



Cátedra

Fundamentos de Acústica y Electroacústica

(Año 2018)

Docente: Ing. Sebastián P. Ferreyra (Prof. Adjunto)

Trabajo Práctico Nro: 2 (individual)

Alumno: Schamun Lucas Gabriel

Legajo N°: 62378

Curso: 6R1

Tema: Análisis de Respuestas Impulsivas de Recintos

Objetivo: Analizar respuestas impulsivas de recintos (RIR: Room Impulse Response) y respuestas impulsivas binaurales de recintos (BRIR: Binaural Room Impulse Response). Determinar parámetros acústicos monoaurales y binaurales de recintos derivados de las respuestas impulsivas. Comparar parámetros acústicos de recintos para diferentes tipos de recintos. Análisis de reflexiones tempranas y tardías. Familiarizarse con la norma IRAM 4109 (equivalente a ISO 3382).

Materiales e Instrumental necesarios.

- Respuestas impulsivas de recintos (RIR) medidas.
- Respuestas impulsivas binaurales de recintos (BRIR) medidas.
- Software de aplicación para acústica de salas (DIRAC 6.0 DEMO, type 7841)
- Banda espectral de análisis de octava: 2 kHz, por ser la única disponible en el Demo de DIRAC 6.0, descargar de los siguientes sitios web oficiales:
<http://www.acoustics-engineering.com/html/dirac.html>
<http://www.bksv.com/servicecalibration/support/downloads/dirac/6-0>

1 Marco Teórico

1.1 Introducción a la acústica de recintos

Desde el punto de vista acústico un recinto implica un campo sonoro limitado (parcial ó totalmente) por paramentos de rigidez, aislamiento y absorción sonora variables. La forma y tamaño de los cerramientos puede ser cualquiera y su geometría, dependiente en general de las funciones del recinto, determinan entre otras variables su comportamiento acústico.

Fuchs y Lara Saenz, (1993) clasifican los recintos de diversas maneras, considerando sus proporciones como: a) tridimensionales, b) cuasibidimensionales y c) cuasiunidimensionales; por el grado de cerramiento como: a) totalmente cerrados, b) parcialmente abiertos y c) acoplados; por su geometría como: a) paralelepípicos y b) irregulares; por su utilización como: a) viviendas, b) salas (trabajo, reunión, usos múltiples, etc.), c) auditorios, d) vehículos. Por lo cual, existen recintos estáticos y



dinámicos según se trate de edificaciones o medios de transporte aéreos, superficiales, subterráneos ó subacuáticos.

Todo recinto encierra (parcial o totalmente, aislado ó acoplado) un cierto volumen de aire V (m^3), en diversas condiciones de presión, humedad relativa y temperatura, en el cual puede establecerse un campo sonoro particular. Además, los recintos están limitados por diversos paramentos interiores de superficies $S_1, S_2, \dots S_n$ que presentan coeficientes de absorción sonora $\alpha_1, \alpha_2, \dots \alpha_n$, constituyendo una superficie interior total S (m^2) y produciendo una absorción sonora total $A = \sum S_i \cdot \alpha_i$ expresada en (*Sabin* m^2). Cada paramento, por sus características físicas determinará además el grado de aislamiento sonoro individual y en su conjunto la insonorización del recinto. Para analizar esta característica se utilizan tres conceptos: la resonancia, la ley de las masas y el efecto de coincidencia (Beranek, 1961).

Los recintos suelen contener una ó múltiples fuentes sonoras de potencia acústica, direccionalidad y ubicaciones diversas dentro del mismo. Por lo cual, cerramientos del recinto pueden ser excitados y vibrar, convirtiéndose en fuentes secundarias que radian ondas sonoras al volumen de recinto (Kuttruff, 2000).

La interacción entre las ondas sonoras incidentes y reflejadas en un recinto produce interferencias constructivas y destructivas dando lugar a *ondas estacionarias* ó *modos propios de vibración*. Cada modo de resonancia va asociado a una frecuencia denominada *propia* ó *normal*, y está caracterizado por el nivel de presión sonora que es función del espacio. Los modos aumentan con el volumen del recinto y con el cubo de la frecuencia, de manera que las irregularidades de la respuesta del recinto son notorias en bajas frecuencias (Morse, 1948). Cuando existe una alta densidad modal en un espectro angosto de frecuencia la energía sonora se concentra, originando un sonido característico a cada recinto denominado “*coloración*”.

El recinto puede ser modelado como un sistema lineal, invariante en el tiempo (LTI), en el cual en función de las características de la señal y de su contenido informativo, requiere diferentes tratamientos tanto de geometría, volumen y otros parámetros. Así, la palabra hablada requiere un máximo de claridad ó definición y la música condiciones de difusividad, reverberación y riqueza tonal que son función no solo de la fuente y del recinto sino también del oyente (Fuchs y Lara Saenz, 1993).

El principal objetivo del diseño acústico de recintos es crear las condiciones adecuadas para las funciones a que se lo destina y a las actividades de las personas en relación con dichas funciones. Para diseñar acústicamente un recinto no es suficiente conocer parámetros como volumen, absorción, aislamiento, entre otros, sino que debe conocerse su influencia en las características de transmisión de señales dentro del recinto, ó *función de transferencia*, máxime si las señales dentro del recinto no son de régimen ni espectro estable, ni tampoco armónicas simples, como es el caso de la voz hablada o cantada y la música (Carrion Isbert, 2001; Ferreyra, 2005).

Los pioneros trabajos científicos realizados por R. Heyser (1967), M. Schröder (1965), A. Berkhout (1980), N. Aoshima (1981), J. Borish (1983), J. Vanderkoy (1994), W. Chu (1990), M. Poletti (1988), A. Farina (2000) y S. Müller (2001) entre



otros durante estos últimos 50 años, permitieron que métodos y técnicas de medición aplicados a acústica de recintos evolucionen cuantitativa y cualitativamente. La *respuesta impulsiva de un recinto* (RIR) engloba la característica de transmisión de las ondas sonoras entre una fuente y un receptor, en el dominio del tiempo y es equivalente a la *función de transferencia* en el dominio de la frecuencia. La RIR es diferente para cada ubicación de la combinación fuente-receptor y varía según la geometría y materiales, entre otros factores (Ferreyra y Ramos, 2007). La RIR se compone del sonido directo, las reflexiones tempranas y las reflexiones tardías. El sonido directo es el primero que escucha el oyente, seguido por las reflexiones tempranas, cuyas direcciones son cruciales para la localización de la fuente sonora. Después de 60 a 100 ms (dependiendo de la sala), comienzan las reflexiones tardías que tienen una mayor densidad. Estas se asemejan a un proceso aleatorio cuyas direcciones son irrelevantes pero esenciales para definir la impresión espacial, la calidad acústica del recinto y la distancia a la fuente sonora (Ferreyra y Ramos, 2008).

En la actualidad el conocimiento de la RIR resulta imprescindible para el análisis y diseño de diversos recintos. La identificación de anomalías acústicas como ecos flotantes, resonancias, excesiva reverberación y otras, se realiza a través del análisis de la RIR (Ferreyra et al, 2009). La medición de la RIR resulta útil también, para validar programas de simulación que se utilizan como herramientas de diseño y sistemas de realidad acústica virtual (Tommasini et al, 2008). En la actualidad existen varios métodos de medición de la RIR, siendo a nivel internacional la norma ISO 3382 el documento que establece las directrices para realizar dichas mediciones. En el orden nacional, la norma IRAM 4109 es el documento de referencia (equivalente a ISO 3382).

1.2 Propagación del sonido en recintos cerrados.

Según se acaba de comentar, la energía radiada por una fuente sonora en un recinto cerrado llega a un oyente ubicado en un punto cualquiera del mismo de dos formas diferentes: una parte de la energía llega de forma directa (sonido directo), es decir, como si fuente y receptor estuviesen en el espacio libre, mientras que la otra parte lo hace de forma indirecta (sonido reflejado), al ir asociada a las sucesivas reflexiones que sufre la onda sonora cuando incide sobre las diferentes superficies del recinto. En un punto cualquiera del recinto, la energía correspondiente al sonido directo depende exclusivamente de la distancia a la fuente sonora, mientras que la energía asociada a cada reflexión depende del camino recorrido por el rayo sonoro, así como del grado de absorción acústica de los materiales utilizados como revestimientos de las superficies implicadas. Lógicamente, cuanto mayor sea la distancia recorrida y más absorbentes sean los materiales empleados, menor será la energía asociada tanto al sonido temprano como a las sucesivas reflexiones.



Ecograma ó reflectograma

Al analizar la evolución temporal del sonido reflejado en un punto cualquiera del recinto objeto de estudio, se observan básicamente dos zonas de características notablemente diferenciadas: una primera zona que engloba todas aquellas reflexiones que llegan inmediatamente después del sonido directo, y que reciben el nombre de primeras reflexiones o *reflexiones tempranas* (“early reflections”), y una segunda formada por *reflexiones tardías* que constituyen la denominada cola reverberante. Si bien la llegada de reflexiones al punto en cuestión se produce de forma continua, y por tanto sin cambios bruscos, también es cierto que las primeras reflexiones llegan de forma más discretizada que las tardías, debido a que se trata de reflexiones de orden bajo (habitualmente, orden ≤ 3). Se dice que una reflexión es de orden “n” cuando el rayo sonoro asociado ha incidido “n” veces sobre las diferentes superficies del recinto antes de llegar al receptor.

Desde un punto de vista práctico, se suele establecer un límite temporal para la zona de primeras reflexiones de aproximadamente 100 ms desde la llegada del sonido directo, aunque dicho valor varía en cada caso concreto en función de la forma y del volumen del recinto. La representación gráfica temporal de la llegada de las diversas reflexiones, acompañadas de su nivel energético correspondiente, se denomina *ecograma* o *reflectograma*. En la figura 4.1 se representa de forma esquemática la llegada de los diferentes rayos sonoros a un receptor junto con el ecograma asociado, con indicación del sonido directo, la zona de primeras reflexiones y la zona de reflexiones tardías (cola reverberante).

