

INS	TITUT	O FEDERA	AL DO I	PIAUÍ -	IFPI
ъ.	. 1.	D	~	T 4	4 TT

Disciplina: Programação para Internet II

Professor: Rogério Silva

**Grupo:** Enzo Mello, Lays Emanuelly, Marcos

Gabriel

03/09/2025

# Documento de Visão

# Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autor
26/08/2025	1.0	Criação de Documentação	Marcos Gabriel
30/08/2025	1.1	Atualização da versão base do Front-End	Enzo Mello
31/08/2025	1.2	Criação do Back-End	Lays Emanuelly
31/08/2025	1.3	Adição de Menu e organização de arquivos referente ao funcionamento da página web	Enzo Mello
01/09/2025	1.4	Adição de imagens para estilização da página web	Marcos Gabriel
01/09/2025	1.5	Adição ao menu um carrossel com dispositivos individuais	Enzo Mello
01/09/2025	1.6	Adição de arquivos da API sem a persistência de dados	Lays Emanuelly
02/09/2025	1.7	Realização da integração inicial entre o Front-end e o Back-end com algumas pendências	Enzo Mello
02/09/2025	1.8	Implementa a inserção do banco de dados e corrige arquivos com bugs	Lays Emanuelly
02/09/2025	1.9	Atualiza a documentação referente aos diagramas de classes, casos de uso e Entidade e	Marcos Gabriel

		Relacionamento	
03/09/2025	2.0	Adiciona imagens referentes aos diagramas ao arquivo de documentação	Marcos Gabriel
03/09/2025	2.1	Implementa a conexão parcial do Front-end com o banco de dados	Enzo Mello

# Sumário

- 1. Introdução
- 2. Posicionamento
- 2.1 Oportunidade de Negócio
- 2.2 Declaração do Problema
- 3. Partes Interessadas
- 4. Ambiente do Usuário
- 4.1 Ambiente Físico
- 4.2 Ambiente Computacional
- 5. Público Alvo
- 6. Não-Escopo do Projeto
- 7. Características do Produto
- 8. Diagramas
- 9. Referências

# 1. Introdução

A proposta deste documento é coletar, analisar e definir as necessidades de um **Sistema** de **Simulação** e **Controle de Domótica**. O foco do projeto é desenvolver uma plataforma centralizada que demonstre a conveniência, segurança e eficiência energética obtidas através da automação residencial.

O sistema permitirá ao usuário gerenciar e criar rotinas para diversos dispositivos inteligentes (simulados ou reais), ilustrando o valor da tecnologia de Internet das Coisas (IoT) em um ambiente residencial.

## 2. Posicionamento

## 2.1 Oportunidade de Negócio

Atualmente, é muito comum no dia a dia cada vez mais a presença da Internet das Coisas(IoT) em casas/residências na sociedade. Diante disso, o projeto visa simular a presença de diversos dispositivos interconectados em uma residência para mostrar essa reunião de dispositivos em sequência, de modo a demonstrar a agilidade advinda da possibilidade de já pré - definir rotinas através da agregação de dispositivos inteligentes.

Este projeto visa atender a essa demanda, oferecendo uma solução que não apenas controla dispositivos, mas também demonstra de forma prática e visual como rotinas inteligentes podem gerar economia na conta de energia, aumentar a segurança e simplificar o dia a dia.

#### 2.2 Declaração do Problema

O problema de	Gerenciamento complexo e ineficiente de múltiplos dispositivos residenciais e alto consumo de energia.	
Afeta	Clientes.	
O seu impacto é	Contas de energia elevadas devido ao uso ineficiente de ar-condicionado e iluminação, falta de praticidade ao ter que controlar cada dispositivo individualmente e preocupações com a segurança da residência.	
Uma solução bem-sucedida seria	Uma plataforma unificada (aplicativo mobile ou web) que permita ao usuário controlar todos os seus dispositivos inteligentes, criar rotinas automáticas (ex: 'Sair de Casa: desligar tudo") e monitorar o status da sua casa remotamente, promovendo	

economia e tranquilio	lade.
-----------------------	-------

#### 3. Partes Interessadas

Esta seção relaciona e descreve todos os interessados no projeto.

REPRESENTANTE	RESPONSABILIDADES	
Usuário Final (morador)	Utilizar o sistema para controlar sua casa, criar rotinas e monitorar dispositivos.	
Instalador/Integrad or de Sistemas	Utilizar a plataforma para configurar e instalar o sistema na casa dos clientes.	

Construtoras e Imobiliárias	Oferecer a automação como um diferencial competitivo em seus imóveis.

# 4. Ambiente do Usuário

Esta seção detalha o ambiente de trabalho do usuário.

## 4.1 Ambiente Físico

O sistema futuramente será utilizado em ambientes residenciais, como apartamentos e casas, controlando dispositivos localizados em diferentes cômodos (sala, quartos, cozinha, etc.)

# 4.2 Ambiente Computacional

O usuário final deverá interagir futuramente com o sistema principalmente através de um **aplicativo para smartphone (iOS e/ou Android)**. Uma interface web para configuração avançada também poderá ser disponibilizada para instaladores e usuários

avançados.

## 5. Público Alvo

O público-alvo são moradores de residências de médio a alto padrão, entusiastas de tecnologia e construtoras que buscam agregar valor aos seus empreendimentos através da inovação.

# 6. Não-Escopo do Projeto

Os seguintes itens não fazem parte do escopo do sistema:

- O sistema **não** incluirá a fabricação de hardware (dispositivos como lâmpadas, tomadas, etc). Ele se integrará com dispositivos de terceiros já existentes no mercado.
- Inicialmente, o sistema **não** terá integração com sistemas de segurança profissionais (monitoramento 24h).
- Não farão parte do escopo funcionalidades de controle de consumo de água ou gás.

## 7. Características do Produto

Esta seção lista os requisitos de produto derivados das necessidades do cliente.

Identificador	Descrição
RF.01	Cadastrar Cômodos na Residência
RF.02	Cadastrar e configurar novos Dispositivos Inteligentes (lâmpadas, ar-condicionado, TV, etc.).
RF.03	Controlar o estado de um dispositivo individualmente (ligar/desligar)
RF.04	Criar Cenas personalizadas (ex: "Cena Cinema" que apaga luzes e liga a TV)
RF.05	Agendar a execução de rotinas em horários pré-definidos.
RF.06	Visualizar o status de todos os dispositivos em um Dashboard central.
RF.07	Enviar notificações para o usuário (ex: "A porta da frente foi aberta")
RF.08	
RF.09	
RF.10	
RF.11	
RF.12	