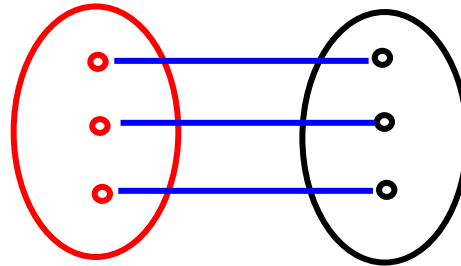


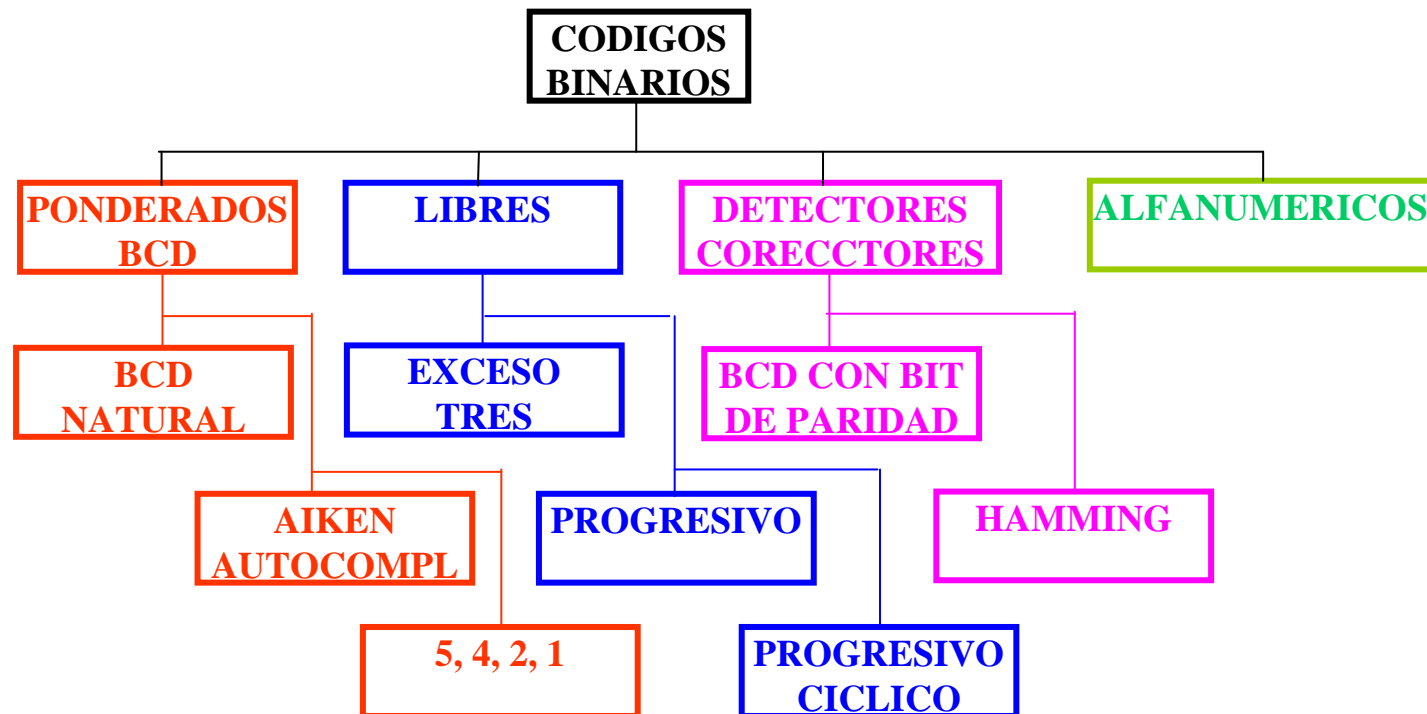
# CODIGOS

SE ESTABLECE UN **CÓDIGO**, CUANDO SE HA DEFINIDO UNA CORRESPONDENCIA UNO A UNO ENTRE **ELEMENTOS DE DOS CONJUNTOS**



**INFORMACIONES**

**COMBINACIONES  
DE UNOS Y CEROS**



## CODIGOS PONDERADOS BCD

DIGITO DECIMAL	NATURAL BCD	5 4 2 1	AIKEN 2 4 2 1
0	0 0 0 0	0 0 0 0	0 0 0 0
1	0 0 0 1	0 0 0 1	0 0 0 1
2	0 0 1 0	0 0 1 0	0 0 1 0
3	0 0 1 1	0 0 1 1	0 0 1 1
4	0 1 0 0	0 1 0 0	0 1 0 0
5	0 1 0 1	1 0 0 0	1 0 1 1
6	0 1 1 0	1 0 0 1	1 1 0 0
7	0 1 1 1	1 0 1 0	1 1 0 1
8	1 0 0 0	1 0 1 1	1 1 1 0
9	1 0 0 1	1 1 0 0	1 1 1 1