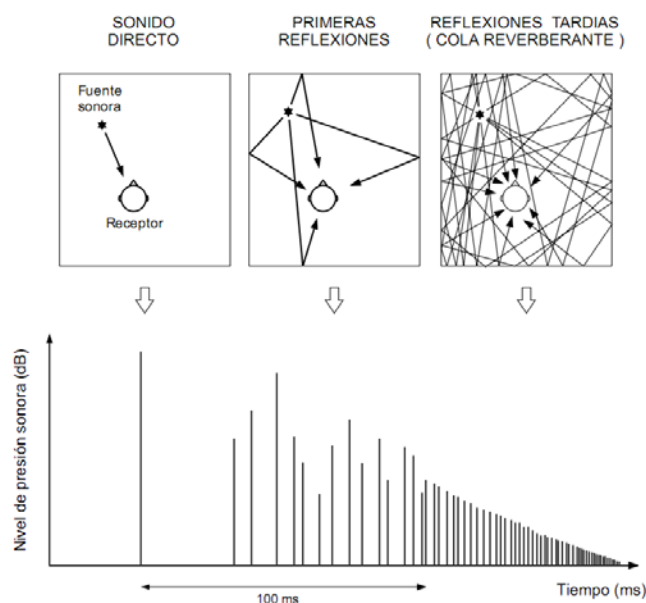


Fig. 1.1 Ecograma asociado a un receptor, indicando el sonido directo, las reflexiones tempranas y tardías (Carrión, 2001)



En un recinto real, la manera más elemental de obtener dicha representación gráfica es excitando el recinto con un impulso sonoro, por ejemplo, un disparo de pistola, explosión de globos especiales ó ráfagas de ruido de banda angosta. Sin embargo, en la actualidad existen sofisticados sistemas de medición basados en técnicas indirectas que aplican señales determinísticas como *secuencias de máxima longitud* (Maximum Length Sequence, MLS), *barridos de frecuencia sinusoidales* (sweep frequency), para la obtención de la respuesta impulsiva. También existen otras técnicas como la *espectrometría por retardo de tiempo* (Time Delay Spectrometry, TDS) que permiten obtener en cada punto de interés la curva de decaimiento energético, denominada *curva energía-tiempo ETC* (“Energy-Time Curve”), de forma rápida, precisa y automatizada. A partir de la obtención de dicha curva en distintos puntos del recinto considerado es posible extraer una gran cantidad de información sobre las características acústicas del mismo. En la figura 4.2 se muestra una curva ETC medida en un punto de un recinto. En abscisas se indica el tiempo, expresado en ms (milisegundos), mientras que en ordenadas se indica el nivel, expresado en dB.

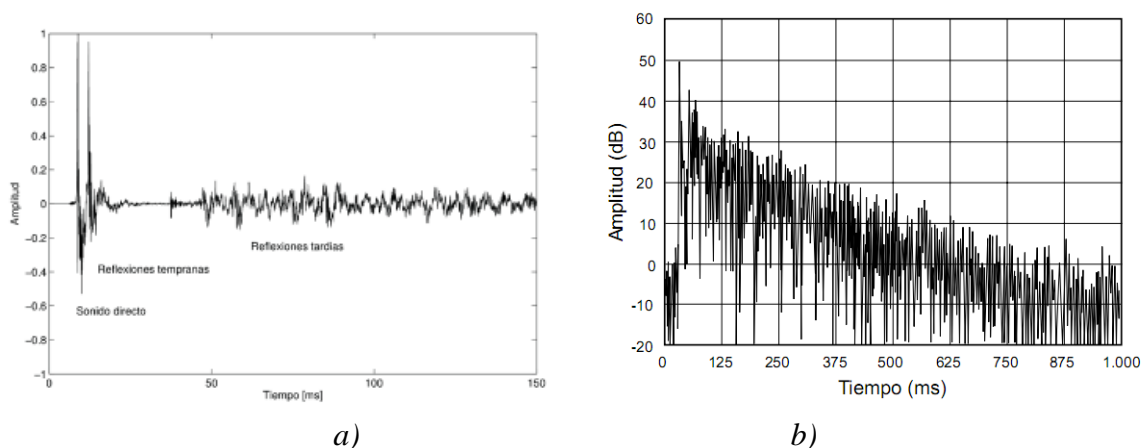


Fig. 1.2 a) Extracto de una respuesta impulsiva de un recinto; b) curva energía-tiempo ETC medida en un punto de un recinto.

Como se menciona en el capítulo II, cuando se produce un sonido dentro de un recinto cerrado se establecen los siguientes campos sonoros que se definen a continuación (Davis, 1983):

- **Campo cercano:** no puede definirse en términos del nivel de presión sonora (SPL) en función de la distancia porque el vector de velocidad de las partículas, u no sigue la misma dirección en la que se desplaza la onda, por lo tanto, puede existir en cualquier punto una apreciable componente de velocidad tangencial. La distancia frontera de este campo que rodea la fuente, es aproximadamente el doble de la dimensión mayor de la fuente sonora.
- **Campo directo o libre lejano:** prevalece la ley inversa de los cuadrados de la distancia de la variación de nivel.



- **Campo reverberante lejano o difuso:** la densidad de la energía de sonido es prácticamente uniforme.

Existe una distancia tomada a partir de la fuente sonora donde se produce la frontera (separación) entre el *campo directo* y el *campo reverberante lejano* la cual recibe el nombre de *Distancia Crítica* (D_c) (Davis, 1983). La D_c es un parámetro fundamental para el cálculo y diseño de un sistema electroacústico de refuerzo sonoro; como también, durante la etapa de análisis acústico de un recinto.

Teoría Estadística

De la misma forma que la energía de una fuente sonora se radia en todas las direcciones, las ondas reflejadas en cualquier punto dentro de un recinto también viajan en todas las posibles direcciones. Las fases de las ondas que llegan a cada uno de estos puntos puede considerarse que están distribuidas de forma aleatoria, debiendo recordar que los sonidos naturales (palabra y música) producidos en el interior de un recinto son señales no estacionarias, continuas e irregulares. Esto permite determinar la energía en cualquier punto de un recinto, sin tener en cuenta los retardos de fase en las ondas, así como la suma de los valores medios de la energía de las reflexiones que alcanzan el punto del recinto sometido a estudio.

Las combinaciones de fenómenos aleatorios que tienen propiedades comunes tales como son las combinaciones de reflexiones que alcanzan cada punto del recinto se estudian mediante la matemática estadística, basada en la teoría de la probabilidad. El método estadístico no descubre los detalles intrínsecos del fenómeno; sin embargo, su ventaja consiste en que mediante unas matemáticas sencillas, basadas en datos de los resultados del proceso, permite obtener conclusiones objetivas de los aspectos cuantitativos del proceso, así como de sus posibles defectos (Recuero López, 1997).

Al aplicar matemáticas estadísticas a sucesos aleatorios, si por cualquier causa el fenómeno deja de ser aleatorio, existe una pobre descripción del proceso, por ejemplo, si algunas de las superficies interiores del recinto tienen propiedades de enfoque, la naturaleza aleatoria de la dirección de llegada de las ondas reflejadas es menor, por lo que en este caso el análisis estadístico no se puede aplicar.

1.3 Reverberación

Haciendo una analogía con la mecánica clásica, cuando presionamos el acelerador de un móvil el cual se encuentra inicialmente estático, el resultado es la aceleración del mismo hasta alcanzar una cierta velocidad. Luego de un intervalo considerable de tiempo y si el camino es liso y nivelado, la velocidad permanecerá constante. Manteniendo presionado el acelerador y habiendo alcanzado una cierta velocidad de régimen, el motor solo produce la fuerza necesaria para vencer todas las fuerzas de fricción actuantes, lo que resulta en una condición de equilibrio (estado estacionario). Una situación semejante ocurre en un recinto cuando se reproduce un sonido



constante. El nivel de presión sonora crece hasta un cierto nivel, el cual es considerado *punto de equilibrio* o *estado estacionario*; en el cual, la energía radiada por la fuente es solo suficiente para cubrir todas las pérdidas que se producen en el aire y en los límites del recinto. Una energía mayor radiada por la fuente, resultaría en un mayor nivel de estado estacionario, mientras que una menor energía radiada, en un menor nivel de equilibrio (Everest, 2001).

Si la fuente sonora cesa de emitir abruptamente, existe un tiempo finito para que el nivel sonoro decaiga hasta volverse inaudible. Esta mayor o menor persistencia del sonido que se oye en un recinto después de que la fuente cesa súbitamente de emitir se denomina *reverberación*, ver figura 4.3. Tanto la cantidad de energía inicial (estado estacionario) como la energía umbral (E_0 , mínima cantidad de energía audible por nuestro oído) afectan la duración de la reverberación. Además, puede ocurrir que el umbral no dependa de la sensibilidad de nuestros oídos, sino de la presencia de ruido en el ambiente (*ruido de fondo* o *piso de ruido*), que enmascara la señal reverberante decreciente. Lo que nos interesa conocer principalmente del proceso de reverberación, es la pendiente de la *curva de decrecimiento de energía en función del tiempo* la cual puede ser de tipo *exponencial* o *lineal* dependiendo del campo acústico existente en el recinto. La reverberación está formada por *reflexiones tempranas* y *reflexiones tardías*, siendo esta última la más significativa (Carrion, 2001).

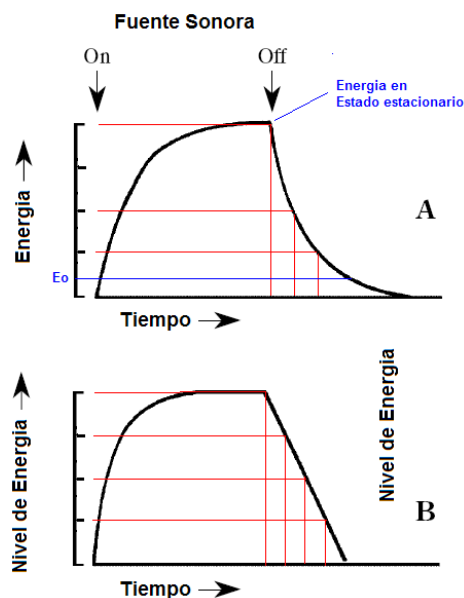


Fig. 1.3 Representación gráfica, régimen estacionario y del decrecimiento energético durante la reverberación (Everest, 2001)

1.4 Análisis de la ETC

La curva de decrecimiento de energía en función del tiempo (Energy Time Curve, ETC) es la curva obtenida a partir de la emisión de un sonido específico (impulsivo o de régimen permanente que es interrumpido en un instante de tiempo determinado)



dentro un recinto. Esta curva posee grandes irregularidades durante el desvanecimiento de la energía en dicho espacio confinado (Brüel & Kjaer, 1963). Pero es a partir de ella, que realizando un proceso de integración de todas las contribuciones energéticas es posible calcular el *tiempo de reverberación* de una sala en particular. La *inteligibilidad de la palabra*, está íntimamente relacionada con el proceso de decrecimiento energético de la reverberación. Actualmente existen variados modelos matemáticos para calcular el tiempo de reverberación de un recinto, algunos de ellos son el de Sabine, Norrrys-Eyring, Shröder, Kuttruff, Millington, Fitzroy, Hoptkings, etc.

1.5 Tiempo de Reverberación

Wallace C. Sabine (1868-1919) profesor asociado del departamento de física de la Universidad de Harvard, fue quien el 19 de octubre de 1898, introdujo el concepto de que la reverberación de un recinto es inversamente proporcional a la cantidad de absorción del mismo. Sabine, planteó sin ningún tipo de instrumento y por observación, una fórmula que permite calcular el *tiempo de reverberación* de un recinto relacionando: el volumen del recinto (V), la absorción sonora total (A_{tot}) producida por diferentes materiales ubicados en las superficies del mismo y la atenuación introducida por el aire (m) más una constante. El *tiempo de reverberación* ("*T*" según ISO 3382, anteriormente *RT* ó *T₆₀*), se define como el tiempo necesario para que el nivel de energía sonora decaiga 60 dB.

