

UTILIZAÇÃO DE MÁQUINAS VIRTUAIS PARA SIMULAR O CLIENTE E O SERVIDOR WEB

Estudo de Caso - Development Tools & Cloud Computing



01 DE JULHO DE 2025 UNIFECAF

Sumário

Introdução	3
Criação das Máquinas Virtuais no VirtualBox	3
Máquina Virtual – Cliente	3
Máquina Virtual – Server	4
Instalação do Sistema Operacional	4
Usuário "cliente":	4
Usuário "server":	6
Configuração do WebServer	7
Instalação do Apache2	7
Verificação do status do Apache2	8
Criação da Página HTML com Mini Currículo	9
Testes realizados	10
Endereço IP da VM server	10
Verificação de Conectividade – Ping	10
Acesso à Página Web no Navegador (cliente)	11
Teoria na prática: Facebook e seus laboratórios de testes com Mac Minis	12
Conclusão	12
Minha Autoavaliação	12
O que foi feito bem?	12
O que pode ser melhorado?	12
Como posso aplicar esse aprendizado em situações futuras?	12
Bibliografias utilizadas	13

Introdução

Este relatório descreve o processo de criação e configuração de um ambiente virtualizado que simula o cenário de um cliente com dificuldades na implementação de um servidor web Linux. Foram utilizadas duas máquinas virtuais no VirtualBox, uma representando o cliente e outra representando o servidor web. O servidor foi configurado com Apache2 e substituí a página padrão por um mini currículo pessoal em HTML.