LINEA DE  
SEMETRIA

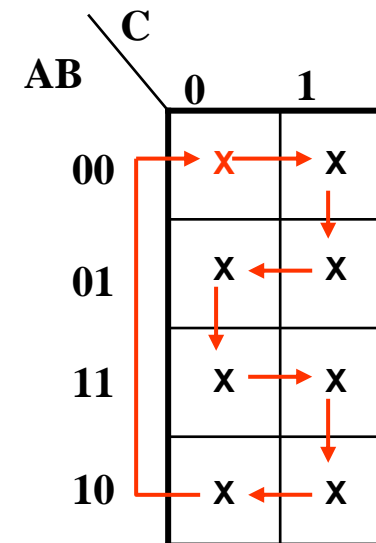
LA SUMA DE DOS COMBINACIONES SIMETRICAS  
ES SIEMPRE NUEVE (9)

## CODIGOS LIBRES – CODIGO PROGRESIVOS

SE DICE QUE UN CÓDIGO ES PROGRESIVO (CONTINUO) SI LAS COMBINACIONES CORRESPONDIENTES A NUMEROS DECIMALES CONSECUTIVOS SON ADYACENTES (CAMBIA UN SOLO BIT) Y ES **CICLICO** SI LA PRIMERA Y LA ULTIMA SON ADYACENTES

### CODIGO DE GRAY (**CICLICO**)

		DOS BITS	TRES BITS
0	0	0 0	0 0 0
1	1	0 1	0 0 1
	1	1 1	0 1 1
	0	1 0	0 1 0
			1 1 0
			1 1 1
			1 0 1
			1 0 0



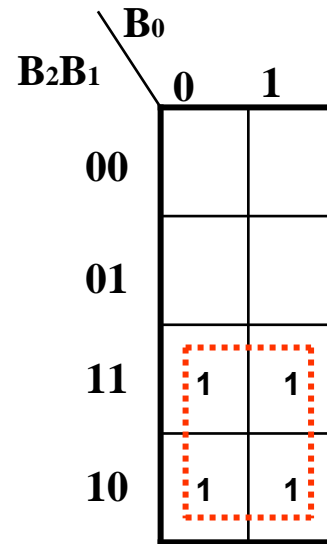
## CONVERSION DE CÓDIGOS

Nº	BINARIO B <sub>2</sub> B <sub>1</sub> B <sub>0</sub>			GRAY G <sub>2</sub> G <sub>1</sub> G <sub>0</sub>		
0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	0	1
2	0	1	0	0	1	1
3	0	1	1	0	1	0
4	1	0	0	1	1	0
5	1	0	1	1	1	1
6	1	1	0	1	0	1
7	1	1	1	1	0	0