El grado de absorción del sonido de un material cualquiera se representa mediante el llamado coeficiente de absorción α . Se define como la relación entre la energía absorbida por dicho material y la energía incidente sobre el mismo:

$$\alpha = \frac{\text{Energía absorbida}}{\text{Energía incidente}}$$

Sus valores están comprendidos entre 0 (correspondiente a un material totalmente reflectante) y 1 (caso de absorción total). El valor de α está directamente relacionado con las propiedades físicas del material y varía con la frecuencia. En cuanto a la denominada absorción A de un material cualquiera, ésta se obtiene como resultado de multiplicar su coeficiente de absorción α por su superficie S. La unidad de absorción es el *sabin* (1 sabin corresponde a la absorción de 1 m² de ventana abierta, 100 % de absorción). Finalmente, y debido a que un recinto está constituido por distintas superficies recubiertas de materiales diversos, se define la absorción total A_{tot} como la suma de todas y cada una de las absorciones individuales, es decir:

$$A_{tot} = \alpha_1 S_1 + \alpha_2 S_2 + \dots + \alpha_n S_n$$

A partir de A_{tot} es posible calcular el coeficiente medio de absorción sonora dividiendo la absorción total A_{tot} por la superficie total del recinto S_t :

$$\bar{\alpha} = \frac{A_{tot}}{S_t}$$



donde:

$S_t = S_1 + S_2 + \dots + S_n$ = superficie total del recinto (paredes + techo + suelo) [m^2]

Con todo lo anterior, el tiempo de reverberación, RT , T ó T_{60} se puede expresar como sigue:

$$RT = \frac{0,161 V}{\bar{\alpha} S_t}$$

Según se observa, el RT calculado a cada frecuencia de interés mediante dicha fórmula no tiene en cuenta la ubicación del receptor, es decir, es único para cada recinto. Ello es consecuencia de que la misma surge exclusivamente de la aplicación de la acústica estadística. La célebre ecuación de reverberación de Sabine, utilizada universalmente hasta nuestros días como parámetro primordial para la caracterización acústica de un recinto, genera una hipérbola decreciente de la energía sonora en función del tiempo.

Por otra parte es preciso comentar que, a pesar de la utilización universal de esta fórmula, su validez se circunscribe al caso de recintos con las siguientes características:

- Decaimiento energético exponencial asociado a un campo sonoro perfectamente difuso (la energía se propaga con la misma probabilidad en todas las direcciones)
- Geometría regular del recinto
- Coeficiente medio de absorción sonora α_{med} inferior a 0,4 (aproximadamente).

El tiempo de reverberación resulta ser un parámetro fundamental tanto para el análisis y diseño acústico de recintos. Ahora bien, en la práctica se utilizan una serie de parámetros complementarios que, por estar fundamentados en la acústica geométrica, dependen de la situación del receptor. La optimización de todos ellos en la fase de diseño permite garantizar con un elevado grado de fiabilidad la obtención de una acústica adecuada, una vez construido el recinto.

Con independencia de la fórmula utilizada para el cálculo, el valor más representativo del tiempo de reverberación es el denominado T_{mid} ó RT_{mid} , que se obtiene como promedio de los valores correspondientes a las bandas de 500 Hz y 1 kHz:

$$RT_{mid} = \frac{RT(500 \text{ Hz}) + RT(1 \text{ kHz})}{2}$$



1.6 Cálculo del tiempo de reverberación

Tiempo de reverberación por Sabine

$$RT = \frac{0,161 V}{A_{\text{tot}} + 4mV}$$

donde:

V = volumen del recinto [m^3]

$A_{\text{tot}} = \alpha_{\text{med}} \times S_{\text{tot}}$ = absorción total del recinto [Sabins]

$\alpha_{\text{med}} = \frac{\sum_i \alpha_i S_i}{S_{\text{tot}}}$ = coeficiente medio de absorción del recinto [adimensional]

S_{tot} = superficie total del recinto [m^2]

m = constante de atenuación del aire [m^{-1}]

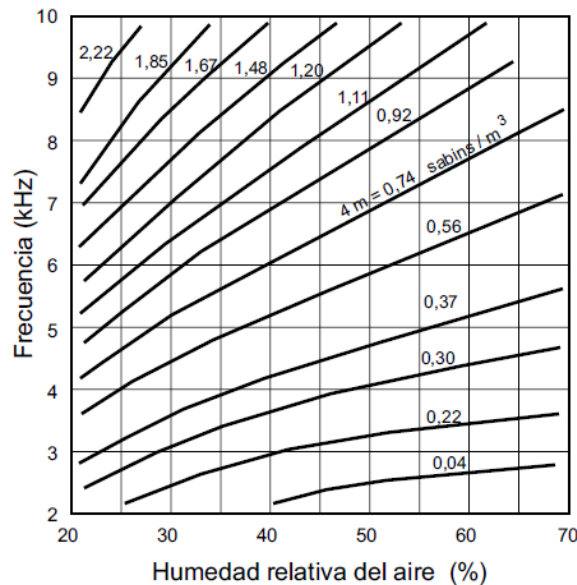


Fig. 1.4 Gráficas para la determinación del producto $4m$
(para una presión atmosférica estática de 10^5 Pa y una temperatura de 20°C (Carrión, 2001))

Tiempo de reverberación por Norris-Eyring

$$RT = \frac{0,161 V}{-\ln(1-\bar{\alpha}) S_{\text{tot}} + 4mV}$$

Los símbolos anteriores coinciden con los de la ecuación de Sabine.

Tiempo de reverberación por Kuttruff

$$RT = \frac{0,161 V}{aS_{\text{tot}} + 4mV}$$

donde:

$$a = \ln\left(\frac{1}{1-\bar{\alpha}}\right) + \ln\left(1 + \frac{\sum_i S_i^2 (1-\alpha_i) (\bar{\alpha} - \alpha_i)}{S_{\text{tot}}^2 (1-\bar{\alpha})^2 - \sum_i S_i^2 (1-\alpha_i)^2}\right)$$



Los símbolos anteriores coinciden con los de la ecuación de Sabine.

Tiempo de reverberación por Sabine (ponderada por reflexiones)

$$RT = \frac{13,8 \bar{l}'}{c \bar{\alpha}' + cm\bar{l}'}$$

donde:

$$\bar{l}' = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N l_i$$

$$\bar{\alpha}' = \sum_j f_j \alpha_j$$

$$f_j = \lim_{N \rightarrow \infty} \frac{N_j}{N}$$

\bar{l}' : libre camino medio calculado a través de la teoría de rayos (en m)

c: velocidad del sonido (en m/s)

l_i : distancia entre dos colisiones consecutivas (en m)

N : número total de colisiones

$\bar{\alpha}'$: coeficiente medio de absorción

α_j : coeficiente de absorción de la cara j

N_j : número de colisiones sobre la cara j

m: constante de atenuación del sonido en el aire (en m⁻¹)

Tiempo de reverberación por Norris-Eyring (ponderada por reflexiones)

$$RT = \frac{13,8 \bar{l}'}{-c \ln (1 - \bar{\alpha}') + cm\bar{l}'}$$

Los símbolos anteriores coinciden con los de la ecuación de Sabine ponderada por reflexiones.

Tiempo de reverberación por Kuttruff (ponderada por reflexiones)

$$RT = \frac{13,8 \bar{l}'}{-c \ln (1 - \bar{\alpha}') \left[1 + \frac{\gamma^2}{2} \ln (1 - \bar{\alpha}') \right] + cm\bar{l}'}$$

donde:

$$\gamma = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^N (l_i - \bar{l}')^2}{N \bar{l}'^2}}$$

es la desviación típica del camino libre medio.

1.7 Cálculo del la calidez acústica, BR

La calidez acústica BR (“Bass Ratio”) se obtiene como el cociente entre la suma de los tiempos de reverberación correspondientes a las bandas de frecuencias de 125 Hz y 250 Hz y la suma de los RT correspondientes a las bandas de frecuencias de 500 Hz y 1 kHz:

$$BR = \frac{RT (125 \text{ Hz}) + RT (250 \text{ Hz})}{RT (500 \text{ Hz}) + RT (1 \text{ kHz})}$$



1.8 Cálculo del Brillo, Br

El brillo (Br) se obtiene como el cociente entre la suma de los tiempos de reverberación correspondientes a las bandas de frecuencias de 2 kHz y 4 kHz y la suma de los RT correspondientes a las bandas de frecuencias de 500 Hz y 1 kHz:

$$\text{Br} = \frac{\text{RT (2 kHz)} + \text{RT (4 kHz)}}{\text{RT (500 Hz)} + \text{RT (1 kHz)}}$$

1.9 Camino libre medio.

El *camino libre medio* (Mean Free Path, MFP), se define como el promedio de distancia que una onda sonora recorre entre dos reflexiones sucesivas, está dado por:

$$\text{MFP} = 4 V / S$$

donde:

V: volumen del recinto [m³]

S: superficie total de recinto [m²]

Régimen de decrecimiento.

El *régimen de decrecimiento* (Decay ratio, Dr) se define como el tiempo que tarda el sonido en recorrer el camino libre medio en un recinto, está dado por:

$$\text{Dr} = \text{MFP} / c$$

donde: MFP: camino libre medio [m] y c: velocidad del sonido [m/s]

2 Desarrollo:

Se realizó una comparación de parámetros acústicos monoaurales y binaurales de diferentes recintos por medio de las diferentes respuestas impulsivas (3 “RIR” y 3 “BRIR”), en recintos con diferentes condiciones acústicas, cumpliendo con la norma IRAM 4109-2. Las mediciones de RIR fueron registradas utilizando un micrófono de medición tipo electrostático de ½ pulgada); mientras que para el caso de las BRIR se utilizó un simulador de cabeza y torso. En ambos casos, se utilizó una fuente sonora omnidireccional tipo dodecaedro.

Los parámetros a medir son: EDT, T10, T20, T30, C20, C30, C50, C80, D50, Ts, H, Grel, SNR, INR, PNR, IACC0+, IACC0,80, IACC80+. A continuación, se presenta una breve descripción de cada uno de ellos.



- **Tiempo de Decaimiento Temprano (EDT – Early Decay Time):**

El EDT es un parámetro muy relacionado con TR (tiempo de reverberación), con la salvedad de que EDT mide la reverberación percibida (subjetiva) y TR la reverberación real (objetiva). Por este motivo, para determinar el grado de viveza de una sala es más fiable guiarse por el valor de EDT. El mismo está basado en el tiempo que toma el sonido en decaer los primeros 10dB multiplicado por un factor de seis para relacionarlo con la definición original del tiempo de reverberación (60dB).

