

# Drivecrafters

Sistemas Web: Práctica 2



Valentina Baseotto Echenique  
Marcos Gómez Cortés  
Pablo Padial Iniesta  
Alejandro Zamorano Méndez

# Índice:

Introducción

Contenido

Scripts para las vistas

Scripts Adicionales

Memoria de la Base de Datos

# Introducción

En el marco de la siguiente memoria, se documenta el desarrollo e implementación de un sistema web destinado a la gestión de un taller de vehículos. Este proyecto aborda de manera integral la planificación y administración de citas, el alquiler de vehículos y una tienda de accesorios de vehículos. En este punto, tenemos implementado el subsistema de la tienda online que permite la visualización de la tienda, la compra de los productos y observación de todos los pedidos con sus productos correspondientes.

A lo largo de la memoria, se detallarán los componentes asimismo una explicación sobre la estructura de la base de datos.

## Contenido

### Listado Scripts para las vistas:

- `index.php`: En este apartado únicamente se encontrará una breve descripción de nuestra página web con los servicios que se ofrecen.
- `header.php`: En este archivo mostraremos la información de la cabecera de nuestra aplicación web que será visible en cada una de las páginas. En la parte de la izquierda se encuentra el logo que servirá de enlace para la página principal (`index.php`), seguido del nombre de la empresa *DriveCrafters*. A continuación vemos los diferentes enlaces que nos redirigen a las distintas funcionalidades de la página, dependiendo del rol con el que se inicie la sesión, estos apartados pueden cambiar. Seguidamente vemos un símbolo de una luna que nos sirve para cambiar el tema de claro a oscuro. También podemos ver el enlace de *Entrar* que nos llevará a la página para que podamos registrarnos o iniciar sesión. Y finalmente si iniciamos sesión como un usuario normal nos aparecerá el enlace a nuestros pedidos donde podremos nuestra lista de deseos.
- `layout.php`: En este archivo es la estructura de la vista donde se distribuye el *header.php*, *pie.php* y el contenido principal de cada una de las páginas.
- `pie.php`: Se muestra el copyright de la página.
- `entrar.php`: Tendremos que elegir si queremos iniciar sesión con una cuenta ya existente o crearnos una nueva cuenta.
- `login.php`: Se muestra el formulario para iniciar sesión donde tendrás que poner el NIF y contraseña con el que te registrastes.
- `registro.php`: se muestra el formulario del registro de un nuevo usuario donde tendrás que introducir los datos en los diferentes campos.
- `plantilla_tienda.php`: Es la plantilla para mostrar la estructura de la tienda.
- `producto.php`: Construye cada articulo de la tienda mostrando una imagen del producto, el nombre, una breve descripción, el precio, las unidades en stock, un par

de botones para ajustar la cantidad que quiere el usuario de dicho artículo, y un botón para añadir al carrito de compras si eres usuario, y si eres administrador se cambia por un botón para añadir stock y además se añade un botón para eliminar el producto.

- addProducto.php: Un formulario en que solo tendrás acceso como administrador en el que podrás añadir un nuevo producto a la tienda rellenando los campos proporcionados.
- contacto.php: Se muestra un formulario donde el usuario podrá escribir cualquier duda o sugerencia que tenga.
- listado\_procesaPedido.php: Muestra los productos pedidos por el usuario registrado.