Criação das Máquinas Virtuais no VirtualBox

Máquina Virtual - Cliente

Nome da VM: Cliente

Sistema Operacional: Ubuntu Desktop 24.04.2 LTS

Memória RAM: 4 GB

• HD: 20 GB

Processador: 1 CPU

Rede: Bridge

Usuário: cliente



Máquina Virtual - Server

Nome da VM: Server

Sistema Operacional: Ubuntu Desktop 24.04.2 LTS

Memória RAM: 4 GB

HD: 40 GB

Processador: 1 CPU

Rede: Bridge

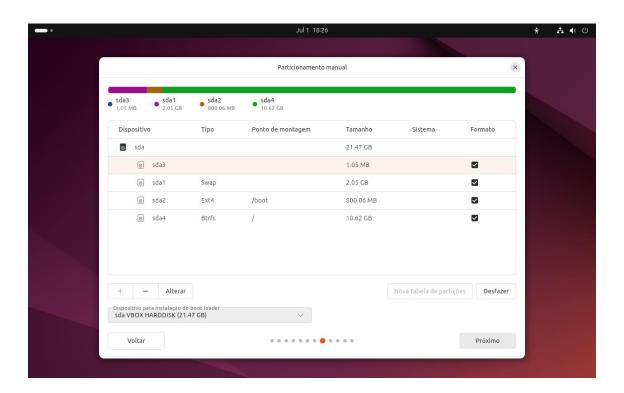
Usuário: server

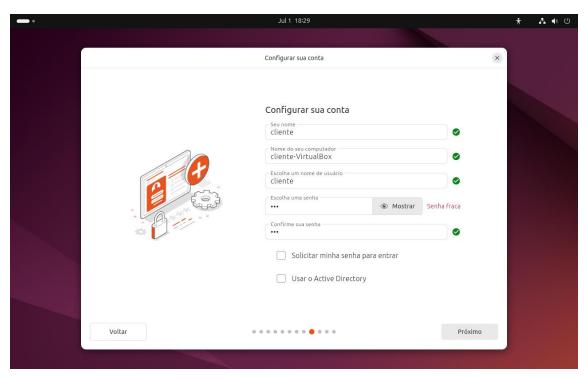


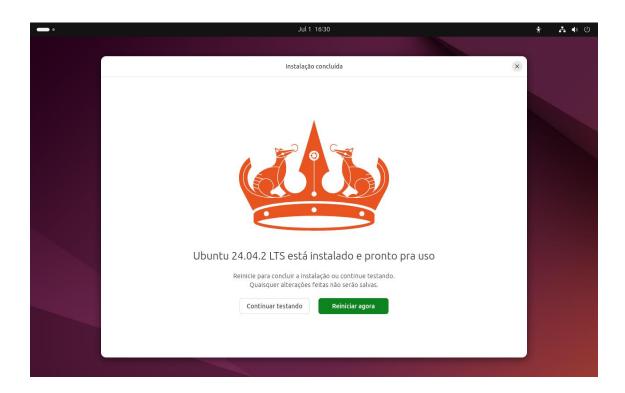
Instalação do Sistema Operacional

É importante lembrar que ambas as VMs foram iniciadas com a imagem ISO do Ubuntu Desktop 24.04.1 LTS e passaram pelo processo padrão de instalação, com a criação dos usuários especificados anteriormente.

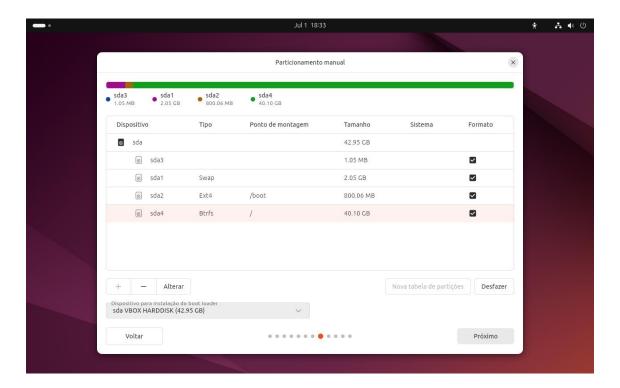
Usuário "cliente":

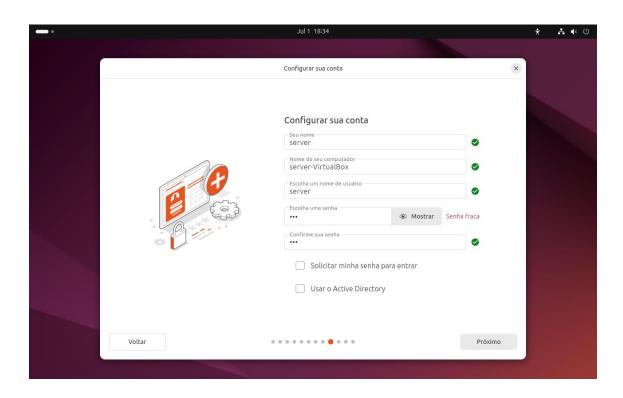


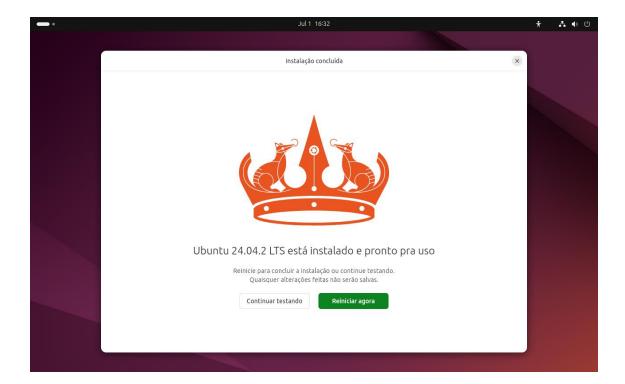




Usuário "server":