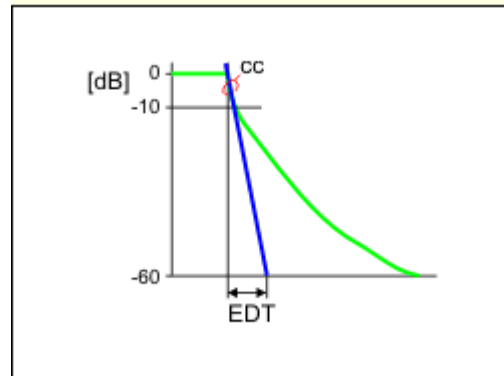


Fig. 2.1 EDT – Early Decay Time

- **Tiempo de reverberación T_{10} , T_{20} y T_{30} :**

T_{10} , T_{20} y T_{30} nos dan información sobre el decaimiento del sonido y derivan del intervalo entre -5dB y -15dB, -25dB y -35dB respectivamente, el tiempo es calculado cuando alcanza los -60dB.

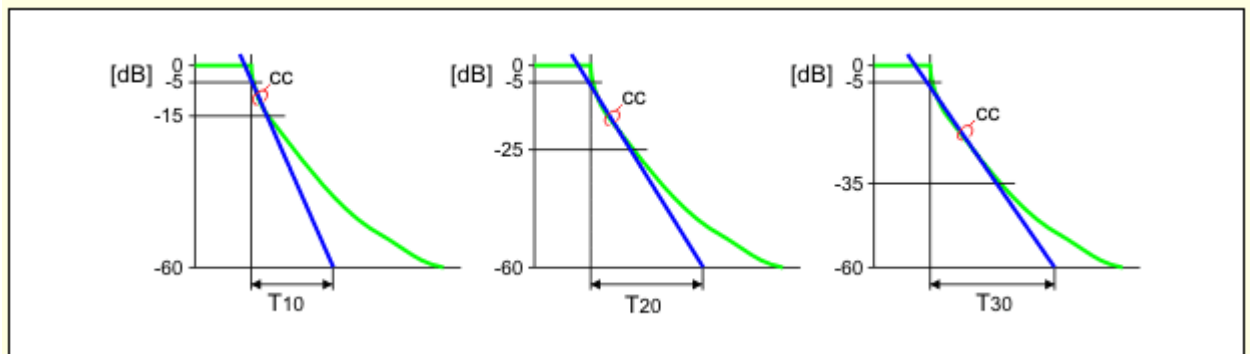


Fig. 2.2 Tiempo de reverberación T_{10} , T_{20} y T_{30}

- **Claridad C_{20} , C_{30} , C_{50} , C_{80} :**

La Claridad es la capacidad de discriminar adecuadamente las sílabas en una palabra o cada nota de un pasaje musical en un ambiente sonoro determinado. También denominado como «Índice del Sonido Temprano a Tardío», en Índice de Claridad con una ventana temporal de 80ms (C_{80}) está definido como la razón de la energía sonora temprana a tardía o la razón del sonido temprano a reverberante. Es la razón en decibelios entre la energía sonora recibida en los primeros «x» segundos y la energía sonora recibida posteriormente.

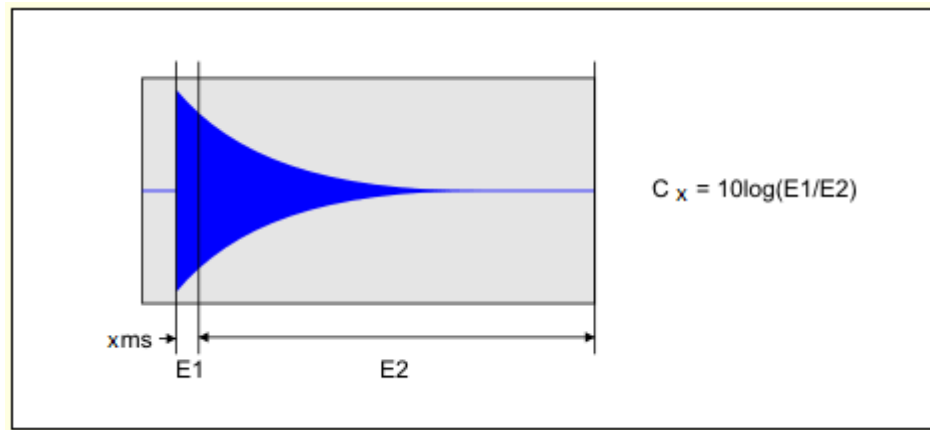


Fig. 2.3 Claridad C20, C30, C50, C80

- Definición D50:

También denominado como Razón de energía temprana a total o Fracción de energía temprana, tiene una ventana temporal de 50ms y es la razón de energía recibida en los primeros 50ms y la energía total recibida. Sus valores fluctúan entre 0 y 1.

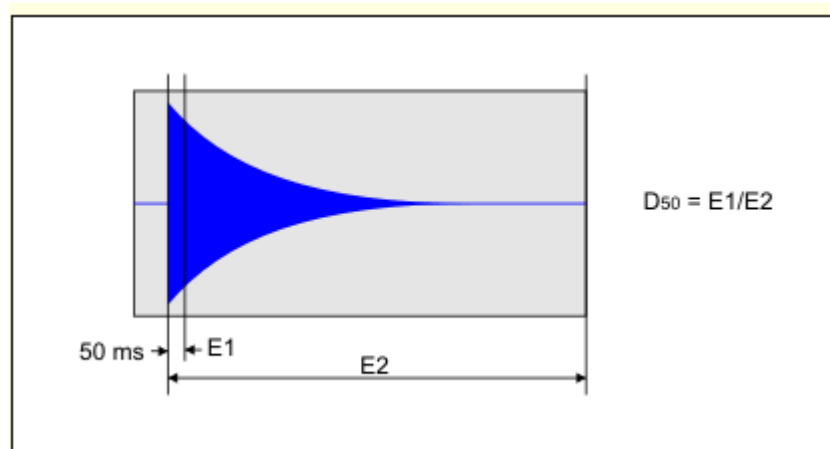


Fig. 2.4 Razón de energía temprana a total



- **Tiempo Central T_s :**

Es el tiempo en milisegundos donde el nivel de energía integrado antes del tiempo central es igual a la energía recibida después de él. Es decir, que la energía de la respuesta al impulso hasta ese tiempo es la misma que la energía en el tiempo restante.

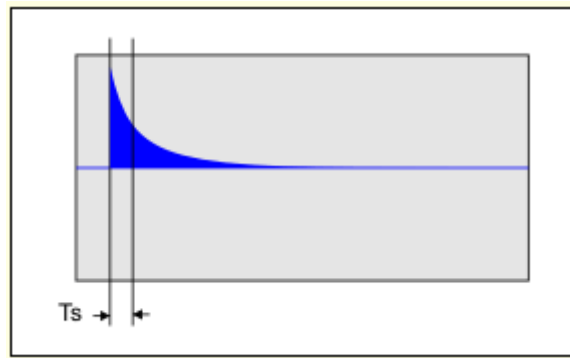


Fig. 2.5 Tiempo Central TS

- **Hallmass H:**

Se define como -C50. Es decir, la difusividad en 50 ms.

- **Relación respuesta impulsiva-Ruido INR:**

Se define como el logaritmo del cociente entre el máximo nivel de la respuesta al impulso con el nivel de ruido.

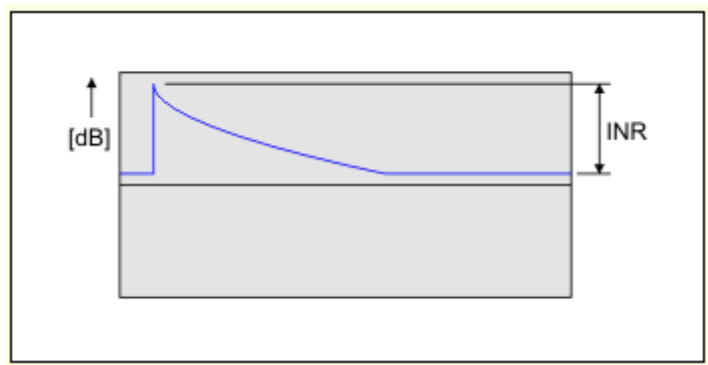


Fig. 2.6 Relación respuesta impulsiva-Ruido INR



- **PNR (relación de pico ruido)**

Es la relación logarítmica del pico más grande de la respuesta impulsiva y el nivel de ruido. Es usada como medida de rango de caída, y con ello la calidad de la respuesta impulso. Pero debe tenerse en cuenta que puede dar resultados muy erráticos ya que depende de un solo pico de una muestra.

- **Relación Señal-Ruido SNR:**

Se define como el logaritmo del cociente entre el nivel del impulso con el nivel de ruido. Por lo general esta medida es un parámetro cualitativo, relacionado con la señal de entrada dentro de la respuesta impulsiva. Con el fin de obtener una SNR de calidad de una respuesta impulsiva, el ruido debido al sistema de medición, debido a los cambios acústicos del sistema bajo prueba, debe ser mucho menor que el ruido de fondo, y el valor de la media de la misma, debe ser 1.

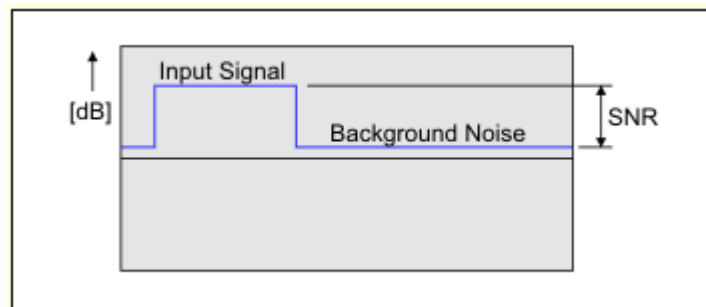


Fig. 2.7 Relación Señal-Ruido SNR

- **Sonoridad relativa G_{rel}**

Se define como el nivel de presión sonora causado por una fuente omnidireccional medida a 10m de distancia de la fuente. Es decir, G_{rel} es 0 dB cuando la medición, en un campo libre, es a una distancia de 10m desde la fuente de sonido.

- **Coefficiente de correlación cruzada Inter-Aural (IACC)**

Es una medida de el nivel de correlación del oído izquierdo y el oído derecho, para su medición se utiliza un simulador de cabeza y torso. $IACC_{t_1 t_2}$ es definida como el máximo absoluto de la función interaural correlación cruzada normalizada, es calculada sobre un intervalo de tiempo desde t_1 hasta t_2 . $IACC_{0,80}$ solo considera reflexiones cercanas, donde 80 indica 80ms. $IACC_{80+}$ indica solo el tiempo reverberante. $IACC_{0+}$ involucra a ambos. El valor de estos parámetros oscila entre 0 y 1.



