Documentación de código con Doxygen

Doxygen es una herramienta de documentación de código que se utiliza para generar documentación técnica a partir del código fuente de un programa. Se utiliza principalmente en proyectos de software para crear documentación legible y fácilmente navegable que describe el propósito, la funcionalidad, la estructura y el diseño del código.

#include<stdio.h>

Palomeque Nestor Levi

Bloque de comentario

Hay varias formas de marcar un bloque de comentarios como descripción detallada:

```
/**
* ... texto ...
                       * ... texto ...
/*/
                       ///
... texto ...
                       /// ... texto ...
*/
* ... texto
/// ... texto ...
```

Comentando archivos

La práctica común es realizar los comentarios en el archivo de encabezado (.h) en lugar del archivo de implementación (.c) en Doxygen, ya que el archivo de encabezado contiene las definiciones de las estructuras, funciones y variables que son visibles para otros archivos que incluyen el encabezado.

Ahora bien, para comentar un <u>archivo</u> cabecera llamado "punto.h", arriba del mismo utilizaremos:

```
/**

* @file punto.h

* @brief Definición de la estructura Punto y sus funciones asociadas.

* @author Nestor Palomeque

* @version 1.0

* @date 2024-04-10

*/

//Aquí sigue tú código
```

Comentando funciones

En una función es interesante dar una descripción de su cometido, indicar qué parámetros de entrada necesita y qué devuelve como resultado. Para ellos se pueden emplear las siguientes etiquetas:

- @brief: Proporciona una descripción corta y concisa del cometido de la función o del elemento documentado.
- @param: Utilizado para describir el cometido de un parámetro de función.
- @returns: Especifica qué valor devuelve una función.

@verbatim y @endverbatim: Encierra un bloque de texto literal, como ejemplos de uso de una función o cualquier otro texto que no necesita ser formateado.

```
/**
 * @brief Calcula el promedio de una lista de números.
 * @param numeros Un array de números enteros.
 * @param longitud La longitud del array de números.
 * @returns El promedio de los números en el array.
 */
float calcularPromedio(int numeros[], int longitud) {
    float suma = 0.0;
    for (int i = 0; i < longitud; ++i) {
        suma += numeros[i];
    }
    return suma / longitud;
}</pre>
```

◆ calcularPromedio() float calcularPromedio (int numeros [], int longitud) Calcula el promedio de una lista de números. Parámetros numeros Un array de números enteros. longitud La longitud del array de números. Devuelve El promedio de los números en el array. Definición en la línea 7 del archivo main.c.

Comentando clases

A continuación veremos como comentar una clase y los atributos (o variables de la clase). Para comentar el constructor, destructor y las funciones miembros se emplea el mismo método comentado anteriormente para las funciones.

```
* @class Punto
* @brief Clase que representa un punto en un plano cartesiano.
class Punto {
public:
   * @brief Constructor de la clase Punto.
   * @param x Coordenada x del punto.
   * @param y Coordenada y del punto.
  Punto(float x, float y);
 //......Continúa con tu código.......
private:
  float x; /**< Coordenada x del punto. */
  float y; /**< Coordenada y del punto. */
```

```
/// @class Punto
/// @brief Clase que representa un punto en un plano cartesiano.

class Punto {
Public:

/// @brief Constructor de la clase Punto.

/// @param x Coordenada x del punto.

/// @param y Coordenada y del punto.

Punto(float x, float y);

//......Continúa con tu código.......

private:
    float x; ///< Coordenada x del punto.
    float y; ///< Coordenada y del punto.
};
```

Instalación

Para poder utilizar esta herramienta primero debemos realizar la instalación de los siguientes paquetes:

- Instala Doxygen: sudo apt update sudo apt install doxygen doxygen-gui
- <u>Instala LaTeX:</u> sudo apt install doxygen-latex
- <u>Graphviz (opcional):</u> sudo apt install graphviz