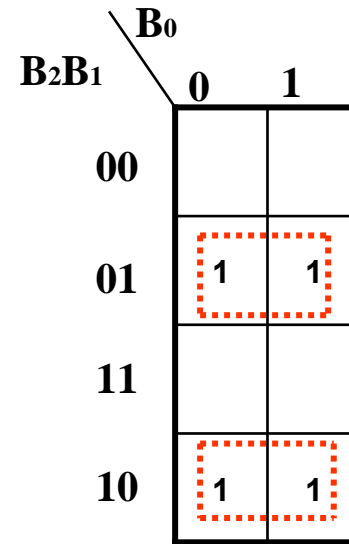
$$G_2 = \Sigma 4,5,6,7$$

$$G_1 = \Sigma 2,3,4,5$$

$$G_0 = \Sigma 1,2,5,6$$

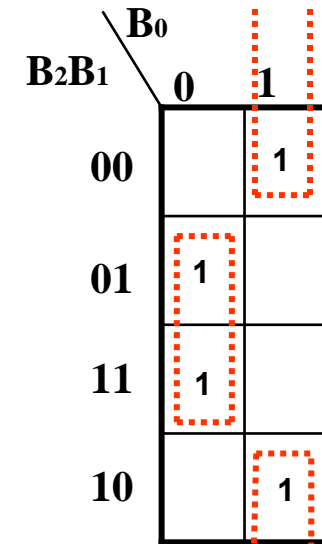


$$G_2 = B_2$$



$$G_1 = \overline{B_2}B_1 + B_2\overline{B_1}$$

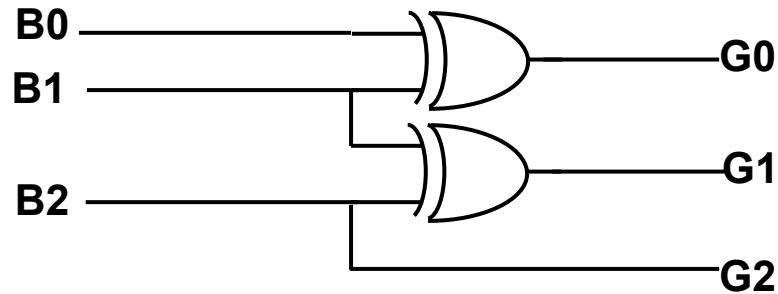
$$G_1 = B_2 \oplus B_1$$



$$G_0 = B_1\overline{B_0} + \overline{B_1}B_0$$

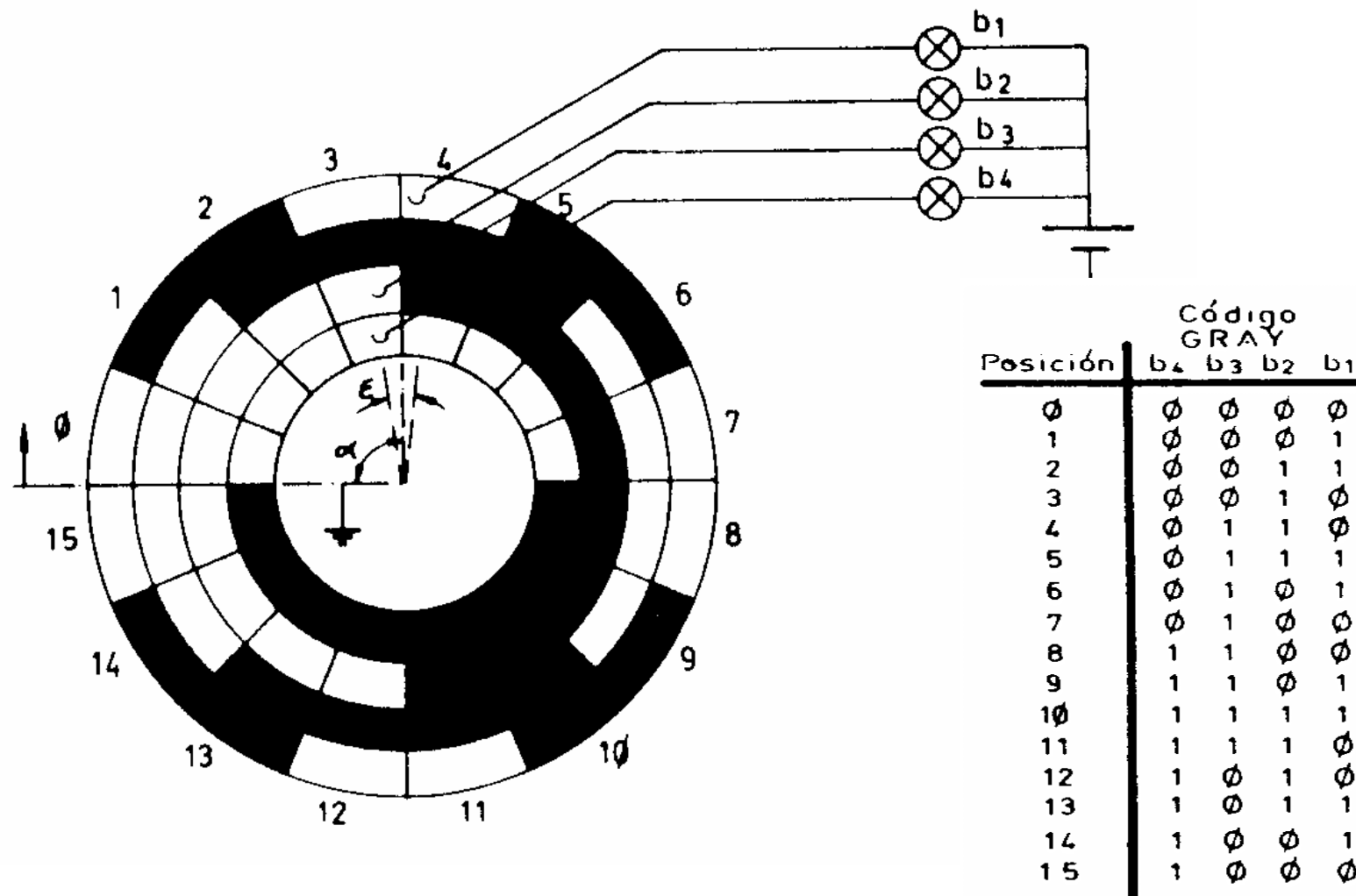
$$G_0 = B_1 \oplus B_0$$

## CIRCUITO DE CONVERSIÓN

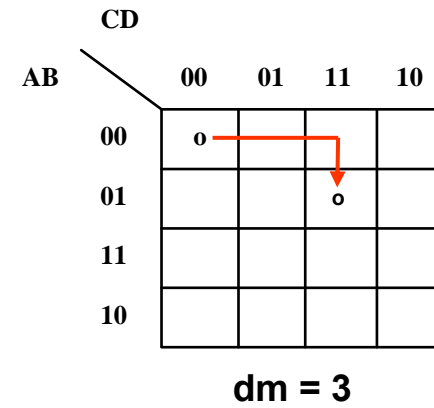
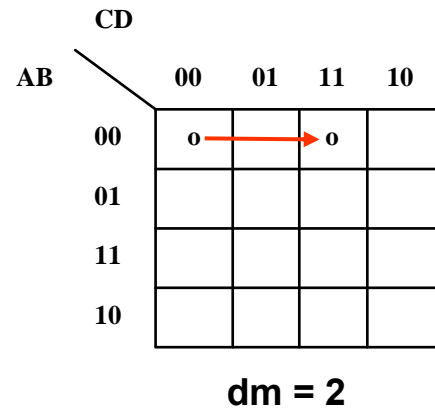
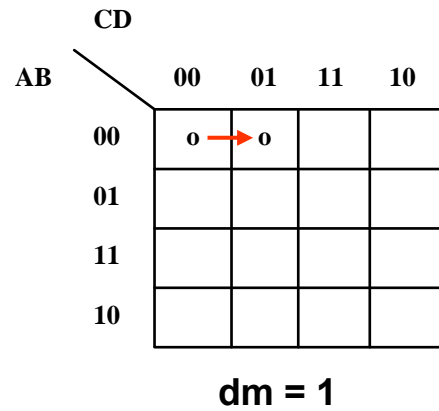