Parámetros monoaurales

Por medio del software DIRAC 6.0 se procedió a capturar los parámetros antes mencionados, las señales elegidas provistas por la cátedra fueron las siguientes: FSO3M7, F1M2, FMO1M3.

Monoaurales (RIR)			
Parametros	FSO3M7	F1M2	FMO1M3
EDT [s]	1,877	2,72	4,974
T10 [s]	1,779	3,16	5,213
T20 [s]	1,74	3,376	5,298
T30 [s]	1,769	3,482	5,306
INR [dB]	58	48	48
PNR [dB]	67	69	68
SNR [dB]	39	32	36
Grel [dB]	-156,1	-129,17	-155,38
Ts [ms]	124,1	157,4	367,1
C30 [dB]	-5,4	-3,62	-7,6
C50 [dB]	-1,95	-2,3	-6,52
C80 [dB]	0,25	-0,19	-5,29
C20 [dB]	-6,99	-4,26	-40,94
D50 [-]	0,39	0,37	0,18
H [dB]	1,95	2,3	6,52

Tabla 1. Señales RIR

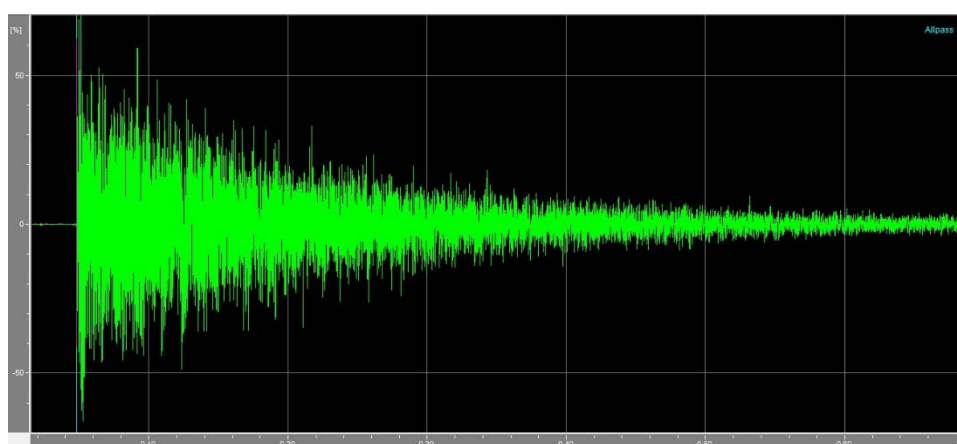


Fig. 2.8 Ecograma FSO3M7

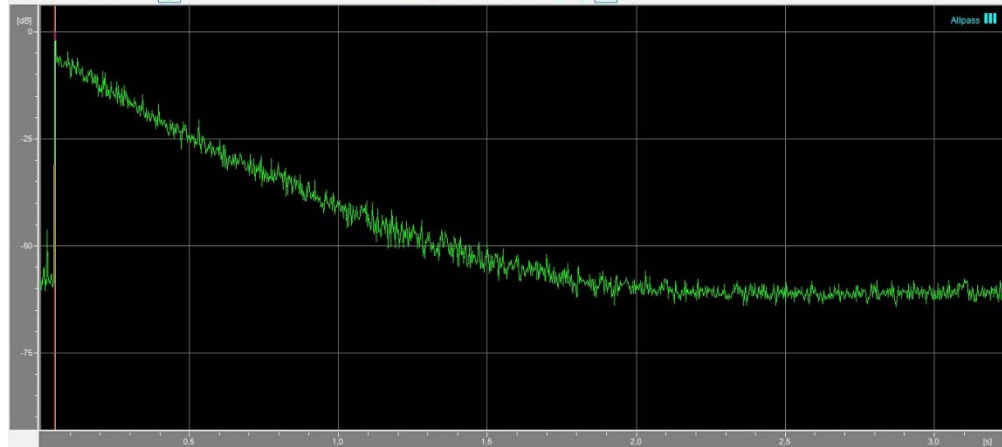


Fig. 2.9 Curva energía-tiempo ETC FS03M7

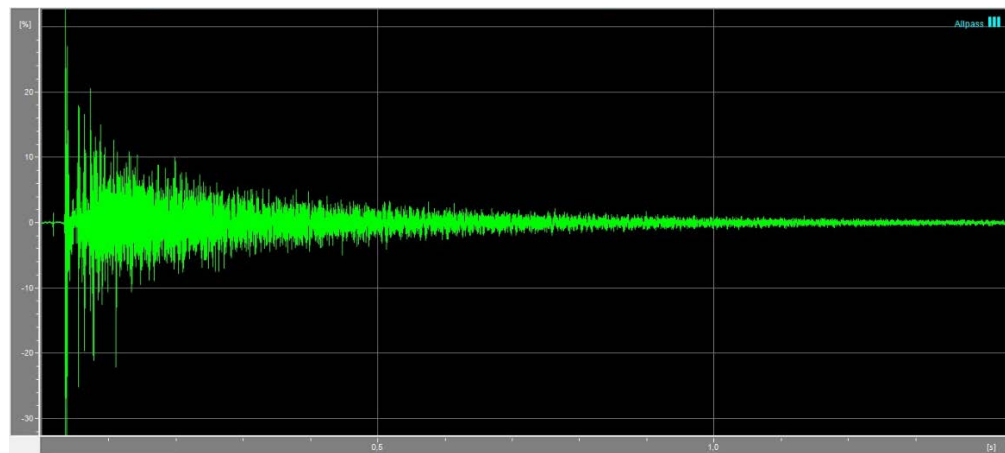


Fig. 2.10 Ecograma F1M2

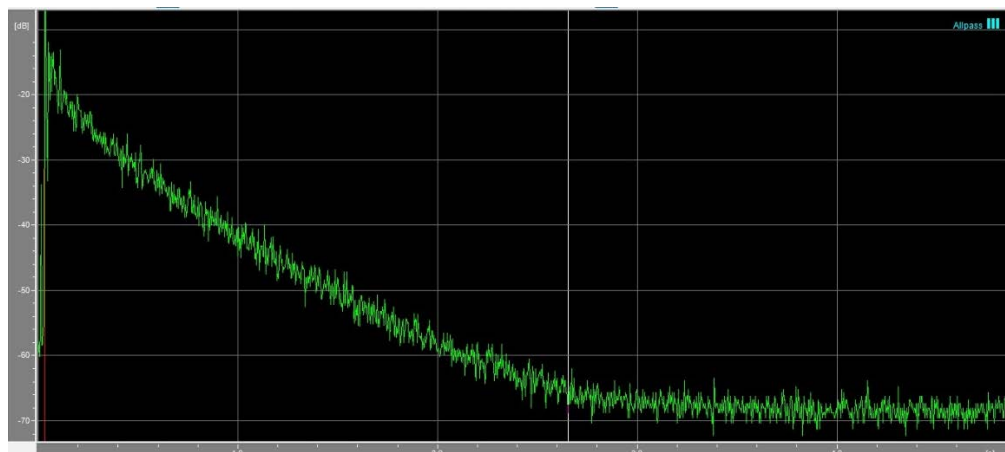


Fig. 2.11 Curva energía-tiempo ETC F1M2

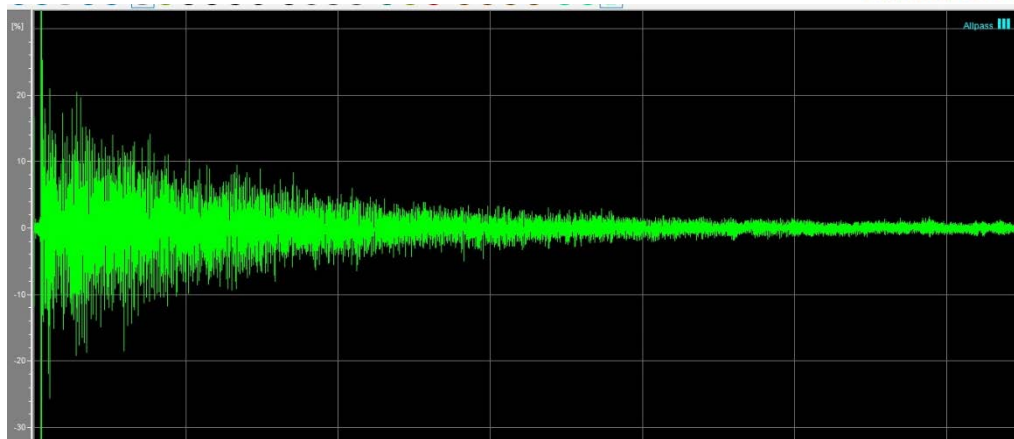


Fig. 2.12 Ecograma FM01M3

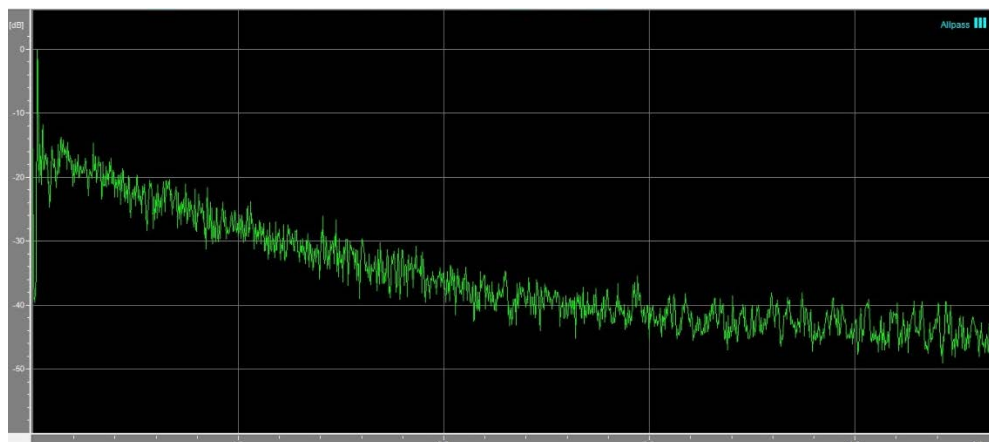


Fig. 2.13 Curva energía-tiempo ETC FM01M3