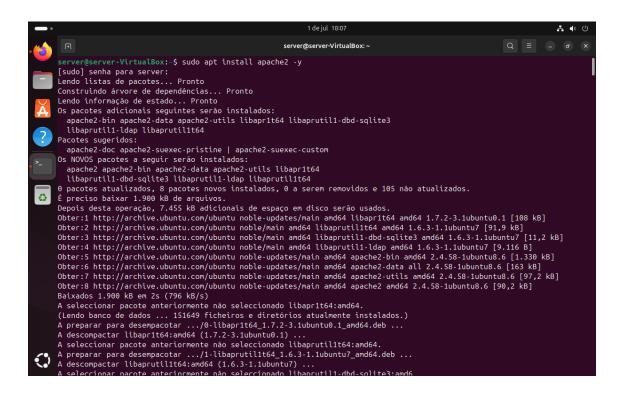




Configuração do WebServer

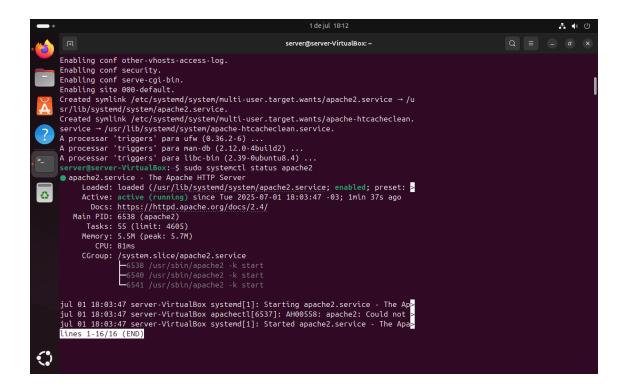
Instalação do Apache2

No terminal da máquina "server", foi executado o comando "sudo apt install apache2 -y" para instalar o Apache.



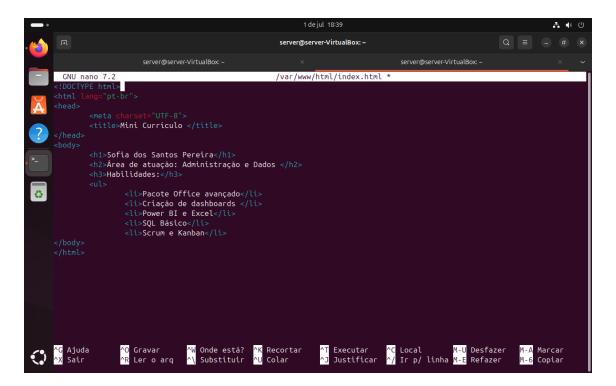
Verificação do status do Apache2

Após a instalação, utilizei o comando "sudo systemctl status apache2" para verificar o status do Apache.



Criação da Página HTML com Mini Currículo

No servidor, o arquivo "/var/www/html/index.html" foi editado com o seguinte conteúdo:



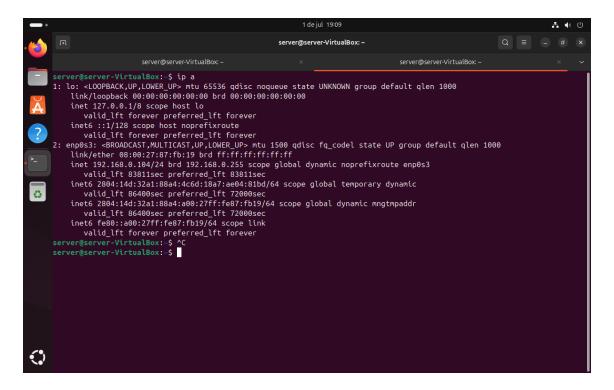
Testes realizados

Endereço IP da VM server

Utilizei o comando "ip a" no terminal da VM server para obter o endereço IP local e virtual.

