FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAI/SC FLORIANÓPOLIS



Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas Semestre: 1º

Unidade Curricular: Algoritmos e Programação

Competência(s): Codificar programas computacionais utilizando lógica de programação e

respeitando boas práticas de programação.

Docente: Prof. Luciano Antonio Costa, Dr.

AULA 05

CONTEÚDO

• Álgebra Booleana

• Estruturas de Seleção e Repetição

OPERADORES EM PYTHON

OPERADORES BOOLEANOS

Operador	Nome	Exemplo	Resultado
and	Е	True and True	True
		True and False	False
or	Ou	True or False	True
not	Negação	not True	False

OPERADORES RELACIONAIS

Operador	Nome	Exemplo	Resultado
>	Maior que	3 > 2	True
		3 > 3	False
<	Menor que	3 < 2	False
		3 < 3	False
==	Igual	3 == 2	False
! =	Diferente	3 != 2	True
>=	Maior igual que	3 >= 2	True
		3 >= 3	True
<=	Menor igual que	3 <= 2	False
		3 <= 2	True

PRECEDÊNCIA DE OPERAÇÕES

Operador	Significado
()	Parênteses
**	Exponenciação
*, /, //, %	Multiplicação, Divisão, Divisão Inteira e Módulo
+, -	Adição e Subtração
==, !=, >, >=, <, <=, is, is not, in, not in	Relacionais, Identidade e Associação
not	E
and	Ou
or	Negação

EXERCÍCIOS

INSTRUÇÕES

Considere as seguintes variáveis e respectivos valores:

- a = 0
- b = 1
- c = 3
- d = 7
- e = 9

EXERCÍCIO 01 - OPERAÇÕES RELACIONAIS

Efetue as operações abaixo e analise seus respectivos resultados:

- d == 5
- c == d
- e < c
- a >= c

EXERCÍCIO 02 - TABELA VERDADE

Defina a tabela verdade para as operações abaixo:

- And
- 0r
- Not

EXERCÍCIO 03 - OPERAÇÕES BOOLEANAS

Efetue as operações abaixo e analise seus respectivos resultados:

- True and True or False
- False or True or False
- False or not True or False
- Not False or not True and False

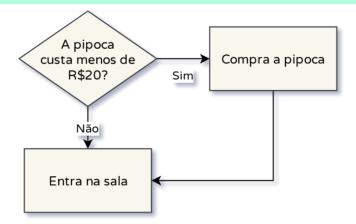
EXERCÍCIO 04 - PRECEDÊNCIA DE OPERAÇÕES

Primeiro calcule as operações abaixo manualmente, então compare com o resultado obtido na execução. Você consegue explicar como o resultado foi obtido?

- c * c % e == a
- d > 0 or e + c * b / a
- not e == c + d or c != a ** e

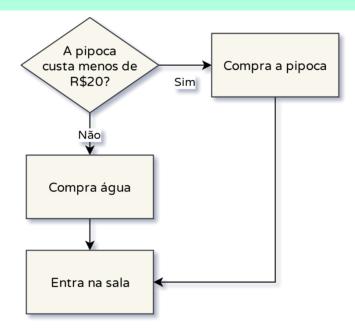
ESTRUTURAS DE SELEÇÃO

SIMPLES (IF)



```
pipoca = 40
if pipoca <= 20:
    print("Quero uma!") # ir para a sala de cinema</pre>
```

COMPOSTO (IF-ELSE)

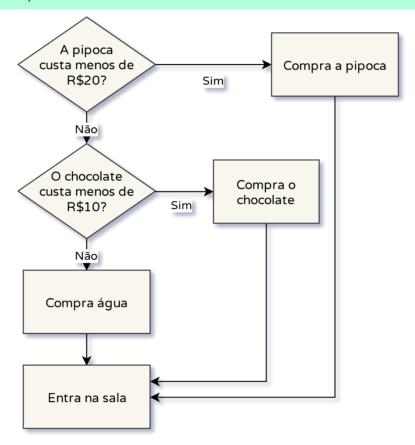


```
pipoca = 40

if pipoca <= 20:
    print("Quero uma!")

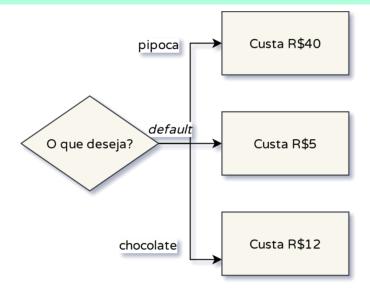
else:
    print("Quero uma água.") # ir para a sala de cinema</pre>
```

ENCADEADO (ELSEIF)



```
pipoca = 40
chocolate = 12
if pipoca <= 20:
    print("Pipoca!")
elif chocolate <= 10:
    print("Chocolate!")
else:
    print("Quero uma água.") # ir para a sala de cinema</pre>
```

DESVIO MÚLTIPLO (SWITCH)



EXERCÍCIOS

INSTRUÇÕES

Para cada exercício a seguir, defina um fluxograma antes de realizar sua implementação.

Lembre-se, o algoritmo deverá apresentar, no mínimo, 1 (uma) estrutura de seleção.

EXERCÍCIO 05 - ANÁLISE DE PREÇO

Implemente um algoritmo para decidir a compra no supermercado entre dois produtos.

