

Arquitectura del Sistema

Requerimientos o patrones del sistema:

Mantenimiento

Para su desarrollo el lenguaje debe de ser de fácil y de amplia gama de reclutamiento de personal para su codificación.

No usar costos adicionales de licencias privativas para su desarrollo y mantenimiento de código.

Implementación

El sistema deberá de ser fácil de acceder desde cualquier sistema operativo para el usuario y la instalación de su backend pueda ejecutarse en cualquier sistema operativo

La implementación debe de ser rápida y sencilla desde cualquier servidor

No usar costos adicionales de licencias privativas por uso de base de datos o sistemas operativos de servidor, plugins o microservicios.

Seguridad

Deberá de tener todo el backend protegido no mostrando funcionalidades importantes del lado del usuario que puedan dañar la integridad del sistema así mismo como los protocolos estándar de seguridad en bases de datos.

Escalabilidad

Deberá de poderse escalar sus funcionalidades para usar microservicios externos o interactuar con diferentes modelos de arquitectura para trabajar en conjunto con otros desarrollos externos por lo que el lenguaje y sus procedimientos deberán de ser flexibles para integrarse de forma modular y simple.

Usabilidad

Deberá de tener un UX de experiencia de usuario amigable e intuitiva para evitar una capacitación compleja de uso del sistema.

CONCLUSION

Por las características del desarrollo se hizo una selección de herramientas y lenguajes que cumplen perfectamente con las necesidades para su desarrollo.

Selección de Lenguaje: PHP, JavaScript, CSS

Herramientas ID's: Visual Code, Git Hub, Apache Http Server, SQLYog

Motor de Base de Datos: MySQL