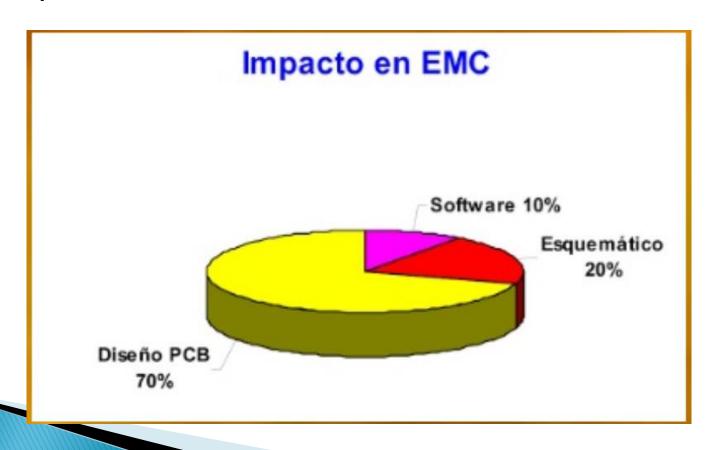
Tecnología Electrónica Ingeniería en Electrónica

Universidad Tecnológica Nacional Facultad Regional Córdoba

PCB - Diseño para EMC

- Diseñar pensando en EMC.
 - La placa se debe adecuar durante el diseño.



EMC

- Es la habilidad de un sistema electrónico de funcionar correctamente en un entorno electromagnético.
- Tiene dos aspectos:
 - Emisiones
 - Inmunidad
- Es muy importante que un circuito no genere ni ruido y que sea inmune a él.
- La compatibilidad electromagnética debe ser concebida con el producto y no añadida al final.

EMC - Diseño de PCB

- Se debe hacer un correcto diseño de las capas del PCB, ya que si producen efectos de Microstrip, para un buen control de las impedancias.
- Las pistas de señales rápidas o de RF deben tener un plano de tierra en la capa adyacente.
- Se deben utilizar capacidades de desacoplo en las entradas de alimentación de los IC.
- No rutear pistas debajo del microcontrolador

EMC - Diseño de PCB

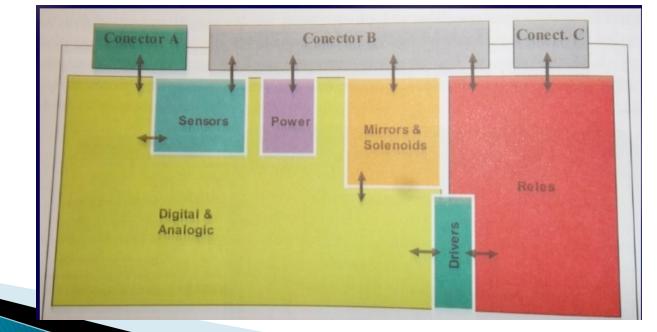
- Las señales rápidas y de Clk se deben situar lo mas cerca posible del microcontrolador.
- Se debe rutear primero la alimentacion en placas de dos capas.
- En placas de 4 capas, rutear primero los buses de datos y las señales sensibles.
- Separar las masas analógicas de las digitales.
 - Unirlas en un solo punto

EMC - Distribución de Circuitos

- Distribuir los circuitos dentro del PCB separando los circuitos analógicos de los digitales.
 - Si es posible también la alimentación.

Planos de masa diferenciados unidos en un

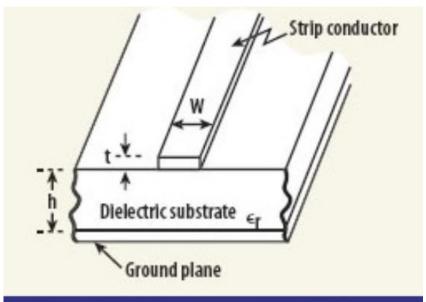
solo punto



EMC - Modelo Microstrip

Se debe pensar en una pista como una línea de transmisión. La pista de señal esta separada de la masa por un dieléctrico FR4.

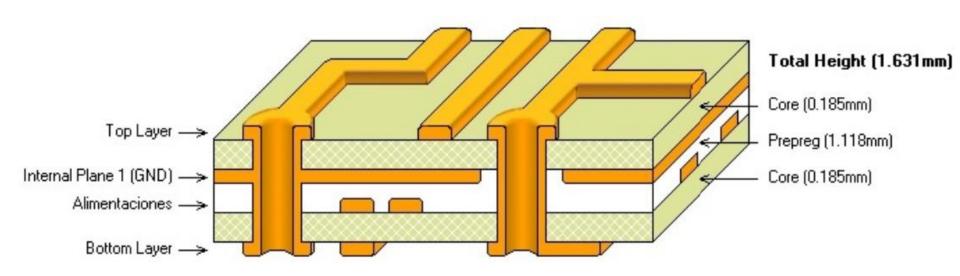
w→ ancho pista
t→ espesor de pista
h→ espesor del dieléctrico
Er→cte dieléctrica
típico: 4,6 para FR4
Zo→Impedancia característica



$$Z_0 = \frac{87}{\sqrt{\varepsilon_r + 1.41}} \ln \left(\frac{5.98h}{(0.8w + t)} \right)$$

