Bienvenido: Ingresar

location: WebHome / TrabajosPracticos / PracticoFLOAT8

Trabajo Práctico Nro. 8 Punto Flotante

Ejercicios en el uso de Punto Flotante IEEE-754

web para pasar decimal a float Attp://babbage.cs.qc.cuny.edu/IEEE-754/Decimal.html

Ejercicio 1

Convertir en numero 234,625 en formato de float y double

Solución

En primer lugar calculamos

$$2^n = 234,625$$

$$n = \frac{\log 234,625}{\log 2} = 7,874212935$$

separamos el exponente en parte entera y decimal

$$2^{0,8742} \cdot 2^7 = 234,625$$

$$1,8330078125 \cdot 2^7 = 234,625$$

La mantisa calculada está comprendida entre 1 <= m < 2, como corresponde a un número normalizado, resta ahora codificar cada elemento del número.

Mantisa

La debemos pasar a binario

| 0,8330078125 | x 2 | 1,666015625 |
|--------------|-----|-------------|
| 0,666015625 | x 2 | 1,33203125 |
| 0,33203125 | x 2 | 0,6640625 |
| 0,6640625 | x 2 | 1,328125 |
| 0,328125 | x 2 | 0,65625 |
| 0,65625 | x 2 | 1,3125 |
| 0,3125 | x 2 | 0,625 |
| 0,625 | x 2 | 1,25 |
| 0,25 | x 2 | 0,5 |
| 0,5 | x 2 | 1 |

el valor final será

1,1101010101

el valor en la mantisa a almacenar solo posee los valores a la derecha de la coma

| mantisa para float 1101010101000000000000 | |
|---|--|
|---|--|

| mantisa para double 1101010101000000000000000000000000000 | man | ntisa para double | 110101010100000000000000000000000000000 |
|---|-----|-------------------|---|
|---|-----|-------------------|---|

Como vemos es muy importante evitar el redondeo, el mismo puede producir un error en los bit menos significativos y en este caso al no caer a 0 deberíamos haber seguido calculando hasta el bit 23 para float o 52 para double

exponente

La codificación del exponente exige que le sumemos al valor calculado un corrimiento, este corrimiento es la mitad del máximo valor que se puede guardar según el tipo de numero

float

$$e_{float} = e + 2^{n-1} - 1 = 7 + 2^7 - 1 = 134$$

$$e_{double} = e + 2^{n-1} - 1 = 7 + 2^{10} - 1 = 1030$$

| exponente para float | 134 | 10000110 |
|-----------------------|------|------------|
| exponente para double | 1030 | 1000000110 |

signo

el signo en este caso es positivo = 0

resultado

float

| 31 | 30 23 | 22 0 |
|----|----------|---------------------------|
| 0 | 10000110 | 1101010101000000000000000 |

double

| 63 | 62 52 | 51 0 | |
|----|-------------|---|--|
| 9 | 10000000110 | 110101010100000000000000000000000000000 | |

Ejercicio 2

Expresar en hexadecimal la representación de 58,75 y -58,75 en formato float

Solución: 0x426B0000 y 0xC26B0000

Ejercicio 3

Expresar en hexadecimal la representación de 4580 en formato float y double

Solución: 0x458F2000 y 0x40B1E40000000000

Ejercicio 4

Realizar un programa en assembler que reciba como argumento un número de 32 bits entero y con signo y devuelva el valor transformado a float.

UntitledWiki: WebHome/TrabajosPracticos/PracticoFLOAT8 (última edición 2012-08-22 19:55:28

efectuada por GuillermoSteiner)