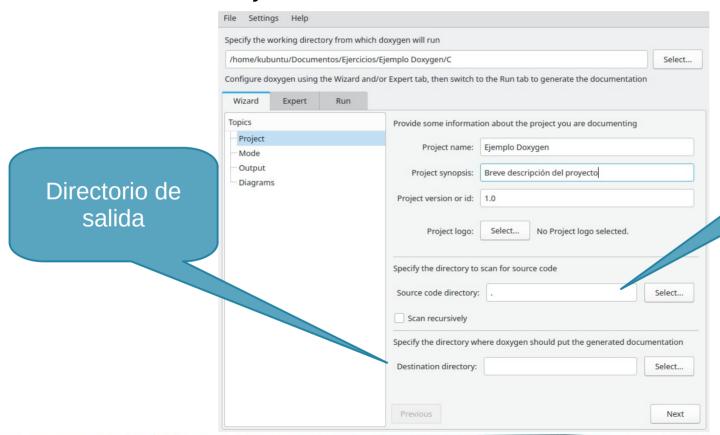
Ejecución desde consola

Para generar la documentación podemos realizarlo desde consola, para ellos debemos crear un archivo Doxifile y configurándolo mediante un editor de texto.

- Generar el archivo Doxyfile: doxygen -g
- Luedo de editarlo haremos: doxygen
- Si quisieramos darle un nombre al archivo Doxyfile: doxygen -g NombreDoxyFile doxygen NombreDoxyFile

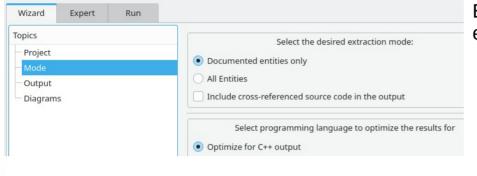
Ejecución desde GUI

Si empleamos la interfaz gráfica debemos ejecutar "doxywizard" el cuál creará y editará el archivo Doxyfile.



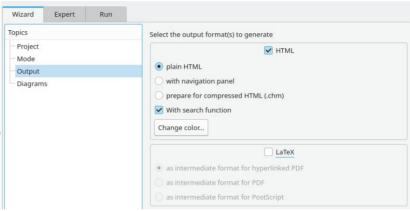
Código fuente en el directorio actual

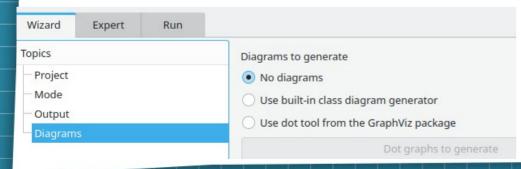
Ejecución desde GUI



En "mode" debemos asegurarnos que esté optimizado para C++.

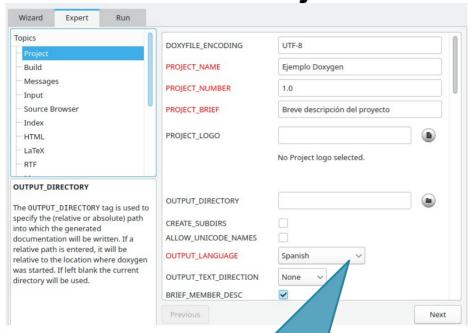
En "output" seleccionaremos solo HTML.





En "diagrams" seleccionaremos para que no los cree, por ahora.

Ejecución desde GUI



En "Expert"
podemos
seleccionar el
idioma de la
documentación

Por último debemos correr doxygen

Run doxygen Status: not running	Condensed	Save log
Show HTML output	Show configuration	
Dutput produced by doxygen		
Generating directory documentation		
Generating index page		
Generating page index		
Generating module index		
Generating namespace index		
Generating namespace member index		
Generating annotated compound index		
Generating alphabetical compound index		
Generating hierarchical class index		
Generating member index		
Generating file index		
Generating file member index		
Generating example index		
finalizing index lists		
writing tag file		
Running plantuml with JAVA		
lookup cache used 10/65536 hits=44 misses=11		
finished		