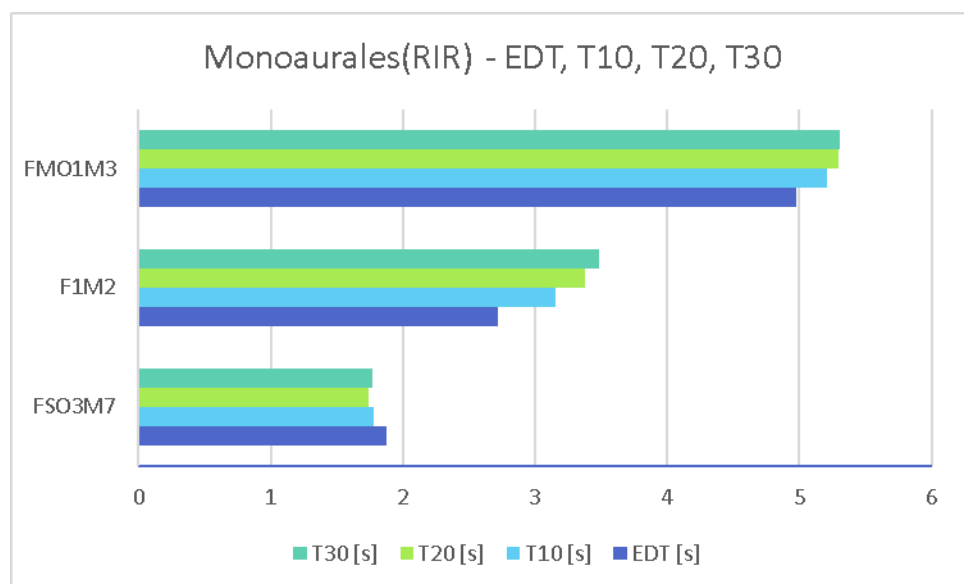


Fig. 2.14 Parámetros monoaurales - EDT, T10, T20, T30

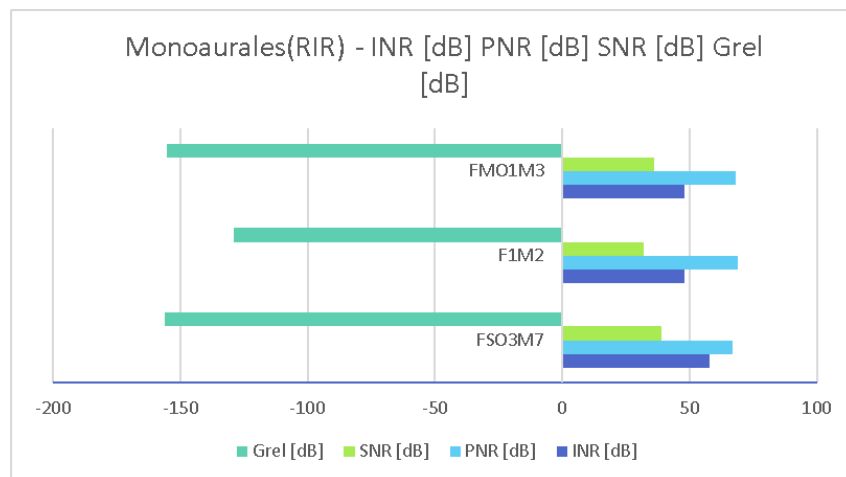


Fig. 2.15 Parámetros monoaurales - INR [dB] PNR [dB] SNR [dB] Grel [dB]

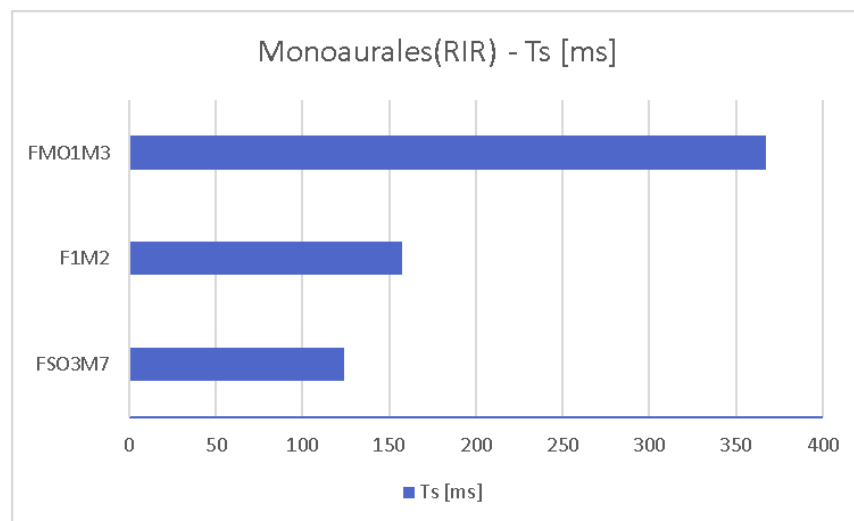


Fig. 2.16 Parámetros monoaurales - Ts [ms]

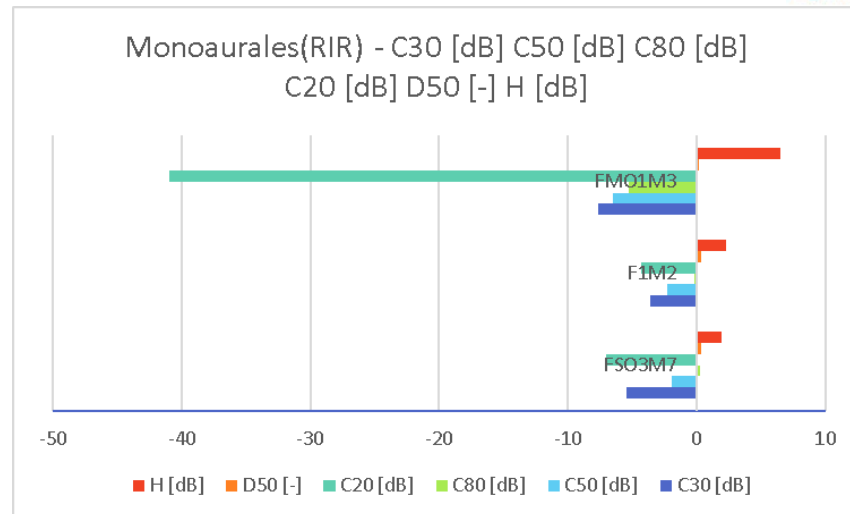


Fig. 2.17 Parámetros monoaurales - C30 [dB] C50 [dB] C80 [dB] C20 [dB] D50 [-] H [dB]

Parámetros binaurales

Luego se capturaron los mismos parámetros, pero en este caso binaurales, los elegidos fueron los siguientes: esw2, esw5, esw6.

Binaurales			
Parametros	esw2	esw5	esw6
EDT [s]	5,9	5,877	5,725
T10 [s]	5,958	5,881	6,33
T20 [s]	5,978	6,052	6,247
T30 [s]	5,856	6,067	6,087
INR [dB]	41	44	42
PNR [dB]	59	62	55
SNR [dB]	30	33	32
Grel [dB]	-128,92	-129,3	-128,97
Ts [ms]	400,1	410,4	403,3
C30 [dB]	-9,15	-9,51	-13,75
C50 [dB]	-8,18	-7,59	-9,18
C80 [dB]	-6,14	-5,94	-6,72
C20 [dB]	-9,17	-10,15	-15,95
D50 [-]	0,13	0,15	0,11
H [dB]	8,18	7,59	9,18
IACC 0,+ [-]	0,15	0,04	0,06
IACC 0,80 [-]	0,57	0,31	0,22
IACC 80,+ [-]	0,05	0,03	0,04

