Cahier de charge pour DE FA-GBASSA

I. Introduction

1.1. Objectif du projet

Le projet vise à développer une application mobile permettant aux gens de :

- De Connaître leurs signes de FA en se basant sur les résultats obtenus après consultation de FA chez un prête;
- De se documenter sur les signes de FA;
- D'étudier le FA;
- Et de présenter les résultats de Tofa de chaque année.

1.2. Contexte

Fa est un système divinatoire basé sur des signes et des symboles. Il est souvent utilisé pour obtenir des conseils spirituels et résoudre des problèmes personnels ou communautaires. La pratique est effectuée par des spécialistes appelés "Babalawos" ou "Bokotonon" ou "prête du fa", selon les traditions.

De plus en plus de personnes sont intéressées à en savoir beaucoup plus sur le FA Et il urge de les faciliter la connaissance du FA en les permettant d'en avoir à leur portée sur leurs Smartphone.

II. Fonctionnalités

2.1. Utilisateur

• Système d'inscription

Le client est un utilisateur, il s'enregistre avec un nom et prénom, un numéro de téléphone, un e-mail et un mot de passe. Pour la sécurité des données utilisateur, juste après l'enregistrement, le système envoi un lien par mail au client, pour confirmer l'exactitude de son mail.

• Système de connexion

Pour les prochaines connexions, Il entre ensuite son e-mail et son mot de passe. Si ces informations sont justes, Un token lui sera envoyé pour suivre de la connexion automatique pour les prochaines fois lorsqu'il voudra aller sur l'application. Ensuite l'utilisateur sera redirigé vers une page de présentation des signes de FA.

• Activités sur le compte utilisateur

Après êtes connecté sur l'application, l'utilisateur aura la possibilité de :

- Parcourir l'ensemble des singes du FA.
 L'utilisateur peut parcourir l'ensemble des signes du fa accompagnés de leur image.
- ➤ Se documenter sur chaque signes.

 L'utilisateur peut avoir plus d'informations sur chaque signe du FA pour en savoir un peu plus sur ces derniers ; connaître leurs significations, leurs histoires, les informations liés à chaque signe (totem, préférence ...etc).
- Avoir l'interprétation de son résultat après consultation auprès d'un prête de fa. L'utilisateur peut choisir le format du résultat du FA après consultation : soit les cauris ou les traits. Ensuite, il sera redirigé vers la page correspondante au choix

effectué et pourra enregistrer le résultat de sa consultation auprès du prête de FA. Enfin, l'application sera en mesure de lui faire sortir son signe avec les différentes interprétations liés.

➤ Avoir les résultats de TOFA

L'utilisateur pourra consulter les résultats du TOFA de chaque année sur la plateforme. Cette page sera en mesure de lui présenter le signe du TOFA, les explications liées à ce signe et enfin les recommandations des prêtes du fa et les différentes sacrifices possible à effectuées.

➤ Apprendre le FA

L'utilisateur pourra suivre les cours sur le FA : Savoir interprèté les résultats des consultaions du FA : les récommandations qui accompagne chaque sitgne ...etc. Ensuite on sera en mesure d'évaluer l'utilisateur à l'aide de pétits exercices pour vérifier la connaissance acquise.

2.2. Administrateur

L'administrateur aura pour rôle

- D'ajouter des signes, et leurs informations associées (Description, photo,photo_résultat_consultation_trait,photo_résultat_consultation_Cauris, chant,histoire, les astuces ...etc).
- D'ajouter les résultats de TOFA

2.3.Enseignant

L'enseignant aura pour rôle d'ajouter les cours sur l'application.

III. Les outils et compétences requises

Les outils et compétences requises pour la constructions de l'application sont :

- Une personne ressource en FA;
- Maîtrise des langages de programmation back-end tel que TypeScript;
- Maîtrise des langages de programmation front-end tel que Dart;
- Un framework black-end de création d'api tel que Next Js;
- Un framework front-end de création d'application mobile tel que Flutter;

Au thème de ce travail, nous aurons le privilège de présenter notre application réalisée portant sur le FA.