

EJERCICIOS EXTRAS

Funciones y punteros

1. Diseñe e implemente en C un módulo para verificar si una frase es un tautograma, es decir, que todas las palabras que componen la frase comienzan con la misma letra.

Considere:

- La frase puede estar precedida por blancos
 - La frase puede ser nula (secuencia vacía)
 - Las palabras de la frase pueden estar separadas por más de un blanco
 - Una frase de una sola palabra se considerará un tautograma.
2. Diseñe e implemente en C un módulo que verifique si una palabra es palíndroma.
Nota: Es una palabra que se lee igual en un sentido que en otro. Ej: ana, anilina, radar, reconocer.

Para ambos ejercicios el desplazamiento sobre la frase debe hacerse exclusivamente con notación de punteros.

Arreglo de estructura

3. Diseñar e implementar en C, una AGENDA PERSONAL que almacene los datos de **N** personas. Dicha Agenda contará con los siguientes módulos:
 - Agendar Persona
 - Borrar Persona (establezca un criterio por el cual borrar una persona)
 - Buscar Persona por su apellido
 - Listar Personas agendadas.

Para cada persona que se ingrese a la agenda se deberá almacenar: Nombre, Apellido, tipo y número de DNI, Fecha de Nacimiento, Domicilio, Tipo (fijo/celular) y número de teléfono.

4. Suponga que debe gestionar la información de los empleados de una gran empresa. De cada empleado se guarda el nombre, apellido, el número de la Seguridad Social, la edad, el departamento en el que trabaja, el sueldo mensual y la antigüedad en la empresa.

PROGRAMACIÓN

Programador Universitario - Licenciatura en Informática
Facultad de Ciencias Exactas y Tecnología - UNT

Considere:

- Permitir a un usuario por medio de un menú elegir uno de los campos de la estructura para realizar una búsqueda por dicho campo.
- Escriba un módulo donde según un departamento concreto, muestre la suma total de los sueldos que se les pagan a los empleados seleccionados.
- Escriba un módulo que permita modificar el sueldo de un empleado.