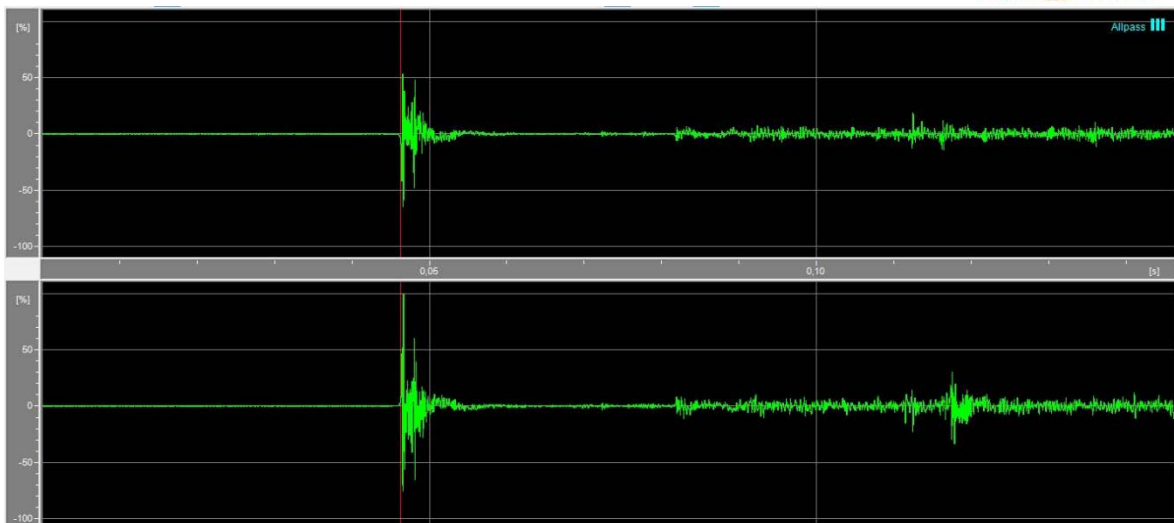


Fig. 2.18 Ecograma esw2

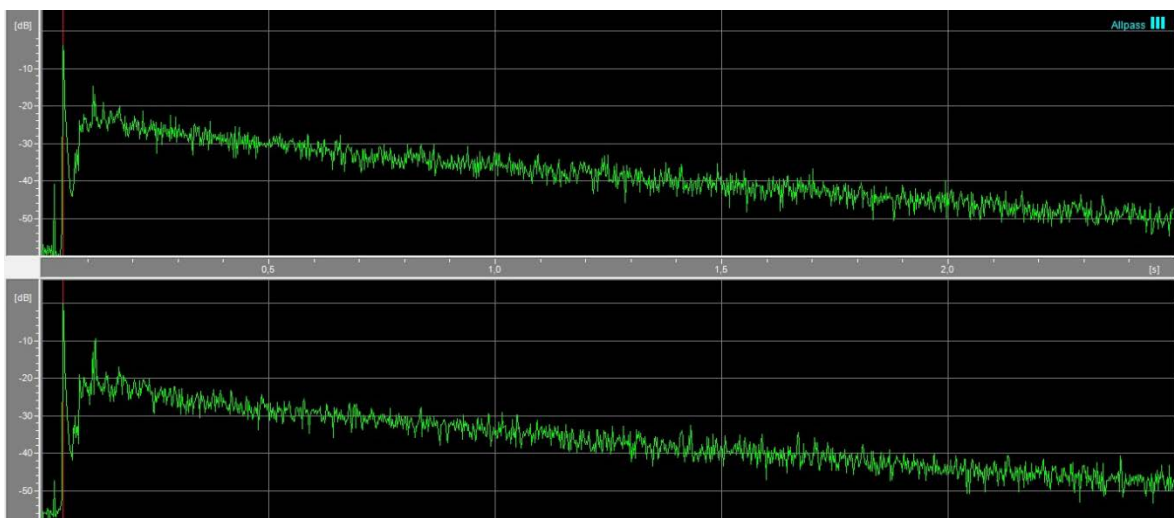


Fig. 2.19 Curva energía-tiempo ETC esw2

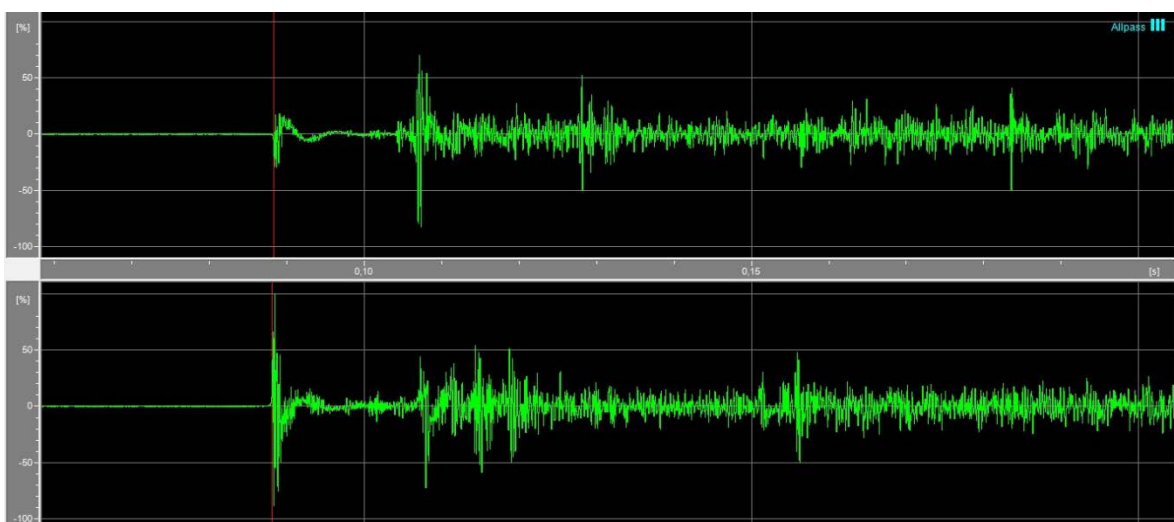


Fig. 2.20 Ecograma esw5

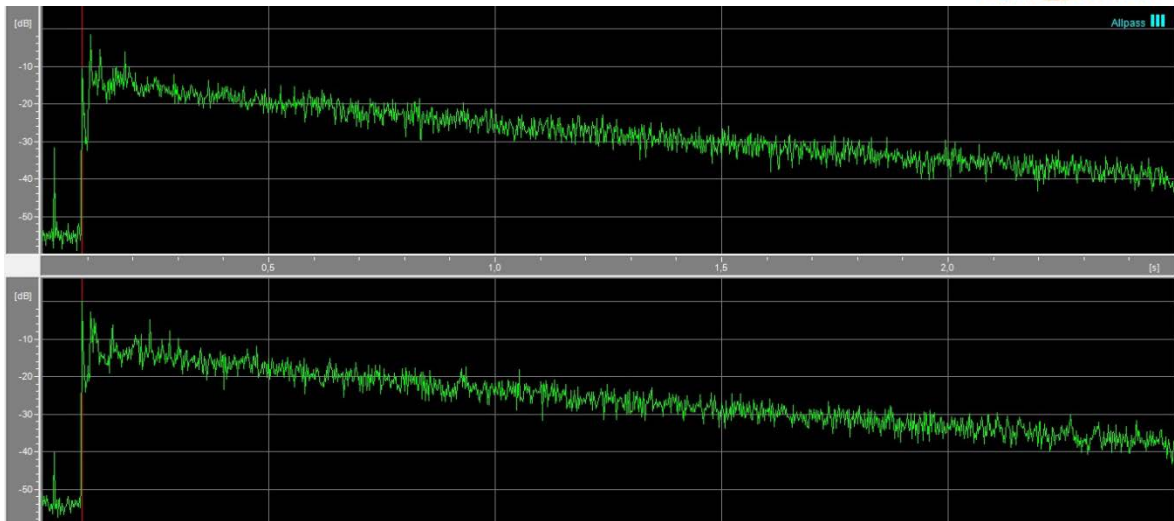


Fig. 2.21 Curva energía-tiempo ETC esw5

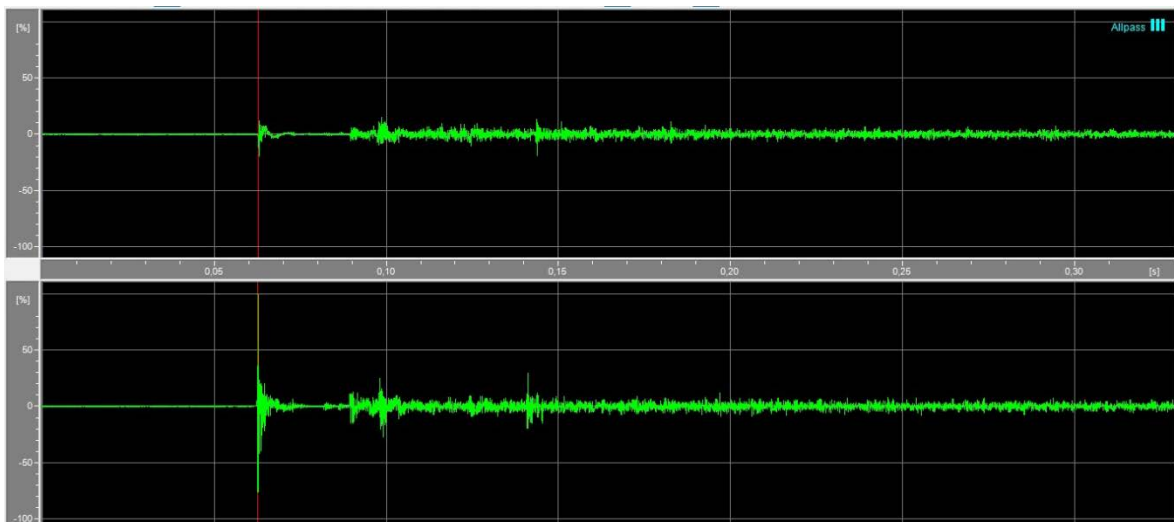


Fig. 2.22 Ecograma esw6

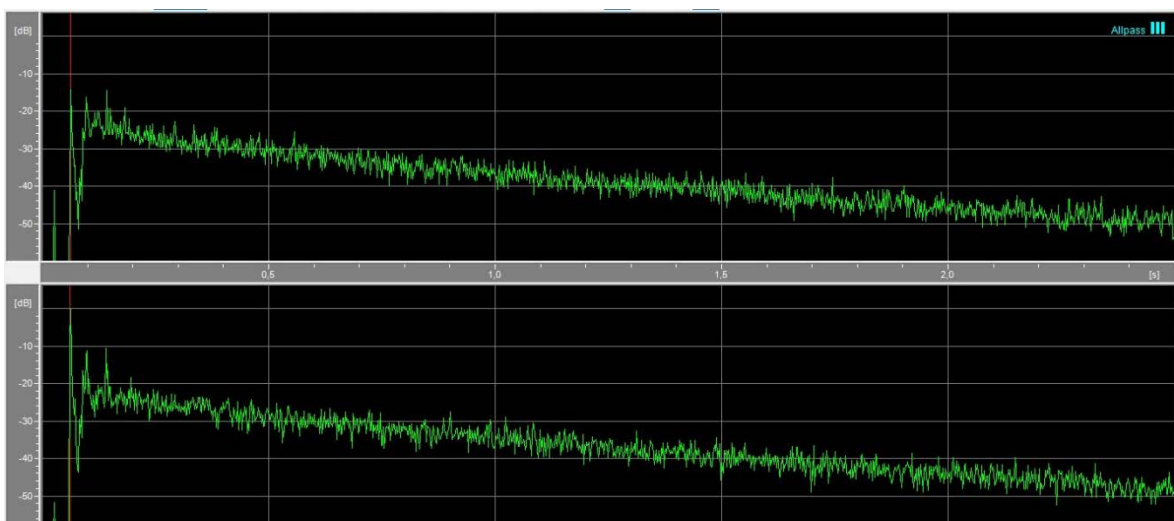


Fig. 2.23 Curva energía-tiempo ETC esw6

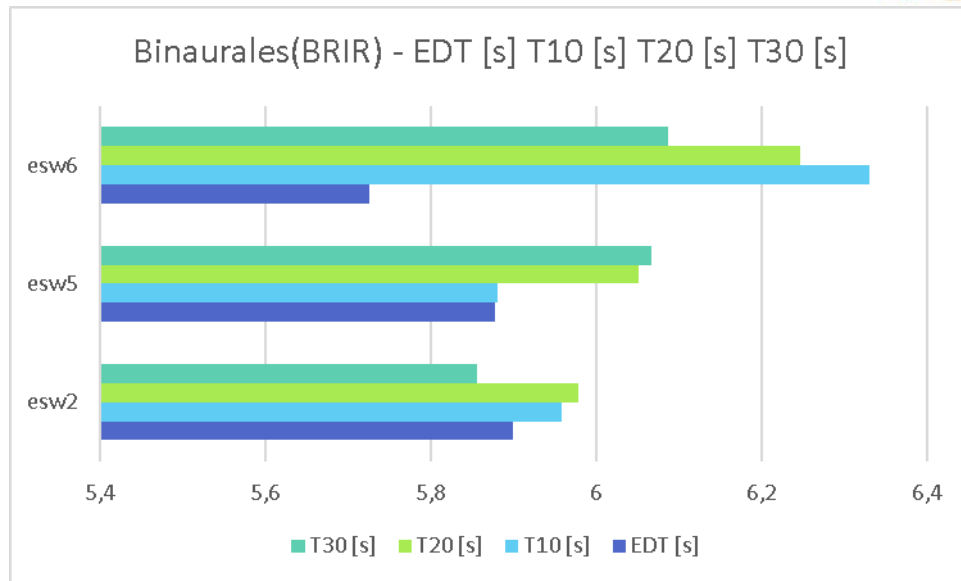


Fig. 2.24 Parámetros binaurales - EDT [s] T10 [s] T20 [s] T30 [s]