# DISCO GRAY

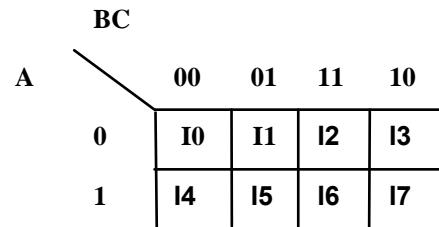
Codificador GRAY de 16 posiciones.



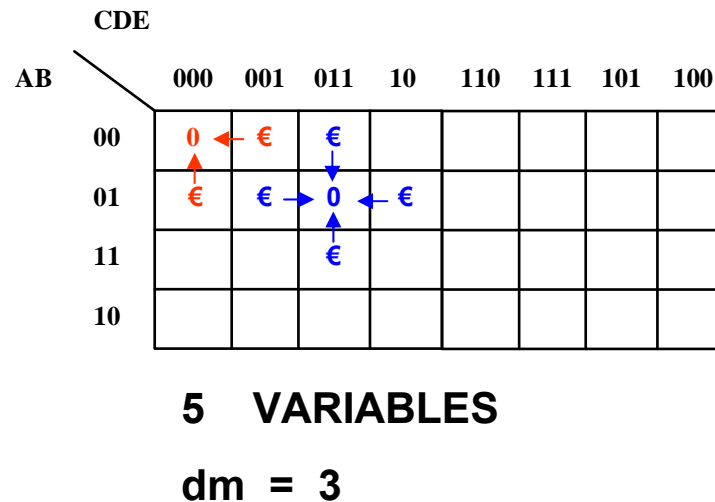
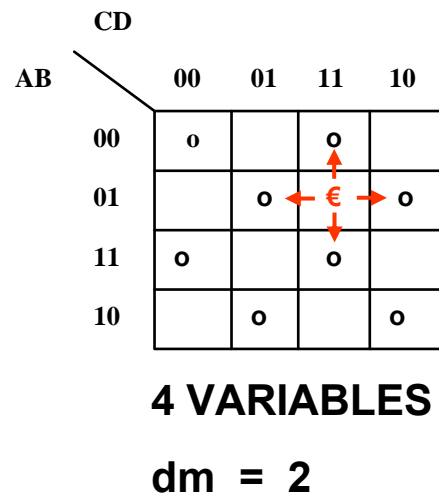
# DETECCIÓN Y CORRECCIÓN DE ERRORES



## CODIGO DE 3 BITS



**TODAS LAS COMBINACIONES SON ADYACENTES - NO SE PUEDEN DETECTAR ERRORES**



# CÓDIGOS DETECTORES DE ERROR

**DISTANCIA:** N° BITS A SER MODIFICADOS

**EJ.: EN EL CÓDIGO BCD 8421**

	B C D	BIT	PARIDAD
N°	A B C	PAR $P_P$	IMPAR $P_I$
0	0 0 0	0	1
1	0 0 1	1	0
2	0 1 0	1	0
3	0 1 1	0	1
4	1 0 0	1	0
5	1 0 1	0	1
6	1 1 0	0	1
7	1 1 1	1	0

