

FAMILIA PROFESIONAL:

CICLOS FORMATIVOS:

MÓDULO:

Informática y Comunicaciones

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Acceso a Datos

UNIDAD 4: BASES DE DATOS DE OBJETOS

ACTIVIDADES – PARTE 2



**AUTORES: Fernando Rodríguez Alonso
Sonia Pasamar Franco**

Este documento está bajo licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 4.0 Internacional License.

Para ver una copia de esta licencia, visite <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>.

Usted es libre de:

- **Compartir** — copiar y redistribuir el material en cualquier medio o formato.

El licenciante no puede revocar estas libertades en tanto usted siga los términos de la licencia.

Bajo los siguientes términos:

- **Atribución** — Usted debe dar crédito de manera adecuada, brindar un enlace a la licencia, e indicar si se han realizado cambios. Puede hacerlo en cualquier forma razonable, pero no de forma tal que sugiera que usted o su uso tienen el apoyo de la licenciante.
- **NoComercial** — Usted no puede hacer uso del material con propósitos comerciales.
- **SinDerivadas** — Si remezcla, transforma o crea a partir del material, no podrá distribuir el material modificado.

No hay restricciones adicionales — No puede aplicar términos legales ni medidas tecnológicas que restrinjan legalmente a otras a hacer cualquier uso permitido por la licencia.

BASE DE DATOS personal

Crea en **Java** un esquema de base de datos denominado **personal** y compuesto por dos clases:

1) Departamento:

- clave: cadena de texto.
- nombre: cadena de texto.
- ubicación: cadena de texto.

2) Empleado:

- codigo: número entero.
- nombre: cadena de texto.
- fechaAlta: cadena de texto.
- salario: número real.
- departamento: Departamento, referencia a objeto de Departamento.

ACTIVIDAD 1x01

Codifica una clase **Actividad_1x01** que incluya un programa principal **main**. Este programa gestionará los **departamentos** de la base de datos **personal** mediante el siguiente menú de opciones:

- 0) Salir del programa.
- 1) Insertar un departamento en la base de datos.
- 2) Consultar todos los departamentos de la base de datos.
- 3) Consultar un departamento, por clave, de la base de datos.
- 4) Actualizar un departamento, por clave, de la base de datos.
- 5) Eliminar un departamento, por clave, de la base de datos.

ACTIVIDAD 1x02

Codifica una clase **Actividad_1x02** que incluya un programa principal **main**. Este programa gestionará los **empleados** de la base de datos **personal** mediante el siguiente menú de opciones:

- 0) Salir del programa.
- 1) Insertar un empleado en la base de datos. (El departamento tendrá que existir previamente.)
- 2) Consultar todos los empleados de la base de datos.
- 3) Consultar un empleado, por código, de la base de datos.
- 4) Actualizar un empleado, por código, de la base de datos.
- 5) Eliminar un empleado, por código, de la base de datos.