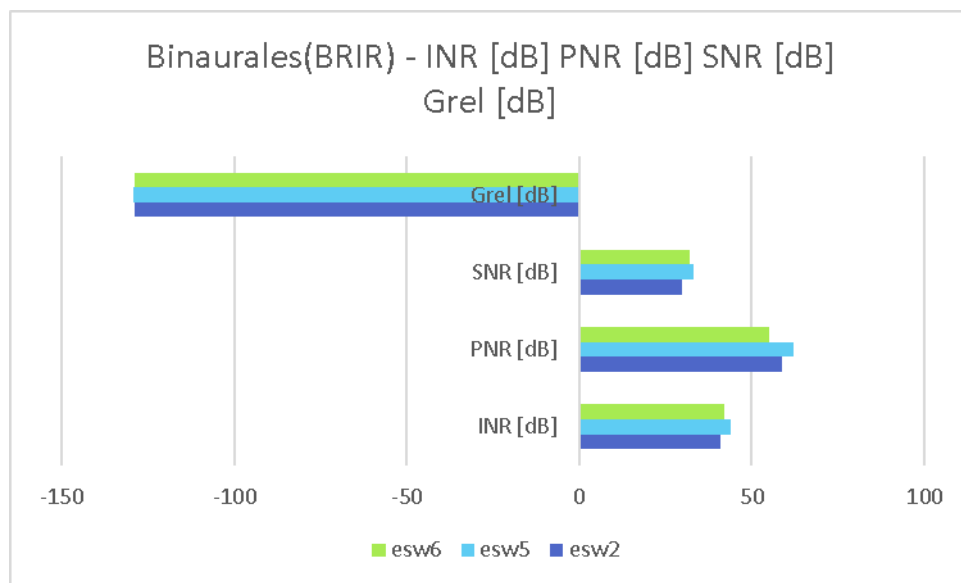


Fig. 2.25 Parámetros binaurales - INR [dB] PNR [dB] SNR [dB] Grel [dB]

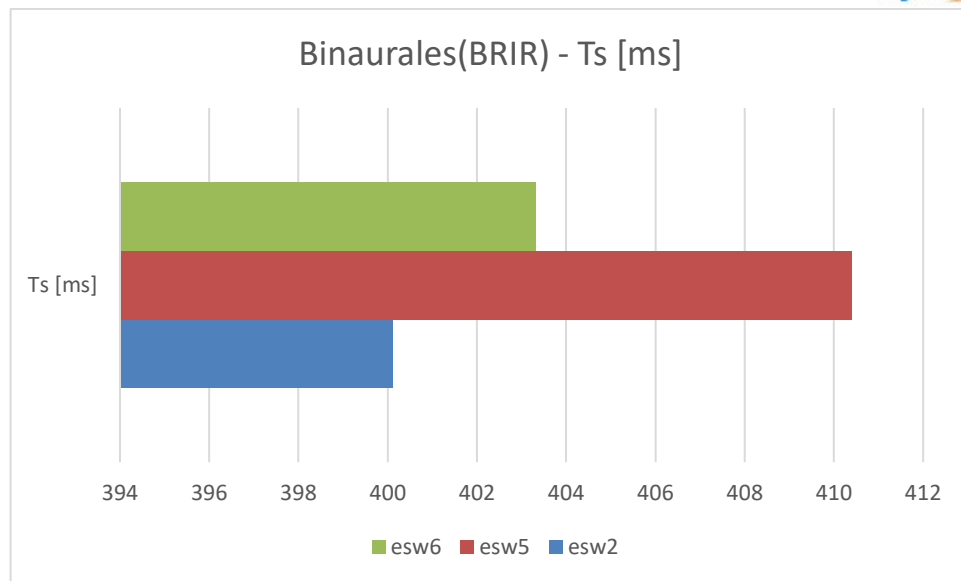


Fig. 2.26 Parámetros binaurales - Ts [ms]

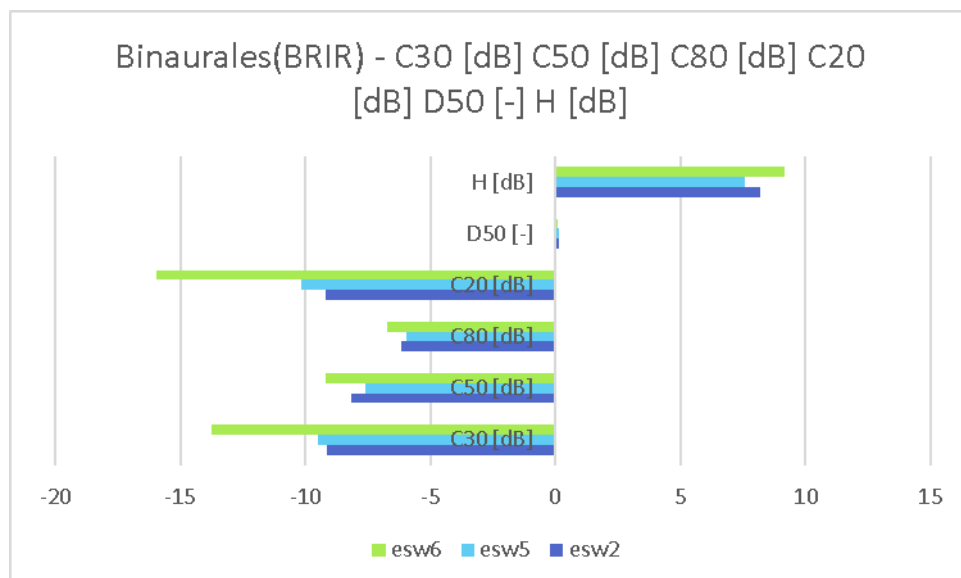


Fig. 2.27 Parámetros binaurales - C30 [dB] C50 [dB] C80 [dB] C20 [dB] D50 [-] H [dB]

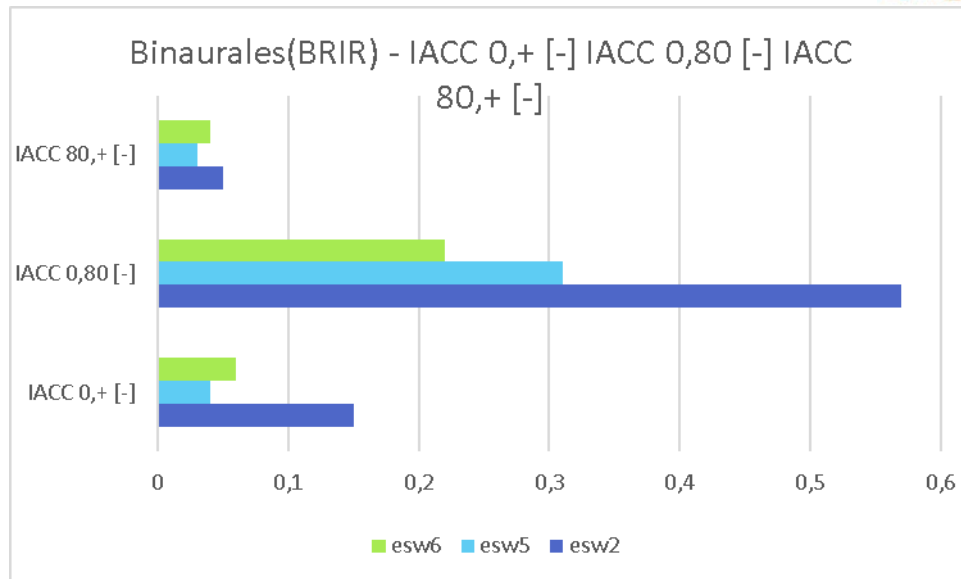


Fig. 2.28 Parámetros binaurales - IACC 0,+ [-] IACC 0,80 [-] IACC 80,+ [-]

3 Conclusión:

Analizando los resultados obtenidos, en el caso de las mediciones monoaurales la señal que presenta mayor tiempo de reverberación es FM01M3 seguida por F1M2 y luego FS03M7, esto quiere decir que el recinto de la primera señal nombrada posiblemente sea de mayor volumen que los otros.

La señal FS03M7 tiene la mejor relación señal ruido, además la relación respuesta impulsiva-Ruido (INR) es mayor que las demás, es decir que el cociente entre el máximo nivel de la respuesta al impulso con el nivel de ruido es mayor.

En relación al tiempo central FS03M7 presenta el menor valor, esta señal es la que menor tiempo de reverberación tiene, concentra la mayor energía en los primeros milisegundos.

En cuanto a la claridad del sonido, es decir, analizando los parámetros C20, C30, C50, y C80, el recinto de la señal FM01M3 da valores menores, resultando de ello que la inteligibilidad y sonoridad sea menor. En tanto las otras señales MRIR tienen mayores valores de estos parámetros, por lo tanto, la inteligibilidad y sonoridad es mejor en sus recintos.

En el casos de los parámetros binaurales, la señal esw2 presenta un mayor tiempo de decaimiento temprano que las demás señales, pero los tiempos de reverberación T10, T20, T30 son menores. En cambio, dichos parámetros en esw6 son los de mayor valor.

Analizando los parámetros SNR, PNR, y INR, esw5 presenta valores mayores. Pero si comparamos los BRIR con MRIR, estos últimos son mayores debido a que al tener un sólo canal la distribución de energía es captada en mayor proporción que usando dos canales.

Comparando el parámetro Grel de las señales MRIR y BRIR, estas últimas son menores.

En relación con el tiempo central Ts, las señales BRIR son notablemente mayores en magnitud, es decir que se concentra menos energía en el primer lapso de tiempo.



En cuanto a la claridad del sonido para las señales BRIR, se puede decir que la señal esw6 presenta una mayor inteligibilidad que las demás, y comparando con MRIR su inteligibilidad es menor.

Los valores de IACC son mayores para esw2, mientras que las otras BRIR tienen valores menores y similares entre ellas.

4 Referencias

Dirac 6.0 Demo Help, Acoustics Engineering, Brüel & Kjær.

C. C. J. M. Hak, R.H.C. Wenmaekers L.C.J. van Luxemburg. *Measuring Room Impulse Responses: Impact of the Decay Rangeon Derived Room Acoustic Parameters.* AN *Measuring Speech Intelligibility using DIRAC Type 7841.* Brüel & Kjær.

Ferreira, S. P. 2005. "Análisis de parámetros acústicos de recintos según ISO 3382, aplicado a salas de usos múltiples". *Actas del 3^{er} Congreso Argentino de Acústica del Nuevo Milenio CADA 2005.* Buenos Aires, República Argentina. 10 y 11 de Noviembre de 2005.

Ferreira S.P., Ramos O.A., 2007, "Análisis físico-acústico-espacial de respuestas impulsivas de un recinto con alta dispersión sonora obtenidas por métodos indirectos". *Mecánica Computacional*, 26, 1, 3-14. Asociación Argentina de Mecánica Computacional (AMCA). Editorial AMCA, ISSN: 2591-3522 (electrónico). ISSN: 1666-6070.

Ferreira S.P., Ramos O.A. 2008, "Análisis físico-acústico-espacial de respuestas impulsivas binaurales (BRIR) obtenidas por métodos indirectos". *Mecánica Computacional*, 27, 7, 407-421. Asociación Argentina de Mecánica Computacional (AMCA). Editorial: AMCA. ISSN: 2591-3522 (electrónico). ISSN: 1666-6070.

Ferreira S.P., Esquinas P.B., Orecchia I. 2009, "Diseño y Construcción de una Cadena de Instrumentación Electroacústica para la Medición de la Respuesta al Impulso de Recintos según Norma ISO 3382". *Mecánica Computacional*, 28, 2, 63-72. Asociación Argentina de Mecánica Computacional. ISSN: 2591-3522 (electrónico). ISSN 1666-6070

ISO 3382-1:2009 - Acoustics - Measurement of room acoustic parameters - Part 1: Performance spaces.