7 – 1 1 1  
0 – 0 0 0

D = 3

**DISTANCIA MÍNIMA – DM –**

1 – 0 0 1  
3 – 0 1 1

DM = 1

**TOMEMOS LOS 3 BITS MENOS SIGNIFICATIVOS**

$$P_P = \sum 1, 2, 4, 7$$

$$P_P = \bar{A} \bar{B} C + \bar{A} B \bar{C} + A \bar{B} \bar{C} + A B C$$

$$P_P = \bar{A} ( \bar{B} C + B \bar{C} ) + A ( \bar{B} \bar{C} + B C )$$

$$P_P = \bar{A} ( B \oplus C ) + A ( \overline{B \oplus C} )$$

$$P_P = A \oplus B \oplus C$$

## CODIGO DE HAMMING

Este código utiliza control de paridad, pero no sobre la palabra completa que se va a transmitir, sino por **grupos de bits**. Cada grupo posee un **bit de paridad**, al existir varios grupos hay varios bits de paridad que deben agregarse a la **palabra código** para formar la **palabra de transmisión**.

$$m + k = T$$

**m**: bits de la palabra código

**k**: bits de paridad

**T**: bits de la palabra de transmisión

Según Hamming se debe cumplir la siguiente desigualdad:

$$2^k \geq m + k + 1$$

Ej. Para un código BCD, **m = 4** tenemos **k = 3** bits de paridad por lo que habrá que formar al menos 3 grupos de bits y habrá 3 controladores de grupo



## GRUPOS

	$b_0$	$b_1$	$b_2$	$b_3$	$b_4$	$b_5$	$b_6$	$b_7$
$G_2$	0	0	0	0	1	1	1	1
$G_1$	0	0	1	1	0	0	1	1
$G_0$	0	1	0	1	0	1	0	1

= H , matriz de  
verificación  
de paridad

Observemos la paridad de los grupos:

$$G_0 \rightarrow b_1 \oplus b_3 \oplus b_5 \oplus b_7 = 0$$

$$G_1 \rightarrow b_2 \oplus b_3 \oplus b_6 \oplus b_7 = 0$$

$$G_2 \rightarrow b_4 \oplus b_5 \oplus b_6 \oplus b_7 = 0$$

Otra representación es la matricial haciendo el producto de la matriz de verificación de paridad (H) y la de transmisión (T).

$$[H] [T] = 0$$

Haciendo  $b_1=k_1$ ,  $b_2=k_2$ ,  $b_4=k_4$ ;  $b_3=m_3$ ,  $b_5=m_5$ ,  $b_6=m_6$ ,  $b_7=m_7$

REALICEMOS EL PRODUCTO MATRICIAL

## PRODUCTO MATRICIAL

$$\begin{bmatrix} k_1 & k_2 & m_3 & k_4 & m_5 & m_6 & m_7 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} k_1 = 1 \\ k_2 = 0 \\ m_3 = 1 \\ k_4 = 1 \\ m_5 = 0 \\ m_6 = 1 \\ m_7 = 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

A cada termino de la matriz H se le realiza el producto lógico con un termino de la matriz T y luego se realiza la operación O-Exclusiva entre ellos.

EJEMPLO:

$$0.1 \oplus 0.0 \oplus 0.1 \oplus 1.1 \oplus 1.0 \oplus 1.1 \oplus 1.0 = 0$$

(Primer fila de H por columna de T)

## PARIDAD VISUALIZADA EN DIAGRAMA DE CIRCULOS

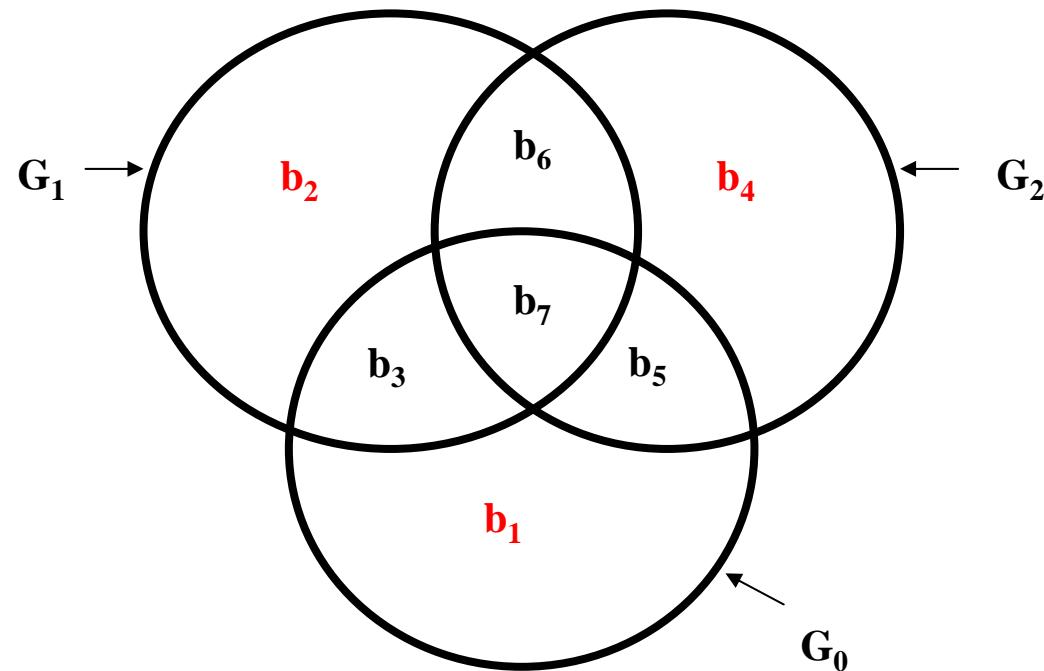
Si la palabra recibida la representamos por círculos que se interceptan indicando los bits comunes a cada grupo, podemos apreciar que  $b_7$  es comun a los tres grupos, que  $b_4$  solo esta en el grupo  $G_2$  y así sucesivamente.-

