Genera il prossimo (prev_and_next [78 punti])

La figura intende precisare un ordine inteso per tre diverse famiglie parametriche di oggetti:

- C(k,B) le B^k configurazioni di un contatore di k cifre e base B (per k=3 e B=2)
- T(n) i possibili tiling di una griglia $1 \times n$ tramite tiles 1×1 e 1×2 (per n = 5)
- F(n) le formule ben formate a n coppie di parentesi (esemplificato per valore del parametro n=4)

0.==> 1.==> 2.==> 3.==> 4.==> 5.==> 6.==> 7.==>	0 0 0 0 0 1 0 1 0 0 1 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1	[][][][][] [][][][] [][][][] [][]	()()()() ()(())() ()(())() ()(()()) ()(())() (())(()) (())(())
8.==> 9.==>			((()))()
10.==>			(()(()))
11.==>			((())())
12.==>			((()()))
13.==>			(((())))

Ricevi in input un oggetto di una delle tre famiglie e devi restituire l'oggetto che lo segue e quello che lo precede, secondo l'ordine inteso, nella sua stessa famiglia di pari parametri.

Input

Si legga l'input da stdin. La prima riga contiene T, il numero di testcase (istanze) da risolvere. Seguono T istanze del problema, dove ogni istanza è un singolo oggetto di F(n), oppure di C(k,B), oppure di T(n) codificato in una singola riga di testo come visto sopra.

Nota: nel caso di un counter, assumi che il valore inespresso del parametro B sia dato dal valore della massima cifra che appare nel counter assegnato, incrementata di 1.

Output

Per ciascuna istanza, prima di leggere l'istanza successiva, scrivi su stdout due righe di testo:

- + la prima riga contiene l'oggetto successivo, oppure è vuota se l'oggetto ricevuto in input era il primo tra i suoi simili (stessa famiglia e stesso valore dei parametri)
- + la seconda riga contiene l'oggetto precedente, oppure è vuota se l'oggetto ricevuto in input era l'ultimo tra i suoi simili

Esempio di Input/Output

Input da `stdin`

```
7
[][][][][]
(((())))
0 1 1
5 0 1 1
[][]
(((())))(()())()
[][--][][][][--][][][][]
```

Output su 'stdout'

Subtask

Il tempo limite per istanza (ossia per ciascun testcase) è sempre di 1 secondo.

I testcase sono raggruppati nei seguenti subtask.

```
1. [14 pts\leftarrow 7 istanze da 1 + 1 punti] esempi_testo: i sette esempi del testo
2. [ 6 pts\leftarrow 3 istanze da 1 + 1 punti] smallC: k-digits counter with k \le 10
3. [ 8 pts\leftarrow 4 istanze da 1 + 1 punti] mediumC: k-digits counter with k \le 500
4. [ 6 pts\leftarrow 3 istanze da 1 + 1 punti] bigC: k-digits counter with k \le 100.000
5. [ 8 pts\leftarrow 4 istanze da 1 + 1 punti] smallT: tiling of a 1xn grid with n \le 10
6. [ 6 pts\leftarrow 3 istanze da 1 + 1 punti] mediumT: tiling of a 1xn grid with n \le 500
7. [ 8 pts\leftarrow 4 istanze da 1 + 1 punti] bigT: tiling of a 1xn grid with n \le 100.000
8. [ 8 pts\leftarrow 4 istanze da 1 + 1 punti] smallF: parenthesis formula with n \le 10
9. [ 6 pts\leftarrow 3 istanze da 1 + 1 punti] mediumF: parenthesis formula with n \le 500
10. [ 8 pts\leftarrow 4 istanze da 1 + 1 punti] bigF: parenthesis formula with n \le 10.000
```

In generale, quando si richiede la valutazione di un subtask vengono valutati anche i subtask che li precedono, ma si evita di avventurarsi in subtask successivi fuori dalla portata del tuo programma che potrebbe andare in crash o comportare tempi lunghi per ottenere la valutazione completa della sottomissione. Ad esempio, chiamando^{1, 2}:

```
rtal -s <URL> connect -x <token> -a size=smallT
prev and next -- python my solution.py
```

vengono valutati, nell'ordine, i subtask:

```
esempi_testo, smallC, mediumC, bigC, smallT.
```

Il valore di default per l'argomento size è bigF che include tutti i testcase.

¹<URL> server esame: wss://ta.di.univr.it/esame

²<URL> server esercitazioni e simula-prove: wss://ta.di.univr.it/algo