Compare o preço do produto em relação ao seu volume (ml, gr, kg).

EXERCÍCIO 06 - IMPOSTO DE RENDA

Crie um algoritmo para informar qual a alíquota anual do imposto de renda com base nos rendimentos informados. A tabela do IRPF pode ser consultada <u>aqui</u>.

EXERCÍCIO 07 - CUSTO DA ENTREGA

A Julia trabalhar com confecção artesanal de pimenta e decidiu empreender também no comércio eletrônico.

Ela precisa de um aplicativo para cálculo do custo de entrega e pediu para você desenvolver.

Para isso, a Julia disse que no máximo pode despachar um volume de 10kg e que você precisa considerar:

- O seguro de 2% do valor da compra
- A taxa de entrega:
 - o R\$5 reais para a região sul
 - o R\$7 para sudeste, centro-oeste e nordeste
 - o R\$10 para a norte
- O custo de entrega:
 - o Até 1kg: R\$30
 - o De 1 a 5kg: R\$45
 - o De 5 a 10kg: R\$60

EXERCÍCIO 08 - AGRONEGÓCIO

Roberto é um fazendeiro e precisa decidir o plantio da próxima safra.

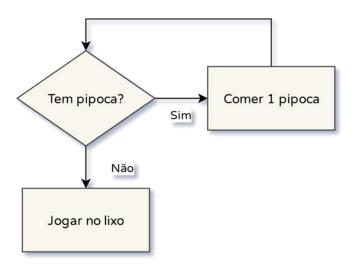
Ele irá plantar em 13 hectares e está em dúvida para o plantio entre:

Cultura	Produção	Custo (Saca)	Venda (Saca)
Milho	35 sacas por hectare	R\$ 14	R\$ 28
Sorgo	43 sacas por hectare	R\$ 13	R\$ 23
Feijão	13 sacas por hectare	R\$ 124	R\$ 160

Qual seria um algoritmo adequado para auxiliar o Roberto na decisão?

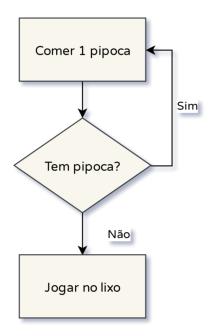
ESTRUTURAS DE REPETIÇÃO

LAÇO – WHILE



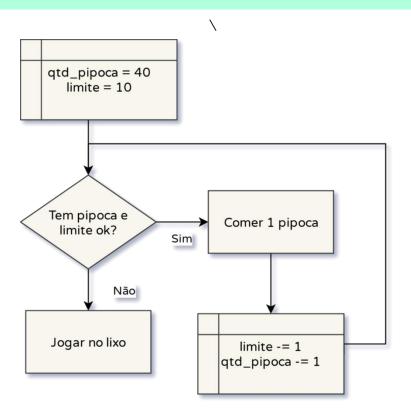
```
tem_pipoca = True
while tem_pipoca:
    print("Comer 1 pipoca!")
    print("Acabou :-(")

# jogar no lixo
```

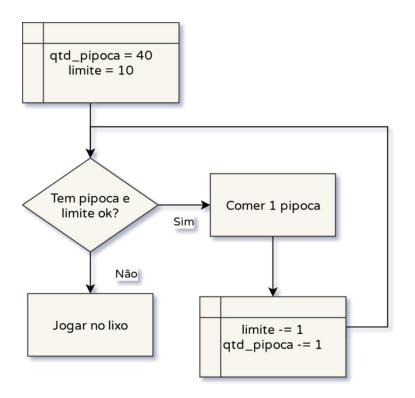


```
// Código em Java
boolean temPipoca = true
do {
        System.out.println("Comer 1 pipoca!");
} while (temPipoca);
System.out.println("Acabou :-(");
// jogar no lixo
```

ESTRUTURA DE CONTAGEM



```
qtd_pipoca = 40
limite = 10
devoradas = 0
while devoradas < limite:
    print("Comi 1 pipoca!")
    devoradas += 1
    qtd_pipoca -= 1
    print("Chega de comer! :-(")
# jogar no lixo</pre>
```



EXERCÍCIOS

INSTRUÇÕES

Para cada exercício a seguir, defina um fluxograma antes de realizar sua implementação.

Lembre-se, o algoritmo deverá apresentar, no mínimo, 1 (um) laço.

EXERCÍCIO 09 - O CLÁSSICO DO ELEFANTE

Implemente um algoritmo para gerar a canção "Um elefante incomoda muita gente".

A letra da música poderá ser consultada aqui.

EXERCÍCIO 10 - APLICAÇÃO EM POUPANÇA

O Léo acabou de nascer e seus pais gostariam de fazer uma poupança para o futuro dele. Para isso, gostariam de ter uma simulação do valor que o Léo terá disponível quando fizer 18 anos.

Considere que irão depositar R\$25 todos os meses, desde o seu nascimento até os 18 anos, e que a remuneração mensal é fixa em 0,35% a.m. (ao mês).

EXERCÍCIO 11 - MMC E MDC

Dado dois números inteiros, calcule o MMC e o MDC.

EXERCÍCIO 12 - FATORIAL

Implemente um algoritmo para cálculo de fatorial.