Recordemos la paridad de los grupos:

$$G_0 \rightarrow \mathbf{b_1} \oplus b_3 \oplus b_5 \oplus b_7 = 0$$

$$G_1 \rightarrow \mathbf{b_2} \oplus b_3 \oplus b_6 \oplus b_7 = 0$$

$$G_2 \rightarrow \mathbf{b_4} \oplus b_5 \oplus b_6 \oplus b_7 = 0$$



En cada grupo la paridad debe ser par

Así asignamos a los bits  $\mathbf{b_1}$ ,  $\mathbf{b_2}$ , y  $\mathbf{b_4}$  como los bits de paridad ( $\mathbf{k_1}$ ,  $\mathbf{k_2}$ , y  $\mathbf{k_4}$ ) respectivamente, y al resto los bits de información ( $m_7$ ,  $m_6$ ,  $m_5$ ,  $m_3$ ).

A continuación proponemos el sgte. Ejemplo. Suponemos que la palabra a transmitir es :

0	1	0	1
m7	m6	m5	m3

Debemos determinar cual sera el valor de los bits de paridad (**k4, k2, k1**), para lo cual aplicamos la paridad de los grupos

$$G_0 \rightarrow b_1 \oplus b_3 \oplus b_5 \oplus b_7 = 0, \quad b_1 \oplus 1 \oplus 0 \oplus 0 = 0, \quad b1 = k1 = 1$$

$$G_1 \rightarrow b_2 \oplus b_3 \oplus b_6 \oplus b_7 = 0, \quad b_2 \oplus 1 \oplus 1 \oplus 0 = 0, \quad b2 = k2 = 0$$

$$G_2 \rightarrow b_4 \oplus b_5 \oplus b_6 \oplus b_7 = 0, \quad b_4 \oplus 0 \oplus 1 \oplus 0 = 0, \quad b4 = k4 = 1$$

Entonces la palabra a transmitir estará formada por los  $m_i + k_i$  con lo que:

0	1	0	1	1	0	1
m7	m6	m5	k4	m3	k2	k1

Veremos que sucede con esta palabra si se produce un error en la transmisión , y como realizamos la verificación. Supongamos que el error se produce en **m3**, y recibimos la siguiente palabra:

0	1	0	1	0	0	1
m <sub>7</sub>	m <sub>6</sub>	m <sub>5</sub>	k <sub>4</sub>	m <sub>3</sub>	k <sub>2</sub>	k <sub>1</sub>

Realicemos la paridad por grupos:

G2 → k<sub>4</sub> ⊕ m<sub>5</sub> ⊕ m<sub>6</sub> ⊕ m<sub>7</sub> = 0 ,     1 ⊕ 0 ⊕ 1 ⊕ 0 = 0 bits correctos  
 G1 → k<sub>2</sub> ⊕ m<sub>3</sub> ⊕ m<sub>6</sub> ⊕ m<sub>7</sub> = 0 ,     0 ⊕ 0 ⊕ 1 ⊕ 0 = 1 hay un bit incorrecto  
 G0 → k<sub>1</sub> ⊕ m<sub>3</sub> ⊕ m<sub>5</sub> ⊕ m<sub>7</sub> = 0 ,     1 ⊕ 0 ⊕ 0 ⊕ 0 = 1 hay un bit incorrecto

El bit incorrecto tiene que estar compartido por dos grupos, con lo que los únicos compartidos son m<sub>3</sub> y m<sub>7</sub>. Pero m<sub>7</sub> no puede ser pues está correcto en el grupo 2 (G2)

Por lo tanto es m<sub>3</sub>. Si le asignamos peso binario a la paridad de los grupos vemos que obtenemos el valor de 0 1 1 = 3

### DISEÑAR UN HAMMING PARA CODIFICAR CINCO BITS DE INFORMACIÓN (m = 5)

Ejemplo 1:

Se necesitan cuatro bits de verificación (k = 4), ya que para un k = 3, m = 2<sup>3</sup> - 3 - 1 = 4 < 5. Sin embargo, para k = 4, m = 2<sup>4</sup> - 4 - 1 = 11 > 5.