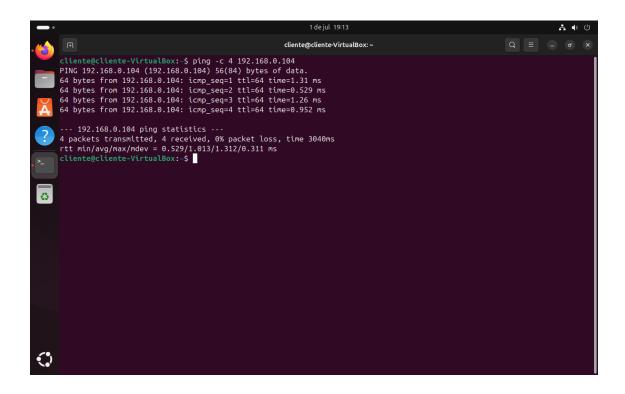
Localhost: 127.0.0.1/8

• Rede virtual: 192.168.0.104/24



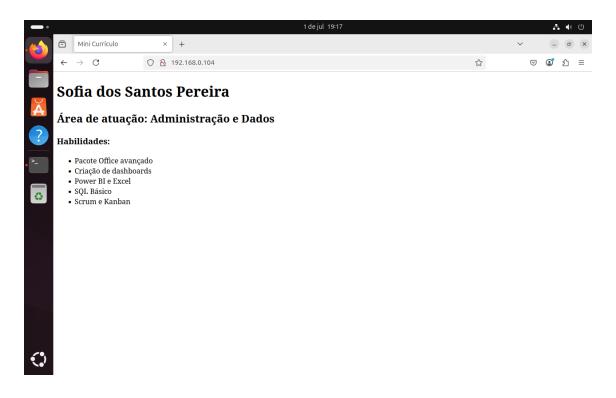
Verificação de Conectividade - Ping

Após obter o IP do servidor, utilizei o comando "ping -c 4 192.168.0.104" na VM cliente para obter o Ping. O parâmetro "-c 4" limita a quantidade de pacotes gerados para apenas 4. Isso nos garante uma interface mais limpa no terminal, que é ideal para esse trabalho.



Acesso à Página Web no Navegador (cliente)

Após a realização de todos os testes, foi possível acessar o Mini Currículo na VM cliente através do endereço IP do servidor (192.168.0.104).



Teoria na prática: Facebook e seus laboratórios de testes com Mac Minis

A Facebook opera extensas "fazendas" de Mac Mini e salas de servidores Linux para testar suas aplicações (como o app iOS), utilizando precisamente o que aprendemos até aqui: várias máquinas virtuais e servidores interconectados para replicar ambientes de produção e testes.

Eles usam milhares de Mac Minis rodando macOS para testar iOS/macOS apps – isso é necessário porque o iOS só pode ser testado em hardware Apple.

A gigante da tecnologia roda "racks and racks" de Mac Minis em data centers – uma rede local de máquinas que se comunicam entre si, similar à VM cliente acessando o servidor Apache nesse projeto. Com isso, eles conduzem testes contínuos de centenas de milhares de builds várias vezes por hora, garantindo qualidade mesmo em uma escala gigante.

Conclusão

A simulação do ambiente proposto foi realizada com sucesso. As máquinas virtuais foram configuradas corretamente, o servidor Apache2 está funcional e o usuário consegue acessar a página web personalizada hospedada na máquina servidora. Isso demonstra que o laboratório está adequado para reproduzir o ambiente do cliente real e fornecer o suporte necessário.

Minha Autoavaliação

O que foi feito bem?

O projeto cumpriu com êxito o objetivo de simular um ambiente cliente-servidor realista, refletindo uma boa compreensão sobre comunicação em redes locais, serviços web e uso de máquinas virtuais como laboratório seguro e isolado.

O que pode ser melhorado?

Melhorias podem ser aplicadas por meio da automação de tarefas rotineiras com shell script, uso de snapshots para controle de estado e configuração de IPs estáticos, o que reflete práticas reais de DevOps e administração de sistemas.

Como posso aplicar esse aprendizado em situações futuras?

Eu posso expandir o conhecimento adquirido nesse projeto para áreas como testes automatizados, deploys controlados, ambientes de staging, práticas de DevOps e gerenciamento de servidores físicos ou em nuvem, tornando-se essencial para uma atuação profissional na área de infraestrutura ou desenvolvimento web.

Bibliografias utilizadas

Facebook constrói supercomputadores com pilhas gigantes de Mac Minis:

√ https://www.wired.com/2013/12/apples-mac-mini-reborn/

Servidor WEB HTTP (Indicado no relatório da Faculdade):

✓ https://www.youtube.com/watch?v=k-AqjnUkec4