucesso com software aumentou significativamente. No caso dos aplicativos desenvolvidos para esta plataforma, o software está sempre ao alcance do usuário final, permitindo que seja utilizado a partir de um simples toque.

O mercado de jogos é um dos que tem se aproveitado desta versatilidade e, com isso, vários são os casos de jogos que vêm ganhando grande popularidade e alcançando a casa dos milhões de downloads, como é o cado, por exemplo, dos jogos *Candy Crush Saga* e *Clash of Clans*. Um caso bastante especial de jogo a se destacar em meio a este mercado tão concorrido foi o *Flappy Bird*: um dos jogos mais emblemáticos e icônicos desde o início deste novo mercado mobile. Possuindo uma estrutura extremamente simples, este jogo teve uma ascensão meteórica, alcançando o topo das principais lojas de aplicativos, *Google Play* e *App Store*, e chegando a arrecadar cerca de cinquenta mil dólares por dia a partir de anúncios no aplicativo [Warren 2014]. Após tamanho sucesso, seu fim foi tão repentino quanto seu surgimento.

- 2 Uma Breve História do Jogo
- 3 Componentes
- 4 Fórmula do Sucesso
- 5 Conclusão

References

ELDIC, K., 2014. A flappy case of a flappy bird. http://www.gamasutra.com/blogs/KarloEldic/20140208/210337/A_flappy_case_of_a_Flappy_Bird.php. Acessado em 14/11/2015.

HARVARD, L., 2014. Postmortem: Flappy bird was a success because it was pure gameplay. http://www.digitallydownloaded.net/2014/02/postmortem-flappy-bird-was-success.html. Acessado em 14/11/2015.

WARREN, C., 2014. 28 days of fame: The strange, true story of 'flappy bird'. http://mashable.com/2014/02/10/

flappy-bird-story/#mEr7W5ms7sqZ. Acessado em 14/11/2015.