(Podemos obtener un código 9,5 (  $m + k = 9$  ) eliminando 6 columnas cualesquiera de una matriz de 4x15)

$G_3$	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	1	0	0	0
$G_2$	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	0	0	1	0	0
$G_1$	1	1	0	0	1	1	0	1	1	0	1	0	0	1	0
$G_0$	1	0	1	0	1	0	1	1	0	1	1	0	0	0	1
	$m_{15}$	$m_{14}$	$m_{13}$	$m_{12}$	$m_{11}$	$m_{10}$	$m_9$	$m_7$	$m_6$	$m_5$	$m_3$	$k_8$	$k_4$	$k_2$	$k_1$

La última fila corresponde a la codificación de cada columna. El bit de menor peso de la columna es el de la última fila ( $G_0$ )

Determinemos los bits de paridad (  $k_8, k_4, k_2, k_1$  ) utilizando el producto matricial, en la cual hemos eliminado las columnas de  $m_3, m_5, m_6, m_7, m_9, m_{10}$

1	1	1	1	1	1	0	0	0
1	1	1	1	0	0	1	0	0
1	1	0	0	1	0	0	1	0
1	0	1	0	1	0	0	0	1

1
0
0
1
0
$k_8$
$k_4$
$k_2$
$k_1$

0
0
0
0

$1.1 \oplus 1.0 \oplus 1.0 \oplus 1.1 \oplus 1.0 \oplus 1.k_8 = 0$  , por lo que  $k_8 = 0$

$1.1 \oplus 1.0 \oplus 1.0 \oplus 1.1 \oplus 0.0 \oplus 1.k_4 = 0$  , por lo que  $k_4 = 0$

$1.1 \oplus 1.0 \oplus 0.0 \oplus 0.1 \oplus 1.0 \oplus 1.k_2 = 0$  , por lo que  $k_2 = 1$

$1.1 \oplus 0.0 \oplus 1.0 \oplus 0.1 \oplus 1.0 \oplus 1.k_1 = 0$  , por lo que  $k_1 = 1$

Observamos que los bits de paridad son : **0 0 1 1**

Supongamos que se produce un error en la transmisión en el bit  $m_{14}$

$m_{15}$	$m_{14}$	$m_{13}$	$m_{12}$	$m_{11}$	$k_8$	$k_4$	$k_2$	$k_1$
1	1	0	1	0	0	0	1	1

1	1	1	1	1	1	0	0	0
1	1	1	1	0	0	1	0	0
1	1	0	0	1	0	0	1	0
1	0	1	0	1	0	0	0	1

1	
1	1
0	
1	1
0	
0	1
0	
1	0
1	

## VERIFICACION

$$1.1 \oplus 1.1 \oplus 1.0 \oplus 1.1 \oplus 1.0 \oplus 1.0 = 1$$

$$1.1 \oplus 1.1 \oplus 1.0 \oplus 1.1 \oplus 0.0 \oplus 1.0 = 1$$

$$1.1 \oplus 1.1 \oplus 0.0 \oplus 0.1 \oplus 1.0 \oplus 1.1 = 1$$

$$1.1 \oplus 0.1 \oplus 1.0 \oplus 0.1 \oplus 1.0 \oplus 1.1 = 0$$

Observe que hay tres grupos en donde hay error, y son  $G_3$ ,  $G_2$ , y  $G_1$  por lo tanto el error debe ser comun a los tres y el unico bit comun a los tres es:  $m_{14}$

Codifiquemos el resultado de la verificacion = 1 1 1 0 = 14



# PRACTICOS DE HAMMING

## CODIGO 9:5

	b <sub>15</sub>	b <sub>14</sub>	b <sub>13</sub>	b <sub>12</sub>	b <sub>11</sub>	b <sub>10</sub>	b <sub>9</sub>	b <sub>8</sub>	b <sub>7</sub>	b <sub>6</sub>	b <sub>5</sub>	b <sub>4</sub>	b <sub>3</sub>	b <sub>2</sub>	b <sub>1</sub>
G1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
G2	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	1	0
G3	1	1	1	1	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0
G4	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0

TOMEMOS LOS MENOS SIGNIFICATIVOS: b<sub>9</sub>, b<sub>8</sub>, b<sub>7</sub>, b<sub>6</sub>, b<sub>5</sub>, b<sub>4</sub>, b<sub>3</sub>, b<sub>2</sub>, b<sub>1</sub>

DETERMINEMOS PARIDADES:

							b <sub>9</sub>	b <sub>8</sub>	b <sub>7</sub>	b <sub>6</sub>	b <sub>5</sub>	b <sub>4</sub>	b <sub>3</sub>	b <sub>2</sub>	b <sub>1</sub>
G1							1	0	1	0	1	0	1	0	1
G2							0	0	1	1	0	0	1	1	0
G3							0	0	1	1	1	1	0	0	0
G4							1	1	0	0	0	0	0	0	0



INTRODUCIR UN ERROR EN b<sub>3</sub> Y COMPROBAR

INFORMACION A TRANSMITIR :  $b_9$   $b_7$   $b_6$   $b_5$   $b_3$   
1 0 0 1 1

DETERMINACION DE LOS BIT DE PARIDAD



REALIZAREMOS OTRA TRANSMISION CON LA MISMA INFORMACION, PERO CON OTRA MATRIZ DE VERIFICACION DE PARIDAD, ELEJIMOS LO SGTE.