### **Listado Script de apoyo:**

- Usuario.php: Es el encargado de la clase Usuario que realizará toda la gestión de este. Comprobará los datos de usuario con la BD creando el usuario si es correcto, para ello hará una búsqueda conectándose con la base de datos, podrá buscar tanto por NIF como por id. Además la contraseña está de forma segura para no poder obtenerla de forma ilícita. Cargará los diferentes roles que pueden ser user normal, mecánico o admin. También se encargará de la modificación de cualquier dato de los diferentes usuarios por si hay un cambio del nombre, contraseña o rol además de la eliminación de estos si es necesario. Incorpora todos los setters y getters relacionados con los datos del usuario.
- producto.php: Es el encargado de la clase Producto que realizará toda la gestión de este. Comprobará los datos del producto con la BD creándolo si es correcto (administrador), para ello hará una búsqueda conectándose con la base de datos, podrá buscar tanto por NIF como por id.
- BD.php: Se describe la clase BD. Esta se encarga de obtener una instancia y crear la conexión con la base de datos, en caso de que no pueda conectarse o haya un fallo en la codificación de esta dará un error. También se encargará de cerrar la conexión.
- Utils.php: En este archivo estará definida la clase abstracta Utils. Esta se encargará de procesar los diferentes errores, de la redirección, la construcción de la URL, parámetros y del formulario para el inicio de sesión.
- procesaLogin.php: Se encarga de comprobar si el NIF y contraseña introducidos coinciden con el usuario de la base de datos.
- procesaRegistro.php: Se encarga de crear un nuevo usuario en la base de datos.
- tienda.php: Accede a los productos de la base de datos.
- magicProperties.php: Añade métodos para aquellos que usen getters y setters.
- config.php: En ella se encontrarán parámetros de la configuración de la aplicación.
- borrarProducto.php: Elimina el producto de la base de datos.
- logout.php: Cierra la sesión que estaba iniciada.
- procesaRegistroProducto.php: Comprueba si el producto que quieres añadir ya existe y si no es así lo añade a la base de datos.
- sumarStock.php: Añade stock a un producto (Administrador).
- agregarAlCarrito.php: Añade el producto seleccionado por el usuario a la tabla de Pedidos.
- procesaPedido.php: Comprueba si el usuario tiene un pedido.

- Pedidos.php: Es el encargado de la clase Pedidos que realizará toda la gestión de este. Podrá buscar si el usuario tiene un carrito, su lista de pedidos, así como añadir y borrar un pedido, y además, añadir, eliminar y modificar un producto del pedido.

## Memoria de la Base de Datos

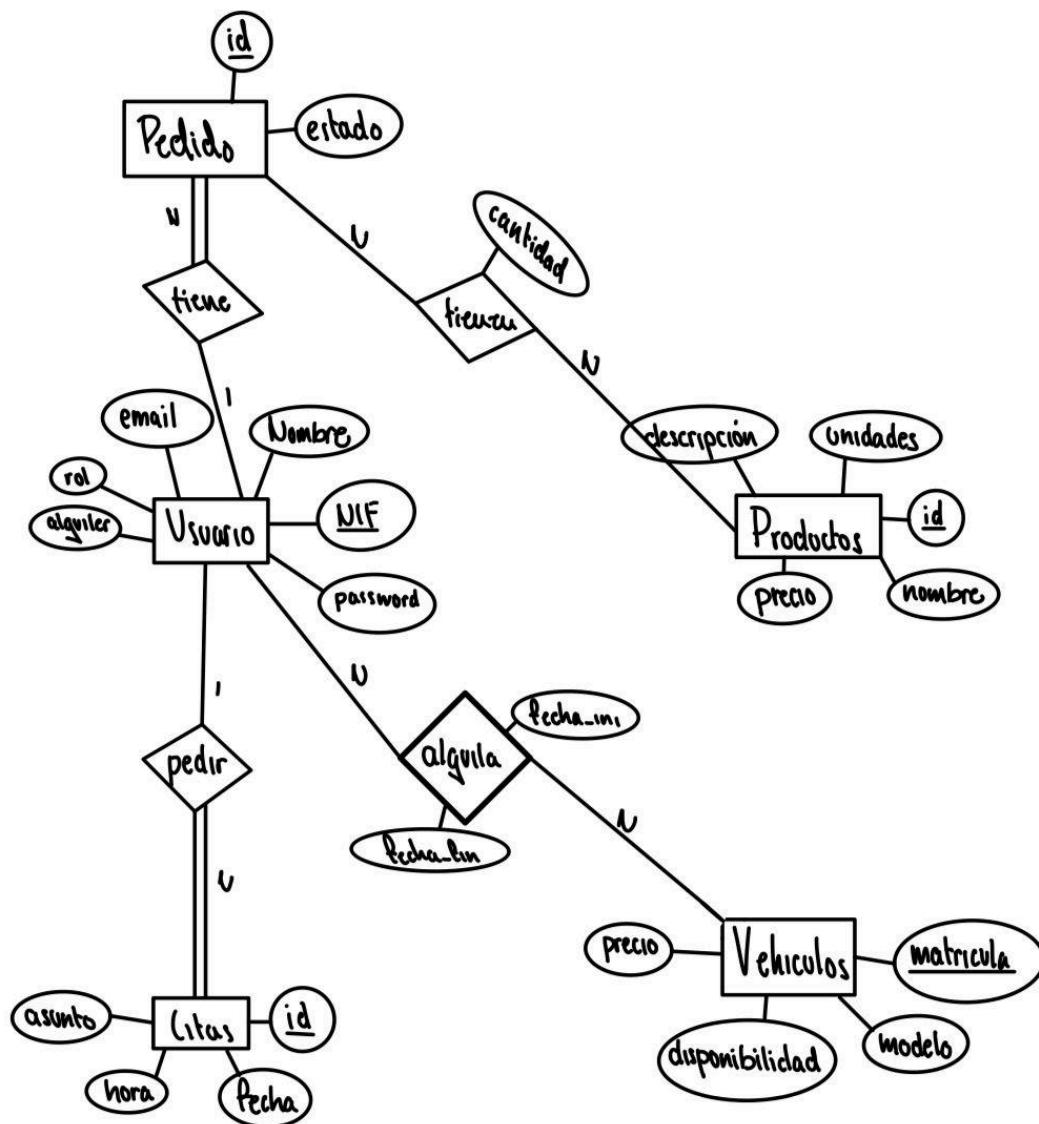
La base de datos de la página web ha sido implementada en SQL en innoDB. Su estructura actualmente está basada en 4 tablas:

1. usuarios: Contiene la información necesaria para la administración de los mismos.

Las columnas de la tabla son:

- a. id: Entero autoincremental
  - b. NIF: Varchar de hasta 9 caracteres que es insertado por el usuario
  - c. nombre: Nombre del usuario dueño de la cuenta
  - d. apellido: Apellido del usuario dueño de la cuenta
  - e. correo: Cadena de caracteres único de cada usuario
  - f. rol: Puede ser: admin, usuario o mecánico. Y determina su función
2. Productos: Contiene todo el inventario de la tienda disponibles. La columnas de la tabla:
    - a. id\_producto: Entero autoincremental
    - b. nombre: Texto con el nombre del artículo
    - c. precio: Número con el coste por unidad
    - d. descripcion: Texto con una breve descripción del artículo
    - e. unidades: Cantidad disponible en el inventario
    - f. imagen: Texto que concuerda con un enlace a la imagen del producto
  3. Pedido: Contiene la información de todos los pedidos terminados y sin terminar de todos los usuarios. Las columnas de la table son:
    - a. id\_pedido: Entero autoincremental único
    - b. id\_usuario: Foreign key, hace referencia al id de un usuario para indicar que el pedido le corresponde a ese usuario. Todos los pedidos deben tener un usuario
    - c. estado: FALSE, significa que no se ha procesado, es como decir el carrito. TRUE, se ha procesado, es como si hubiera comprado los productos.
    - d. precio\_total: Float, con el coste total de los productos.
  4. pedido\_producto: Tabla que representa la relación entre un pedido y los productos que lo forman.
    - a. id\_pedido: Identificador del pedido
    - b. id\_producto: Identificador del producto
    - c. cantidad: número de unidades que tenemos de ese producto.

## Modelo Entidad/Relación



drivecrafters <b>usuarios</b>
id : int(11)
NIF : varchar(9)
nombre : text
apellido : text
correo : text
password : text
rol : text

drivecrafters <b>productos</b>
id_producto : int(11)
nombre : text
precio : float
descripcion : text
unidades : int(11)
imagen : text

drivecrafters <b>pedido_producto</b>
id_pedido : int(11)
id_producto : int(11)
cantidad : int(100)

drivecrafters <b>pedido</b>
id_pedido : int(11)
id_usuario : int(11)
estado : tinyint(1)
precio_total : float