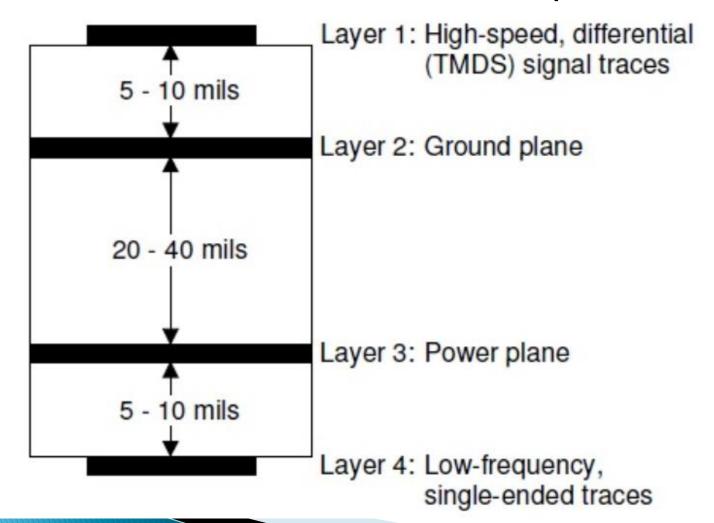
PCB Multicapa

Modelo de PCB de 4 capas



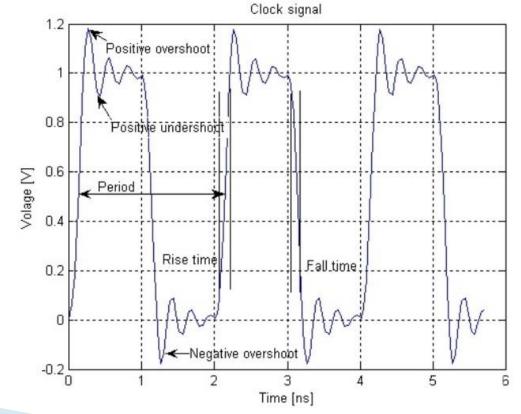
PCB Multicapa

Distribución de Señales PCB de 4 capas



PCB – Longitud de Pista

En virtud del largo de pistas pueden aparecer overshoot (sobreimpulsos) y undershoot (subimpulsos).



PCB - Longitud de Pista

- Si la longitud de una pista es mayor que 1/3 de la longitud del "rise time", puede haber "ringing" y considerarse como una línea de transmisión.
- Cálculos:

$$V_p = \frac{C}{\sqrt{\varepsilon_R}}$$
; Velocidad de propagacion

$$Time = \frac{1}{3} * Rise Time$$

 $\varepsilon_R = 4$; Constante dielectrica

C = 11.811 inches / ns; Velocidad de la luz

PCB - Longitud de Pista

Ejemplo para una pista con rise time : 1nS.

$$L_R = Time * V_P$$

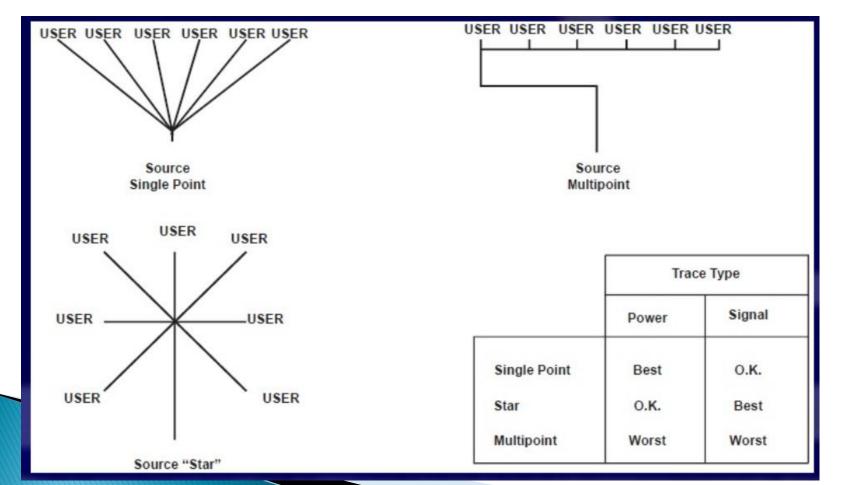
$$= Time * \frac{C}{\sqrt{\varepsilon_R}}$$

$$= 0.33*11.811/2$$

$$= 1.95in \approx 5.08cm$$

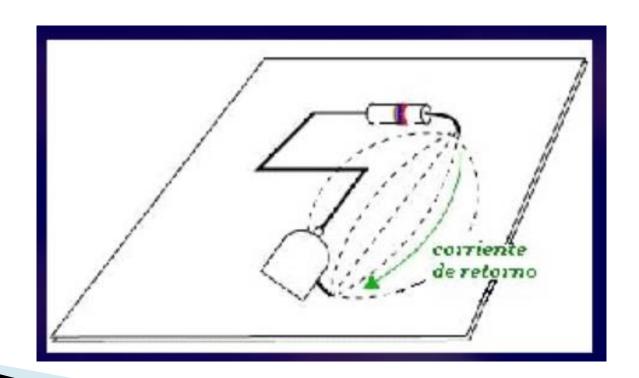
PCB - Distribución de Alimentación

Se presenta formas para distribuir alimentación.



PCB - Corrientes de Retorno

- Baja Frecuencia
 - La corriente busca el camino de menor resistencia a través del plano de masa.



PCB - Corrientes de Retorno

- Alta Frecuencia
 - La corriente busca el camino de menor inductancia, ubicado debajo del camino de señal.



PCB - Corrientes de Retorno

Corte en el Plano de masa

