

## **TESTE TÉCNICO**

Para que possamos avaliar o seu desempenho técnico, desenvolva o teste descrito neste documento da melhor maneira possível, aplicando técnicas de POO, MVC, Clean Code, e utilizando ao máximo o seu potencial .

## Desenvolva uma tela de pedidos de venda, seguindo os critérios abaixo:

- 1. O operador deverá informar o cliente (não precisa desenvolver o cadastro), e os produtos (não precisa desenvolver o cadastro)
- 2. Campos da tabela de clientes (Código, Nome, Cidade, UF)
- 3. Campos da tabela de produtos (Código, Descrição, Preço de venda)
- 4. As tabelas de clientes e produtos devem ser criadas no banco de dados e alimentadas com 20 registros ou mais, para teste. As tabelas serão avaliadas no teste (PK, FK, indices, etc.)
- 5. Para informar o produto na tela do pedido de vendas, o operador deve digitar: código do produto, quantidade e valor unitário
- 6. À medida que o operador digita os produtos e confirma, eles devem ir entrando em um grid para visualização. Deve existir um botão para inserir o produto no grid
- 7. O grid deve apresentar: código do produto, descrição do produto, quantidade, vir. unitário e vir. Total
- 8. Deve ser possivel navegar pelo grid com seta para cima seta pra baixo
- 9. Estando navegando pelo grid, deve ser possivel acionar ENTER sobre um produto para alterá-lo. Poderá ser alterado quantidade e vir. unitário. Utilizar o mesmo botão de inserir para confirmar e atualizar o grid com as alterações feitas pelo operador
- 10. Estando navegando pelo grid, deve ser possível acionar DEL sobre um produto para apagá-lo. Perguntar ao operador se realmente deseja apagá-lo
- 11. Permitir produtos repetidos no grid
- 12. Exibir no rodapé da tela o valor total do pedido
- 13. Incluir botão GRAVAR PEDIDO. Quando acionado, o sistema deve gravar 2 tabelas (dados gerais do pedido e produtos do pedido)
- 14. Campos da tabela de pedidos dados gerais (Número pedido, Data emissão, Código cliente, Valor total)
- 15. Campos da tabela de pedidos produtos (Autoincrem, Número pedido, Código produto, Quantidade, Vir. Unitário, Vir. Total)
- 16. Utilizar transação e tratar possíveis erros
- 17. O pedido deve possuir número sequencial crescente

- 18. A chave primária da tabela de dados gerais do pedido deve ser (Número pedido), não podendo haver duplicidade entre os registros gravados
- 19. A chave primária da tabela de produtos deve ser (autoincrem), pois pode existir repetição de produtos
- 20. Criar FKs necessárias para ligar a tabela de produtos do pedido e tabela de dados gerais do pedido
- 21. Criar índices necessários nas tabelas de dados gerais do pedido e produtos do pedido
- 22. Criar botão na tela de pedidos, que deve ficar visível quando o código do cliente estiver em branco, para carregar pedidos já gravados. Solicitar (número do pedido) e carregar o cliente e os produtos
- 23. Criar botão na tela de pedidos, que deve ficar visível quando o código do cliente estiver em branco, para cancelar um pedido. Solicitar (número do pedido) e apagar as duas tabelas.
- 24. Criar um modo dinâmico de acesso ao banco de dados através de um arquivo .ini com os seguintes parâmetros:
  - Database
  - Username
  - Server
  - Port
  - Password (não há necessidade de criptografar)
  - Caminho da biblioteca do banco de dados (.dll)
- 25. Disponibilize a biblioteca do banco de dados junto com a aplicação!
- 26. Utilizar FireDAC para acesso ao banco de dados.

## Critérios de Avaliação

- 1. Utilizar MySQL como banco de dados
- 2. Priorize o uso do SQL, mesmo em inserções e atualizações, pois, estamos avaliando seus conhecimentos em SQL
- 3. Capriche na escrita do seu código, pois, a formatação está sendo avaliada
- 4. Utilize conceitos de orientação a objetos, criando classes por exemplo
- 5. Não utilize componentes de terceiros, use sempre o que é nativo da IDE
- 6. Disponibilize o DUMP do banco de dados no diretório raiz do projeto
- 7. A distribuição do projeto será rigorosamente avaliada:
- Disponibilizar arquivo .ini para facilitar conexão com o banco de dados
- Disponibilizar biblioteca do banco de dados
- 8. Publique seu teste no GITHub, ou em outro repositório de código, e deixe o repositório público, enviando o link para o departamento de RH da WK Technology