

Instruções

Apresentação de hardware:

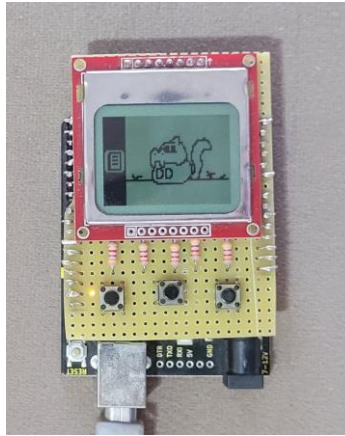


Figura 1

- ⑩ Botão X: Utilizado para acessar opções e pause para o Bomb Drop;
- ⑩ Botão R e L: Utilizado para navegação e controle nos jogos;

Como navegar na tela principal?

Para navegar sobre a tela inicial, basta utilizar os botões L e R indicados pela Figura 2. Ao clicar o botão R você é levado à próxima opção do menu lateral, já ao clicar o botão L, será levado à anterior

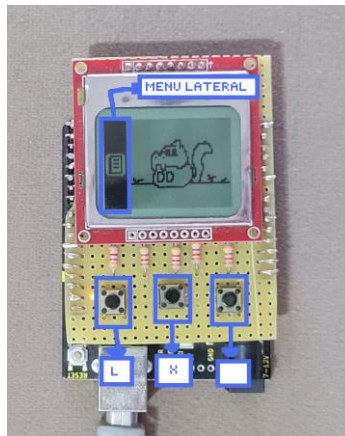


Figura 2

Menu de Status:

O menu de status é a primeira opção do menu lateral e como já diz o nome, ele permite a visualização dos status. Para acessá-lo basta clicar na o botão X na opção indicada pela Figura 3 (caso algum dos status da criatura esteja abaixo de 25%, o ícone que aparecerá nesta opção é o mesmo da Figura 4).

Além disso, ele possui duas telas (Figura 5 e Figura 6) que podem ser acessadas ao clicar os botões L e R. Se você estiver na primeira tela e clicar o R, será direcionado para a segunda tela, caso esteja na segunda tela ao clicar o L será levado à primeira tela. Por fim, clique o botão X para sair.

Figura 3



Figura 4



Figura 5

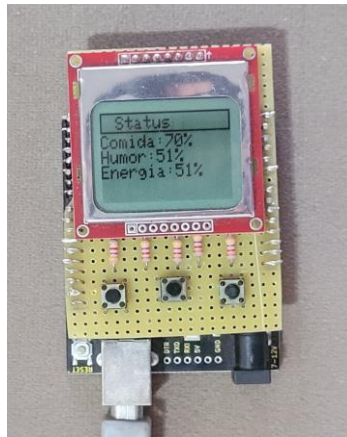


Figura 6

Opção de Dormir:

Segunda opção do menu lateral, é utilizado para indicar se a criatura está ou não dormindo ou não. O ícone da Figura 7 indica que a criatura está acordada e o ícone da Figura 8 indica que a criatura está dormindo.



Figura 7



Figura 8

Outra forma de saber se a criatura está dormindo ou não, é que se ela estiver dormindo não é possível navegar pelo menu lateral, pois não será possível sair da opção indicada pelo ícone da Figura 8.

Opção de Comer:

Terceira opção do menu lateral, utilizada para acessar o menu que apresenta as comidas que podem ser dadas para sua criatura. Esta opção é indicada pelo ícone da Figura 9 e ao clicar com botão X nela aparece o menu da Figura 10. Neste menu há três opções as duas primeiras são as comidas que você pode dar a criatura e a terceira é a de sair. Ambas as comidas satisfazem a criatura da mesma forma.



Figura 9

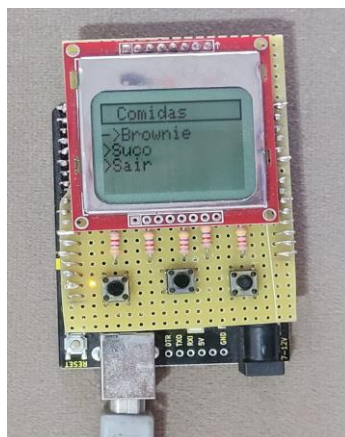


Figura 10

Opção de Games:

Quarta opção do menu lateral, é indicada pelo ícone da Figura 11 e seu objetivo é permitir o acesso ao menu (pode ser observado na Figura 12) que apresenta os dois minigames incluídos neste projeto, Bomb Drop e o Random Math (caso tenha interesse em saber mais sobre estes jogos, acesse seus respectivos repositórios) e a opção de sair.



Figura 11

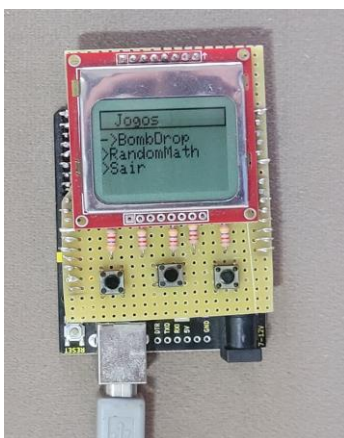


Figura 12

Opção de Configurações:

Quinta e última opção do menu, indicada pelo ícone da Figura 13, é responsável por acessar o menu que apresenta as opções de configurações do jogo, sendo elas ligar/desligar a luz de fundo, salvar os dados e sair. Este menu pode ser observado na Figura 14.



Figura 13

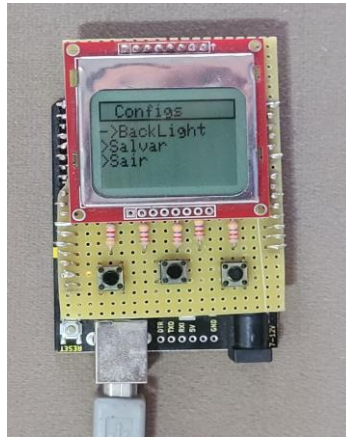


Figura 14