	$b_{15}$	$b_{14}$	$b_{13}$	$b_{12}$	$b_{11}$		$b_8$		$b_4$		$b_2$	$b_1$
G1	1	0	1	0	1		0		0		0	1
G2	1	1	0	0	1		0		0		1	0
G3	1	1	1	1	0		0		1		0	0
G4	1	1	1	1	1		1		0		0	0

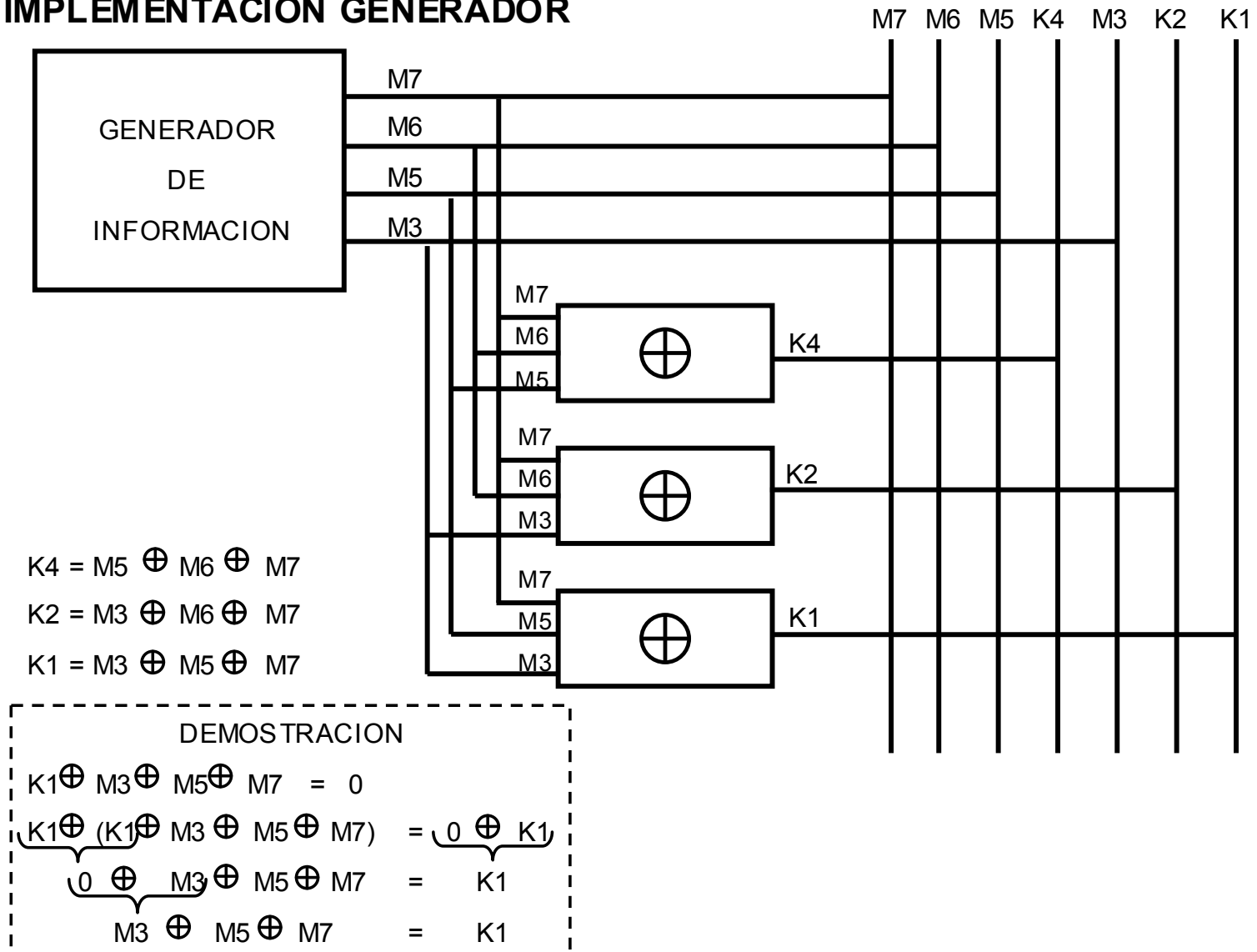
DETERMINACION DE LOS BIT DE PARIDAD



INTRODUCIR UN ERROR EN  $b_{11}$  Y COMPROBAR

# IMPLEMENTACION GENERADOR

## IMPLEMENTACION GENERADOR



# CIRCUITO DETECTOR – CORRECTOR CÓDIGO DE HAMMING

