

Developing an Accessible One-Switch Game for Motor Impaired Players

Fernando L. Souza; Lucas C. Medeiros; Marcos F. Parreiras

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais, Departamento de Computação, Brasil

Resumo

O Resumo vai aqui

Palavras-Chave: accessibility. motor impairments. digital game. one switch.

Contato dos Autores:

nandolcs@hotmail.com
cmedeiros.lucas@gmail.com
marcosfparreiras@gmail.com

1 Introdução

2 Uma Breve História do Jogo

3 Componentes

4 Fórmula do Sucesso

5 Conclusão

References

ELDIC, K., 2014. A flappy case of a flappy bird. http://www.gamasutra.com/blogs/KarloEldic/20140208/210337/A_flappy_case_of_a_Flappy_Bird.php. Acessado em 14/11/2015.

HARVARD, L., 2014. Postmortem: Flappy bird was a success because it was pure gameplay. <http://www.digitallydownloaded.net/2014/02/postmortem-flappy-bird-was-success.html>. Acessado em 14/11/2015.

WARREN, C., 2014. 28 days of fame: The strange, true story of 'flappy bird'. <http://mashable.com/2014/02/10/flappy-bird-story/#mEr7W5ms7sqZ>. Acessado em 14/11/2015.